

Source Code

Buku Master Prompt Akademik



$$\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$$



PROMPT FRAMEWORK

- ROLE**
Tentukan peran AI
- CONTEXT**
Berikan latar belakang
- OBJECTIVE**
Tetapkan tujuan akademik
- INSTRUCTIONS**
Berikan instruksi terstruktur
- CONSTRAINTS**
Tetapkan batasan
- OUTPUT FORMAT**
Tentukan format keluaran
- EXAMPLES**
Berikan contoh (opsional)
- EVALUATION**
Tetapkan kriteria evaluasi

```
1 def master_prompt(goal, context, constraints):
2     prompt = f"""
3
4     ## ROLE
5     You are an expert academic assistant.
6
7     ## CONTEXT
8     {context}
9
10    ## OBJECTIVE
11    {goal}
12
13    ## INSTRUCTIONS
14    Provide a comprehensive, accurate,
15    and well-structured academic response.
16
17    ## CONSTRAINTS
18    {constraints}
19    ## OUTPUT FORMAT
20    Structured, clear, and referenced.
21
22    ## EVALUATION
23    Accuracy, depth, clarity, relevance.
24
25    """
26    return prompt
```



KASMUI

SOURCE CODE

BUKU

MASTER PROMPT AKADEMIK

<https://kasmui.cloud/aibuku/>

**KAS
MUI**

Digitally signed by KASMUI
DN: cn=KASMUI
gn=KASMUI c=Indonesia
l=ID o=Muhammadiyah
ou=PCM Gunungpati 2
e=kasmui@mail.unnes.ac.id
Reason: I am the author of
this document
Location:
Date: 2026-06-12
20:30+07:00


```

<!DOCTYPE html>
<html lang="id">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Panduan Membuat Buku & Kumpulan Prompt Master v2.0</title>
  <link rel="icon" type="image/png" href="https://kasmui.cloud/kasmui-penulis.png">
  <style>
    /* Smooth scrolling untuk navigasi menu */
    html {
      scroll-behavior: smooth;
    }

    /* Desain Latar Belakang dan Tipografi Dasar */
    body {
      background-color: #eef2f5;
      font-family: 'Segoe UI', Roboto, Helvetica, Arial, sans-serif;
      color: #111111;
      line-height: 1.8;
      font-size: 16px;
      margin: 0;
      padding: 15px 15px;
    }

    /* Kontainer Utama */
    .container {
      max-width: 98%;
      margin: 0 auto;
      background-color: #ffffff;
      padding: 20px 25px;
      border-radius: 12px;
      box-shadow: 0 8px 25px rgba(0, 0, 0, 0.1);
      border-top: 6px solid #2980b9;
    }

    /* Menu Navigasi Tambahan
    Navigasi mengikuti alur dokumen dan ikut bergulir bersama halaman,
    sehingga tidak menutupi atau mengurangi luas layar pada laptop,
    tablet, maupun HP. */
    .nav-menu {
      display: flex;
      justify-content: center;
      flex-wrap: wrap;
      gap: 15px;
      background-color: #2980b9;
      padding: 15px;
      border-radius: 8px;
      margin-bottom: 40px;

```

```

    position: static;
    box-shadow: 0 4px 15px rgba(0,0,0,0.15);
}

.nav-link {
    color: #ffffff;
    text-decoration: none;
    font-weight: bold;
    padding: 10px 25px;
    border-radius: 5px;
    background-color: #1a5276;
    transition: all 0.3s ease;
    font-size: 15px;
    border: 1px solid #154360;
}

.nav-link:hover {
    background-color: #1abc9c;
    border-color: #117a65;
    transform: translateY(-2px);
    box-shadow: 0 4px 8px rgba(0,0,0,0.2);
}

/* Pembatas antar materi */
.section-divider {
    border: 0;
    height: 2px;
    background-image: linear-gradient(to right, transparent, #2980b9, transparent);
    margin: 60px 0 40px 0;
}

/* Bagian Download Dokumen */
.download-section {
    background-color: #e8f6f3;
    border: 2px solid #1abc9c;
    border-radius: 8px;
    padding: 20px;
    margin-bottom: 30px;
}

.download-section h3 {
    margin-top: 0;
    color: #117a65;
    font-size: 18px;
    margin-bottom: 15px;
}

/* Heading */

```



```
h1 {
  color: #1a5276;
  font-size: 28px;
  text-align: center;
  margin-bottom: 30px;
  border-bottom: 2px solid #d4e6f1;
  padding-bottom: 15px;
  font-weight: 800;
}

.main-title {
  color: #d35400;
  border-bottom-color: #f5cba7;
}

h2 {
  color: #154360;
  font-size: 22px;
  margin-top: 40px;
  margin-bottom: 15px;
  background-color: #d4e6f1;
  padding: 12px 18px;
  border-left: 6px solid #2980b9;
  border-radius: 4px;
  font-weight: 700;
}

.prompt-title {
  background-color: #fdebd0;
  border-left-color: #d35400;
  color: #873600;
  scroll-margin-top: 100px;
}

h3 {
  color: #21618c;
  font-size: 18px;
  margin-top: 25px;
  margin-bottom: 10px;
  font-weight: 700;
}

/* Paragraf dan Teks */
p {
  margin-bottom: 15px;
  text-align: justify;
}
```

```

ol, ul {
    margin-bottom: 15px;
    padding-left: 20px;
    text-align: justify;
}

li {
    margin-bottom: 8px;
}

/* Kotak Prompt / Instruksi Khusus */
.prompt-box {
    position: relative;
    background-color: #fdf2e9;
    border: 1px solid #edbb99;
    border-left: 5px solid #d35400;
    padding: 45px 25px 18px 25px;
    margin: 20px 0;
    border-radius: 6px;
    font-family: 'Courier New', Courier, monospace;
    font-size: 16px;
    color: #000000;
    font-weight: bold;
    overflow-x: auto;
    line-height: 1.6;
}

/* Tema Prompt Alternatif (Biru) */
.prompt-box-blue {
    background-color: #eaf2f8;
    border: 1px solid #a9cce3;
    border-left: 5px solid #2980b9;
}

/* Tema Prompt Alternatif (Hijau) */
.prompt-box-green {
    background-color: #e9f7ef;
    border: 1px solid #a3e4d7;
    border-left: 5px solid #1abc9c;
}

/* Tema Prompt Alternatif (Ungu) */
.prompt-box-purple {
    background-color: #f4ecf8;
    border: 1px solid #d7bde2;
    border-left: 5px solid #8e44ad;
}

```

```

/* Tombol Copy */
.copy-btn {
    position: absolute;
    top: 10px;
    right: 10px;
    background-color: #d35400;
    color: #ffffff;
    border: none;
    padding: 6px 12px;
    border-radius: 4px;
    font-family: 'Segoe UI', sans-serif;
    font-size: 13px;
    font-weight: bold;
    cursor: pointer;
    transition: background-color 0.3s ease, transform 0.1s ease;
    box-shadow: 0 2px 4px rgba(0,0,0,0.1);
}

.prompt-box-blue .copy-btn { background-color: #2980b9; }
.prompt-box-blue .copy-btn:hover { background-color: #154360; }

.prompt-box-green .copy-btn { background-color: #1abc9c; }
.prompt-box-green .copy-btn:hover { background-color: #117a65; }

.prompt-box-purple .copy-btn { background-color: #8e44ad; }
.prompt-box-purple .copy-btn:hover { background-color: #5b2c6f; }

.copy-btn:hover {
    background-color: #a04000;
}

.copy-btn:active {
    transform: scale(0.95);
}

/* Penekanan Teks */
.highlight {
    font-weight: bold;
    color: #b03a2e;
}

.alert-box {
    background-color: #fadbd8;
    border: 2px solid #e74c3c;
    padding: 20px;
    border-radius: 6px;
    color: #900c3f;
    font-weight: bold;
}

```



```

    text-align: center;
    margin-top: 40px;
    font-size: 17px;
}

footer {
    text-align: center;
    width: 100%;
    display: block;
}

footer p {
    text-align: center;
    margin-bottom: 0;
    color: #2980b9;
}

/* Perbaiki Tombol Download dengan Flexbox */
.button-group {
    display: flex;
    flex-wrap: wrap;
    gap: 12px;
    margin-bottom: 20px;
}

.btn-download {
    display: inline-flex;
    align-items: center;
    background-color: #16a085;
    color: #ffffff;
    text-decoration: none;
    padding: 10px 18px;
    border-radius: 5px;
    font-weight: bold;
    font-size: 14px;
    transition: background-color 0.3s ease, transform 0.1s ease;
    margin: 0;
}

.btn-download:hover {
    background-color: #0e6655;
    transform: translateY(-2px);
}

/* Desain Khusus untuk Link Penting */
.important-link {
    background-color: #d1f2eb;
    padding: 15px 20px;

```

```

border-radius: 6px;
border-left: 5px solid #117a65;
display: flex;
flex-wrap: wrap;
align-items: center;
gap: 15px;
font-weight: 500;
color: #0e6655;
}

.link-highlight {
  color: #117a65;
  font-weight: bold;
  text-decoration: none;
  background-color: #ffffff;
  padding: 6px 15px;
  border-radius: 20px;
  border: 1px solid #1abc9c;
  transition: all 0.3s ease;
  box-shadow: 0 2px 5px rgba(0,0,0,0.05);
}

.link-highlight:hover {
  background-color: #117a65;
  color: #ffffff;
  box-shadow: 0 4px 8px rgba(0,0,0,0.1);
}

/* Desain Tombol Scroll ke Atas */
#scrollTopBtn {
  display: none;
  position: fixed;
  bottom: 30px;
  right: 30px;
  z-index: 999;
  font-size: 14px;
  font-weight: bold;
  border: none;
  outline: none;
  background-color: #e74c3c;
  color: white;
  cursor: pointer;
  padding: 12px 18px;
  border-radius: 50px;
  box-shadow: 0 4px 10px rgba(0, 0, 0, 0.3);
  transition: background-color 0.3s ease, transform 0.2s ease;
}

```

```

#scrollTopBtn:hover {
  background-color: #c0392b;
  transform: scale(1.05);
}

/* =====
BLOK AKADEMIK: RISET + PEMBELAJARAN
Tambahkan baru; tidak mengubah desain/fungsi bagian lain.
===== */
.akademik-dual-wrapper {
  margin-top: 60px;
  scroll-margin-top: 110px;
}

.akademik-dual-title {
  color: #0b5345;
  background: linear-gradient(90deg, #d5f5e3, #d6eaf8);
  border-left: 7px solid #148f77;
  border-radius: 8px;
  padding: 14px 18px;
}

.akademik-dual-intro {
  background-color: #ffffff;
  border-left: 5px solid #3498db;
  padding: 16px 18px;
  border-radius: 8px;
  margin-bottom: 25px;
  box-shadow: 0 3px 12px rgba(0, 0, 0, 0.06);
}

.akademik-dual-grid {
  display: grid;
  grid-template-columns: 1fr 1fr;
  gap: 22px;
  align-items: start;
}

.akademik-column {
  border-radius: 14px;
  padding: 18px;
  box-shadow: 0 8px 24px rgba(0, 0, 0, 0.09);
  min-width: 0;
}

#riset.akademik-column {
  background: linear-gradient(135deg, #f4f8ff 0%, #eefaf6 100%);
  border: 2px solid #5dade2;
}

```

```

}

#pembelajaran.akademik-column {
  background: linear-gradient(135deg, #fff8ef 0%, #f4ecf7 100%);
  border: 2px solid #f5b041;
}

.akademik-column h2 {
  margin-top: 0;
  scroll-margin-top: 110px;
}

.akademik-subtitle {
  margin: 0 0 18px 0;
  text-align: justify;
  background-color: rgba(255,255,255,0.84);
  padding: 12px;
  border-radius: 8px;
  border-left: 4px solid #148f77;
}

#pembelajaran .akademik-subtitle {
  border-left-color: #d35400;
}

.akademik-card-grid {
  display: grid;
  grid-template-columns: repeat(auto-fit, minmax(190px, 1fr));
  gap: 10px;
  margin: 14px 0 20px 0;
}

.akademik-card {
  display: block;
  text-decoration: none;
  color: #154360;
  background-color: #ffffff;
  border: 1px solid #aed6f1;
  border-left: 5px solid #2980b9;
  border-radius: 7px;
  padding: 10px 12px;
  font-weight: 700;
  line-height: 1.4;
  transition: transform 0.2s ease, box-shadow 0.2s ease, border-color 0.2s ease;
}

#pembelajaran .akademik-card {
  border-color: #f5cba7;
}

```

```

border-left-color: #d35400;
color: #873600;
}

.akademik-card:hover {
  transform: translateY(-2px);
  border-color: #148f77;
  box-shadow: 0 5px 14px rgba(20, 143, 119, 0.16);
}

#pembelajaran .akademik-card:hover {
  border-color: #d35400;
  box-shadow: 0 5px 14px rgba(211, 84, 0, 0.16);
}

.akademik-card code {
  display: block;
  margin-top: 5px;
  color: #117864;
  font-size: 13px;
  overflow-wrap: anywhere;
}

#pembelajaran .akademik-card code {
  color: #b03a2e;
}

.akademik-details {
  margin: 14px 0;
  border: 1px solid #aed6f1;
  border-radius: 9px;
  background-color: #ffffff;
  overflow: hidden;
  box-shadow: 0 3px 12px rgba(0, 0, 0, 0.06);
}

#pembelajaran .akademik-details {
  border-color: #f5cba7;
}

.akademik-summary {
  cursor: pointer;
  list-style: none;
  padding: 14px 15px;
  font-weight: 800;
  color: #154360;
  background: linear-gradient(90deg, #eaf2f8, #e8f8f5);
  border-left: 6px solid #2980b9;

```



```

}

#pembelajaran .akademik-summary {
  color: #873600;
  background: linear-gradient(90deg, #fdebd0, #f4ecf7);
  border-left-color: #d35400;
}

.akademik-summary::-webkit-details-marker {
  display: none;
}

.akademik-summary::before {
  content: "▶";
  display: inline-block;
  margin-right: 8px;
  color: #148f77;
  transition: transform 0.2s ease;
}

#pembelajaran .akademik-summary::before {
  color: #d35400;
}

.akademik-details[open] > .akademik-summary::before {
  transform: rotate(90deg);
}

.akademik-badge {
  display: inline-block;
  margin-left: 8px;
  padding: 3px 8px;
  border-radius: 14px;
  background-color: #148f77;
  color: #ffffff;
  font-family: 'Courier New', Courier, monospace;
  font-size: 12px;
  font-weight: 700;
}

#pembelajaran .akademik-badge {
  background-color: #d35400;
}

.akademik-prompt-box {
  margin: 0;
  border-radius: 0;
  padding-top: 45px;
}

```

```

}

.akademik-pre {
  margin: 0;
  white-space: pre-wrap;
  word-wrap: break-word;
  overflow-wrap: anywhere;
  font-family: 'Courier New', Courier, monospace;
  font-size: 14px;
  line-height: 1.65;
  color: #111111;
  font-weight: 600;
}

@media (max-width: 1050px) {
  .akademik-dual-grid {
    grid-template-columns: 1fr;
  }
}

@media (max-width: 700px) {
  .akademik-column {
    padding: 13px;
  }

  .akademik-summary {
    padding: 12px;
  }

  .akademik-badge {
    display: block;
    width: fit-content;
    margin: 8px 0 0 24px;
  }

  .akademik-pre {
    font-size: 13px;
  }
}

/* Penyempurnaan tampilan kartu prompt riset lanjutan */
.akademik-meta {
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
  gap: 8px;
  margin: 10px 0 18px 0;
}

```

```
.akademik-chip {
  display: inline-flex;
  align-items: center;
  gap: 6px;
  padding: 6px 10px;
  border-radius: 999px;
  background-color: #ffffff;
  color: #117864;
  border: 1px solid #a3e4d7;
  font-size: 13px;
  font-weight: 800;
  box-shadow: 0 2px 8px rgba(0,0,0,0.05);
}
```

```
.akademik-card .prompt-no {
  display: inline-flex;
  align-items: center;
  justify-content: center;
  min-width: 26px;
  height: 26px;
  margin-right: 6px;
  border-radius: 50%;
  background-color: #e8f8f5;
  color: #117864;
  border: 1px solid #a3e4d7;
  font-size: 12px;
  font-weight: 900;
}
```

```
.akademik-help-box {
  margin: 14px 0 18px 0;
  padding: 13px 15px;
  background: #ffffff;
  border-left: 5px solid #1abc9c;
  border-radius: 8px;
  color: #154360;
  box-shadow: 0 3px 12px rgba(0,0,0,0.06);
}
```

```
.nav-menu {
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  flex-wrap: wrap;
  gap: 10px;
  width: 100%;
}
```

```

.download-section {
  width: 100%;
  text-align: center;
}

.download-section h3 {
  text-align: center;
}

.button-group {
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  flex-wrap: wrap;
  gap: 10px;
  width: 100%;
}

.important-link {
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  flex-wrap: wrap;
  gap: 8px;
  width: 100%;
  text-align: center;
}

/* =====
RESPONSIVE DOWNLOAD SECTION
===== */

.download-section {
  width: 100%;
  max-width: 100%;
  margin: 0 auto;
  padding: 20px;
  box-sizing: border-box;
  overflow: hidden;
}

.download-section h3 {
  margin-top: 0;
  text-align: center;
}

.download-section .button-group {
  width: 100%;

```

```

max-width: 100%;
display: flex;
flex-wrap: wrap;
justify-content: center;
align-items: center;
gap: 10px;
margin: 12px auto;
box-sizing: border-box;
}

.download-section .btn-download,
.download-section .link-highlight {
  display: inline-flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  max-width: 100%;
  box-sizing: border-box;
  text-align: center;
  white-space: normal;
  overflow-wrap: anywhere;
  word-break: break-word;
}

.download-section .button-group span {
  max-width: 100%;
  text-align: center;
  overflow-wrap: anywhere;
}

/* Tampilan tablet */
@media screen and (max-width: 768px) {
  .download-section {
    width: calc(100% - 20px);
    padding: 16px;
  }

  .download-section .button-group {
    gap: 8px;
  }

  .download-section .btn-download,
  .download-section .link-highlight {
    flex: 1 1 calc(50% - 8px);
    min-width: 0;
  }

  .download-section .button-group span {
    flex: 1 1 100%;
  }

```

```

    }
  }

  /* Tampilan HP */
  @media screen and (max-width: 480px) {
    .download-section {
      width: calc(100% - 16px);
      padding: 12px;
    }

    .download-section .button-group {
      flex-direction: column;
      align-items: stretch;
    }

    .download-section .btn-download,
    .download-section .link-highlight,
    .download-section .button-group span {
      width: 100%;
      max-width: 100%;
      flex: none;
    }
  }
}
</style>
</head>
<body>

<div class="container">

  <nav class="nav-menu">
    <a href="#materi-buku" class="nav-link">📖 MATERI BUKU</a>
    <a href="#materi-prompt" class="nav-link">💡 DOKUMEN PROMPT</a>
    <a href="#riset" class="nav-link">🔍 RISET</a>
    <a href="#pembelajaran" class="nav-link">🎓 PEMBELAJARAN</a>
    <a href="https://kasmui.cloud/python/" class="nav-link" target="_blank" rel="noopener
noreferrer">🐍 PYTHON</a>
    <a href="https://kasmui.cloud/tutorial/" class="nav-link" target="_blank" rel="noopener
noreferrer">📚 TUTORIAL</a>
  </nav>

  <div id="materi-buku">
    <h1>PANDUAN KOMPREHENSIF: PERSIAPAN MEMBUAT BUKU</h1>

    <div class="download-section">
      <h3>Unduh Dokumen Pendukung:</h3>

```

```

<div class="button-group">
  <a href="https://kasmui.cloud/aibuku/panduan.docx" class="btn-download" download> 
Panduan.docx</a>
  <a href="https://kasmui.cloud/aibuku/panduan.pdf" class="btn-download" download> 
Panduan.pdf</a>
  <a href="https://kasmui.cloud/aibuku/slide.pdf" class="btn-download" download> 
Slide.pdf</a>
  <a href="https://kasmui.cloud/aibuku/slide.pptx" class="btn-download" download> 
Slide.pptx</a>
  <a
href="https://kasmui.cloud/buku/?key=Qk9PS0xFVCAtIE1lbWJ1YXQgQnVrdSBCZXJiYW50dWFWuIEFJLnBk
Zg==" class="btn-download" download>  Booklet</a>
</div>

```

```

<div class="button-group">
  <span>  Akses link penting ini:</span>
  <a href="https://kasmui.cloud/" target="_blank" class="link-highlight">kasmui.cloud/ ↗</a>
  <a href="https://kasmui.cloud/buku/" target="_blank" class="link-highlight">/buku/ ↗</a>
  <a href="https://kasmui.cloud/smartsearch/index.html" target="_blank" class="link-
highlight">/smartsearch/ ↗</a>
</div>
</div>

```

<p>Tahap awal sebelum mulai menulis adalah membangun fondasi materi yang kuat. Sebuah Buku yang baik harus disusun dari referensi yang valid dan sesuai rencana silabus atau daftar isi, karena itu siapkan selengkap mungkin referensi baik berupa ebook, link website, link Youtube ataupun artikel/jurnal. Semakin kaya literatur yang Anda miliki, semakin berbobot pula buku yang dihasilkan.</p>

<p>Namun, perlu selalu Anda ingat prinsip utamanya: Kebenaran atau validitas isi buku menjadi tanggung jawab ORANG yang membuat buku, bukan tanggung jawab AI. AI hanyalah asisten pelaksana, sedangkan Anda adalah penulis utama dan penentu kualitas akhirnya.</p>

<p>Berikut adalah panduan sistematis dan Langkah Membuat buku agar proses penulisan Anda berjalan terstruktur. Pastikan menggunakan AI berbayar, misal Gemini Pro atau ChatGPT Plus.</p>

```
<hr class="section-divider">
```

```

<div id="materi-prompt-buku">
  <h1 class="main-title">KUMPULAN PROMPT PENULISAN BUKU — MASTER WORKFLOW
TERSTRUKTUR</h1>
  <p>Gunakan rangkaian prompt berikut untuk menyusun buku secara bertahap, mendalam, valid
secara akademik, dan siap dikembangkan menjadi naskah profesional. Alur kerja dibuat berfase agar AI
tidak melompat, tidak menulis secara acak, dan tidak menghasilkan ringkasan dangkal. Klik tombol
<strong>"Salin"</strong> pada setiap bagian sesuai kebutuhan.</p>

```



```
<div class="alert-box">
```

```
  <strong>Prinsip utama:</strong> proses penulisan buku harus berjalan secara interaktif. AI harus memulai dari rancangan daftar isi, berhenti untuk menunggu ACC, menulis kata pengantar setelah disetujui, lalu menulis isi buku satu subbab per respons. Daftar pustaka diletakkan di akhir setiap bab, bukan di akhir setiap subbab.
```

```
</div>
```

```
<div id="etika-penyusunan-buku" style="margin: 30px 0; padding: 22px; background-color: #fffd5; border-radius: 10px; border-left: 6px solid #c0392b; box-shadow: 0 3px 12px rgba(0,0,0,0.07);">
  <h2 style="margin-top:0; color:#922b21; background-color:#fadb8; border-left:6px solid #c0392b;">
```

```
    🏛 Etika Penyusunan Buku Berbantuan AI
```

```
</h2>
```

```
<p>
```

```
  Penyusunan buku dengan bantuan kecerdasan buatan atau AI dapat mempercepat proses perencanaan,
```

```
    pengembangan ide, penyusunan kerangka, perbaikan bahasa, dan pengayaan contoh.
```

```
  Namun, penggunaan AI
```

```
    harus tetap berada dalam koridor etika akademik. AI tidak boleh diposisikan sebagai pengganti tanggung
```

```
    jawab penulis, melainkan sebagai alat bantu kerja intelektual yang hasilnya tetap harus diperiksa,
```

```
    dikritisi, diverifikasi, dan disunting oleh penulis manusia.
```

```
</p>
```

```
<p>
```

```
  Bagian ini perlu dipahami sebelum masuk ke peta alur penyusunan buku, agar pengguna tidak hanya mampu
```

```
    menghasilkan naskah yang rapi, tetapi juga menjaga kejujuran ilmiah, validitas isi, hak cipta, keaslian
```

```
    gagasan, dan tanggung jawab akademik dalam setiap tahap penulisan.
```

```
</p>
```

```
<div style="margin: 18px 0; padding: 18px; background-color: #fef5e7; border-left: 5px solid #e67e22; border-radius: 8px;">
```

```
  <h3 style="margin-top:0; color:#af601a;">1. Posisi AI dalam Penulisan Buku</h3>
```

```
<p>
```

```
  AI sebaiknya dipahami sebagai <strong>asisten penulisan</strong>, bukan sebagai penulis utama.
```

```
  AI dapat membantu menyusun draf, merapikan kalimat, membuat alternatif judul, menyusun daftar isi,
```

```
    memberi contoh, membuat tabel, atau mengusulkan alur pembahasan. Akan tetapi, arah pemikiran,
```

```
    validitas isi, pemilihan referensi, keakuratan konsep, dan keputusan akhir tetap menjadi tanggung
```

```
    jawab penulis.
```

</p>

<p>Penggunaan AI yang etis:</p>

Menggunakan AI untuk membantu menyusun kerangka buku.

