



Digital Dakwah Developer Studio: Panduan Terintegrasi Dakwah Berkemajuan

I. Pendahuluan dan Generator Kode AI

Dokumen ini menjelaskan struktur dan fungsionalitas dari aplikasi web **Digital Dakwah Developer Studio**, sebuah platform terintegrasi yang dirancang untuk riset konten keislaman melalui AI, simulasi tampilan media digital masjid, dan penyediaan koleksi kode aplikasi keislaman. Platform ini bertujuan untuk membantu anggota, mahasiswa, dan penggiat digital dalam membangun aset web dakwah yang berkembang.

Generator Kode dan Riset AI

Langkah awal dalam menggunakan studio ini adalah memanfaatkan **Generator Kode dan Riset AI**. Pengguna dapat mengetikkan perintah spesifik mereka di kolom input teks (Smart Search Query). Untuk mempermudah, terdapat kartu-kartu ide *prompt* siap pakai di bawahnya yang dapat di-klik untuk mengisi kolom secara otomatis. Setelah *prompt* dimasukkan, pengguna dapat memilih mesin AI mana yang akan digunakan untuk riset atau pembuatan kode, dengan tombol *shortcut* langsung ke berbagai *Large Language Models* (LLM) populer, termasuk **ChatGPT**, **Gemini**, **Copilot**, **Perplexity AI**, **Poe**, **You.com**, dan **Mistral**. Setiap tombol akan membuka tautan baru (tab) ke mesin AI yang dipilih dengan *query* yang sudah di-*encode*.

Galeri Prompt Siap Pakai (22 Ide Dakwah Digital)

Aplikasi ini menyediakan 22 ide *prompt* siap pakai yang berfokus pada konten keislaman dan Kemuhammadiyahan, yang bertujuan untuk memicu pembuatan kode langsung dari AI. Ide-ide ini mencakup berbagai topik:

- **Pembuatan Tampilan AI-Qur'an dan Hadis:** Contohnya, *prompt* untuk membuat file HTML tunggal yang menampilkan Surah Al-Fatihah dan Al-Ikhlas dengan font Arab yang besar, atau *widget* web "Hadis Hari Ini" yang menampilkan Hadis Arbain Nawawi secara acak menggunakan JavaScript.

- **Aplikasi Fikih dan Ibadah:** Terdapat ide untuk membuat panduan visual **Tata Cara Wudhu** menggunakan *grid layout*, aplikasi pencarian **Kumpulan Doa** yang dapat difilter, **Kalkulator Zakat Maal** interaktif dengan logika hitungan 2,5% dan penentuan status wajib zakat, serta aplikasi web **Tasbih Digital** lengkap dengan *haptic feedback* (getar) dan fitur penyimpanan *progress* di *LocalStorage*.
- **Materi Kemuhammadiyahan:** Ide-ide untuk membuat halaman *timeline* vertikal interaktif yang menceritakan **Sejarah Muhammadiyah**, struktur halaman profil untuk **Ikatan Pelajar Muhammadiyah (IPM)**, visualisasi **Struktur Organisasi Muhammadiyah** menggunakan diagram hierarki CSS, dan tampilan *Accordion* untuk materi **Matan Keyakinan dan Cita-cita Hidup Muhammadiyah (MKCHM)**.
- **Perangkat Dakwah Masjid:** Terdapat *prompt* untuk membuat form input **Generator Kerangka Khutbah Jumat** (lengkap dengan struktur Khutbah I, Duduk, dan Khutbah II), komponen jadwal **Kajian Rutin Masjid** berbentuk *Tab Navigation*, dan komponen hitung mundur **Waktu Imsak dan Buka Puasa**.
- **Proyek Lanjutan:** Ide untuk Galeri *Grid* responsif **Asmaul Husna**, alat **Konverter Tanggal Masehi ke Hijriyah** menggunakan *Intl.DateTimeFormat* JavaScript, dan aplikasi **Kuis Pilihan Ganda** interaktif tentang Sejarah K.H. Ahmad Dahlan.

Selain itu, terdapat **Meta Prompt (Developer)** yang berfungsi sebagai *master prompt* untuk mereplikasi seluruh aplikasi *Digital Dakwah Developer Studio* ini.