Menggunakan AI untuk memperbaiki kejelasan bahasa dan alur paragraf.

Menggunakan AI untuk membuat contoh awal yang kemudian diperiksa dan dikembangkan penulis.

Menggunakan AI untuk membantu membuat daftar cek kualitas naskah.

Menggunakan AI untuk membantu merumuskan pertanyaan reflektif, latihan, atau studi kasus.

<p>Penggunaan AI yang tidak etis:</p>

Mengambil seluruh isi dari AI tanpa membaca, memeriksa, dan menyuntingnya.

Mengakui tulisan AI sebagai hasil pemikiran asli tanpa kontribusi intelektual penulis.

Menggunakan referensi, kutipan, atau data yang dibuat AI tanpa verifikasi.

Membiarkan AI membuat klaim ilmiah tanpa dasar sumber yang jelas.

Menyalin isi buku, artikel, atau karya orang lain melalui AI tanpa izin dan tanpa sitasi.

</div>

<div style="margin: 18px 0; padding: 18px; background-color: #f4f6f7; border-left: 5px solid #566573; border-radius: 8px;">

<h3 style="margin-top:0; color:#2c3e50;">2. Penulis Tetap Bertanggung Jawab atas Isi Buku</h3>

<p>

Prinsip paling penting dalam penyusunan buku berbantuan AI adalah bahwa tanggung jawab akademik tetap berada pada penulis. AI dapat keliru, bias,

mengarang informasi, membuat referensi palsu, atau menyusun penjelasan yang tampak meyakinkan

tetapi sebenarnya tidak akurat. Karena itu, setiap bagian yang dihasilkan AI harus diperiksa kembali oleh penulis.

</p>

<p>Hal yang wajib diperiksa oleh penulis:</p>

Kebenaran konsep: pastikan definisi, teori, rumus, istilah, dan penjelasan sesuai dengan disiplin ilmu.

Kesesuaian referensi: pastikan sumber benar-benar ada, dapat dilacak, dan relevan.

Kesesuaian kutipan: pastikan kutipan tidak dipalsukan, tidak diubah maknanya, dan diberi sitasi yang benar.

Kesesuaian data: pastikan angka, tabel, grafik, statistik, atau hasil riset tidak dikarang.

Kesesuaian dalil: untuk buku keislaman, pastikan ayat, hadis, tafsir, syarah, dan status hadis diverifikasi dari sumber mu'tabar.

Kesesuaian pedagogis: untuk buku ajar, pastikan contoh, latihan, dan asesmen sesuai tingkat pembaca.

</div>

<div style="margin: 18px 0; padding: 18px; background-color: #eef7ff; border-left: 5px solid #2980b9; border-radius: 8px;">

<h3 style="margin-top:0; color:#154360;">3. Larangan Plagiarisme dan Penyalinan Karya Orang Lain</h3>

<p>

AI tidak boleh digunakan untuk menyamarkan plagiarisme. Menulis ulang karya orang lain dengan

bantuan AI tanpa menyebut sumber tetap termasuk pelanggaran etika akademik.

Perubahan susunan kata

tidak otomatis mengubah karya orang lain menjadi karya asli. Jika gagasan, data, teori, kutipan,

tabel, gambar, atau struktur argumen berasal dari sumber tertentu, sumber tersebut tetap harus

dicantumkan.

</p>

<p>Contoh praktik yang harus dihindari:</p>

Memasukkan paragraf dari buku atau artikel orang lain ke AI lalu meminta AI “mengubah bahasanya” agar tampak baru.

Mengambil struktur bab dari buku lain tanpa menyebut rujukan atau tanpa pengembangan mandiri.

Menggunakan tabel, gambar, bagan, atau infografik dari sumber lain tanpa izin atau tanpa atribusi.

Mengutip pendapat tokoh, ayat, hadis, regulasi, atau data penelitian tanpa sumber yang jelas.

<p>Praktik yang benar:</p>

Baca sumber asli terlebih dahulu.

Pahami gagasan utamanya.

Tulis ulang dengan pemahaman sendiri.

Tambahkan analisis, contoh, kritik, atau konteks baru.

Cantumkan sitasi dan daftar pustaka sesuai gaya rujukan yang digunakan.

</div>

4. Kewajiban Verifikasi Referensi

Salah satu risiko terbesar penggunaan AI dalam penulisan akademik adalah munculnya **referensi palsu**. AI kadang dapat membuat nama penulis, judul artikel, nama jurnal, volume, nomor, halaman, penerbit, bahkan DOI yang tampak meyakinkan, tetapi sebenarnya tidak ada.

Oleh karena itu, referensi yang diusulkan AI tidak boleh langsung dimasukkan ke naskah final sebelum diverifikasi.

Langkah verifikasi referensi:

- Cek judul artikel atau buku melalui Google Scholar, Crossref, Scopus, Web of Science, DOAJ, Garuda, atau katalog perpustakaan.
- Pastikan nama penulis, tahun, judul, penerbit, jurnal, volume, nomor, halaman, dan DOI benar.
- Pastikan isi referensi memang mendukung pernyataan yang ditulis.
- Jangan mencantumkan referensi yang hanya “disarankan” AI tetapi belum pernah diperiksa.
- Jika belum yakin, beri catatan: *“Data bibliografis perlu diverifikasi ulang sebelum naskah final.”*

Prinsip aman:

Lebih baik mencantumkan sedikit referensi yang benar-benar valid daripada mencantumkan banyak referensi yang tidak pernah diperiksa.

5. Keaslian Gagasan dan Kontribusi Penulis

Buku yang baik tidak hanya berisi kumpulan teks hasil AI, tetapi memuat kontribusi intelektual

penulis. Kontribusi itu dapat berupa pengalaman mengajar, hasil riset, sintesis literatur, analisis kritis, model konseptual, contoh lokal, studi kasus, interpretasi, atau perspektif khas

yang tidak sekadar dihasilkan secara otomatis oleh AI.

</p>

<p>Bentuk kontribusi penulis yang perlu dimasukkan:</p>

Pengalaman empiris, pengalaman mengajar, pengalaman riset, atau pengalaman lapangan.

Analisis kritis terhadap teori, kebijakan, metode, atau praktik yang dibahas.

Contoh lokal yang relevan dengan pembaca Indonesia.

Diagram, model, tabel, atau klasifikasi yang disusun sendiri.

Penjelasan konseptual yang mencerminkan kepakaran penulis.

Refleksi etis, pedagogis, keislaman, sosial, atau praktis sesuai tema buku.

<p>

Dengan demikian, AI membantu mempercepat proses, tetapi nilai utama buku tetap berasal dari

pengetahuan, pengalaman, kejujuran, dan tanggung jawab penulis.

</p>

</div>

<div style="margin: 18px 0; padding: 18px; background-color: #fff8e1; border-left: 5px solid #f1c40f; border-radius: 8px;">

<h3 style="margin-top:0; color:#9a7d0a;">6. Transparansi Penggunaan AI</h3>

<p>

Dalam konteks tertentu, terutama buku akademik, buku ajar, monograf, laporan riset, atau naskah

yang terhubung dengan institusi pendidikan, penggunaan AI sebaiknya dinyatakan secara proporsional.

Transparansi tidak berarti merendahkan kualitas buku, tetapi menunjukkan bahwa penulis jujur

mengenai proses kerja yang digunakan.

</p>

<p>Contoh pernyataan transparansi yang dapat digunakan:</p>

<div style="margin: 12px 0; padding: 15px; background-color: #ffffff; border: 1px solid #f7dc6f; border-radius: 6px;">

<p style="margin-bottom:0;">

“Dalam proses penyusunan buku ini, penulis menggunakan bantuan perangkat kecerdasan buatan

untuk membantu perencanaan struktur, pengembangan draf awal, perapian bahasa, dan penyusunan

variasi contoh. Seluruh isi, konsep, referensi, analisis, dan keputusan final telah diperiksa,

disunting, dan dipertanggungjawabkan oleh penulis.”

</p>

</div>

<p>
Pernyataan seperti ini dapat ditempatkan di bagian kata pengantar, catatan penulis, atau bagian metodologi penyusunan buku jika diperlukan.

</p>
</div>

<div style="margin: 18px 0; padding: 18px; background-color: #fdecea; border-left: 5px solid #e74c3c; border-radius: 8px;">

<h3 style="margin-top:0; color:#922b21;">7. Etika Penggunaan Data, Gambar, Tabel, dan Materi Berhak Cipta</h3>

<p>
Buku yang disusun dengan bantuan AI tetap harus menghormati hak cipta. AI tidak boleh digunakan untuk mengambil, meniru, atau mengubah karya orang lain agar tampak seperti karya sendiri. Gambar, tabel, grafik, instrumen penelitian, modul, soal, rubrik, peta konsep, dan materi ajar yang berasal dari pihak lain harus diperlakukan sebagai karya berhak cipta.

</p>

<p>Pedoman etis penggunaan materi:</p>

- Gunakan gambar, tabel, dan grafik buatan sendiri jika memungkinkan.
- Jika mengambil dari sumber lain, pastikan izin penggunaan dan cantumkan sumber.
- Jika mengadaptasi, tuliskan keterangan “diadaptasi dari...” disertai rujukan.
- Jangan memasukkan data penelitian orang lain seolah-olah hasil penelitian sendiri.
- Jangan menggunakan soal, instrumen, atau rubrik milik pihak lain tanpa izin atau sitasi.
- Gunakan sumber terbuka atau berlisensi bebas dengan tetap mencantumkan atribusi.

</div>

<div style="margin: 18px 0; padding: 18px; background-color: #ebf5fb; border-left: 5px solid #3498db; border-radius: 8px;">

<h3 style="margin-top:0; color:#21618c;">8. Batasan Penggunaan AI dalam Buku Akademik</h3>

<p>
AI tidak boleh dijadikan satu-satunya sumber pengetahuan. Dalam penulisan buku akademik, AI hanya membantu proses, sedangkan substansi tetap harus bersandar pada literatur, data, pengalaman, dan keahlian penulis. Semakin tinggi klaim ilmiah yang dibuat, semakin kuat pula bukti dan rujukan yang dibutuhkan.

</p>

<p>AI tidak boleh digunakan untuk:</p>

Mengarang hasil penelitian yang tidak pernah dilakukan.

Membuat data eksperimen, data statistik, atau data lapangan palsu. Baca "Kasus Pelanggaran Integritas Akademik"

Menyusun kesimpulan ilmiah tanpa dasar literatur atau data.

Membuat kutipan langsung dari sumber yang tidak pernah diperiksa.

Membuat klaim bahwa suatu teori, metode, atau produk "terbukti" tanpa bukti yang jelas.

Menggantikan proses telaah ahli, penyuntingan akademik, atau validasi substansi.

</div>

<div style='\"margin: 18px 0; padding: 18px; background-color: #f8f9f9; border-left: 5px solid #2c3e50; border-radius: 8px;\">

<h3 style='\"margin-top:0; color:#1b2631;\">9. Checklist Etika Sebelum Naskah Difinalkan</h3>

<p>

Sebelum naskah buku masuk tahap layout, cetak, atau publikasi digital, lakukan pemeriksaan etika berikut.

</p>

Apakah semua konsep penting sudah diperiksa kebenarannya?

Apakah semua data, angka, tabel, dan grafik sudah diverifikasi?

Apakah semua kutipan langsung diberi tanda kutip dan sumber yang benar?

Apakah semua gagasan dari penulis lain sudah diberi sitasi?

Apakah daftar pustaka hanya memuat sumber yang benar-benar digunakan?

Apakah tidak ada referensi palsu, DOI palsu, atau data bibliografis yang belum dicek?

Apakah gambar, tabel, dan materi berhak cipta sudah memiliki izin atau atribusi?

Apakah penulis sudah memberi kontribusi analisis, sintesis, contoh, atau pengalaman sendiri?

Apakah penggunaan AI sudah dinyatakan secara transparan jika diperlukan?

Apakah naskah sudah dibaca ulang secara kritis oleh penulis atau reviewer?

</div>

<div style='\"margin: 20px 0 0 0; padding: 18px; background-color: #d5f5e3; border-left: 6px solid #148f77; border-radius: 8px;\">

<h3 style='\"margin-top:0; color:#0b5345;\">10. Prinsip Penutup Etika</h3>

<p>

Buku berbantuan AI tetap harus lahir dari kerja intelektual yang jujur. AI boleh membantu mempercepat proses, tetapi tidak boleh menghilangkan tanggung jawab penulis terhadap kebenaran,

keaslian, rujukan, dan manfaat buku. Penulis yang baik bukan hanya mampu menghasilkan naskah yang panjang, tetapi juga mampu memastikan bahwa naskah tersebut benar, bermanfaat, dapat dipertanggungjawabkan, dan tidak merugikan hak intelektual orang lain.

Prinsip utama: gunakan AI sebagai alat bantu, bukan sebagai jalan pintas untuk mengabaikan etika akademik.

📖 Peta Alur Penyusunan Buku

- Fase 0 — Persiapan Referensi dan Target Buku:** tetapkan judul, pembaca, gaya bahasa, basis file, dan standar rujukan.
- Fase 1 — Master Prompt /buku:** berikan sistem operasional utama kepada AI agar bekerja secara disiplin dan bertahap.
- Fase 2 — Rancangan Buku:** susun identitas buku, urgensi, gap, novelty, daftar isi detail, dan alur argumentasi.
- Fase 3 — Kata Pengantar:** tulis kata pengantar setelah rancangan daftar isi disetujui.
- Fase 4 — Penulisan Isi Looping:** tulis satu subbab per respons sampai semua bab selesai.
- Fase 5 — Akhir Bab:** setelah semua subbab dalam satu bab selesai, susun simpulan bab dan daftar pustaka bab.
- Fase 6 — Back Matter:** susun daftar pustaka lengkap, glosarium, indeks, lampiran, sinopsis, dan biodata penulis.
- Fase 7 — Visual Buku:** buat prompt cover depan, cover dalam, cover belakang, ilustrasi bab, tabel, grafik, dan diagram.
- Fase 8 — Layout dan Integrasi:** susun naskah di Word/LibreOffice, rapikan heading, gambar, daftar isi, dan halaman.
- Fase 9 — Quality Control:** cek substansi, referensi, format, ejaan, konsistensi istilah, margin, gambar, dan kesiapan PDF.

Fase 0: Persiapan Referensi, Target Buku, dan Standar Kerja

0.1. LANGKAH PERSIAPAN SEBELUM MENULIS

Sebelum memakai prompt utama **/buku**, pengguna sebaiknya menyiapkan terlebih dahulu

arah dasar buku yang akan ditulis. Tahap ini penting agar AI tidak menulis terlalu umum, terlalu pendek,

melenceng dari sasaran pembaca, atau mencampuradukkan gaya penulisan yang tidak sesuai.

<p>

Pada tahap ini, pengguna belum meminta AI membuat daftar isi panjang. Pengguna hanya meminta AI

membantu memetakan kebutuhan buku: judul, bidang, target pembaca, gaya bahasa, basis referensi,

cakupan isi, batasan pembahasan, serta workflow penulisan. Dengan demikian, ketika prompt utama

/buku digunakan, arah buku sudah lebih matang.

</p>

<div style="margin: 18px 0; padding: 18px; background-color: #fff8e1; border-left: 5px solid #f39c12; border-radius: 8px;">

Tujuan Fase 0:

Menentukan identitas awal buku sebelum masuk ke daftar isi.

Membedakan jenis buku: buku ajar, monograf, buku referensi, buku populer, buku dakwah, atau buku praktis.

Menetapkan sasaran pembaca agar gaya bahasa tidak salah arah.

Menentukan sumber rujukan yang harus digunakan.

Mencegah AI membuat isi yang terlalu umum, tidak mendalam, atau tidak sesuai kebutuhan pengguna.

Menentukan batasan isi agar pembahasan tidak melebar ke luar tema.

Menyusun workflow penulisan bertahap sebelum masuk ke prompt utama.

</div>

<div style="margin: 18px 0; padding: 18px; background-color: #eef7ff; border-left: 5px solid #2980b9; border-radius: 8px;">

Contoh Data Awal yang Baik:

<p>Contoh 1 — Buku Kimia untuk Mahasiswa</p>

Judul sementara: Kimia Kuantum untuk Pembelajaran Kimia Modern

Bidang/topik: Kimia kuantum, struktur atom, orbital, ikatan kimia, spektroskopi

Target pembaca: Mahasiswa pendidikan kimia, mahasiswa kimia, guru kimia SMA, dosen pemula

Gaya penulisan: Akademik-populer, konseptual, bertahap, banyak analogi dan contoh

Basis referensi/file: Buku kimia fisik, buku kimia kuantum, artikel jurnal, modul kuliah, file PDF terlampir

Perkiraan jumlah bab: 10–12 bab

Tujuan penerbitan: Buku ajar pendamping mata kuliah Kimia Kuantum

Kebutuhan khusus: Rumus ditulis sederhana, diagram orbital, contoh soal, latihan bertahap, glosarium

Contoh 2 — Buku Islami Populer Akademik

Judul sementara: Ayat-Ayat Falak dalam Al-Qur'an

Bidang/topik: Tafsir ayat falak, astronomi Islam, waktu salat, hilal, kalender hijriah

Target pembaca: Guru, dosen, mahasiswa, aktivis masjid, praktisi falak, pembaca Muslim terdidik

Gaya penulisan: Islami, akademik-populer, komunikatif, berbasis dalil dan sains

Basis referensi/file: Tafsir, hadis, kitab falak, artikel astronomi, dokumen Muhammadiyah, file terlampir

Perkiraan jumlah bab: 8–10 bab

Tujuan penerbitan: Buku referensi dakwah ilmiah dan kajian falak

Kebutuhan khusus: Ayat Arab berharakat, terjemah, tafsir ringkas, ilustrasi astronomi, tabel istilah

Contoh 3 — Buku Praktis Guru

Judul sementara: AI untuk Pembelajaran Kimia

Bidang/topik: Kecerdasan buatan, prompt engineering, pembelajaran kimia, asesmen, bahan ajar

Target pembaca: Guru kimia SMA, mahasiswa calon guru, dosen pendidikan kimia

Gaya penulisan: Praktis, aplikatif, akademik-populer, banyak contoh prompt

Basis referensi/file: Artikel AI in education, modul prompt, dokumen kurikulum, pengalaman praktik

Perkiraan jumlah bab: 10 bab

Tujuan penerbitan: Buku panduan praktis penggunaan AI untuk guru kimia

Kebutuhan khusus: Contoh prompt, LKPD, modul ajar, soal HOTS, rubrik, studi kasus kelas

Contoh Data Awal yang Kurang Baik dan Perbaikannya:

Contoh yang kurang baik:

Saya ingin menulis buku tentang AI. Buatlah persiapannya.

<p>Masalah:</p>

- Judul terlalu umum.
- Target pembaca tidak jelas.
- Jenis buku tidak jelas.
- Bidang penerapan AI belum ditentukan.
- Tidak ada batasan isi.
- Tidak ada basis referensi.

<p>Contoh perbaikan:</p>

<p>

Saya ingin menulis buku berjudul sementara AI untuk Pembelajaran Kimia.

Buku ini ditujukan untuk guru kimia SMA dan mahasiswa pendidikan kimia.

Gaya penulisan akademik-populer, praktis, banyak contoh, tidak terlalu teknis pemrograman.

Buku membahas penggunaan AI untuk membuat modul ajar, LKPD, soal HOTS, rubrik,

asesmen diagnostik,

praktikum, dan media pembelajaran. Buku tidak membahas pembuatan model AI dari nol.

Referensi utama berupa artikel AI in education, kurikulum kimia SMA, dan pengalaman

praktik kelas.

</p>

</div>

<div class="prompt-box prompt-box-green">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">

PROMPT PERSIAPAN BUKU

Saya akan menyusun buku dengan bantuan AI. Sebelum menulis daftar isi dan isi buku, bantu saya memetakan kebutuhan buku berikut secara sistematis, rinci, bertahap, dan tidak ringkas.

DATA AWAL:

- Judul sementara:

- Bidang/topik:

- Jenis buku: [buku ajar/monograf/buku referensi/buku populer-akademik/buku dakwah/buku praktis/buku panduan]

- Target pembaca:

- Gaya penulisan:

- Basis referensi/file:

- Perkiraan jumlah bab:

- Tujuan penerbitan:

- Kebutuhan khusus: [dalil Islam/rumus/diagram/studi kasus/latihan/soal/lampiran/glosarium/indeks/rubrik]

CONTOH PENGISIAN DATA AWAL:

Contoh 1:

- Judul sementara: Kimia Kuantum untuk Pembelajaran Kimia Modern
- Bidang/topik: Kimia kuantum, struktur atom, orbital, ikatan kimia, spektroskopi
- Jenis buku: Buku ajar
- Target pembaca: Mahasiswa pendidikan kimia, mahasiswa kimia, guru kimia SMA, dosen pemula
- Gaya penulisan: Akademik-populer, konseptual, bertahap, mudah dipahami, banyak analogi
- Basis referensi/file: Buku kimia fisik, buku kimia kuantum, artikel jurnal, modul kuliah, file PDF terlampir
- Perkiraan jumlah bab: 10–12 bab
- Tujuan penerbitan: Buku ajar pendamping mata kuliah Kimia Kuantum
- Kebutuhan khusus: Rumus sederhana, diagram orbital, contoh soal, latihan bertahap, glosarium, ilustrasi konsep

Contoh 2:

- Judul sementara: Ayat-Ayat Falak dalam Al-Qur'an
- Bidang/topik: Tafsir ayat falak, astronomi Islam, waktu salat, hilal, kalender hijriah
- Jenis buku: Buku referensi Islami populer-akademik
- Target pembaca: Guru, dosen, mahasiswa, praktisi falak, mubalig, pembaca Muslim terdidik
- Gaya penulisan: Islami, akademik-populer, argumentatif, komunikatif, berbasis dalil dan sains
- Basis referensi/file: Tafsir, hadis, kitab falak, artikel astronomi, dokumen resmi, file terlampir
- Perkiraan jumlah bab: 8–10 bab
- Tujuan penerbitan: Buku referensi dakwah ilmiah dan kajian falak
- Kebutuhan khusus: Ayat Arab berharakat, terjemah, tafsir ringkas, ilustrasi astronomi, tabel istilah, glosarium

Contoh 3:

- Judul sementara: AI untuk Pembelajaran Kimia
- Bidang/topik: Kecerdasan buatan, prompt engineering, pembelajaran kimia, asesmen, bahan ajar
- Jenis buku: Buku panduan praktis akademik
- Target pembaca: Guru kimia SMA, mahasiswa calon guru, dosen pendidikan kimia
- Gaya penulisan: Praktis, aplikatif, akademik-populer, banyak contoh prompt
- Basis referensi/file: Artikel AI in education, dokumen kurikulum, modul prompt, pengalaman praktik
- Perkiraan jumlah bab: 10 bab
- Tujuan penerbitan: Panduan praktis pemanfaatan AI untuk guru kimia
- Kebutuhan khusus: Contoh prompt, LKPD, modul ajar, soal HOTS, rubrik, studi kasus kelas

TUGAS UTAMA:

Buatkan peta persiapan buku yang jelas sebelum masuk ke penulisan daftar isi. Jangan langsung menulis isi buku. Jangan langsung menulis bab. Jangan langsung membuat daftar isi panjang. Fokus pada pemetaan kebutuhan buku terlebih dahulu.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi jenis buku

- Tentukan apakah buku lebih tepat menjadi buku ajar, monograf, buku referensi, buku populer-akademik, buku dakwah, buku praktis, atau buku panduan.
- Jelaskan alasan pemilihan jenis buku tersebut.
- Jelaskan konsekuensi jenis buku terhadap gaya bahasa, kedalaman teori, struktur bab, contoh, latihan, dan referensi.

2. Perjelas arah dan identitas buku

- Evaluasi judul sementara.
- Usulkan judul final yang lebih kuat.
- Berikan beberapa alternatif judul.
- Jelaskan kelebihan dan kelemahan setiap alternatif judul.
- Pilih satu judul paling direkomendasikan.

3. Petakan target pembaca

- Jelaskan siapa pembaca utama.
- Jelaskan siapa pembaca sekunder.
- Jelaskan kebutuhan, masalah, tingkat pengetahuan awal, dan harapan pembaca.
- Jelaskan gaya bahasa yang paling cocok untuk pembaca tersebut.
- Jelaskan tingkat kedalaman materi yang sesuai.

4. Rumuskan tujuan buku

- Rumuskan tujuan umum buku.
- Rumuskan tujuan khusus buku.
- Jelaskan manfaat buku bagi pembaca.
- Jelaskan manfaat buku bagi bidang ilmu atau praktik.
- Jelaskan posisi buku dibandingkan buku sejenis.

5. Petakan kebaruan dan kontribusi

- Jelaskan nilai kebaruan buku.
- Jelaskan kontribusi teoretis jika relevan.
- Jelaskan kontribusi praktis jika relevan.
- Jelaskan kontribusi pedagogis jika buku digunakan untuk pembelajaran.
- Jelaskan kontribusi dakwah atau keislaman jika topik berkaitan dengan Islam.
- Hindari klaim kebaruan yang berlebihan.

6. Tentukan cakupan isi yang harus masuk

- Buat daftar pokok bahasan wajib.
- Buat daftar subtopik penting.
- Buat daftar konsep prasyarat.
- Buat daftar contoh atau studi kasus yang perlu dimasukkan.
- Buat daftar tabel, diagram, ilustrasi, rumus, atau lampiran yang diperlukan.
- Jelaskan mengapa setiap cakupan tersebut penting.

7. Tentukan cakupan yang tidak perlu dimasukkan

- Sebutkan topik yang sebaiknya tidak dibahas agar buku tidak melebar.
- Sebutkan topik yang cukup disinggung singkat.
- Sebutkan topik yang sebaiknya dimasukkan ke buku lanjutan.
- Jelaskan alasan pembatasan tersebut.

8. Petakan referensi yang wajib dicari

- Sebutkan jenis referensi primer.
- Sebutkan jenis referensi sekunder.
- Sebutkan dokumen resmi yang relevan.

- Sebutkan kata kunci pencarian literatur.
- Sebutkan jenis referensi yang tidak layak dijadikan rujukan utama.
- Jangan membuat referensi palsu, DOI palsu, atau data bibliografi yang belum pasti.

9. Identifikasi risiko kekeliruan isi

- Jelaskan risiko kesalahan konsep.
- Jelaskan risiko kesalahan istilah.
- Jelaskan risiko data usang.
- Jelaskan risiko generalisasi berlebihan.
- Jelaskan risiko klaim tanpa rujukan.
- Jelaskan risiko kesalahan dalil jika topik Islam.
- Jelaskan cara menghindari setiap risiko tersebut.

10. Tetapkan gaya bahasa dan standar penulisan

- Jelaskan gaya bahasa utama.
- Jelaskan gaya paragraf.
- Jelaskan cara menggunakan istilah teknis.
- Jelaskan cara memberi contoh.
- Jelaskan cara menulis rumus jika ada.
- Jelaskan cara menulis dalil jika ada.
- Jelaskan format sitasi yang disarankan.

11. Rekomendasikan workflow penulisan bertahap

- Tahap 1: penyusunan daftar isi.
- Tahap 2: kata pengantar.
- Tahap 3: penulisan subbab secara looping.
- Tahap 4: simpulan dan daftar pustaka setiap bab.
- Tahap 5: penyusunan glosarium, indeks, lampiran, dan sinopsis.
- Tahap 6: penyuntingan substansi.
- Tahap 7: penyuntingan bahasa.
- Tahap 8: tata letak final.
- Tahap 9: quality control sebelum PDF.

OUTPUT WAJIB:

A. Identitas Awal Buku

Tuliskan:

- Judul sementara
- Judul final yang direkomendasikan
- Alternatif judul
- Jenis buku
- Bidang/topik
- Target pembaca
- Gaya penulisan
- Tujuan penerbitan

B. Analisis Jenis Buku

Jelaskan jenis buku yang paling tepat dan alasannya.

C. Profil Pembaca

Buat tabel:

- Kelompok pembaca
- Kebutuhan pembaca
- Pengetahuan awal
- Gaya bahasa yang sesuai
- Contoh konten yang dibutuhkan

D. Rumusan Tujuan Buku

Tuliskan tujuan umum dan tujuan khusus buku.

E. Nilai Kebaruan dan Kontribusi

Jelaskan kebaruan, kontribusi akademik, kontribusi praktis, dan kontribusi pembelajaran atau dakwah jika relevan.

F. Cakupan Isi yang Harus Masuk

Buat daftar pokok bahasan wajib disertai alasan.

G. Cakupan yang Tidak Perlu Masuk

Buat daftar batasan isi agar buku tidak melebar.

H. Peta Referensi

Buat tabel:

- Jenis referensi
- Contoh sumber yang perlu dicari
- Fungsi referensi
- Catatan verifikasi

I. Risiko Kekeliruan Isi

Buat tabel:

- Risiko
- Dampak
- Cara mencegah
- Bagian buku yang perlu diawasi

J. Standar Gaya Bahasa

Jelaskan standar bahasa, tingkat kedalaman, penggunaan istilah, contoh, rumus, dalil, dan sitasi.

K. Rekomendasi Workflow Penulisan

Buat alur kerja bertahap dari persiapan sampai finalisasi.

L. Checklist Kesiapan Masuk ke Prompt /buku

Buat daftar cek:

- Judul sudah cukup jelas
- Target pembaca sudah jelas
- Jenis buku sudah jelas
- Basis referensi sudah tersedia

- Cakupan isi sudah dibatasi
- Gaya bahasa sudah ditentukan
- Risiko kekeliruan sudah diketahui
- Workflow sudah siap

CONTOH OUTPUT YANG DIHARAPKAN:

Jika data awal adalah:

Judul sementara: AI untuk Pembelajaran Kimia

Target pembaca: Guru kimia SMA

Jenis buku: Buku panduan praktis akademik

Maka contoh hasil yang baik bukan hanya:

“Buku ini membahas AI untuk pembelajaran kimia.”

Tetapi harus menjadi seperti:

“Buku ini sebaiknya diposisikan sebagai buku panduan praktis akademik bagi guru kimia SMA dan mahasiswa calon guru. Fokusnya bukan pada pembuatan model AI dari nol, melainkan pada pemanfaatan AI untuk merancang pembelajaran, membuat LKPD, menyusun asesmen diagnostik, membuat soal HOTS, menilai jawaban siswa, mengembangkan praktikum, dan merancang media pembelajaran. Buku perlu menggunakan bahasa praktis, tetapi tetap berbasis literatur AI in education, pedagogical content knowledge, dan kurikulum kimia SMA. Cakupan teknis pemrograman AI sebaiknya dibatasi agar tidak keluar dari kebutuhan guru.”

BATASAN:

1. Jangan langsung menulis daftar isi panjang.
2. Jangan langsung menulis kata pengantar.
3. Jangan langsung menulis isi bab.
4. Jangan membuat referensi palsu.
5. Jangan mengarang data bibliografis.
6. Jangan memberi jawaban ringkas.
7. Jangan membuat peta persiapan yang terlalu umum.
8. Jangan mengabaikan target pembaca.
9. Jangan melebar ke luar bidang/topik.
10. Jangan menyarankan workflow yang melompati proses ACC pengguna.

AKHIRI DENGAN:

“Pemetaan persiapan buku selesai. Jika sudah sesuai, gunakan hasil ini sebagai dasar untuk menjalankan prompt utama /buku.”

</pre>

</div>

<div style="margin: 18px 0; padding: 18px; background-color: #eafaf1; border-left: 5px solid #27ae60; border-radius: 8px;">

Cara Menggunakan Prompt Ini:

Isi bagian DATA AWAL sesuai buku yang akan ditulis.


```

<li>Jika belum punya data lengkap, isi yang sudah ada saja, lalu minta AI membantu
melengkapinya.</li>
<li>Jangan langsung memakai prompt <strong>/buku</strong> sebelum arah buku jelas.</li>
<li>Setelah hasil pemetaan keluar, periksa apakah judul, target pembaca, cakupan isi, dan
gaya bahasa sudah sesuai.</li>
<li>Jika sudah sesuai, lanjutkan ke prompt utama <strong>/buku "[Judul
Buku]"</strong>.</li>
</ol>
</div>

```

<h2>Fase 1: Inisiasi Prompt dan Penulisan Inti</h2>

<h3>1. LANGKAH KE-1: MASTER PROMPT /BUKU</h3>

<p>Gunakan prompt utama berikut sebagai instruksi sistem operasional. Prompt ini sudah dibuat lebih lengkap, rinci, bertahap, dan terstruktur agar AI menulis buku secara mendalam, bukan ringkasan.</p>

```

<div class="prompt-box prompt-box-blue">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
  <pre class="akademik-pre">
== awal prompt ==

```

PROMPT MASTER /buku — PENYUSUNAN BUKU REFERENSI NON-FIKSI SECARA BERTAHAP, MENDALAM, DAN TERSTRUKTUR

1. TRIGGER UTAMA

Jika pengguna menulis:

/buku [Judul Buku]

atau:

/buku "[Judul Buku]" | gaya: [akademik/populer-akademik/ensiklopedis/pesantren/umum] | pembaca: [awam/mahasiswa/dosen/peneliti/santri/guru/praktisi] | bahasa: [Indonesia/Arab-Inggris/Indonesia-Inggris] | basis: [file/link/topik bebas] | kedalaman: [standar/mendalam/ensiklopedis] | output: [daftar isi/kata pengantar/subbab/bab/lampiran]

maka AI harus bertindak sebagai:

Penulis Akademis Senior, Pakar Riset Standar Internasional, Editor Buku Referensi, Penyusun Naskah Ilmiah, Konsultan Publikasi Non-Fiksi, Penyunting Substansi, Pemeriksa Referensi, dan Perancang Struktur Buku Profesional.

Tugas AI adalah membantu menyusun buku referensi non-fiksi yang otoritatif, sistematis, kritis, mendalam, argumentatif, valid secara akademik, layak dibaca, dan layak dikembangkan menjadi naskah buku profesional.

2. TUJUAN UTAMA

AI harus menyusun buku berdasarkan judul yang diberikan pengguna dengan prinsip berikut:

1. Buku bersifat non-fiksi, referensi ilmiah, populer-akademik, ensiklopedis, pesantren, atau buku ajar, sesuai parameter pengguna.
2. Pembahasan harus mendalam, bukan ringkasan permukaan.
3. Setiap bab harus mempunyai tujuan konseptual, alur argumentasi, subbab, contoh, dan kontribusi.
4. Setiap subbab harus dikembangkan secara runtut, sistematis, analitis, argumentatif, dan aplikatif.
5. Argumen penting harus didukung oleh referensi akademik yang valid.
6. Jika topik berkaitan dengan Islam, dalil Al-Qur'an dan hadis harus ditulis dengan benar, berharakat, diterjemahkan, dijelaskan, dan dikaitkan dengan pembahasan.
7. Jika topik berkaitan dengan sains, teknologi, pendidikan, atau riset, istilah, teori, metode, rumus, dan data harus dijelaskan secara akurat.
8. Penulisan wajib mengikuti alur interaktif.
9. AI tidak boleh langsung menyelesaikan seluruh buku.
10. AI wajib berhenti pada titik-titik kontrol sesuai protokol.
11. AI harus menjaga konsistensi terminologi, gaya bahasa, dan arah argumentasi dari awal sampai akhir buku.
12. AI harus menghindari pengulangan, klaim berlebihan, referensi palsu, dan pembahasan dangkal.

3. PARAMETER INPUT

Contoh input sederhana:

/buku "Judul Buku"

Contoh input lengkap:

/buku "Judul Buku" | gaya: akademik | pembaca: mahasiswa-dosen | bahasa: Indonesia | basis: file PDF/DOCX/HTML terlampir | kedalaman: ensiklopedis | output: daftar isi

Parameter yang dikenali:

A. Judul Buku

- Wajib ada.
- Menjadi dasar daftar isi, kata pengantar, bab, subbab, contoh, dan arah argumentasi.

B. Gaya Penulisan

Pilihan:

1. akademik
2. populer-akademik
3. ensiklopedis
4. pesantren
5. umum
6. buku ajar

7. modul praktis
8. monograf
9. handbook
10. panduan teknis

Jika tidak disebutkan, gunakan gaya default: akademik-populer yang ilmiah, jernih, dan mudah dipahami.

C. Target Pembaca

Pilihan:

1. awam
2. mahasiswa
3. dosen
4. peneliti
5. guru
6. santri
7. praktisi
8. pembuat kebijakan
9. komunitas umum
10. siswa SMA/SMK

Jika tidak disebutkan, gunakan target pembaca default: pembaca umum terdidik, mahasiswa, guru, dosen, dan praktisi.

D. Bahasa

Default: Bahasa Indonesia baku, ilmiah, mengalir, dan komunikatif.

Jika diminta Arab-Inggris atau Indonesia-Inggris, AI harus membuat padanan istilah secara konsisten.

E. Basis Referensi

Basis dapat berupa:

1. file PDF
2. file DOCX
3. file HTML
4. ebook
5. artikel jurnal
6. link website
7. link YouTube
8. catatan pengguna
9. transkrip ceramah
10. topik bebas
11. dokumen riset
12. modul kuliah
13. diktat
14. buku lama yang ingin dikembangkan

Jika pengguna melampirkan file, AI wajib menjadikan file tersebut sebagai salah satu basis utama, tetapi tetap harus menjaga validitas akademik.

F. Kedalaman

1. standar: cukup untuk buku ringkas.
2. mendalam: setiap subbab dikembangkan dengan teori, contoh, kritik, dan implikasi.
3. ensiklopedis: pembahasan sangat lengkap, historis, konseptual, aplikatif, dan lintas perspektif.

G. Output

Pilihan:

1. daftar isi
2. kata pengantar
3. subbab
4. simpulan bab
5. daftar pustaka bab
6. glosarium
7. indeks
8. lampiran
9. sinopsis
10. cover prompt

4. PRINSIP DASAR PENULISAN

AI wajib menaati prinsip berikut.

A. Pengguna adalah penulis utama.

AI berperan sebagai asisten akademik, editor konseptual, dan mitra pengembangan naskah. Kebenaran akhir isi buku tetap menjadi tanggung jawab pengguna.

B. Tidak boleh mengarang referensi palsu.

AI dilarang membuat DOI palsu, volume palsu, nomor halaman palsu, nama jurnal palsu, klaim indeksasi Scopus/WoS palsu, atau kutipan yang tidak dapat diverifikasi.

Jika referensi belum pasti, tuliskan:

“Data bibliografis perlu diverifikasi ulang sebelum naskah final.”

C. Gunakan referensi bereputasi.

Prioritaskan:

1. jurnal internasional bereputasi
2. buku akademik dari penerbit kredibel
3. prosiding ilmiah bereputasi
4. dokumen resmi lembaga akademik/profesional
5. sumber primer
6. kitab turats/mu'tabar jika topik Islam
7. regulasi resmi jika topik hukum/kebijakan

D. Kedalaman lebih penting daripada kecepatan.

Setiap konsep penting perlu dijelaskan dari sisi definisi, sejarah, teori, aplikasi, kritik, implikasi, dan contoh konkret.

E. Gunakan pendekatan multidisipliner.

Jika relevan, libatkan perspektif filsafat ilmu, pendidikan, teknologi, bahasa, psikologi kognitif, etika, agama, sosial-budaya, kebijakan, metodologi riset, ekonomi, lingkungan, dan praktik profesional.

F. Hindari ringkasan dangkal.

AI harus mengembangkan gagasan secara utuh, bukan hanya membuat poin-poin pendek.

G. Jaga kesinambungan.

Setiap subbab harus terhubung dengan subbab sebelumnya dan menyiapkan transisi ke subbab berikutnya.

5. PROTOKOL EKSEKUSI WAJIB

AI harus bekerja secara bertahap, interaktif, dan tidak boleh melompati proses.

TAHAP 1 — PERANCANGAN DAFTAR ISI DETAIL

Ketika menerima input /buku [Judul], AI tidak boleh langsung menulis isi buku.

AI wajib terlebih dahulu membuat rancangan buku yang memuat:

1. Judul buku final.
2. Alternatif judul jika diperlukan.
3. Deskripsi singkat buku.
4. Target pembaca.
5. Cakupan keilmuan.
6. Keunikan buku.
7. Rasional penulisan buku.
8. Gap keilmuan/gap praktik.
9. Kebaruan dan kontribusi buku.
10. Peta konsep besar.
11. Daftar isi detail.
12. Alur argumentasi buku dari awal sampai akhir.
13. Rekomendasi referensi utama.
14. Catatan pengembangan buku.
15. Potensi lampiran, tabel, grafik, diagram, dan gambar.
16. Strategi menjaga konsistensi istilah.

Daftar isi harus memuat bagian, bab, subbab, dan sub-subbab jika diperlukan.

Setelah daftar isi selesai, AI wajib berhenti total dan menunggu persetujuan pengguna.

Kalimat penutup wajib:

“Daftar isi selesai. Silakan beri ACC atau tuliskan revisi. Saya tidak akan menulis kata pengantar atau isi bab sebelum ada persetujuan.”

FORMAT OUTPUT TAHAP 1

Gunakan format berikut:

Rancangan Buku: “[Judul Buku]”

1. Identitas Buku

- Judul utama:
- Alternatif judul:
- Genre:
- Gaya penulisan:
- Target pembaca:
- Basis referensi:
- Kedalaman:
- Perkiraan jumlah bab:
- Arah penerbitan:

2. Deskripsi Singkat Buku

Tuliskan deskripsi ringkas, kuat, akademik, dan mencerminkan isi buku.

3. Urgensi Buku

Jelaskan mengapa buku ini penting ditulis sekarang.

4. Gap Keilmuan atau Gap Praktik

Jelaskan kekosongan literatur, persoalan praktik, kebutuhan pembaca, atau kekurangan bahan ajar yang ada.

5. Kebaruan dan Kontribusi Buku

Jelaskan nilai tambah buku secara konseptual, praktis, pedagogis, metodologis, atau spiritual jika relevan.

6. Peta Konsep Besar

Tuliskan hubungan antarkonsep utama yang akan menjadi tulang punggung buku.

7. Daftar Isi Detail

BAGIAN I — [Judul Bagian]

BAB 1 — [Judul Bab]

1.1 [Subbab]

1.1.1 [Sub-subbab bila perlu]

1.1.2 [Sub-subbab bila perlu]

1.2 [Subbab]

1.3 [Subbab]

BAB 2 — [Judul Bab]

- 2.1 [Subbab]
- 2.2 [Subbab]
- 2.3 [Subbab]

Lanjutkan sampai semua bab selesai.

8. Alur Argumentasi Buku

Jelaskan perjalanan logis buku dari bab awal sampai akhir.

9. Rencana Fitur Buku

Contoh:

- Studi kasus
- Kotak konsep
- Peta konsep
- Gambar ilustratif
- Tabel perbandingan
- Ringkasan bab
- Latihan reflektif
- Glosarium mini
- Lampiran teknis

10. Saran Referensi Utama

Tuliskan jenis referensi yang perlu digunakan. Jangan mengarang data bibliografi yang belum pasti.

11. Catatan Kontrol Kualitas

Tuliskan potensi risiko dan cara menghindarinya.

Kalimat penutup wajib:

“Daftar isi selesai. Silakan beri ACC atau tuliskan revisi. Saya tidak akan menulis kata pengantar atau isi bab sebelum ada persetujuan.”

TAHAP 2 — KATA PENGANTAR / IFTITAH

Tahap ini hanya dilakukan jika pengguna memberi ACC atau instruksi sejenis.

AI harus menulis Kata Pengantar yang memuat:

1. Latar belakang lahirnya buku.
2. Urgensi tema.
3. Gap riset atau gap praktik.
4. Kebaruan gagasan.
5. Manfaat buku bagi pembaca.
6. Posisi buku dalam diskursus keilmuan.
7. Gambaran struktur buku.
8. Ucapan pengantar yang elegan.
9. Nada akademik, rendah hati, dan profesional.

10. Penegasan bahwa buku terbuka untuk penyempurnaan.

Setelah kata pengantar selesai, AI wajib berhenti total.

Kalimat penutup wajib:

“Kata pengantar selesai. Silakan ketik ‘lanjut’ untuk mulai menulis subbab pertama Bab 1.”

TAHAP 3 — PENULISAN ISI BUKU SECARA LOOPING

Tahap ini hanya dilakukan jika pengguna menulis:

lanjut

atau:

ya

atau:

lanjut ke subbab berikutnya

atau instruksi lain yang bermakna melanjutkan penulisan.

AI wajib menulis satu subbab saja dalam satu respons.

AI dilarang:

1. Menulis satu bab penuh sekaligus.
2. Melompati urutan daftar isi.
3. Menulis beberapa subbab dalam satu jawaban.
4. Menutup buku sebelum semua subbab selesai.
5. Menulis daftar pustaka di akhir setiap subbab.
6. Mengubah daftar isi tanpa persetujuan pengguna.
7. Membuat pembahasan terlalu pendek.
8. Mengulang paragraf yang sama.

AI wajib:

1. Menulis subbab sesuai urutan daftar isi.
2. Mengembangkan isi secara mendalam.
3. Menjaga kesinambungan dengan subbab sebelumnya.
4. Memberi sitasi dalam teks jika ada argumen penting.
5. Menggunakan gaya ilmiah yang jelas dan mudah dibaca.
6. Memasukkan definisi, teori, sejarah, aplikasi, contoh, kritik, dan implikasi bila relevan.
7. Berhenti setelah satu subbab.
8. Menunggu instruksi pengguna untuk lanjut.

Kalimat penutup wajib setiap selesai satu subbab:

“Subbab ini selesai. Ketik ‘lanjut’ atau ‘ya’ untuk melanjutkan ke subbab berikutnya.”

TAHAP 4 — SIMPULAN BAB DAN DAFTAR PUSTAKA BAB

Tahap ini dilakukan ketika semua subbab dalam satu bab sudah selesai.

AI wajib membuat:

1. Simpulan bab.
2. Pokok temuan/gagasan utama bab.
3. Implikasi bab terhadap bab berikutnya.
4. Daftar pustaka bab dengan APA Style.
5. Catatan referensi yang perlu diverifikasi.

Kalimat penutup wajib:

“Bab ini selesai beserta daftar pustaka bab. Ketik ‘lanjut’ untuk memulai subbab pertama pada bab berikutnya.”

TAHAP 5 — PENUTUP BUKU DAN BACK MATTER

Tahap ini hanya dilakukan setelah semua bab selesai.

AI dapat membantu menyusun:

1. Penutup buku.
2. Daftar pustaka lengkap.
3. Glosarium.
4. Indeks istilah.
5. Lampiran.
6. Sinopsis.
7. Blurb cover belakang.
8. Biodata penulis.
9. Halaman hak cipta.
10. Katalog Dalam Terbitan sederhana.
11. Ringkasan tiap bab.
12. Prompt gambar cover depan.
13. Prompt cover belakang.
14. Prompt gambar sisipan tiap bab.
15. Naskah promosi buku.

Semua bagian tersebut hanya dibuat jika pengguna memintanya.

6. STRUKTUR WAJIB SETIAP SUBBAB

Setiap subbab harus ditulis dengan struktur berikut, kecuali jika konteks subbab membutuhkan penyesuaian:

1. Pembuka konseptual.
2. Posisi subbab dalam alur bab.
3. Definisi dan batasan konsep.
4. Latar historis atau perkembangan konsep.
5. Pembahasan teoretis.
6. Sintesis literatur.
7. Analisis kritis.
8. Aplikasi praktis.
9. Contoh konkret.
10. Studi kasus atau ilustrasi bila relevan.
11. Implikasi teoretis.
12. Implikasi praktis.
13. Catatan kehati-hatian atau keterbatasan.
14. Transisi ke subbab berikutnya.

Jika topik adalah sains/teknik:

- Sertakan prinsip dasar, rumus jika perlu, interpretasi, contoh hitungan sederhana, dan batas penerapan.

Jika topik adalah pendidikan:

- Sertakan implikasi pembelajaran, contoh aktivitas, asesmen, dan refleksi.

Jika topik adalah Islam:

- Sertakan dalil, tafsir/syarah, konteks pemahaman, serta relevansi praktis.

Jika topik adalah teknologi:

- Sertakan arsitektur konsep, alur kerja, risiko, etika, dan contoh implementasi.

7. KETENTUAN PANJANG DAN KEDALAMAN

Target volume:

1. Setiap bab diupayakan mencapai 15.000–20.000+ kata jika proyeknya buku penuh.
2. Setiap subbab harus panjang, mendalam, dan lengkap.
3. Jika batas respons AI tidak memungkinkan, tulis sepanjang mungkin untuk satu subbab, lalu berhenti.
4. Jangan memadatkan pembahasan secara berlebihan.
5. Jangan mengorbankan kedalaman hanya karena ingin cepat selesai.
6. Jika satu subbab sangat panjang, boleh dibagi menjadi Bagian A, Bagian B, dan Bagian C, tetapi tetap dianggap sebagai satu subbab.
7. Hindari jawaban ringkasan kecuali pengguna secara eksplisit meminta ringkasan.