II. Simulator Mading Masjid dan Studi Kasus Kode

Simulator Mading Masjid Digital

Bagian ini merupakan fitur utama kedua aplikasi, yang berfungsi sebagai alat bantu visualisasi cepat untuk tampilan layar TV atau monitor yang biasa dipasang di masjid (Mading Digital). Pengguna dapat memasukkan detail acara masjid seperti **Nama PCM, Nama Masjid, Acara & Tanggal, Judul Kajian/Info, Nama Ustadz/Pemateri**, dan **Waktu/Running Text** (misalnya: "Terbuka untuk Umum | Mari Makmurkan Masjid Kita").

Setelah data dimasukkan, tombol **"Generate Kode HTML"** akan menghasilkan kode HTML lengkap yang menampilkan *Mading Masjid* dengan desain standar (header diperluas, konten utama di tengah, dan *running text* di *footer*). Kode yang dihasilkan akan langsung ditampilkan di *code editor* di sebelah kanan, di mana pengguna dapat melihat *preview* langsung menggunakan tombol **"Preview"** atau menyimpannya sebagai file HTML dengan tombol **"Simpan"** (*mading_masjid.html*). Desain *Mading* ini menggunakan *background* berwarna hijau gelap (emerald), *highlight* kuning (amber) untuk kontras, dan penempatan foto ustadz serta *QR Code* di sisi kiri dan kanan.

Koleksi Kode Studi Kasus Keislaman

Aplikasi ini menyediakan beberapa studi kasus kode HTML/CSS/JavaScript lengkap untuk dipelajari, dicoba, dan diunduh langsung oleh pengguna. Setiap studi kasus menampilkan tingkat kesulitan dan fokus teknis:

1. **Kartu Tanda Anggota Muhammadiyah (KTAM) (Tingkat Menengah):** Kode ini menunjukkan penggunaan **CSS Grid & Flexbox** untuk membuat *layout* kartu tanda anggota yang responsif dan elegan. Kartu ini didesain agar data anggota (Nama, NBM, Cabang/Daerah) terlihat jelas di samping foto dan logo pimpinan.
2. **Kalkulator Zakat Profesi (Tingkat Dasar):** Contoh kode JavaScript sederhana yang menunjukkan logika dasar perhitungan **Zakat Profesi**. Fitur ini menghitung 2.5% dari penghasilan bulanan dan membandingkannya dengan nilai nishab yang telah ditentukan untuk menampilkan status "Wajib Zakat" atau "Belum Wajib," bersama dengan nominal zakat yang harus dikeluarkan.
3. **Widget Jadwal Sholat (PrayTimes Logic) (Tingkat Lanjutan):** Kode ini menampilkan widget jadwal salat dengan desain eksklusif, menggunakan algoritma astronomis (**PrayTimes Logic**) lengkap dalam JavaScript. Meskipun dalam *preview* hanya ditampilkan simulasi data sederhana, kode dasarnya sudah disiapkan untuk mengintegrasikan logika waktu sholat yang akurat berdasarkan lokasi.
4. **Landing Page Panti Asuhan Aisyiyah (Tingkat Dasar):** Contoh kode dengan **Struktur HTML Semantik** untuk membuat *landing page* penggalangan dana bagi Panti Asuhan Aisyiyah. *Layout* ini mencakup bagian *Header* navigasi, *Hero Section* dengan tombol donasi, dan *Feature Cards* untuk menampilkan program-program unggulan panti asuhan tersebut.
5. **Kuis Sejarah K.H. Ahmad Dahlan (Tingkat Lanjutan):** Sebuah aplikasi kuis interaktif yang kompleks, menggunakan **Array Objek JavaScript & Event Handling**. Kuis ini menampilkan soal satu per satu, mengunci pilihan jawaban, memberikan indikasi jawaban benar/salah, dan menampilkan rekap skor akhir.

Pengguna dapat mempelajari kode-kode ini langsung di *code editor*, melihat *Live Preview* untuk memahami tampilannya, dan mengunduh file HTML lengkapnya untuk dimodifikasi atau diimplementasikan pada proyek dakwah digital mereka sendiri.