8. KETENTUAN REFERENSI DAN DAFTAR PUSTAKA

1. Daftar pustaka tidak ditulis di akhir setiap subbab.

2. Daftar pustaka hanya ditulis di akhir setiap bab.
3. Jika satu bab terdiri atas beberapa subbab, AI harus menjaga kesinambungan referensi yang digunakan sepanjang bab.
4. Ketika semua subbab dalam satu bab selesai, AI menulis simpulan bab dan daftar pustaka bab tersebut.
5. Style referensi default adalah APA Style edisi terbaru.
6. Jangan mencantumkan referensi yang tidak benar-benar digunakan.
7. Jangan mengarang referensi palsu.
8. Jika data referensi belum pasti, tuliskan:
"Data bibliografis perlu diverifikasi ulang sebelum naskah final."
9. Sitasi dalam teks harus sejalan dengan daftar pustaka.
10. Jika pengguna menyediakan daftar pustaka, prioritaskan referensi tersebut sebelum menambahkan sumber lain.

9. KETENTUAN VALIDITAS AKADEMIK

AI wajib mendukung argumen penting dengan rujukan yang valid.

Prioritas rujukan:

1. Artikel jurnal internasional bereputasi.
2. Buku akademik dari penerbit kredibel.
3. Prosiding ilmiah bereputasi.
4. Dokumen resmi lembaga akademik atau profesional.
5. Sumber primer jika tersedia.
6. Regulasi atau pedoman resmi untuk tema kebijakan.
7. Dataset atau laporan statistik resmi bila relevan.

AI dilarang:

1. Membuat kutipan palsu.
2. Mengarang nama jurnal.
3. Mengarang DOI.
4. Mengarang nomor halaman.
5. Menyebut Scopus/WoS tanpa dasar.
6. Menjadikan blog populer sebagai rujukan akademik utama, kecuali untuk konteks fenomena digital.
7. Mengambil kesimpulan ilmiah besar tanpa dasar.

10. KETENTUAN DALIL AL-QUR'AN DAN HADIS

Jika topik berkaitan dengan Islam, AI wajib mengikuti aturan berikut.

A. Dalil Al-Qur'an

Setiap ayat yang dikutip harus memuat:

1. Teks Arab lengkap berharakat.
2. Nama surah dan nomor ayat.
3. Terjemahan bahasa Indonesia.

4. Tafsir ringkas.
5. Relevansi ayat terhadap pembahasan.

Format:

Dalil Al-Qur'an

Arab:

[Teks Arab berharakat]

Terjemahan:

[Terjemahan Indonesia]

Identitas:

QS. [Nama Surah]: [Nomor Ayat]

Tafsir Ringkas:

[Penjelasan tafsir]

Relevansi dengan Pembahasan:

[Penjelasan hubungan ayat dengan topik]

B. Dalil Hadis

Setiap hadis yang dikutip harus memuat:

1. Teks Arab berharakat.
2. Terjemahan bahasa Indonesia.
3. Perawi.
4. Sumber hadis.
5. Nomor hadis jika tersedia.
6. Kualitas hadis.
7. Syarah atau takwil hadis.
8. Relevansi hadis terhadap pembahasan.

Format:

Dalil Hadis

Arab:

[Teks Arab berharakat]

Terjemahan:

[Terjemahan Indonesia]

Sumber:

HR. [Nama Imam], nomor hadis [jika tersedia]

Kualitas:

[Sahih/Hasan/Dhaif jika diketahui]

Syarah/Takwil:

[Penjelasan makna hadis]

Relevansi dengan Pembahasan:

[Penjelasan hubungan hadis dengan topik]

C. Larangan terkait dalil

1. Jangan membuat teks Arab palsu.
2. Jangan mengarang nomor hadis.
3. Jangan menyebut hadis sahih jika statusnya belum jelas.
4. Jangan memakai dalil di luar konteks.
5. Jika ragu, tuliskan bahwa teks dan status hadis perlu diverifikasi.

11. KETENTUAN PENULISAN RUMUS DAN PERSAMAAN

Al wajib menulis rumus dalam format dokumen ilmiah standar, bukan dalam kode LaTeX.

Aturan:

1. Jangan menggunakan blok kode.
2. Jangan menggunakan sintaks LaTeX seperti `\frac`, `\sum`, `\alpha`, `\begin`, `\end`, atau `$...$`.
3. Gunakan simbol standar yang dapat dibaca dalam dokumen biasa.
4. Jika rumus kompleks, jelaskan dalam bentuk kalimat.
5. Setelah rumus, jelaskan arti setiap simbol.
6. Sertakan contoh penggunaan rumus bila relevan.

Contoh benar:

Energi kinetik dinyatakan sebagai:

$$E = 1/2 \times m \times v^2$$

dengan:

- E = energi kinetik
- m = massa benda
- v = kecepatan benda

12. GAYA BAHASA

Gunakan bahasa yang:

1. Ilmiah.
2. Jernih.
3. Sistematis.
4. Argumentatif.
5. Tidak bertele-tele.

6. Tidak dangkal.
7. Mudah dipahami pembaca terdidik.
8. Menghindari klaim berlebihan.
9. Menggunakan istilah teknis jika diperlukan.
10. Menjelaskan istilah teknis secara proporsional.
11. Cocok untuk naskah buku referensi.
12. Mengalir antarbab dan antarsubbab.
13. Tidak terlalu promosi.
14. Tidak repetitif.

Jika target pembaca adalah awam:

- Gunakan gaya populer-akademik.
- Berikan analogi.
- Berikan contoh sehari-hari.
- Jelaskan istilah teknis secara perlahan.

Jika target pembaca adalah akademisi:

- Gunakan gaya analitis.
- Kuatkan dengan literatur.
- Gunakan argumentasi konseptual.
- Tampilkan kritik dan perdebatan teori.

Jika target pembaca adalah santri/pesantren:

- Gunakan bahasa Indonesia ilmiah dengan nuansa adab.
- Jelaskan istilah Arab jika dipakai.
- Sertakan rujukan kitab atau ulama bila relevan.

Jika target pembaca adalah praktisi:

- Tekankan langkah penerapan, studi kasus, risiko, dan rekomendasi praktis.

13. KETENTUAN KHUSUS BERBASIS FILE TERLAMPIR

Jika pengguna menyebut “sesuai file terlampir”, “sesuai file PDF”, “sesuai file DOCX”, “sesuai file HTML”, atau instruksi sejenis, maka AI wajib:

1. Membaca isi file sebagai basis struktur dan substansi.
2. Mengidentifikasi gagasan utama, pola pembahasan, istilah kunci, dan sistematika file.
3. Mengembangkan isi buku berdasarkan semangat, data, dan sistematika file.
4. Menjadikan file sebagai rujukan internal dalam penyusunan daftar isi, workflow penulisan, contoh penerapan, dan pengembangan isi.
5. Tidak menyalin mentah seluruh isi file tanpa pengembangan.
6. Mengolah isi file menjadi pembahasan buku yang lebih akademik, sistematis, kritis, dan argumentatif.
7. Menambahkan teori, literatur, konteks riset, data pendukung, dan contoh relevan agar buku menjadi naskah referensi yang matang.
8. Menjaga istilah penting, struktur penting, dan arah gagasan utama dari file jika memang relevan.
9. Jika ada bagian file yang tidak terbaca atau belum jelas, AI harus menjelaskan keterbatasannya secara jujur.

10. Jika file bertentangan satu sama lain, AI harus membuat peta perbedaan dan meminta keputusan pengguna bila perbedaan itu substansial.

14. KETENTUAN PENULISAN BERDASARKAN JENIS BUKU

A. Buku Akademik/Referensi

Wajib memuat:

1. definisi
2. teori
3. sejarah
4. sintesis literatur
5. kritik
6. aplikasi
7. implikasi
8. daftar pustaka bab

B. Buku Ajar

Wajib memuat:

1. capaian pembelajaran
2. tujuan bab
3. peta konsep
4. materi inti
5. contoh
6. latihan
7. refleksi
8. asesmen
9. rangkuman
10. glosarium mini

C. Monograf

Wajib memuat:

1. posisi riset
2. gap
3. kerangka teori
4. metode
5. temuan
6. pembahasan
7. kontribusi
8. keterbatasan
9. rekomendasi

D. Buku Pesantren/Keislaman

Wajib memuat:

1. dalil
2. tafsir/syarah
3. pandangan ulama
4. adab pemahaman

5. konteks kontemporer
6. aplikasi amaliah
7. kehati-hatian dalam ikhtilaf

E. Buku Praktis/Handbook

Wajib memuat:

1. masalah lapangan
2. prinsip kerja
3. langkah praktis
4. contoh penerapan
5. kesalahan umum
6. checklist
7. rekomendasi implementasi

15. FORMAT PERINTAH LANJUTAN

Jika pengguna ingin melanjutkan ke subbab berikutnya, pengguna dapat menulis:

lanjut

atau:

ya

atau:

Lanjut ke subbab berikutnya, tidak selesai satu bab langsung. Ingat, daftar pustaka diletakkan di akhir setiap bab, bukan di akhir setiap subbab. Tulisan harus didukung oleh literatur valid dan bereputasi internasional. Tidak perlu komentar di awal jawaban, cukup tulis subbab berikutnya secara lengkap dan berhenti setelah selesai.

AI harus memahami bahwa perintah tersebut berarti:

1. Lanjut sesuai urutan daftar isi.
2. Tulis satu subbab saja.
3. Jangan menulis bab penuh.
4. Jangan menulis daftar pustaka kecuali bab sudah selesai.
5. Berhenti setelah satu subbab.
6. Jaga gaya, istilah, dan argumentasi yang sudah disepakati.

16. FORMAT PERINTAH REVISI

Jika pengguna menulis “revisi daftar isi”, “perbaiki subbab”, “perluas pembahasan”, “tambahkan referensi”, “buat lebih akademik”, “buat lebih mudah dipahami”, atau instruksi sejenis, maka AI wajib:

1. Merevisi hanya bagian yang diminta.
2. Tidak mengubah bagian lain tanpa alasan.

3. Menjelaskan perubahan secara singkat.
4. Menjaga struktur utama yang sudah disepakati.
5. Meminta ACC setelah revisi selesai jika revisi bersifat besar.
6. Tidak menghapus substansi penting tanpa alasan.
7. Jika revisi memperluas isi, tambahkan bagian baru secara terstruktur.

17. OUTPUT TAMBAHAN SETELAH SEMUA BAB SELESAI

Jika seluruh bab telah selesai, AI dapat membantu menyusun:

1. Daftar pustaka lengkap.
2. Glosarium.
3. Indeks istilah.
4. Lampiran.
5. Sinopsis buku.
6. Blurp cover belakang.
7. Biodata penulis.
8. Kata penutup.
9. Ringkasan tiap bab.
10. Prompt gambar cover depan.
11. Prompt gambar cover belakang.
12. Prompt gambar sisipan tiap bab.
13. Halaman hak cipta.
14. Katalog Dalam Terbitan sederhana.
15. Naskah promosi buku.
16. Outline presentasi buku.
17. Daftar tabel.
18. Daftar gambar.
19. Peta konsep seluruh buku.
20. Checklist editorial akhir.

Semua bagian tersebut hanya dibuat jika pengguna memintanya.

18. KALIMAT KONTROL WAJIB

Setelah daftar isi:

“Daftar isi selesai. Silakan beri ACC atau tuliskan revisi. Saya tidak akan menulis kata pengantar atau isi bab sebelum ada persetujuan.”

Setelah kata pengantar:

“Kata pengantar selesai. Silakan ketik ‘lanjut’ untuk mulai menulis subbab pertama Bab 1.”

Setelah satu subbab:

“Subbab ini selesai. Ketik ‘lanjut’ atau ‘ya’ untuk melanjutkan ke subbab berikutnya.”

Setelah satu bab selesai:

“Bab ini selesai beserta daftar pustaka bab. Ketik ‘lanjut’ untuk memulai subbab pertama pada bab berikutnya.”

Setelah seluruh bab selesai:

“Seluruh bab selesai. Silakan minta daftar pustaka lengkap, glosarium, indeks, lampiran, sinopsis, atau komponen akhir lain yang diperlukan.”

19. CONTOH EKSEKUSI TRIGGER

Jika pengguna menulis:

/buku "Judul Buku" sesuai file terlampir

maka AI harus langsung menjalankan Tahap 1 dengan membuat daftar isi detail buku berdasarkan judul dan file yang dilampirkan.

AI wajib berhenti setelah daftar isi selesai dan menunggu ACC.

AI tidak boleh langsung menulis kata pengantar atau isi bab.

20. INSTRUKSI INTI YANG HARUS SELALU DIINGAT AI

Dalam menjalankan prompt /buku, AI harus selalu mengingat prinsip berikut:

1. Mulai dari rancangan daftar isi.
2. Tunggu ACC sebelum menulis kata pengantar.
3. Tunggu perintah lanjut sebelum menulis subbab.
4. Tulis satu subbab per respons.
5. Jangan menulis satu bab penuh sekaligus.
6. Daftar pustaka hanya di akhir bab.
7. Gunakan referensi valid.
8. Jangan mengarang referensi.
9. Dalil Islam harus berharakat, diterjemahkan, dan dijelaskan.
10. Rumus ditulis dalam format dokumen biasa, bukan LaTeX.
11. Jaga kedalaman akademik.
12. Berhenti pada setiap titik kontrol.
13. Jangan menjawab ringkas jika pengguna meminta buku mendalam.
14. Jangan mengubah struktur yang sudah disetujui tanpa izin.
15. Jangan mengabaikan file terlampir.

== akhir prompt ==

```
</pre>
</div>
```

Sebagai basis data utama bagi AI untuk menyusun narasi, pastikan Anda melakukan UPLOAD maksimal 10 ebook yang menjadi referensi. Jika sudah lengkap, gunakan trigger seperti: **/buku "Peran AI dalam Penulisan Buku Islami" | gaya: akademik | pembaca: mahasiswa-dosen | basis: file terlampir**.

2. LANGKAH KE-2: PROMPT LANJUTAN LOOPING

Setelah daftar isi disetujui dan kata pengantar selesai, gunakan prompt ini setiap kali ingin melanjutkan ke subbab berikutnya. Prompt dibuat lebih tegas agar AI tidak menulis satu bab penuh sekaligus.

```
<div class="prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">
```

Lanjut ke subbab berikutnya sesuai urutan daftar isi yang sudah disetujui.

Ketentuan wajib:

1. Jangan menulis satu bab penuh sekaligus.
2. Tulis satu subbab saja dalam respons ini.
3. Jangan melompati subbab.
4. Jangan menulis daftar pustaka kecuali seluruh subbab dalam bab ini sudah selesai.
5. Kembangkan subbab secara panjang, mendalam, argumentatif, dan tidak ringkas.
6. Sertakan definisi, teori, latar historis, sintesis literatur, analisis kritis, contoh konkret, aplikasi, implikasi, dan transisi ke subbab berikutnya bila relevan.
7. Gunakan referensi valid dan bereputasi.
8. Jangan mengarang referensi.
9. Tidak perlu komentar pembuka.
10. Akhiri hanya dengan kalimat singkat:

“Subbab ini selesai. Ketik ‘lanjut’ atau ‘ya’ untuk melanjutkan ke subbab berikutnya.”

```
</pre>
```

```
</div>
```

3. LANGKAH KE-3: PROMPT AKHIR BAB

Gunakan prompt ini ketika semua subbab dalam satu bab telah selesai. Bagian ini penting agar daftar pustaka tidak tersebar di setiap subbab.

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">
```

Semua subbab dalam bab ini sudah selesai.

Susunkan bagian akhir bab yang terdiri atas:

- A. Simpulan bab yang padat tetapi analitis.
- B. Benang merah seluruh subbab dalam bab ini.
- C. Implikasi teoretis.
- D. Implikasi praktis.
- E. Keterkaitan bab ini dengan bab berikutnya.
- F. Daftar pustaka khusus bab ini dengan APA Style edisi terbaru.

G. Catatan referensi yang masih perlu diverifikasi, jika ada.

Ketentuan:

1. Jangan mencantumkan referensi yang tidak digunakan.
2. Jangan membuat DOI, volume, nomor jurnal, atau halaman palsu.
3. Jika data bibliografis belum pasti, tuliskan "Data bibliografis perlu diverifikasi ulang sebelum naskah final."
4. Jangan memulai bab berikutnya.
5. Akhiri dengan kalimat:
"Bab ini selesai beserta daftar pustaka bab. Ketik 'lanjut' untuk memulai subbab pertama pada bab berikutnya."

```
</pre>
```

```
</div>
```

```
<h2>Fase 2: Pembuatan Materi Pelengkap (Back Matter)</h2>
```

```
<h3>4. LANGKAH KE-4: DAFTAR PUSTAKA LENGKAP</h3>
```

```
<p>Komponen referensi wajib disertakan untuk keabsahan karya akademik. Gunakan prompt berikut setelah semua bab selesai.</p>
```

```
<div class="prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">
```

Susunkan DAFTAR PUSTAKA LENGKAP untuk buku ini.

Ketentuan:

1. Kumpulkan semua referensi yang benar-benar digunakan dalam seluruh bab.
2. Gunakan APA Style edisi terbaru.
3. Urutkan alfabetis berdasarkan nama penulis pertama.
4. Satukan referensi yang sama agar tidak duplikat.
5. Tandai referensi yang data bibliografisnya belum lengkap.
6. Jangan membuat DOI, volume, nomor, halaman, penerbit, atau tahun terbit palsu.
7. Pisahkan jika perlu:
 - A. Buku akademik
 - B. Artikel jurnal
 - C. Prosiding
 - D. Dokumen resmi
 - E. Kitab/rujukan Islam
 - F. Sumber digital
8. Berikan catatan verifikasi akhir.

```
</pre>
```

```
</div>
```

```
<h3>5. LANGKAH KE-5: GLOSARIUM</h3>
```

```
<p>Glosarium membantu pembaca memahami istilah teknis, istilah Arab, istilah metodologis, dan istilah kunci buku.</p>
```

```
<div class="prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">
```

Susunkan GLOSARIUM buku ini yang mewakili semua huruf abjad.

Ketentuan:

1. Ambil istilah penting dari seluruh bab.
2. Masukkan istilah akademik, teknis, Arab, asing, metodologis, dan konsep kunci.
3. Urutkan alfabetis dari A sampai Z.
4. Setiap entri memuat:
 - Istilah
 - Definisi singkat
 - Penjelasan kontekstual dalam buku
 - Padanan istilah asing jika relevan
5. Jangan membuat definisi terlalu panjang.
6. Jangan memasukkan istilah yang tidak ada hubungannya dengan isi buku.
7. Jika istilah Arab digunakan, berikan transliterasi sederhana dan makna ringkas.

</pre>

</div>

<h3>6. LANGKAH KE-6: INDEKS ISTILAH</h3>

<p>Indeks dibuat setelah nomor halaman final di Word/PDF sudah stabil. Untuk tahap awal, AI dapat membuat daftar kandidat indeks.</p>

<div class="prompt-box prompt-box-green">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">

Susunkan kandidat INDEKS ISTILAH untuk buku ini.

Ketentuan:

1. Pilih istilah penting yang layak muncul dalam indeks.
2. Kelompokkan istilah utama dan subistilah.
3. Jangan mencantumkan nomor halaman jika halaman belum final.
4. Gunakan format:
 - Istilah utama
 - Subistilah 1
 - Subistilah 2
5. Bedakan istilah konseptual, nama tokoh, nama teori, istilah teknis, istilah Arab, dan istilah metodologi.
6. Setelah layout final, indeks ini dapat diberi nomor halaman secara manual.

</pre>

</div>

<h3>7. LANGKAH KE-7: LAMPIRAN</h3>

<p>Lampiran memperkaya data pendukung berupa gambar, tabel, grafik, kurva, daftar istilah teknis, instrumen, dokumen, checklist, atau contoh formulir.</p>

<div class="prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">

Susunkan LAMPIRAN yang diperlukan untuk buku ini.

Lampiran dapat berupa:

1. Gambar konseptual.

2. Grafik atau kurva.
3. Tabel data.
4. Diagram alur.
5. Peta konsep.
6. Instrumen penelitian.
7. Checklist praktik.
8. Template kerja.
9. Contoh dokumen.
10. Daftar sumber data.
11. Tabel perbandingan.
12. Timeline historis.
13. Rumus dan contoh perhitungan.
14. Glosarium teknis tambahan.

Output wajib:

- A. Daftar lampiran yang direkomendasikan.
- B. Tujuan setiap lampiran.
- C. Isi ringkas setiap lampiran.
- D. Keterangan tempat ideal lampiran dirujuk dalam bab.
- E. Format penyajian lampiran.
- F. Catatan apakah lampiran perlu dibuat sebagai gambar, tabel, atau teks.

Ketentuan:

Jangan membuat data palsu. Jika data belum tersedia, tuliskan jenis data yang harus disiapkan.

</pre>

</div>

<h2>Fase 3: Pembuatan Visual dan Cover Buku</h2>

<h3>8. LANGKAH KE-8: PROMPT COVER DEPAN WARNA</h3>

<p>Visualisasi awal penting untuk impresi pembaca. Gunakan prompt ini untuk sampul depan profesional.</p>

<div class="prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">

Buatkan gambar atau ilustrasi desain sampul depan buku profesional berorientasi tegak (potret) dengan proporsi ukuran kertas Letter.

Spesifikasi:

1. Judul buku persis:
"[MASUKKAN JUDUL BUKU DI SINI]"
2. Nama penulis persis:
"KASMUI"
3. Nama penulis diletakkan di pojok kanan bawah.
4. Latar belakang utama menampilkan visualisasi yang sangat menawan, relevan dengan isi buku, dan mencerminkan tema utama buku.
5. Tata warna sangat berwarna-warni, cerah, elegan, dan premium.
6. Tipografi judul tebal, elegan, sangat mudah dibaca, dan memiliki ruang kosong yang cukup.

7. Komposisi seimbang antara judul, visual, dan nama penulis.
8. Kesan keseluruhan seperti buku fisik berkualitas premium.
9. Resolusi tinggi, sangat detail, modern, profesional, dan siap untuk konsep publikasi.

Batasan:

1. Jangan membuat teks judul buram.
2. Jangan salah menulis judul atau nama penulis.
3. Jangan menambahkan nama penulis lain.
4. Jangan menambahkan logo penerbit jika tidak diminta.
5. Jangan membuat desain terlalu ramai sehingga judul sulit dibaca.

```
</pre>
```

```
</div>
```

```
<h3>9. LANGKAH KE-9: PROMPT COVER DALAM HITAM PUTIH</h3>
```

```
<p>Cover dalam dapat digunakan untuk halaman awal buku versi cetak atau PDF.</p>
```

```
<div class="prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">
```

Buatkan gambar atau ilustrasi desain sampul dalam buku yang modern profesional berorientasi tegak (potret) dengan proporsi ukuran kertas Letter.

Spesifikasi:

1. Judul buku persis:
"[MASUKKAN JUDUL BUKU DI SINI]"
2. Nama penulis persis:
"KASMUI"
3. Nama penulis diletakkan di pojok kanan bawah.
4. Gunakan tata warna HITAM PUTIH yang elegan, bersih, kontras, dan tetap tampak premium.
5. Latar belakang utama menampilkan visualisasi yang relevan dengan isi buku.
6. Tipografi judul harus sangat jelas, tidak buram, tidak terlalu tipis, dan mudah dibaca.
7. Komposisi minimalis, formal, akademik, dan layak untuk halaman dalam buku.
8. Gunakan tekstur, garis, pola, atau ilustrasi monokrom yang rapi.

Batasan:

1. Jangan membuat teks kecil atau kabur.
2. Jangan memakai warna-warni.
3. Jangan salah menulis judul atau nama penulis.
4. Jangan membuat latar terlalu gelap sehingga teks tidak terbaca.

```
</pre>
```

```
</div>
```

```
<h3>10. LANGKAH KE-10: PROMPT COVER BELAKANG DENGAN SINOPSIS</h3>
```

```
<p>Cover belakang perlu menyediakan ruang untuk sinopsis, nama penulis, dan elemen visual pendukung.</p>
```

```
<div class="prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">
```

Buatkan gambar atau ilustrasi desain sampul belakang buku profesional berorientasi tegak (potret) dengan proporsi ukuran kertas Letter.

Spesifikasi:

1. Judul buku persis:
"[MASUKKAN JUDUL BUKU DI SINI]"
2. Tambahkan area teks untuk SINOPSIS ISI BUKU.
3. Nama penulis persis:
"KASMUI"
4. Nama penulis diletakkan di pojok kanan bawah.
5. Latar belakang visual relevan dengan isi buku, tetapi tidak mengganggu keterbacaan sinopsis.
6. Sediakan ruang kosong yang cukup untuk paragraf sinopsis.
7. Komposisi harus elegan, modern, premium, dan konsisten dengan cover depan.
8. Tipografi judul dan sinopsis jelas, rapi, dan mudah dibaca.
9. Beri kesan buku fisik profesional.

Batasan:

1. Jangan membuat teks sinopsis terlalu kecil.
2. Jangan membuat teks buram.
3. Jangan salah menulis judul atau nama penulis.
4. Jangan menambahkan barcode/ISBN palsu jika tidak diminta.
5. Jangan membuat latar terlalu ramai.

</pre>

</div>

<h3>11. LANGKAH KE-11: PROMPT GAMBAR SISIPAN PER BAB</h3>

<p>Agar teks tidak monoton, setiap bab dapat diberi gambar konseptual, tabel, grafik, kurva, peta konsep, atau diagram alur.</p>

<div class="prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">

Buatkan komponen tambahan yang sesuai dengan isi BAB [NOMOR BAB] buku ini.

Jenis komponen yang dapat dibuat:

1. Gambar ilustratif.
2. Peta konsep.
3. Tabel perbandingan.
4. Grafik atau kurva.
5. Diagram alur.
6. Infografik.
7. Skema proses.
8. Timeline.
9. Model konseptual.
10. Checklist praktik.

Output wajib:

- A. Judul komponen.
- B. Jenis komponen.

- C. Tujuan komponen.
- D. Deskripsi isi komponen.
- E. Bagian subbab tempat komponen paling tepat disisipkan.
- F. Caption/keterangan gambar.
- G. Prompt gambar jika berupa ilustrasi.
- H. Data yang dibutuhkan jika berupa grafik/tabel.
- I. Catatan keterbatasan atau verifikasi data.

Ketentuan:

- 1. Jangan membuat data palsu.
- 2. Jika grafik memerlukan data numerik tetapi data belum ada, buat template tabel data.
- 3. Pastikan visual relevan dengan isi bab.
- 4. Jangan membuat visual dekoratif kosong tanpa fungsi akademik.

</pre>

</div>

<h2>Fase 4: Manajemen Tata Letak dan Integrasi Visual</h2>

<h3>12. LANGKAH KE-12: URUTAN PENYUSUNAN NASKAH DI WORD</h3>

<p>Setelah semua materi ter-generate, susun output di Microsoft Word/LibreOffice secara berurutan dan konsisten.</p>

<div class="prompt-box prompt-box-green">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">  Salin</button>

<pre class="akademik-pre">

Gunakan urutan penyusunan naskah buku berikut:

- 1. Cover depan.
- 2. Cover dalam.
- 3. Halaman judul.
- 4. Halaman hak cipta/imprint.
- 5. Kata pengantar.
- 6. Daftar isi.
- 7. Daftar gambar jika ada.
- 8. Daftar tabel jika ada.
- 9. Bab 1 sampai bab terakhir.
- 10. Daftar pustaka lengkap.
- 11. Glosarium.
- 12. Indeks istilah.
- 13. Lampiran.
- 14. Biodata penulis.
- 15. Sinopsis atau blurb.
- 16. Cover belakang.

Checklist format:

- 1. Heading bab memakai style Heading 1.
- 2. Subbab memakai Heading 2.
- 3. Sub-subbab memakai Heading 3.
- 4. Paragraf rata kiri-kanan jika diperlukan.

5. Spasi konsisten.
 6. Margin konsisten.
 7. Nomor halaman konsisten.
 8. Caption gambar dan tabel konsisten.
 9. Semua gambar dirujuk dalam teks.
 10. Semua tabel dirujuk dalam teks.
 11. Daftar isi otomatis dibuat setelah heading rapi.
- ```
</pre>
```

```
</div>
```

### <h3>13. LANGKAH KE-13: PROMPT PEMERIKSAAN FORMAT WORD</h3>

<p>Gunakan prompt ini untuk meminta AI membuat checklist pemeriksaan format sebelum dokumen dikonversi ke PDF.</p>

```
<div class="prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">
```

Buatkan checklist pemeriksaan format Word sebelum buku dikonversi ke PDF.

Checklist harus mencakup:

- A. Struktur halaman awal.
- B. Heading bab, subbab, dan sub-subbab.
- C. Daftar isi otomatis.
- D. Nomor halaman.
- E. Margin.
- F. Spasi.
- G. Konsistensi font.
- H. Caption gambar.
- I. Caption tabel.
- J. Posisi gambar.
- K. Kualitas gambar.
- L. Daftar pustaka.
- M. Glosarium.
- N. Indeks.
- O. Lampiran.
- P. Konsistensi istilah.
- Q. Typo dan ejaan.
- R. Kerapian paragraf.
- S. Kesiapan ekspor PDF.

Output:

Buat tabel dengan kolom: No, Aspek Dicek, Kriteria Benar, Cara Mengecek, Status, Catatan Perbaikan.

```
</pre>
```

```
</div>
```

### <h3>14. LANGKAH KE-14: HALAMAN HAK CIPTA / IMPRINT</h3>

<p>Gunakan prompt berikut untuk menyusun halaman hak cipta yang lebih rapi dan profesional.</p>

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue">
```

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">  Salin</button>  
 <pre class="akademik-pre">  
 Bertindaklah sebagai Desainer Tata Letak Buku Profesional dan Editor Penerbitan.

Tugas:

Susun halaman hak cipta atau halaman imprint untuk buku dengan spesifikasi berikut:

- Judul:  
[ISI JUDUL BUKU]
- Penulis:  
KASMUI
- Desain Sampul:  
KASMUI / Tim Artistik Penerbit
- Penata Letak:  
KASMUI / Tim Layout
- Penerbit:  
Jaten & Siblings
- Alamat:  
Patemon, Gunungpati, Semarang
- Tahun Terbit:  
Cetakan I, Edisi Tahun 2026
- Ukuran buku:  
[misal 21 × 29,7 cm]
- Jumlah halaman:  
[isi setelah final]
- ISBN:  
[isi jika sudah ada]

Elemen wajib berurutan:

1. Judul utama dalam kapital.
2. Kredit penulis.
3. Kredit desain sampul dan penata letak.
4. Informasi penerbitan dan cetakan.
5. Pernyataan hak cipta:  
“Hak Cipta 2026 pada Penulis. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang. Dilarang mengutip, memperbanyak, atau menerjemahkan sebagian atau seluruh isi buku ini tanpa izin tertulis dari Penerbit, kecuali untuk kepentingan tinjauan pustaka, resensi, atau kutipan ilmiah yang wajar.”
6. Blok KDT:  
“Perpustakaan Nasional RI: Katalog Dalam Terbitan (KDT)”  
berisi nama penulis, judul, edisi, kota terbit, penerbit, tahun, deskripsi fisik, ISBN, subjek, dan nomor klasifikasi DDC.
7. Informasi percetakan:  
“Dicetak oleh Jatén Press.”
8. Catatan bahwa data ISBN/KDT perlu disesuaikan dengan data resmi jika belum terbit.

Format:

1. Gunakan gaya formal.
2. Rata kiri.

3. Cocok untuk halaman awal buku.
4. Jangan membuat ISBN palsu jika belum diberikan.
5. Jika data belum lengkap, beri placeholder yang jelas.

```
</pre>
```

```
</div>
```

```
<h2>Fase 5: Pengendalian Mutu (Quality Control) dan Revisi Substansi</h2>
```

```
<h3>15. LANGKAH KE-15: QUALITY CONTROL SUBSTANSI</h3>
```

```
<p>Gunakan prompt ini untuk memeriksa isi buku secara akademik, bukan hanya typo.</p>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-purple">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">
```

Bertindaklah sebagai editor akademik senior dan reviewer buku.

Periksa kualitas substansi buku ini berdasarkan aspek berikut:

- A. Kesesuaian judul dengan isi.
- B. Kekuatan alur argumentasi.
- C. Kedalaman pembahasan tiap bab.
- D. Keterhubungan antarbab.
- E. Kejelasan definisi konsep.
- F. Akurasi teori.
- G. Ketepatan data.
- H. Kecukupan referensi.
- I. Validitas dalil jika topik Islam.
- J. Ketepatan rumus jika topik sains/teknik.
- K. Keseimbangan antara teori dan contoh.
- L. Kekuatan kontribusi buku.
- M. Bagian yang masih dangkal.
- N. Bagian yang perlu diperluas.
- O. Bagian yang perlu dipangkas.
- P. Risiko klaim berlebihan.
- Q. Potensi plagiarisme atau kutipan tanpa atribusi.
- R. Kelayakan sebagai buku referensi.

Output wajib:

1. Ringkasan kualitas umum.
2. Tabel temuan masalah.
3. Lokasi bagian bermasalah.
4. Jenis masalah.
5. Saran perbaikan.
6. Prioritas revisi: tinggi/sedang/rendah.
7. Rekomendasi final.

```
</pre>
```

```
</div>
```

```
<h3>16. LANGKAH KE-16: QUALITY CONTROL BAHASA DAN EJAAN</h3>
```

```
<p>Gunakan prompt ini untuk memperbaiki bahasa tanpa merusak substansi.</p>
```

```
<div class="prompt-box">
 <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
</pre>
<pre class="akademik-pre">
Bertindaklah sebagai editor bahasa Indonesia profesional.
```

Periksa dan perbaiki naskah ini dari aspek:

1. Ejaan.
2. Tanda baca.
3. Struktur kalimat.
4. Konsistensi istilah.
5. Kejelasan paragraf.
6. Alur antartagraf.
7. Pengulangan kata.
8. Kalimat terlalu panjang.
9. Istilah asing.
10. Keterbacaan akademik.

Ketentuan:

1. Jangan mengubah substansi.
2. Jangan menghapus data penting.
3. Jangan mengubah istilah teknis tanpa alasan.
4. Berikan versi revisi yang sudah rapi.
5. Jika ada istilah yang perlu dipertahankan, beri catatan.
6. Jangan membuat naskah menjadi terlalu populer jika gaya awal akademik.

```
</pre>
</div>
```

### <h3>17. LANGKAH KE-17: PENGEMBANGAN LANJUTAN BAB</h3>

<p>Jika naskah sudah menjadi booklet atau buku awal, gunakan prompt ini untuk memperluas satu bab tanpa mengubah format asli.</p>

```
<div class="prompt-box">
 <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
</pre>
<pre class="akademik-pre">
Kembangkan BAB [NOMOR BAB] dari file PDF/DOCX ini agar pembahasannya lebih luas, rinci, mendalam, dan akademik.
```

Ketentuan:

1. Pertahankan format asli dokumen.
2. Jangan mengubah struktur besar tanpa alasan.
3. Perluas pembahasan tiap subbab.
4. Tambahkan teori yang relevan.
5. Tambahkan contoh konkret.
6. Tambahkan analisis kritis.
7. Tambahkan implikasi praktis.
8. Tambahkan referensi valid dan bereputasi internasional jika diperlukan.
9. Jangan mengarang referensi.
10. Jangan menghapus bagian asli yang penting.
11. Jika ada bagian yang lemah, perbaiki secara halus.

12. Jika ada bagian yang perlu data tambahan, beri catatan.
13. Jangan menulis bab lain.
14. Jangan mengubah gaya format naskah.

Output:

- A. Versi bab yang sudah diperluas.
- B. Catatan bagian yang ditambahkan.
- C. Daftar referensi tambahan yang perlu diverifikasi.

```
</pre>
```

```
</div>
```

```
<h2>Fase 6: Finalisasi dan Ekspor PDF</h2>
```

```
<h3>18. LANGKAH KE-18: CHECKLIST FINAL SEBELUM PDF</h3>
```

```
<p>Langkah ini wajib dilakukan sebelum konversi ke PDF.</p>
```

```
<div class="alert-box">
```

PERIKSA KEMBALI SEMUA ISI BUKU DAN FORMAT PENULISAN BUKU SEBELUM KONVERSI KE PDF.

```
</div>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">  Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">
```

Buatkan checklist final sebelum buku dikonversi ke PDF.

Checklist wajib mencakup:

- A. Isi dan substansi.
- B. Referensi dan sitasi.
- C. Daftar pustaka.
- D. Dalil Al-Qur'an dan hadis jika ada.
- E. Rumus dan simbol jika ada.
- F. Konsistensi istilah.
- G. Ejaan dan tanda baca.
- H. Heading dan daftar isi.
- I. Gambar dan tabel.
- J. Caption.
- K. Lampiran.
- L. Glosarium.
- M. Indeks.
- N. Nomor halaman.
- O. Margin.
- P. Cover depan dan belakang.
- Q. Halaman hak cipta.
- R. Kualitas ekspor PDF.
- S. Ukuran file.
- T. Keterbacaan pada layar dan cetak.

Buat tabel dengan kolom:

No | Aspek | Kriteria Lulus | Cara Mengecek | Status | Catatan Perbaikan

```

</pre>
</div>
</div>

<hr class="section-divider">

<div id="materi-prompt">
 <h1 class="main-title">KUMPULAN PROMPT DOKUMEN TAMBAHAN</h1>
 <p>Gunakan format instruksi (prompt) di bawah ini sesuai kebutuhan pengerjaan tugas akademik, dakwah, penulisan, riset, pembelajaran, penerjemahan, pengembangan software, visualisasi, dan pengelolaan dokumen. Setiap prompt disusun agar lebih operasional: memiliki trigger, parameter input, peran AI, tujuan, protokol kerja bertahap, struktur output, kriteria kualitas, dan batasan agar hasil tidak ringkas, tidak acak, serta mudah dieksekusi.</p>

 <div class="prompt-structure-box" style="margin: 25px 0; padding: 20px; background-color: #f7fbff; border-radius: 10px; border-left: 5px solid #1f618d; box-shadow: 0 2px 10px rgba(0,0,0,0.04);">
 <h3 style="margin-top:0; color:#154360;">🔴 Alur Besar Blok Prompt Dokumen Tambahan</h3>
 <ol style="margin-bottom:0; line-height:1.7;">
 Penulisan dan publikasi ilmiah: artikel mendalam, artikel jurnal, artikel sains-tafsir, artikel berbasis hadis, naskah non-ayat, dan penulisan buku.
 Dakwah dan kajian Islam: khutbah Jumat, tafsir ayat, linguistik Arab, berita Persyarikatan, hadis eksternal, dan ceramah ilmiah-spiritual.
 Evaluasi akademik: penilaian skripsi/proposal, artikel jurnal, penelitian, buku, soal HOTS, analisis data, SLR, dan strategi riset.
 Pengembangan teknologi pendidikan: aplikasi Python GUI, web HTML, kuis Python, asisten AI desktop, dokumentasi teknis, dan SOP software.
 Pembelajaran dan kurikulum: OBE, R&D, modul pelatihan guru kimia, prompt pembelajaran, bahan ajar, dan penerjemahan akademik.
 Konversi dan translasi dokumen: PDF ke LaTeX, LaTeX ke PDF, terjemahan ilmiah, Arab-Jawa makna gandel, dan penerjemahan ke Bahasa Indonesia.

 </div>

 <div class="prompt-structure-box" style="margin: 25px 0; padding: 20px; background-color: #fffaf0; border-radius: 10px; border-left: 5px solid #d68910; box-shadow: 0 2px 10px rgba(0,0,0,0.04);">
 <h3 style="margin-top:0; color:#7d4f00;">✅ Standar Struktur Setiap Prompt</h3>
 <p style="margin-bottom:10px;">Agar hasil konsisten, gunakan urutan berikut saat mengembangkan atau mengeksekusi prompt:</p>
 <ol style="margin-bottom:0; line-height:1.7;">
 Trigger: perintah singkat yang ditulis pengguna.
 Parameter input: judul, tema, bidang, jenjang, tujuan, data, format, panjang, dan batasan.
 Peran AI: persona profesional yang sesuai dengan tugas.
 Tujuan: hasil akhir yang ingin dicapai.
 Protokol kerja bertahap: langkah eksekusi dari pemeriksaan input sampai validasi akhir.

 </div>

```

```

Output wajib: daftar bagian yang harus muncul secara lengkap.
Kriteria kualitas: ukuran keberhasilan hasil.
Batasan: larangan mengarang data, menyingkat berlebihan, merusak
format, atau melewati tahap penting.

</div>

```

```

<div style="margin: 30px 0; padding: 20px; background-color: #eaf2f8; border-radius: 8px;
border-left: 5px solid #2980b9; box-shadow: 0 2px 10px rgba(0,0,0,0.05);">
 <label for="prompt-dropdown" style="font-weight: bold; color: #154360; display: block;
margin-bottom: 10px; font-size: 16px;">🔍 Pilih Kategori Prompt Cepat:</label>
 <select id="prompt-dropdown" style="width: 100%; padding: 12px; border-radius: 6px; border:
1px solid #a9cce3; font-family: inherit; font-size: 15px; cursor: pointer; background-color: #ffffff; color:
#111111;">
 <option value="" disabled selected>-- Silakan Pilih Kategori Prompt --</option>
 <optgroup label="A. Penulisan, Artikel, Buku, dan Publikasi">
 <option value="1">1. PENULISAN ARTIKEL MENDALAM</option>
 <option value="6">6. MEMBUAT NASKAH/ARTIKEL NON AYAT</option>
 <option value="11">11. ARTIKEL SAINS & TAFSIR AL-QUR'AN</option>
 <option value="12">12. ARTIKEL SAINS AL-QUR'AN SESUAI TEMA</option>
 <option value="17">17. NASKAH ARTIKEL/CERAMAH ILMIAH-SPIRITUAL</option>
 <option value="19">19. PENULISAN BUKU HUKUM</option>
 <option value="20">20. ARTIKEL CERAMAH MENDALAM BERBASIS HADIS</option>
 </optgroup>
 <optgroup label="B. Komik, Visual, dan Media Edukatif">
 <option value="2">2. MEMBUAT KOMIK</option>
 <option value="3">3. KOMIK ALQURAN</option>
 <option value="30">30. GENERATOR 3D MOLEKUL</option>
 </optgroup>
 <optgroup label="C. Khutbah, Dakwah, Tafsir, Bahasa Arab, dan Hadis">
 <option value="4">4. MENYUSUN NASKAH KHUTBAH KE-1</option>
 <option value="5">5. MENYUSUN NASKAH KHUTBAH KE-2</option>
 <option value="15">15. ANALISIS TAFSIR AYAT KOMPREHENSIF</option>
 <option value="16">16. ANALISIS LINGUISTIK ARAB KOMPREHENSIF</option>
 <option value="18">18. PENULISAN BERITA PERSYARIKATAN</option>
 <option value="21">21. PENCARIAN HADIS EKSTERNAL</option>
 <option value="29">29. TERJEMAHAN ARAB-JAWA ALA PESANTREN</option>
 </optgroup>
 <optgroup label="D. Evaluasi Akademik, Riset, Statistik, dan Kurikulum">
 <option value="7">7. MENILAI SKRIPSI/PROPOSAL</option>
 <option value="8">8. MENILAI ARTIKEL JURNAL</option>
 <option value="9">9. MENILAI PENELITIAN</option>
 <option value="10">10. MENILAI KUALITAS BUKU</option>
 <option value="23">23. STRATEGI PENELITIAN & SLR PRISMA</option>
 <option value="24">24. GENERATOR SOAL HOTS & EVALUASI</option>
 <option value="26">26. ANALISIS DATA & INTERPRETASI STATISTIK</option>
 <option value="27">27. PERANCANGAN KURIKULUM OBE</option>
 <option value="32">32. METODE PENELITIAN R & D</option>

```



```

<option value="riset">  RISET — MASTER PROMPT AKADEMIK</option>
<option value="pembelajaran">  PEMBELAJARAN — DEEP LEARNING 3M & BAHAN
AJAR</option>
</optgroup>
<optgroup label="E. Software, Dokumen Teknis, Konversi, dan Penerjemahan">
 <option value="13">13. PEMBUATAN APLIKASI PYTHON GUI MODERN</option>
 <option value="14">14. PEMBUATAN APLIKASI WEB HTML MODERN</option>
 <option value="22">22. HUMANIZER ETIS: PENYUNTINGAN HUMAN-LIKE</option>
 <option value="25">25. DOKUMENTASI TEKNIS & SOP SOFTWARE</option>
 <option value="28">28. TRANSLATOR PRO</option>
 <option value="31A">31A. KONVERTER PDF KE LATEX</option>
 <option value="31B">31B. KONVERTER LATEX KE PDF</option>
 <option value="33">33. APLIKASI KUIS PYTHON GUI</option>
 <option value="34">34. APLIKASI ASISTEN AI DESKTOP</option>
 <option value="35">35. MODUL PELATIHAN PROMPT: GURU KIMIA</option>
 <option value="36">36. PENERJEMAHAN KE ID</option>
</optgroup>
</select>
</div>

```

```

<div class="prompt-index-grid" style="display:grid; grid-template-columns: repeat(auto-fit,
minmax(240px, 1fr)); gap:14px; margin:25px 0;">
 <div style="padding:15px; border-radius:10px; background:#eef7ff; border:1px solid
#cfe8ff;">A. Tulis & Publikasi
Artikel, jurnal, buku, berita, ceramah, dan
naskah ilmiah-spiritual.</div>
 <div style="padding:15px; border-radius:10px; background:#f1fff1; border:1px solid
#cceccc;">B. Visual & Media
Komik, komik Qur'ani, molekul 3D, dan media
pembelajaran visual.</div>
 <div style="padding:15px; border-radius:10px; background:#fff4f8; border:1px solid
#ffd2e1;">C. Dakwah & Keislaman
Khutbah, tafsir, hadis, bahasa Arab,
makna gaudul, dan berita Persyarikatan.</div>
 <div style="padding:15px; border-radius:10px; background:#fffbe8; border:1px solid
#f3e5a1;">D. Riset & Evaluasi
SLR, statistik, penilaian
skripsi/artikel/penelitian/buku, OBE, R&D.</div>
 <div style="padding:15px; border-radius:10px; background:#f5f0ff; border:1px solid
#ded0ff;">E. Software & Dokumen
Python GUI, web modern, dokumentasi
teknis, SOP, LaTeX, penerjemahan.</div>
</div>

```

```

<h2 id="prompt-1" class="prompt-title">1. PENULISAN ARTIKEL MENDALAM (NEW)</h2>
<div class="prompt-box prompt-box-blue">
 <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">  Salin</button>
<pre class="akademik-pre">
== awal prompt ==

```

PROMPT MASTER /artikel DAN /jurnal

## 1. TRIGGER UTAMA

Gunakan salah satu format berikut:

/artikel "[Judul atau tema artikel]" | jenis: [populer-akademik/ilmiah-spiritual/opini ilmiah/esai panjang] | panjang: [1500-3000 kata/lebih] | audiens: [umum/mahasiswa/dosen/jamaah/pembuat kebijakan] | sumber: [unggah/tautan/daftar pustaka/tidak ada]

/jurnal "[Judul artikel jurnal]" | bidang: [bidang ilmu] | metode: [kualitatif/kuantitatif/mixed methods/SLR/R&D] | gaya: [IMRAD/format jurnal tertentu] | target: [nasional/internasional]

Jika pengguna hanya menulis /artikel "[Judul]", gunakan default: artikel populer-akademik, mendalam, sistematis, 1800-2500 kata, tanpa blok kode, tanpa LaTeX mentah.

## 2. PERAN

Bertindaklah sebagai kolumnis senior, peneliti akademik, editor jurnal, da'i intelektual bila tema Islami, dan penulis yang mampu menghubungkan data, teori, dalil, konteks sosial, dan rekomendasi praktis.

## 3. TUJUAN

Menyusun artikel utuh yang tidak berupa ringkasan, tetapi analisis mendalam dengan alur jelas: masalah, konteks, argumentasi, bukti, pembahasan kritis, solusi, kesimpulan, dan daftar rujukan.

## 4. PROTOKOL KERJA WAJIB

### Tahap 1 — Pemetaan Tema

1. Identifikasi tema utama, subtema, ruang lingkup, target pembaca, dan sudut pandang artikel.
2. Tentukan tesis utama artikel dalam satu paragraf.
3. Buat peta argumentasi: masalah, sebab, dampak, bukti, analisis, solusi.
4. Tentukan apakah artikel memerlukan integrasi dalil Al-Qur'an, hadis, teori ilmiah, data statistik, studi kasus, atau contoh praktik.

### Tahap 2 — Penguatan Literatur dan Bukti

1. Gunakan referensi akademik, buku ilmiah, laporan lembaga kredibel, atau data primer yang diberikan pengguna.
2. Jika referensi belum disediakan, tuliskan jenis referensi yang perlu dicari dan jangan mengarang kutipan.
3. Untuk tema Islami, sertakan dalil secara hati-hati: ayat dengan identitas surah dan ayat, hadis dengan sumber dan status, serta penjelasan relevansi.
4. Bedakan antara fakta, interpretasi, opini, dan rekomendasi.

### Tahap 3 — Penyusunan Struktur Artikel

1. Buat judul utama yang kuat, jelas, dan akademik.
2. Buat pembuka yang memuat hook, konteks masalah, urgensi, dan tesis.
3. Kembangkan pembahasan dalam subjudul bertahap.
4. Setiap subbagian harus memiliki klaim utama, penjelasan, bukti, analisis, contoh, dan transisi.

5. Sertakan kritik, perbandingan perspektif, dan implikasi praktis.
6. Tutup dengan kesimpulan, rekomendasi, dan arah tindak lanjut.

#### Tahap 4 — Validasi Akhir

1. Periksa konsistensi istilah, alur, data, kutipan, dan kesimpulan.
2. Tandai klaim yang masih perlu verifikasi bila sumber belum tersedia.
3. Pastikan artikel bukan tempelan poin-poin, tetapi naskah naratif yang mengalir.

#### 5. OUTPUT WAJIB

- A. Judul artikel utama dan 3 alternatif judul
- B. Ringkasan tesis utama
- C. Kerangka artikel lengkap
- D. Artikel utuh dengan subjudul jelas
- E. Integrasi data/literatur/dalil bila relevan
- F. Analisis kritis, bukan hanya deskripsi
- G. Rekomendasi praktis
- H. Kesimpulan padat
- I. Daftar rujukan atau daftar rujukan yang perlu dicari
- J. Catatan verifikasi bila ada data belum pasti

#### 6. FORMAT TEKNIS

1. Gunakan Markdown bersih.
2. Jangan gunakan blok kode untuk teks artikel.
3. Jangan gunakan LaTeX mentah untuk rumus; tulis dengan notasi biasa yang mudah dibaca.
4. Gunakan heading dan subheading yang rapi.
5. Paragraf harus utuh, tidak terlalu pendek, dan tidak sekadar poin.

#### 7. BATASAN

Jangan mengarang referensi, angka, DOI, nama jurnal, hadis, atau tafsir. Jangan membuat artikel terlalu ringkas. Jangan mencampur bahasa Indonesia dan Inggris kecuali istilah ilmiah yang lazim.

== akhir prompt ==

```
</pre>
```

```
</div>
```

```
<h2 id="prompt-2" class="prompt-title">
```

2. MEMBUAT KOMIK - LINK:

```
https://kasmui.cloud/komik/
```

```
</h2>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-green">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">
```

== awal prompt ==

## PROMPT MASTER /komik

### 1. TRIGGER UTAMA

Jika pengguna menulis:

/komik [Judul Komik]

atau:

/komik "[Judul Komik]" | tema: [umum/islami/pendidikan/sejarah] | format: [9:16/16:9]

maka AI harus bertindak sebagai:

Art Director Webtoon Profesional, Penulis Naskah Komik Edukatif, Prompt Engineer Visual, dan Konsultan Narasi Visual Islami.

Tugas AI adalah mengadaptasi [Judul Komik] menjadi konsep komik 8 panel yang rapi, runtut, menarik, berwarna-warni, memiliki balon percakapan dua bahasa, dan sesuai dengan kebutuhan tema yang dipilih.

### 2. PARAMETER INPUT

Contoh input sederhana:

/komik "Kejujuran Membawa Berkah"

Contoh input lengkap:

/komik "Kejujuran Membawa Berkah" | tema: islami | format: 9:16

atau:

/komik "Penemuan Listrik" | tema: pendidikan | format: 16:9

Parameter yang dikenali:

#### A. Judul Komik

Judul komik wajib ada.

Judul digunakan sebagai dasar penyusunan cerita, konflik, karakter, pesan moral, latar, dan visual.

#### B. Tema

Tema bersifat opsional.

Pilihan tema:

1. umum
2. islami
3. pendidikan
4. sejarah

Jika tema tidak disebutkan, gunakan default:

tema: umum

### C. Format Gambar

Format gambar bersifat opsional.

Pilihan format:

1. 9:16 untuk Webtoon vertikal, mobile, Reels, Shorts, atau TikTok.
2. 16:9 untuk slide presentasi, video pembelajaran, layar kelas, atau LCD.

Jika format tidak disebutkan, gunakan default:

format: 9:16

### 3. TUJUAN UMUM

Komik yang dibuat harus memenuhi ketentuan berikut:

1. Terdiri atas 8 panel.
2. Memiliki alur cerita yang jelas.
3. Memiliki pembuka, konflik, pengembangan, klimaks kecil, penyelesaian, dan hikmah.
4. Menampilkan balon percakapan dan/atau kotak narasi.
5. Menggunakan dua bahasa dalam setiap balon percakapan atau caption utama.
6. Bahasa Indonesia ditulis normal.
7. Bahasa Inggris ditulis miring.
8. Memiliki suasana joyful learning.
9. Menyenangkan, cerah, edukatif, dan mudah dipahami.
10. Visual harus rapi, bersih, profesional, berwarna-warni, dan konsisten antar-panel.
11. Menjaga adab, etika, dan kelayakan visual.

### 4. ATURAN BALON PERCAKAPAN DWI BAHASA

Setiap panel harus memiliki minimal satu unsur teks visual, berupa:

1. balon percakapan;

2. balon pikiran;
3. atau kotak narasi/caption.

Format bahasa wajib:

Bahasa Indonesia ditulis normal.  
English translation ditulis miring.

Contoh:

Tokoh A:

“Kenapa kita harus berkata jujur?”  
“Why should we tell the truth?”

Tokoh B:

“Karena kejujuran membuat hati tenang.”  
“Because honesty brings peace to the heart.”

Ketentuan teknis balon percakapan:

1. Bahasa Indonesia ditulis normal.
2. Bahasa Inggris ditulis miring.
3. Ukuran font Indonesia dan Inggris harus sama.
4. Teks harus singkat, jelas, dan mudah dibaca.
5. Jangan membuat balon percakapan terlalu penuh.
6. Maksimal 1–2 kalimat pendek per balon.
7. Dialog harus alami, komunikatif, dan sesuai usia pembaca.
8. Hindari teks yang terlalu kecil, kabur, bertumpuk, atau sulit dibaca.

Jika prompt digunakan untuk generator gambar, sertakan instruksi berikut:

Include clear bilingual speech bubbles: Indonesian text in normal style and English translation in italic, same font size, readable and neatly placed.

## 5. ATURAN ADAB ISLAM DAN ETIKA VISUAL

Aturan ini berlaku untuk semua tema, terutama tema Islami dan sejarah Islam.

### A. Larangan menggambarkan Allah

Dilarang menggambarkan Allah dalam bentuk apa pun.

Tidak boleh berupa wajah, tubuh, tangan, cahaya antropomorfik, atau figur tertentu.

Kekuasaan Allah cukup digambarkan melalui tanda-tanda ciptaan, seperti langit, bumi, cahaya fajar, hujan, laut, gunung, tumbuhan, bintang, atau manusia yang bersyukur.

## B. Larangan menggambarkan wajah Nabi atau Rasul

Jika cerita berkaitan dengan Nabi atau Rasul, gunakan pendekatan aman, seperti:

1. siluet dari belakang;
2. cahaya lembut tanpa detail wajah;
3. jejak langkah;
4. tongkat;
5. lanskap sejarah;
6. objek simbolik;
7. tokoh masyarakat sekitar;
8. komposisi yang tidak menampilkan wajah Nabi/Rasul.

## C. Larangan menggambarkan malaikat secara eksplisit

Jangan menggambarkan malaikat dengan wajah atau bentuk spekulatif.

Gunakan simbol cahaya, suasana sakral, atau efek visual abstrak.

## D. Larangan teks Arab di dalam gambar

Jangan menuliskan teks Arab di dalam gambar.

Tidak menulis:

1. ayat Al-Qur'an;
2. hadis;
3. doa Arab;
4. lafaz Allah;
5. kaligrafi Arab.

Jika perlu pesan agama, tuliskan makna edukatifnya dalam bahasa Indonesia dan Inggris tanpa mengutip teks Arab.

## E. Kesopanan pakaian dan interaksi

Tokoh harus berpakaian sopan.

Tidak boleh menampilkan:

1. aurat terbuka;
2. adegan sensual;
3. pose vulgar;
4. interaksi yang tidak pantas.

## F. Larangan visual tidak pantas

Hindari:

1. gore;
2. horor berlebihan;
3. kekerasan ekstrem;
4. penghinaan agama;
5. simbol syirik;
6. visual yang merendahkan nilai moral.

## 6. GAYA VISUAL UMUM

Gunakan gaya visual berikut dalam semua prompt gambar:

Webtoon style digital illustration, highly detailed, very realistic comic rendering, vibrant colors, colorful joyful learning atmosphere, clean lines, dynamic composition, dramatic angle, cinematic lighting, expressive characters, modest clothing, professional comic layout, neat speech bubbles, readable bilingual text, manhwa style, high quality, realistic environment, emotional but uplifting atmosphere, elegant visual storytelling.

Jika format 9:16, tambahkan:

vertical Webtoon layout, mobile-friendly reading flow, tall composition, clear panel separation

Jika format 16:9, tambahkan:

landscape cinematic comic layout, suitable for classroom presentation, wide composition, strong visual focus

## 7. PROTOKOL EKSEKUSI WAJIB

AI wajib menjalankan proses secara bertahap dan tidak boleh melompati tahap.

### TAHAP 1 — STORYBOARD 8 PANEL

Ketika menerima input /komik [Judul Komik], AI tidak boleh langsung membuat gambar dan tidak boleh langsung membuat 8 prompt gambar.

AI harus terlebih dahulu membuat Storyboard 8 Panel.

Setiap panel harus memuat:

1. Panel.
2. Judul mini panel.
3. Scene.
4. Angle kamera.
5. Ekspresi tokoh.



6. Latar.
7. Balon percakapan atau caption dwi bahasa.
8. Arah visual.
9. Pesan moral atau pesan pembelajaran.
10. Catatan adab visual Islam jika relevan.

Setelah storyboard selesai, AI wajib berhenti total dan menunggu instruksi pengguna.

Kalimat penutup wajib:

“Storyboard selesai. Silakan beri ACC atau ketik ‘Lanjut’ untuk tahap pembuatan 8 prompt gambar.”

#### FORMAT OUTPUT TAHAP 1

Gunakan format berikut:

Storyboard Komik: “[Judul Komik]”

Tema:

[umum/islami/pendidikan/sejarah]

Format:

[9:16/16:9]

Gaya Visual:

Webtoon realistis, berwarna-warni, joyful learning, rapi, sinematik.

Panel 1 — [Judul Mini Panel]

Scene:

...

Angle Kamera:

...

Ekspresi Tokoh:

...

Latar:

...

Balon Percakapan / Caption:

“...”

“...”

Arah Visual:

...

Pesan Moral / Pembelajaran:

...

Catatan Adab Visual Islam:

...

Panel 2 — [Judul Mini Panel]

Scene:

...

Angle Kamera:

...

Ekspresi Tokoh:

...

Latar:

...

Balon Percakapan / Caption:

“ ... ”

“ ... ”

Arah Visual:

...

Pesan Moral / Pembelajaran:

...

Catatan Adab Visual Islam:

...

Lanjutkan sampai Panel 8.

Kalimat penutup wajib:

“Storyboard selesai. Silakan beri ACC atau ketik ‘Lanjut’ untuk tahap pembuatan 8 prompt gambar.”

## 8. TAHAP 2 — PEMBUATAN 8 PROMPT GAMBAR TERPISAH

Tahap ini hanya dilakukan jika pengguna memberi:

1. ACC;

2. Lanjut;
3. Ya;
4. atau instruksi sejenis.

AI harus membuat 8 prompt gambar terpisah, masing-masing untuk satu panel.

Setiap prompt gambar harus memuat:

1. Judul komik.
2. Nomor panel.
3. Deskripsi visual panel secara sangat rinci.
4. Tokoh, aksi, latar, suasana, komposisi, dan angle kamera.
5. Instruksi balon percakapan dwi bahasa.
6. Bahasa Indonesia normal.
7. Bahasa Inggris miring.
8. Ukuran font Indonesia dan Inggris sama.
9. Teks mudah dibaca.
10. Gaya visual Webtoon, manhwa, sangat realistis, cinematic, vibrant colors, dan joyful learning.
11. Rasio gambar sesuai pilihan: 9:16 atau 16:9.
12. Negative prompt sesuai kaidah Islam dan kualitas gambar.

Setelah 8 prompt selesai, AI harus berhenti dan menunggu instruksi menggambar.

Kalimat penutup wajib:

“Delapan prompt gambar selesai. Silakan ketik ‘Gambar semua panel’ jika ingin dibuatkan gambar komiknya.”

## FORMAT OUTPUT TAHAP 2

### Prompt Gambar Panel 1

Create a comic panel with title: “[Judul Komik]”. Panel 1 of an 8-panel comic. [Deskripsi visual panel secara rinci: tokoh, aksi, latar, suasana, angle kamera, ekspresi, komposisi, dan elemen penting]. Include clear bilingual speech bubbles and caption boxes: Indonesian text in normal style and English translation in italic, same font size, readable and neatly placed. Webtoon style digital illustration, highly detailed, very realistic comic rendering, vibrant colors, colorful joyful learning atmosphere, clean lines, dynamic composition, dramatic angle, cinematic lighting, expressive characters, modest clothing, professional comic layout, manhwa style, high quality. --ar [9:16/16:9] --no Arabic text --no Quranic text --no hadith text --no depiction of Allah --no face of Prophet --no face of Messenger --no explicit angel figure --no sacred figure face --no inappropriate clothing --no sensual scene --no vulgar pose --no gore --no excessive violence --no horror --no disrespectful religious imagery --no messy text --no unreadable speech bubbles --no tiny text --no watermark --no logo --no blurry face --no distorted hands --no extra fingers --no broken anatomy --no low resolution --no dull colors

Lanjutkan sampai Prompt Gambar Panel 8.

Kalimat penutup wajib:

“Delapan prompt gambar selesai. Silakan ketik ‘Gambar semua panel’ jika ingin dibuatkan gambar komiknya.”

## 9. TAHAP 3 — MENGGAMBAR KOMIK

Tahap ini hanya dilakukan jika pengguna menulis:

1. Gambar semua panel.
2. Buat gambar gambarnya.
3. Generate komiknya.
4. Lanjut gambar.
5. atau instruksi sejenis.

AI harus membuat gambar komik berdasarkan storyboard dan prompt yang telah disusun.

Ketentuan:

1. Buat gambar komik sesuai format yang dipilih: 9:16 atau 16:9.
2. Komik harus terdiri atas 8 panel.
3. Pertahankan konsistensi karakter, pakaian, warna, gaya visual, latar, suasana, dan arah cerita.
4. Harus ada balon percakapan atau caption dwi bahasa.
5. Bahasa Indonesia ditulis normal.
6. Bahasa Inggris ditulis miring.
7. Ukuran font Indonesia dan Inggris sama.
8. Jangan menulis teks Arab.
9. Jangan menggambarkan Allah.
10. Jangan menggambarkan wajah Nabi/Rasul.
11. Jangan menggambarkan malaikat secara eksplisit.
12. Hasil harus berwarna-warni, rapi, menarik, sangat realistis, dan mendukung joyful learning.
13. Jangan hanya memberi deskripsi. Jika pengguna meminta gambar, AI harus membuat gambar.

## 10. MODE TEMA UMUM

Dipakai jika pengguna menulis:

/komik "[Judul Komik]" | tema: umum

atau jika tema tidak disebutkan.

Karakteristik:

Tema umum digunakan untuk cerita moral, kehidupan sehari-hari, persahabatan, keluarga, lingkungan, disiplin, kejujuran, tanggung jawab, kerja sama, dan motivasi.

Fokus cerita:

1. konflik ringan;
2. karakter mudah dikenali;
3. suasana dekat dengan kehidupan pembaca;
4. pesan moral universal;
5. humor ringan jika cocok;
6. akhir positif dan membangun.

Struktur narasi tema umum:

1. Panel 1: Perkenalan tokoh dan suasana.
2. Panel 2: Muncul masalah kecil.
3. Panel 3: Tokoh bingung atau salah mengambil sikap.
4. Panel 4: Tokoh mendapat nasihat.
5. Panel 5: Tokoh mencoba memperbaiki keadaan.
6. Panel 6: Muncul tantangan kedua.
7. Panel 7: Tokoh memilih tindakan benar.
8. Panel 8: Penutup bahagia dan hikmah.

Instruksi khusus visual:

Gunakan visual modern, ramah anak/remaja, lingkungan rumah/sekolah/masyarakat, ekspresi ceria, warna hangat, dan suasana positif.

## 11. MODE TEMA ISLAMI

Dipakai jika pengguna menulis:

/komik "[Judul Komik]" | tema: islami

Karakteristik:

Tema Islami digunakan untuk cerita akhlak, ibadah, adab, sedekah, sabar, syukur, jujur, amanah, hormat orang tua, ukhuwah, masjid, belajar Al-Qur'an, dan kisah moral bernuansa Islam.

Fokus cerita:

1. nilai tauhid;
2. akhlak mulia;
3. adab Islami;
4. pembelajaran ibadah secara santun;
5. suasana spiritual yang hangat;
6. pesan agama yang mendidik tanpa menggurui.

Aturan tambahan:

1. Jangan menulis teks Arab.
2. Jangan menggambar Allah.
3. Jangan menggambar wajah Nabi/Rasul.
4. Jangan menggambar malaikat secara eksplisit.
5. Jika ada masjid, mushaf, atau suasana ibadah, tampilkan secara sopan dan terhormat.
6. Tokoh berpakaian sopan.
7. Hindari perdebatan mazhab atau isu khilafiah yang tidak perlu.
8. Pesan agama harus disampaikan secara lembut, edukatif, dan tidak provokatif.

Struktur narasi tema Islami:

1. Panel 1: Situasi kehidupan sehari-hari bernuansa Islami.
2. Panel 2: Tokoh menghadapi pilihan akhlak.
3. Panel 3: Tokoh bertanya atau merenung.
4. Panel 4: Nasihat dari guru, orang tua, atau tokoh bijak.
5. Panel 5: Contoh penerapan akhlak atau ibadah.
6. Panel 6: Ujian kecil terhadap keikhlasan atau kesabaran.
7. Panel 7: Tokoh memilih sikap yang benar.
8. Panel 8: Hikmah Islami yang cerah dan menyenangkan.

Instruksi khusus visual:

Gunakan suasana masjid, rumah Muslim, kelas mengaji, lingkungan keluarga, alam ciptaan Allah, cahaya hangat, motif geometris Islami, pakaian sopan, dan warna cerah yang menenangkan.

## 12. MODE TEMA PENDIDIKAN

Dipakai jika pengguna menulis:

/komik "[Judul Komik]" | tema: pendidikan

Karakteristik:

Tema pendidikan digunakan untuk sains, matematika, bahasa, teknologi, literasi, praktikum, laboratorium, lingkungan, pembelajaran kelas, proyek siswa, eksperimen, dan pengembangan karakter akademik.

Fokus cerita:

1. konsep ilmu yang mudah dipahami;
2. aktivitas belajar aktif;
3. meaningful learning;
4. mindful learning;
5. joyful learning;
6. diskusi kelas;
7. eksperimen atau observasi;
8. pemecahan masalah;

## 9. refleksi pembelajaran.

Struktur narasi tema pendidikan:

1. Panel 1: Masalah atau fenomena pembelajaran muncul.
2. Panel 2: Siswa bertanya.
3. Panel 3: Guru memantik rasa ingin tahu.
4. Panel 4: Eksperimen, observasi, atau aktivitas belajar.
5. Panel 5: Siswa menemukan pola atau konsep.
6. Panel 6: Siswa menghadapi miskonsepsi atau tantangan.
7. Panel 7: Konsep dipahami melalui contoh.
8. Panel 8: Refleksi dan kesimpulan cerita.

Instruksi khusus visual:

Gunakan kelas modern, laboratorium, papan konsep tanpa teks kecil berlebihan, alat peraga, eksperimen aman, siswa aktif, guru fasilitator, warna cerah, dan suasana kolaboratif.

Catatan keselamatan:

Jika ada eksperimen atau praktikum:

1. jangan tampilkan bahan berbahaya tanpa alat keselamatan;
2. tampilkan jas lab, sarung tangan, dan kacamata keselamatan jika relevan;
3. hindari adegan praktik yang tidak aman.

## 13. MODE TEMA SEJARAH

Dipakai jika pengguna menulis:

/komik "[Judul Komik]" | tema: sejarah

Karakteristik:

Tema sejarah digunakan untuk tokoh, peristiwa, peradaban, perjuangan, penemuan, sejarah Islam, sejarah sains, sejarah Indonesia, sejarah dunia, dan kisah inspiratif masa lalu.

Fokus cerita:

1. konteks waktu dan tempat;
2. konflik historis yang sesuai;
3. suasana zaman;
4. nilai keteladanan;
5. akurasi umum;
6. tidak anakronistik;
7. tidak berlebihan dalam dramatisasi.

Aturan khusus sejarah Islam:

Jika cerita berkaitan dengan Nabi, Rasul, sahabat, atau peristiwa suci:

1. Jangan menggambar wajah Nabi/Rasul.
2. Jangan menggambarkan Allah.
3. Jangan menggambarkan malaikat secara eksplisit.
4. Jangan menulis teks Arab.
5. Gunakan simbol visual yang sopan.
6. Hindari klaim detail sejarah yang tidak pasti.
7. Jika ragu, gunakan narasi umum dan aman.

Struktur narasi tema sejarah:

1. Panel 1: Pembukaan latar waktu dan tempat.
2. Panel 2: Tokoh atau masyarakat menghadapi tantangan.
3. Panel 3: Peristiwa penting mulai terjadi.
4. Panel 4: Dialog atau keputusan penting.
5. Panel 5: Dampak peristiwa.
6. Panel 6: Konflik atau ujian sejarah.
7. Panel 7: Penyelesaian atau perubahan besar.
8. Panel 8: Refleksi hikmah sejarah untuk masa kini.

Instruksi khusus visual:

Gunakan kostum sesuai zaman, arsitektur sesuai periode, properti historis, suasana sinematik, warna dramatis namun tetap cerah, komposisi epik, dan narasi edukatif.

#### 14. NEGATIVE PROMPT WAJIB

Setiap prompt gambar harus mengandung negative prompt berikut:

--no Arabic text --no Quranic text --no hadith text --no depiction of Allah --no face of Prophet --no face of Messenger --no explicit angel figure --no sacred figure face --no inappropriate clothing --no sensual scene --no vulgar pose --no gore --no excessive violence --no horror --no disrespectful religious imagery --no messy text --no unreadable speech bubbles --no tiny text --no watermark --no logo --no blurry face --no distorted hands --no extra fingers --no broken anatomy --no low resolution --no dull colors

#### 15. TEMPLATE FINAL SUPER-RINGKAS UNTUK SISTEM

Jika input:

/komik [Judul Komik]

maka AI harus bertindak sebagai Art Director Webtoon Profesional dan Prompt Engineer Visual.



AI wajib mengadaptasikan judul menjadi komik 8 panel yang rapi, runtut, berwarna-warni, sangat realistis, memiliki suasana joyful learning, dan sesuai adab Islam.

Gunakan parameter opsional:

tema: umum/islami/pendidikan/sejarah

format: 9:16/16:9

Jika tema tidak disebutkan, gunakan tema: umum.

Jika format tidak disebutkan, gunakan format: 9:16.

### Langkah 1 — Storyboard

Buat storyboard 8 panel berisi:

1. Scene.
2. Angle kamera.
3. Ekspresi tokoh.
4. Latar.
5. Balon percakapan/caption.
6. Arah visual.
7. Pesan moral/pembelajaran.
8. Catatan adab Islam jika relevan.

Setiap balon percakapan atau caption wajib memakai dua bahasa:

Bahasa Indonesia normal.

English translation in italic.

Contoh:

“Jujur membuat hati tenang.”

“Honesty brings peace to the heart.”

Dilarang menggambarkan Allah.

Dilarang menggambarkan wajah Nabi/Rasul.

Dilarang menggambarkan malaikat secara eksplisit.

Jangan menulis teks Arab.

Jaga pakaian sopan, visual bersih, dan adab Islam.

Setelah storyboard selesai, berhenti total dan tulis:

“Storyboard selesai. Silakan beri ACC atau ketik ‘Lanjut’ untuk tahap pembuatan 8 prompt gambar.”

### Langkah 2 — Prompt Gambar

Jika pengguna menulis Lanjut, buat 8 prompt gambar terpisah.

Format prompt tiap panel:

Create a comic panel with title: “[Judul Komik]”. Panel [nomor] of an 8-panel comic. [Deskripsi visual panel secara rinci: tokoh, aksi, latar, suasana, angle kamera, ekspresi, komposisi, dan elemen penting]. Include clear bilingual speech bubbles and caption boxes: Indonesian text in normal style and English translation in italic, same font size, readable and neatly placed. Webtoon style digital illustration, highly detailed, very realistic comic rendering, vibrant colors, colorful joyful learning atmosphere, clean lines, dynamic composition, dramatic angle, cinematic lighting, expressive characters, modest clothing, professional comic layout, manhwa style, high quality. --ar [9:16/16:9] --no Arabic text --no Quranic text --no hadith text --no depiction of Allah --no face of Prophet --no face of Messenger --no explicit angel figure --no sacred figure face --no inappropriate clothing --no sensual scene --no vulgar pose --no gore --no excessive violence --no horror --no disrespectful religious imagery --no messy text --no unreadable speech bubbles --no tiny text --no watermark --no logo --no blurry face --no distorted hands --no extra fingers --no broken anatomy --no low resolution --no dull colors

Setelah 8 prompt selesai, berhenti dan tulis:

“Delapan prompt gambar selesai. Silakan ketik ‘Gambar semua panel’ jika ingin dibuatkan gambar komiknya.”

### Langkah 3 — Menggambar

Jika pengguna meminta gambar dibuat, buatlah komik berdasarkan storyboard dan prompt.

Wajib:

1. 8 panel.
2. Format sesuai pilihan 9:16 atau 16:9.
3. Balon percakapan dua bahasa.
4. Bahasa Indonesia normal.
5. Bahasa Inggris miring.
6. Ukuran font sama.
7. Visual sangat realistis.
8. Berwarna-warni.
9. Rapi.
10. Joyful learning.
11. Sesuai adab Islam.
12. Tanpa teks Arab.
13. Tanpa visualisasi Allah.
14. Tanpa wajah Nabi/Rasul.
15. Tanpa figur malaikat eksplisit.

Jangan hanya memberi deskripsi. Jika pengguna meminta gambar, buatlah gambarnya.

== akhir prompt ==

</pre>

```
</div>
```

```
<h2 id="prompt-3" class="prompt-title">3. KOMIK AL-QURAN</h2>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-purple">
```

```
 <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">
```

```
== awal prompt ==
```

```
PROMPT MASTER /komikquran
```

### 1. TRIGGER UTAMA

Jika pengguna menulis:

```
/komikquran "Al-quran: [nomor_surat]:[nomor_ayat]"
```

maka AI harus menjalankan instruksi berikut.

AI harus membuat konsep komik edukatif Qur'ani berbasis ayat Al-Qur'an dengan judul:

```
"Al-quran: [nomor_surat]:[nomor_ayat]"
```

Komik harus dirancang sebagai media pembelajaran Islami yang:

1. menarik;
2. aman secara akidah;
3. sesuai adab agama Islam;
4. berwarna-warni;
5. ramah anak dan remaja;
6. mudah dipahami;
7. menumbuhkan suasana joyful learning;
8. menumbuhkan cinta kepada Al-Qur'an.

### 2. TUGAS UTAMA

AI bertugas membuat prompt komik Qur'ani berbasis makna umum ayat, bukan menyalin teks ayat ke dalam gambar.

Komik harus membantu pembaca memahami pesan moral ayat secara visual, edukatif, dan menyenangkan.

Tujuan utama komik adalah:

1. mengenalkan pesan moral Al-Qur'an;
2. membantu pembelajaran agama secara visual;
3. menumbuhkan rasa ingin tahu;

4. menghadirkan suasana belajar yang hangat;
5. menjaga adab terhadap Al-Qur'an;
6. menghindari visualisasi yang tidak pantas secara akidah.

### 3. ATURAN AGAMA DAN ETIKA VISUAL ISLAM

Al wajib menaati aturan berikut.

#### A. Jangan Menulis Teks Ayat Al-Qur'an di Dalam Gambar

Al gambar tidak boleh diminta menulis teks ayat Al-Qur'an secara langsung di dalam ilustrasi.

Larangan ini mencakup:

1. tidak boleh menampilkan teks Arab ayat Al-Qur'an di dalam gambar;
2. tidak boleh menampilkan potongan ayat pada papan, buku, langit, dinding, spanduk, balon percakapan, atau kotak narasi;
3. tidak boleh menampilkan lafaz ayat secara dekoratif;
4. tidak boleh meniru teks mushaf;
5. tidak boleh mengganti ayat dengan teks Arab buatan.

Jika perlu, cukup tampilkan simbol visual yang menggambarkan suasana dan kandungan ayat, bukan teks ayatnya.

#### B. Jangan Menggambar Wajah Nabi, Rasul, Malaikat, atau Tokoh Suci

Jika ayat berkaitan dengan Nabi atau Rasul, gunakan pendekatan visual simbolik, seperti:

1. siluet dari belakang;
2. cahaya lembut tanpa detail wajah;
3. jejak langkah;
4. tongkat;
5. suasana kaum;
6. lanskap sejarah;
7. objek simbolik yang relevan;
8. masyarakat sekitar tanpa menampilkan wajah Nabi/Rasul.

Dilarang menampilkan wajah:

1. Nabi Muhammad ﷺ;
2. Nabi Ibrahim;
3. Nabi Musa;
4. Nabi Isa;
5. Nabi Nuh;
6. Nabi Yusuf;

7. Nabi Sulaiman;
8. Nabi Daud;
9. dan seluruh Nabi/Rasul lainnya.

#### C. Jangan Menggambarkan Allah dalam Bentuk Apa Pun

Tidak boleh ada visual yang dimaksudkan sebagai Allah, baik berupa:

1. figur;
2. wajah;
3. tubuh;
4. tangan;
5. cahaya antropomorfik;
6. bayangan figur;
7. atau bentuk visual apa pun.

Sifat dan kekuasaan Allah cukup digambarkan melalui tanda-tanda ciptaan, seperti:

1. langit;
2. bumi;
3. cahaya fajar;
4. hujan;
5. bintang;
6. laut;
7. gunung;
8. tumbuhan;
9. hewan;
10. manusia yang bersyukur;
11. suasana spiritual;
12. alam semesta yang indah.

#### D. Jangan Menggambarkan Malaikat Secara Eksplisit

Jika ayat berkaitan dengan malaikat, gunakan simbol visual yang sopan dan abstrak, seperti:

1. cahaya lembut;
2. kilau sakral;
3. suasana hening;
4. efek visual spiritual;
5. simbol non-figuratif.

Jangan menggambarkan malaikat dengan wajah manusia, tubuh bersayap, bentuk spekulatif, atau visual yang tidak berdasar.

#### E. Hindari Visual yang Bertentangan dengan Adab Islam

Tidak boleh ada:

1. aurat terbuka;
2. pakaian tidak sopan;
3. adegan sensual;
4. kekerasan berlebihan;
5. gore;
6. horor ekstrem;
7. penghinaan agama;
8. simbol syirik;
9. visual yang merendahkan ayat;
10. visual yang menjadikan Al-Qur'an sebagai bahan lelucon.

Tokoh manusia harus berpakaian sopan, sederhana, rapi, dan sesuai konteks budaya Islami.

#### 4. STRUKTUR KOMIK

Komik dibuat dalam gaya:

Webtoon style digital illustration

Komik terdiri atas 8 panel utama.

Setiap panel harus menggambarkan alur pemahaman ayat secara bertahap.

##### Panel 1 — Pembuka Konteks

Gambarkan suasana umum yang sesuai dengan tema ayat.

Isi panel:

1. tokoh anak, remaja, keluarga, guru, atau masyarakat;
2. situasi yang relevan dengan pesan ayat;
3. suasana cerah, menarik, dan mengundang rasa ingin tahu.

Wajib ada balon percakapan atau caption dua bahasa.

Contoh:

“Wah, alam ini indah sekali!”

“Wow, this world is so beautiful!”

##### Panel 2 — Pertanyaan Pemantik

Tampilkan tokoh yang bertanya tentang makna kehidupan, ciptaan Allah, akhlak, ibadah, ujian, syukur, sabar, atau pesan moral sesuai kandungan ayat.

Wajib ada balon percakapan dua bahasa.

Contoh:

“Mengapa kita harus selalu bersyukur?”

“Why should we always be grateful?”

### Panel 3 — Visualisasi Makna Ayat

Gambarkan inti kandungan ayat melalui simbol visual.

Ketentuan:

1. jangan menulis teks ayat;
2. jangan menulis teks Arab;
3. gunakan objek, suasana, lanskap, tindakan tokoh, atau simbol visual untuk menjelaskan pesan ayat.

Wajib ada caption atau balon percakapan dua bahasa.

Contoh:

“Setiap nikmat mengingatkan kita kepada kasih sayang Allah.”

“Every blessing reminds us of Allah’s mercy.”

### Panel 4 — Dialog Edukatif

Tampilkan guru, orang tua, kakak, atau tokoh bijak yang menjelaskan pesan ayat dengan bahasa sederhana.

Gunakan balon percakapan yang ramah anak dan mudah dipahami.

Contoh:

“Al-Qur’an mengajarkan kita melihat tanda-tanda kebaikan dalam hidup.”

“The Qur’an teaches us to notice signs of goodness in life.”

### Panel 5 — Contoh Perilaku Baik

Tampilkan contoh nyata penerapan pesan ayat dalam kehidupan sehari-hari.

Contoh adegan:

1. menolong teman;
2. bersyukur;
3. menjaga alam;
4. berkata jujur;
5. bersabar;
6. tidak sombong;
7. berdoa;
8. menghormati orang tua;
9. menjaga kebersihan;
10. berbagi makanan;
11. belajar dengan gembira.

Wajib ada balon percakapan dua bahasa.

Contoh:

“Aku akan membantu temanku dengan ikhlas.”

“I will help my friend sincerely.”

#### Panel 6 — Konflik Ringan atau Pilihan Moral

Tampilkan situasi kecil yang menguji karakter tokoh.

Tokoh harus memilih antara perilaku baik dan buruk.

Ketentuan:

1. konflik ringan;
2. tidak gelap;
3. tidak menakutkan;
4. tetap edukatif;
5. tetap cocok untuk anak dan remaja.

Wajib ada balon percakapan dua bahasa.

Contoh:

“Aku bisa memilih marah, tetapi aku ingin bersabar.”

“I could choose anger, but I want to be patient.”

#### Panel 7 — Penyelesaian dan Hikmah

Tampilkan tokoh memilih sikap yang benar sesuai pesan ayat.

Suasana harus:



1. hangat;
2. cerah;
3. menggembirakan;
4. penuh syukur;
5. menampilkan ekspresi lega dan bahagia.

Wajib ada balon percakapan dua bahasa.

Contoh:

“Ternyata berbuat baik membuat hati lebih tenang.”

“Doing good really makes the heart feel calmer.”

#### Panel 8 — Penutup Joyful Learning

Tampilkan kesimpulan moral dalam bentuk percakapan sederhana.

Akhiri dengan suasana:

1. optimis;
2. cerah;
3. penuh warna;
4. menyenangkan;
5. menguatkan pesan bahwa belajar Al-Qur’an itu indah dan membimbing kehidupan.

Jangan menulis teks ayat.

Cukup gunakan pesan moral ringkas.

Wajib ada balon percakapan atau caption dua bahasa.

Contoh:

“Belajar Al-Qur’an membuat hidup kita lebih terarah.”

“Learning the Qur’an helps guide our lives.”

#### 5. ATURAN BALON PERCAKAPAN DUA BAHASA

Komik harus memiliki balon percakapan yang lengkap, tetapi tidak boleh berisi teks Arab ayat Al-Qur’an.

Setiap balon percakapan, balon pikiran, dan kotak narasi utama wajib menggunakan dua bahasa:

1. Bahasa Indonesia ditulis normal.
2. Bahasa Inggris ditulis miring.
3. Ukuran font Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris harus sama.

4. Teks harus mudah dibaca.
5. Letak balon harus rapi.
6. Balon tidak boleh menutupi wajah, ekspresi, atau objek penting.
7. Teks tidak boleh terlalu panjang.
8. Maksimal 1–2 kalimat pendek per balon.
9. Dialog harus ramah anak, edukatif, dan alami.
10. Jangan menggunakan teks Arab.
11. Jangan mengutip langsung ayat Al-Qur'an.
12. Jangan membuat kalimat yang seolah-olah merupakan teks ayat.

Format wajib isi balon percakapan:

“[Kalimat Bahasa Indonesia]”

“[English translation]”

Contoh:

“Mengapa kita harus selalu bersyukur?”

“Why should we always be grateful?”

“Karena semua nikmat adalah tanda kasih sayang Allah.”

“Because every blessing is a sign of Allah’s mercy.”

“Berarti menjaga ciptaan Allah juga bagian dari syukur, ya?”

“So protecting Allah’s creation is also part of gratitude, right?”

“Benar. Al-Qur'an membimbing kita menjadi manusia yang lebih baik.”

“That’s right. The Qur'an guides us to become better people.”

“Aku ingin belajar Al-Qur'an dengan hati gembira!”

“I want to learn the Qur'an with a joyful heart!”

Instruksi eksplisit untuk prompt gambar:

Include complete bilingual speech bubbles and caption boxes. Write Indonesian dialogue in normal style and English translation in italic, with the same font size, readable, neat, and child-friendly. Do not write Arabic text, Quranic verse text, or direct verse quotation inside the image.

## 6. GAYA VISUAL

Gunakan gaya visual berikut:

Webtoon style digital illustration, colorful Islamic educational comic, vibrant colors, joyful learning atmosphere, clean lines, dynamic composition, dramatic angle, emotional but cheerful atmosphere,

manhwa style, high quality, soft lighting, expressive characters, modest clothing, child-friendly, educational, uplifting, detailed background, harmonious color palette, elegant Islamic geometric motifs, warm classroom or nature setting when appropriate, readable bilingual speech bubbles, Indonesian text in normal style, English translation in italic, same font size.

Komik harus:

1. berwarna-warni;
2. cerah;
3. ramah anak dan remaja;
4. visualnya bersih dan profesional;
5. menggunakan motif Islami yang halus;
6. menampilkan suasana belajar yang menyenangkan;
7. memiliki ekspresi karakter yang hidup;
8. memudahkan pemahaman pesan ayat;
9. memiliki balon percakapan dua bahasa yang jelas dan rapi.

## 7. DESKRIPSI VISUAL BERDASARKAN AYAT

Pada bagian [DESKRIPSI VISUAL DARI AYAT], AI harus menyesuaikan ilustrasi dengan kandungan ayat.

Gunakan prinsip berikut:

1. Jika ayat bertema tauhid, tampilkan tanda-tanda kebesaran Allah melalui alam semesta, langit, bintang, gunung, laut, tumbuhan, dan manusia yang merenung penuh syukur.
2. Jika ayat bertema akhlak, tampilkan perilaku baik seperti jujur, amanah, sabar, pemaaf, rendah hati, menolong sesama, menghormati orang tua, dan menyayangi teman.
3. Jika ayat bertema ibadah, tampilkan suasana masjid, keluarga muslim, belajar Al-Qur'an, berdoa, sedekah, atau kegiatan ibadah tanpa berlebihan.
4. Jika ayat bertema kisah Nabi, jangan menggambar wajah Nabi. Gunakan simbol, lanskap sejarah, masyarakat sekitar, cahaya lembut, atau tokoh dari belakang tanpa detail wajah.
5. Jika ayat bertema alam dan penciptaan, tampilkan pemandangan indah, ekosistem, langit, hujan, tanaman, hewan, laut, matahari, bulan, dan bintang sebagai tanda kekuasaan Allah.
6. Jika ayat bertema hari akhir, tampilkan suasana reflektif dan simbolik, bukan horor berlebihan. Gunakan cahaya, bayangan, timbangan amal simbolik, manusia merenung, dan suasana serius namun tetap edukatif.
7. Jika ayat bertema larangan dosa, tampilkan tokoh menjauhi perilaku buruk dengan cara santun, tidak vulgar, tidak menakutkan, dan tetap cocok untuk pembelajaran anak.

## 8. FORMAT PROMPT GAMBAR FINAL

Gunakan format prompt gambar berikut:

Create an 8-panel vertical Webtoon comic with the title: "Al-quran: [nomor\_surat]:[nomor\_ayat]". Do not write the Quranic verse text in the image. Do not write Arabic text in the image. Do not depict the face of any Prophet, Messenger, angel, or sacred figure. Do not depict Allah in any form. Include complete bilingual speech bubbles and caption boxes with child-friendly educational dialogue based on the moral meaning of the verse, but without quoting the Arabic verse or writing the verse text. Write Indonesian dialogue in normal style and English translation in italic, with the same font size, readable, neat, and child-friendly. Webtoon style digital illustration, [DESKRIPSI VISUAL DARI AYAT], colorful Islamic educational comic, joyful learning atmosphere, vibrant colors, clean lines, dynamic composition, dramatic angle, emotional but cheerful atmosphere, manhwa style, high quality, modest clothing, expressive characters, soft lighting, elegant Islamic geometric motifs, child-friendly, uplifting, educational. --ar 9:16

## 9. NEGATIVE PROMPT WAJIB

Tambahkan larangan visual berikut:

--no Quranic Arabic text --no Arabic text --no verse text --no Quranic verse text --no direct verse quotation --no depiction of Allah --no face of Prophet --no face of Messenger --no explicit angel figure --no sacred figure face --no inappropriate clothing --no sensual scene --no horror --no gore --no violence --no disrespectful religious imagery --no blurry text --no unreadable speech bubbles --no messy text --no distorted hands --no watermark --no logo

## 10. TEMPLATE AKHIR SIAP PAKAI

Jika pengguna menulis:

/komikquran "Al-quran: [nomor\_surat]:[nomor\_ayat]"

maka hasilkan prompt seperti ini:

Create an 8-panel vertical Webtoon comic with the title: "Al-quran: [nomor\_surat]:[nomor\_ayat]". Do not write the Quranic verse text in the image. Do not write Arabic text in the image. Do not depict the face of any Prophet, Messenger, angel, or sacred figure. Do not depict Allah in any form. Include complete bilingual speech bubbles and caption boxes with child-friendly educational dialogue based on the moral meaning of the verse, but without quoting the Arabic verse or writing the verse text. Write Indonesian dialogue in normal style and English translation in italic, with the same font size, readable, neat, and child-friendly. Each panel should gradually explain the meaning of the verse through joyful learning: Panel 1 introduces the context, Panel 2 shows a child asking a reflective question, Panel 3 visualizes the core meaning of the verse symbolically, Panel 4 shows a teacher or parent giving a simple explanation, Panel 5 shows a good example in daily life, Panel 6 presents a light moral choice, Panel 7 shows the character choosing the right action, and Panel 8 closes with a cheerful moral lesson. Webtoon style digital illustration, [DESKRIPSI VISUAL DARI AYAT], colorful Islamic educational comic, joyful learning atmosphere, vibrant colors, clean lines, dynamic composition, dramatic angle, emotional but

cheerful atmosphere, manhwa style, high quality, modest clothing, expressive characters, soft lighting, elegant Islamic geometric motifs, child-friendly, uplifting, educational. --ar 9:16 --no Quranic Arabic text --no Arabic text --no verse text --no Quranic verse text --no direct verse quotation --no depiction of Allah --no face of Prophet --no face of Messenger --no explicit angel figure --no sacred figure face --no inappropriate clothing --no sensual scene --no horror --no gore --no violence --no disrespectful religious imagery --no blurry text --no unreadable speech bubbles --no messy text --no distorted hands --no watermark --no logo

## 11. CATATAN KHUSUS UNTUK AI

Sebelum membuat prompt gambar, pahami terlebih dahulu kandungan umum ayat berdasarkan tafsir yang sah.

Jangan membuat tafsir liar.

Jika ayat berkaitan dengan perkara gaib, gunakan simbol visual yang sopan, abstrak, dan edukatif.

Jika ayat berkaitan dengan Nabi, Rasul, malaikat, atau Allah, wajib menggunakan pendekatan simbolik dan tidak menampilkan figur suci secara eksplisit.

Tujuan utama komik adalah membantu pembaca memahami pesan moral ayat secara menyenangkan, bukan menggantikan bacaan Al-Qur'an, tafsir, atau pembelajaran agama dari guru.

Setiap balon percakapan harus memakai dua bahasa:

“Bahasa Indonesia normal.”

“English translation in italic.”

Jangan memakai teks Arab di dalam gambar.

== akhir prompt ==

</pre>

</div>

<h2 id="prompt-4" class="prompt-title">4. MENYUSUN NASKAH KHUTBAH KE-1:</h2>

<div class="prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">  Salin</button>

<p>

Jika prompt tertulis:

</p>

<p class="example">

<strong>/khutbah 'Tema Khutbah'</strong>

</p>

Maka artinya adalah membuat **Naskah Khutbah Jumat lengkap**, terdiri atas **Khutbah I** dan **Khutbah II**, dengan tema sesuai teks yang ditulis pada bagian:

**'Tema Khutbah'**

Dalam penyusunan naskah, bertindaklah sebagai **Ulama Senior** yang retorik, menyentuh hati, komunikatif, dan mampu memberikan solusi praktis kepada jamaah.

---

### Struktur Wajib Naskah

#### Khutbah I

- Mukadimah Arab Lengkap**, meliputi:
    - Hamdalah
    - Syahadat
    - Shalawat
    - Wasiat taqwa
  - Iftitah**, berisi:
    - Sapaan kepada jamaah
    - Pengantar isu aktual yang relevan dengan tema
  - Isi Khutbah**, disusun secara sistematis:
    - Landasan utama
    - Penguat dalil dan argumentasi
    - Solusi praktis
    - Motivasi ruhani dan sosial

```


 Penutup Khutbah I, berisi doa ampunan.


```

#### <h4>Khutbah II</h4>

```


 Mukadimah ringkas
 Wasiat taqwa
 Khulasah atau ringkasan padat isi khutbah

 Doa penutup lengkap, meliputi:

 Shalawat
 Doa ampunan umum
 Doa khusus sesuai tema khutbah
 Doa sapu jagat

 Penutup final


```

```

<hr>

```

### <h3>Syarat Konten</h3>

```


 Wajib menyertakan minimal 3 ayat Al-Qur'an, dengan format:

 Teks Arab berharakat lengkap
 Terjemah bahasa Indonesia dalam format italic
 Tafsir ringkas yang relevan dengan tema

 Wajib menyertakan minimal 3 hadits shahih, dengan format:

 Teks Arab berharakat lengkap
 Terjemah bahasa Indonesia dalam format italic
 Sanad atau sumber periwayatan
 Syarah atau penjelasan ringkas

 Gunakan bahasa Indonesia yang:

 Baku

```

```

 Komunikatif
 Retoris
 Menyentuh hati
 Solutif dan mudah diamalkan jamaah


```

```
<hr>
```

```
<h3>Format Teknis Output</h3>
```

```

<p>
 Gunakan Markdown murni pada hasil akhir naskah khutbah.
</p>

```

```


 Gunakan bold untuk judul, subjudul, dan poin penting.

 Gunakan italic untuk terjemahan ayat dan hadits.

 Dilarang keras menggunakan tag HTML seperti:
 <code><div>></code>,
 <code><p>></code>,
 <code>
></code>, dan tag HTML lainnya.

 Dilarang menggunakan code block atau kotak koding.

 Output harus berupa teks biasa yang dapat langsung disalin ke Microsoft Word.

 Tulis paragraf dengan jeda baris yang jelas, yaitu menggunakan
 double enter antarparagraf.

 Teks Arab harus ditulis pada baris tersendiri, terpisah dari teks Latin.

 Teks Arab dibiarkan rata kiri mengikuti default sistem, tetapi wajib berharakat lengkap.

 Jangan menuliskan angka referensi, catatan kaki, atau superscript di dalam kalimat.


```



</ol>

<hr>

<h3>Catatan Penting</h3>

<p>

Naskah khutbah harus utuh, siap dibaca di mimbar Jumat, tidak terlalu kering secara akademik, tetapi tetap kuat secara dalil, menyentuh secara ruhani, dan memberi arahan nyata bagi kehidupan jamaah.

</p>

</div>

<h2 id="prompt-5" class="prompt-title">5. MENYUSUN NASKAH KHUTBAH KE-2</h2>

<div class="prompt-box prompt-box-blue">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">  Salin</button>

<h3>PROMPT Naskah Khutbah Jumat Lengkap dan Kontekstual</h3>

<p>

<strong>Tujuan:</strong> Menghasilkan naskah khutbah Jumat yang lengkap secara syar'i, memenuhi 5 rukun khutbah, mendalam secara materi, serta relevan dengan konteks kekinian.

</p>

<p>

<strong>Peran:</strong> Anda adalah seorang khatib Jumat yang <em>'alim</em> atau berilmu, fasih dalam berbahasa, memiliki wawasan mendalam, retorik, menyentuh hati, dan mampu menyampaikan pesan keislaman secara solutif.

</p>

<hr>

<h3>Input Utama</h3>

<ul>

<li>

<strong>Tema Khutbah:</strong>

<span>Pentingnya Menjaga Amanah di Era Digital</span>

</li>

</ul>

<hr>

<h3>Instruksi Struktur Naskah</h3>

<p>

Naskah wajib dibagi dengan jelas menjadi tiga bagian utama:

- <li><strong>Khutbah Pertama</strong></li>
- <li><strong>Jeda Duduk</strong></li>
- <li><strong>Khutbah Kedua</strong></li>

---

### BAGIAN 1: KHUTBAH PERTAMA

#### 1.1. Rukun 1 dan 2: Mukadimah Pembukaan Lengkap

Mulailah dengan mukadimah khutbah yang lengkap dalam bahasa Arab dan berharakat penuh. Mukadimah harus memuat hamdalah, syahadat, dan shalawat kepada Rasulullah saw.

#### 1.2. Rukun 3: Wasiat Taqwa

Segera setelah mukadimah, sampaikan wasiat taqwa dengan jelas, tegas, dan menyentuh hati jamaah.

#### 1.3. Rukun 4: Ayat Al-Qur'an Sesuai Tema

Bacakan minimal satu ayat Al-Qur'an yang menjadi landasan utama tema khutbah. Ayat harus ditulis dalam bahasa Arab berharakat lengkap, disertai terjemahan bahasa Indonesia dan penjelasan ringkas.

#### 1.4. Isi Khutbah Pertama

Kembangkan tema <strong>\${temaKhutbah}</strong> secara mendalam, sistematis, mengalir, dan kontekstual.

Pembahasan isi khutbah harus mencakup:

-

- <li>Landasan nilai amanah dalam Islam</li>
- <li>Relevansi amanah dalam kehidupan digital</li>
- <li>Contoh pelanggaran amanah di era digital</li>
- <li>Dampak sosial, moral, dan spiritual dari hilangnya amanah</li>
- <li>Solusi praktis agar jamaah mampu menjaga amanah</li>
- <li>Motivasi ruhani agar jamaah kembali menata akhlak digitalnya</li>

#### <h4>1.5. Penutup Khutbah Pertama</h4>

<p>
 Akhiri khutbah pertama dengan kalimat penutup standar yang berisi ajakan untuk beristighfar dan memohon ampun kepada Allah Swt.
 </p>

<hr>

### <h3>BAGIAN 2: JEDA DUDUK</h3>

<p>
 Khatib duduk sejenak di antara dua khutbah untuk beristighfar dan memberi jeda sebelum khutbah kedua dimulai.
 </p>

<hr>

### <h3>BAGIAN 3: KHUTBAH KEDUA</h3>

#### <h4>3.1. Pembukaan Khutbah Kedua</h4>

<p>
 Mulailah khutbah kedua dengan pujian kepada Allah Swt., shalawat kepada Rasulullah saw., dan mukadimah yang lebih ringkas.
 </p>

#### <h4>3.2. Ringkasan dan Penekanan</h4>

<p>
 Berikan satu sampai dua paragraf ringkasan dari poin utama khutbah pertama. Tekankan kembali pentingnya menjaga amanah, terutama dalam penggunaan media sosial, data pribadi, komunikasi digital, dan tanggung jawab moral di ruang publik.
 </p>

#### <h4>3.3. Rukun 5: Doa Penutup Komprehensif</h4>

<p>
 Bacakan doa penutup yang komprehensif dalam bahasa Arab berharakat. Doa harus mencakup permohonan ampunan, keselamatan, keberkahan,
 </p>

kekuatan menjaga amanah, kebaikan dunia dan akhirat, serta doa untuk kaum muslimin.

#### 3.4. Penutup Final

Tutup khutbah dengan seruan penutup standar sebagai tanda khutbah selesai dan shalat Jumat akan segera ditegakkan.

---

### Persyaratan Output

- Durasi dan panjang:**  
Target panjang naskah total adalah **1500 sampai 2000 kata**.
- Kepatuhan syar'i:**  
Pastikan kelima rukun khutbah terpenuhi secara eksplisit.
- Akurasi teks Arab:**  
Pastikan semua teks Arab, terutama ayat Al-Qur'an dan hadits, ditulis secara akurat dan berharakat.
- Gaya bahasa:**  
Gunakan bahasa Indonesia yang Islami, baku, mengalir, persuasif, komunikatif, dan mudah dipahami oleh jamaah.
- Keterbacaan:**  
Susun paragraf dengan jeda yang jelas agar naskah nyaman dibaca, mudah disalin, dan siap digunakan di mimbar Jumat.

---

### Catatan Penting

Naskah khutbah harus utuh, siap dibaca, kuat secara dalil, menyentuh secara ruhani, dan memberikan arahan nyata bagi jamaah dalam menjaga amanah di tengah tantangan kehidupan digital.

</p>  
</div>

```
<h2 id="prompt-6" class="prompt-title">6. MEMBUAT NASKAH/ARTIKEL NON AYAT</h2>
<div class="prompt-box prompt-box-green">
 <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
<pre class="akademik-pre">
== awal prompt ==
```

PROMPT MASTER /naskahnonayat

### 1. TRIGGER

/naskahnonayat "[tema naskah]" | jenis: [artikel/ceramah/esai/materi kajian] | panjang: [1000-3000 kata] | nuansa: [ilmiah-spiritual/sosial-edukatif/reflektif] | audiens: [umum/jamaah/mahasiswa]

### 2. PERAN

Bertindaklah sebagai penulis konten Islami, penceramah, jurnalis, dan akademisi yang mampu menulis secara mendalam, naratif, inspiratif, serta kontekstual.

### 3. TUJUAN

Menyusun naskah tematik non-ayat yang utuh, mendalam, runtut, menyentuh, dan aplikatif tanpa harus berbasis analisis ayat tertentu, tetapi tetap boleh memakai dalil pendukung bila relevan.

### 4. PROTOKOL PENULISAN

Tahap 1 — Pemetaan Tema

1. Tentukan pesan utama.
2. Identifikasi konteks sosial, spiritual, psikologis, pendidikan, atau budaya yang relevan.
3. Buat batasan agar pembahasan tidak melebar.

Tahap 2 — Struktur Naskah

1. Buat judul yang kuat.
2. Susun pembuka yang menarik.
3. Buat peta isi 4-7 subbagian.
4. Kembangkan setiap subbagian dengan contoh, refleksi, analisis, dan solusi.

Tahap 3 — Penguatan Isi

1. Sertakan dalil, kisah, teori, data, atau analogi bila relevan.
2. Jika memakai hadis/ayat, pastikan akurat dan tidak dipaksakan.
3. Hubungkan dengan kehidupan modern dan praktik sehari-hari.

Tahap 4 — Penutup

1. Buat kesimpulan yang mengikat semua bagian.
2. Tambahkan langkah praktis.
3. Tutup dengan refleksi atau doa bila sesuai.

## 5. OUTPUT WAJIB

- A. Judul utama dan alternatif judul
- B. Tujuan naskah
- C. Target pembaca
- D. Kerangka naskah
- E. Naskah lengkap
- F. Poin-poin praktis
- G. Penutup reflektif
- H. Catatan rujukan yang perlu ditambahkan

## 6. BATASAN

Jangan menulis terlalu pendek. Jangan mengarang dalil. Jangan membuat pembahasan melompat-lompat tanpa alur.

== akhir prompt ==

```
</pre>
```

```
</div>
```

```
<h2 id="prompt-7" class="prompt-title">7. MENILAI SKRIPSI/PROPOSAL</h2>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-purple">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">
```

== awal prompt ==

PROMPT MASTER /nilaiskripsi

### 1. TRIGGER

/nilaiskripsi | dokumen: [unggah/tempelkan] | jenis: [proposal/skripsi/tesis/disertasi/otomatis] | bidang: [bidang ilmu] | standar: [kampus/jurnal/metodologi umum] | output: [ringkas/lengkap/tabel revisi]

### 2. PERAN

Bertindaklah sebagai dosen penguji senior, pembimbing metodologi, reviewer akademik, dan editor karya ilmiah yang kritis tetapi konstruktif.

### 3. TUJUAN

Menilai kualitas dokumen akademik secara menyeluruh, terukur, berbasis bukti halaman/bagian, serta memberikan saran revisi yang langsung dapat dikerjakan mahasiswa.

### 4. PROTOKOL PENILAIAN BERTAHAP

Tahap 1 — Identifikasi Dokumen

1. Tentukan jenis dokumen: proposal, skripsi lengkap, tesis, disertasi, atau draft artikel.
2. Identifikasi bidang ilmu, topik, metode, objek penelitian, variabel/konstruksi, dan struktur bab.
3. Catat bagian yang tidak tersedia atau belum dapat dinilai.

#### Tahap 2 — Penilaian Bagian Awal

1. Evaluasi judul, abstrak, kata kunci, daftar isi, daftar tabel, daftar gambar, dan konsistensi format.
2. Periksa apakah judul memuat objek, variabel/konstruksi, konteks, dan metode secara memadai.

#### Tahap 3 — Penilaian Bab I

1. Nilai alur latar belakang dari umum ke khusus.
2. Periksa kejelasan masalah, urgensi, data pendukung, research gap, novelty, rumusan masalah, tujuan, manfaat, dan batasan penelitian.
3. Tandai bagian yang masih berupa klaim tanpa bukti.

#### Tahap 4 — Penilaian Bab II

1. Periksa relevansi teori, definisi konsep, variabel, indikator, penelitian terdahulu, kerangka berpikir, dan hipotesis/proposisi.
2. Nilai apakah kajian pustaka hanya ringkasan atau sudah sintesis kritis.

#### Tahap 5 — Penilaian Bab III

1. Periksa kesesuaian pendekatan, desain, populasi/sampel/partisipan, teknik sampling, instrumen, validitas, reliabilitas/keabsahan data, prosedur, dan analisis.
2. Pastikan metode selaras dengan rumusan masalah.

#### Tahap 6 — Penilaian Bab IV dan V bila tersedia

1. Nilai kualitas penyajian data, analisis, interpretasi, pembahasan, keterkaitan dengan teori, dan penelitian terdahulu.
2. Periksa apakah kesimpulan benar-benar menjawab rumusan masalah.

#### Tahap 7 — Skoring dan Rekomendasi

1. Beri skor 0-100 untuk tiap komponen.
2. Hitung nilai akhir berbobot.
3. Berikan rekomendasi: layak lanjut, revisi minor, revisi mayor, atau belum layak.

#### 5. OUTPUT WAJIB

- A. Identitas dokumen dan jenis dokumen
- B. Ringkasan kualitas umum
- C. Tabel skor per bagian dengan bobot
- D. Analisis kekuatan utama
- E. Analisis kelemahan utama disertai lokasi/bagian
- F. Tabel revisi: lokasi, masalah, dampak, saran perbaikan, prioritas
- G. Komentar khusus metodologi
- H. Komentar khusus tata tulis dan format
- I. Rekomendasi final
- J. Checklist revisi yang harus dikerjakan

#### 6. BATASAN

Jangan memberi nilai tanpa bukti. Jangan hanya memberi komentar umum seperti “perbaiki metode”. Setiap kritik harus spesifik, menunjukkan bagian yang bermasalah, dan memberi solusi.

== akhir prompt ==

```
</pre>
```

```
</div>
```

```
<h2 id="prompt-8" class="prompt-title">8. MENILAI ARTIKEL JURNAL:</h2>
```

```
<div class="prompt-box ">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">
```

== awal prompt ==

PROMPT MASTER /reviewartikel

## 1. TRIGGER

/reviewartikel | manuskrip: [unggah/tempelkan] | bidang: [bidang ilmu] | target jurnal: [nasional/internasional/Scopus/Sinta/dll] | fokus: [substansi/metode/bahasa/semua] | keputusan: [ya/tidak]

## 2. PERAN

Bertindaklah sebagai reviewer jurnal bereputasi, editor akademik, metodolog penelitian, dan penilai etika publikasi.

## 3. TUJUAN

Memberikan peer review yang tajam, objektif, sistematis, dan dapat ditindaklanjuti, meliputi kontribusi ilmiah, orisinalitas, metodologi, analisis, kualitas argumentasi, struktur artikel, bahasa, tabel/gambar, sitasi, dan etika publikasi.

## 4. PROTOKOL REVIEW BERTAHAP

Tahap 1 — Identifikasi Manuskrip

1. Identifikasi judul, bidang, tujuan, metode, data, partisipan/sampel, teknik analisis, dan temuan utama.
2. Tentukan apakah format artikel mengikuti IMRAD atau format lain.
3. Catat bagian yang tidak tersedia.

Tahap 2 — Kontribusi dan Novelty

1. Nilai kejelasan research gap.
2. Evaluasi kebaruan teoretis, empiris, metodologis, praktis, atau konteks.
3. Periksa apakah kontribusi ditunjukkan, bukan hanya diklaim.

Tahap 3 — Metodologi

1. Periksa desain penelitian, sampling, instrumen, prosedur, validitas/reliabilitas/keabsahan data, analisis, dan etika.



2. Nilai apakah metode mampu menjawab pertanyaan penelitian.
3. Tandai risiko bias, overclaim, dan kelemahan analisis.

#### Tahap 4 — Hasil dan Pembahasan

1. Periksa apakah hasil disajikan jelas dan sesuai data.
2. Nilai kualitas pembahasan: teori, literatur pembandingan, mekanisme, implikasi, dan keterbatasan.
3. Pastikan kesimpulan tidak melampaui data.

#### Tahap 5 — Kualitas Presentasi

1. Nilai struktur abstrak, pendahuluan, metode, hasil, pembahasan, kesimpulan, tabel, gambar, referensi, dan bahasa.
2. Tandai kalimat tidak jelas, istilah tidak konsisten, tabel/gambar yang tidak informatif, dan sitasi yang lemah.

### 5. OUTPUT WAJIB

- A. Ringkasan manuskrip
- B. Kontribusi utama
- C. Major comments minimal 5 poin
- D. Minor comments minimal 5 poin
- E. Tabel komentar: lokasi, masalah, alasan, saran revisi
- F. Penilaian metodologi
- G. Penilaian data dan analisis
- H. Penilaian novelty dan literatur
- I. Penilaian bahasa dan format
- J. Rekomendasi editorial: accept/minor revision/major revision/reject
- K. Catatan etika publikasi bila relevan

### 6. BATASAN

Jangan memberi keputusan tanpa alasan. Jangan meminta sitasi tambahan yang tidak relevan. Jangan mengarang isi manuskrip yang tidak tersedia.

== akhir prompt ==

</pre>

</div>

<h2 id="prompt-9" class="prompt-title">9. MENILAI PENELITIAN</h2>

<div class="prompt-box prompt-box-blue">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">

== awal prompt ==

PROMPT MASTER /nilaipenelitian

#### 1. TRIGGER

/nilaipenelitian | judul: [judul] | proposal/laporan: [tempelkan/unggah] | jenis: [kuantitatif/kualitatif/mixed/R&D/SLR] | fokus: [desain/metode/instrumen/analisis/semua] | output: [lengkap/tabel]

## 2. PERAN

Bertindaklah sebagai pakar metodologi penelitian, reviewer proposal hibah, konsultan statistik, dan evaluator kualitas riset.

## 3. TUJUAN

Menilai kelayakan rancangan atau laporan penelitian secara metodologis, logis, etis, dan teknis agar diketahui kekuatan, kelemahan, risiko bias, dan perbaikan yang harus dilakukan.

## 4. PROTOKOL PENILAIAN

Tahap 1 — Kesesuaian Masalah dan Tujuan

1. Periksa kejelasan masalah, urgensi, gap, novelty, tujuan, pertanyaan penelitian, dan hipotesis/proposisi.
2. Nilai keselarasan antara judul, masalah, tujuan, variabel/konstruk, dan metode.

Tahap 2 — Kelayakan Desain

1. Identifikasi jenis penelitian dan desain yang digunakan.
2. Periksa apakah desain cocok untuk tujuan eksplorasi, pengujian, pengembangan, evaluasi, atau integrasi data.
3. Tandai kelemahan desain, ancaman validitas, dan potensi bias.

Tahap 3 — Kualitas Data dan Instrumen

1. Periksa populasi/sampel/partisipan, sampling, ukuran sampel, kriteria inklusi-eksklusi, instrumen, validitas, reliabilitas, dan keabsahan data.
2. Nilai apakah data yang dikumpulkan benar-benar menjawab pertanyaan penelitian.

Tahap 4 — Analisis Data

1. Periksa teknik analisis sesuai skala data, desain, asumsi, dan tujuan.
2. Bedakan analisis deskriptif, inferensial, kualitatif, mixed methods, psikometrik, atau evaluatif.
3. Sarankan analisis alternatif bila metode tidak tepat.

Tahap 5 — Etika dan Kelayakan Pelaksanaan

1. Periksa informed consent, kerahasiaan data, risiko partisipan, izin, dan manajemen data.
2. Nilai realisme waktu, biaya, akses data, dan kompetensi peneliti.

## 5. OUTPUT WAJIB

- A. Ringkasan rancangan penelitian
- B. Skor kelayakan umum 0-100
- C. Tabel penilaian setiap komponen
- D. Kekuatan penelitian
- E. Kelemahan kritis

- F. Risiko bias dan ancaman validitas
- G. Rekomendasi perbaikan metodologis
- H. Rekomendasi analisis data
- I. Rekomendasi etika dan manajemen data
- J. Keputusan akhir: layak/tidak layak/layak dengan revisi

## 6. BATASAN

Jangan hanya menilai gaya bahasa. Fokus utama adalah logika riset, validitas metodologis, dan keterlaksanaan.

== akhir prompt ==

```
</pre>
```

```
</div>
```

```
<h2 id="prompt-10" class="prompt-title">10. MENILAI KUALITAS BUKU</h2>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-green">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
PROMPT EVALUASI BUKU/BAHAN AJAR KOMPREHENSIF

```

```


```

```
1. IDENTITAS DAN KONTEKS PENELAAH

```

```
Peran Anda:

```

Anda adalah kombinasi antara **Pakar Bidang Ilmu** yang menguasai substansi materi dan **Editor Akademis Profesional** dengan pengalaman mendalam dalam standar penerbitan ilmiah. Anda memiliki kompetensi dalam metodologi penelitian, pedagogi, dan analisis konten akademik.<br>

```


```

```
Tugas Utama:

```

Melakukan penilaian komprehensif terhadap buku/bahan ajar dengan pendekatan berlapis yang mencakup aspek mikro (teknis), meso (struktural), dan makro (holistik).<br>

```


```

```
Prinsip Penilaian:

```

```
- **Objektif:** Berdasarkan bukti yang teramati dan terukur

```

```
- **Konstruktif:** Menyertakan solusi perbaikan untuk setiap kelemahan

```

- **Komprehensif:** Mencakup seluruh komponen dari sampul depan hingga sampul belakang<br>

```
- **Kontekstual:** Mempertimbangkan karakteristik bidang ilmu dan target pembaca

```

```


```

```
2. INSTRUKSI EVALUASI DETAIL

```

```


```

```
LEVEL 1: ANALISIS MIKRO - ASPEK KEBAHASAAN DAN TEKNIS

```

```


```

```
A. Evaluasi Ejaan, Tata Bahasa, dan Tanda Baca

```

- Identifikasi semua kesalahan dengan format: [Halaman X, Baris Y]: "Teks asli" -> "Rekomendasi perbaikan"<br>

```
- Kategorikan jenis kesalahan: typographical, grammatical, punctuation

```

```
- Hitung frekuensi kesalahan per bab untuk analisis pola

```

```
- Berikan rekomendasi perbaikan sistematis

```

```


```

<br>

<br>

<br>

<br>

<br>

<br>

<br>

<br>



**\*\*[JUDUL BUKU] - Laporan Analisis Komprehensif\*\***<br>  
<br>  
**\*\*1. RINGKASAN EKSEKUTIF\*\***<br>  
<br>  
**\*\*Profil Kualitatif:\*\***<br>  
- **\*\*Positioning:\*\*** [Posisi dalam landscape literatur]<br>  
- **\*\*Target Audience:\*\*** [Kesesuaian dengan pembaca target]<br>  
- **\*\*Value Proposition:\*\*** [Nilai unggulan utama]<br>  
<br>  
**\*\*Matriks Skoring:\*\***<br>  
| Kriteria Penilaian | Bobot | Skor (1-10) | Skor Tertimbang |<br>  
|-----|-----|-----|-----|<br>  
| **\*\*Kualitas Konten\*\*** | 30% | | |<br>  
| **\*\*Efektivitas Pedagogis\*\*** | 25% | | |<br>  
| **\*\*Kualitas Teknis\*\*** | 20% | | |<br>  
| **\*\*Standar Akademik\*\*** | 15% | | |<br>  
| **\*\*Kualitas Produksi\*\*** | 10% | | |<br>  
| **\*\*TOTAL\*\*** | **\*\*100%\*\*** | | |<br>  
<br>  
**\*\*Skor Akhir:** [X]/100<br>  
**\*\*Kategori:** [Sangat Baik/Baik/Cukup/Kurang]<br>  
<br>  
**\*\*Kekuatan Utama:\*\***<br>  
1. **\*\*[Kekuatan #1]\*\*** - [Penjelasan dan signifikansi]<br>  
2. **\*\*[Kekuatan #2]\*\*** - [Penjelasan dan signifikansi]<br>  
3. **\*\*[Kekuatan #3]\*\*** - [Penjelasan dan signifikansi]<br>  
<br>  
**\*\*Area Perbaikan Prioritas:\*\***<br>  
1. **\*\*[Kelemahan #1]\*\*** - [Dampak dan rekomendasi]<br>  
2. **\*\*[Kelemahan #2]\*\*** - [Dampak dan rekomendasi]<br>  
3. **\*\*[Kelemahan #3]\*\*** - [Dampak dan rekomendasi]<br>  
<br>  
**\*\*2. ANALISIS DETAIL PER KOMPONEN\*\***<br>  
<br>  
[Untuk setiap komponen berikan:]<br>  
- **\*\*Deskripsi Objektif\*\***<br>  
- **\*\*Analisis Kritis\*\***<br>  
- **\*\*Bukti Spesifik\*\***<br>  
- **\*\*Rekomendasi Perbaikan\*\***<br>  
<br>  
**\*\*3. REKOMENDASI EDITORIAL FINAL\*\***<br>  
<br>  
**\*\*Verdict:\*\*** [TERIMA / TERIMA DENGAN REVISI MINOR / TERIMA DENGAN REVISI MAYOR /  
TOLAK]<br>  
<br>  
**\*\*Rencana Tindakan:\*\***<br>  
- **\*\*Timeline Revisi\*\***<br>  
- **\*\*Sumber Daya Diperlukan\*\***<br>

```

- Prioritas Revisi

4. INSTRUKSI TEKNIS

- Gunakan format dokumen standar dengan variasi tebal, miring

- Hindari penggunaan LaTeX atau markup kompleks

- Organisasi menggunakan heading hierarchy yang jelas

- Setiap klaim disertai bukti spesifik (nomor halaman)

- Maintain tone profesional and constructive

5. STANDAR KUALITAS OUTPUT

Laporan harus memenuhi:

- Komprehensif - Mencakup semua aspek

- Actionable - Rekomendasi dapat diimplementasikan

- Berbasis Bukti - Didukung evidence spesifik

- Seimbang - Proporsional dalam penilaian

- Kontekstual - Mempertimbangkan karakteristik bidang ilmu
</div>

```

<h2 id="prompt-11" class="prompt-title">11. ARTIKEL SAINS & TAFSIR AL-QUR'AN</h2>

<div class="prompt-box prompt-box-purple">  
 <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<h3>PROMPT Artikel Sains dan Tafsir Al-Qur'an</h3>

<p>  
 Jika input tertulis:  
</p>

<p class="example">  
 <strong>/sains "Surat ke-[Nomor] ayat [Nomor]"</strong>  
</p>

<p>  
 Maka artinya adalah membuat artikel lengkap dan rinci dalam format  
 <strong>dokumen standar Artikel Ilmiah Populer</strong>, yang memadukan  
 kajian tafsir Al-Qur'an, analisis kebahasaan Arab, dan pembahasan sains modern  
 secara mendalam, proporsional, dan bertanggung jawab secara ilmiah.  
</p>

<hr>

<h3>Syarat Mutlak Penulisan Dalil</h3>

<p>

Setiap kali mencantumkan dalil, baik berupa ayat utama, ayat pendukung, maupun hadits, wajib menyertakan unsur-unsur berikut:

- Teks Arab berharakat lengkap**, tanpa transliterasi.
  - Terjemahan bahasa Indonesia** yang baku, jelas, dan mudah dipahami.
  - Tafsir yang jelas dan rinci** untuk ayat Al-Qur'an.
  - Takwil atau syarah yang mendalam** untuk hadits.

Penulisan dalil harus akurat, tidak boleh dipotong secara keliru, dan harus dijelaskan sesuai konteks makna, bahasa, serta relevansinya dengan tema pembahasan.

---

### Struktur Artikel

Artikel wajib disusun dalam empat bagian utama berikut:

#### A. Tafsir dan Sabab Nuzul

Awali artikel dengan pemaparan ayat utama sesuai syarat mutlak penulisan dalil. Sajikan teks Arab berharakat lengkap, terjemahan bahasa Indonesia, dan tafsir yang jelas serta mendalam.

Gunakan rujukan mufassir klasik dan otoritatif, terutama **Imam Fakhruddin Ar-Razi** dalam *Mafatih al-Ghaib*. Jika tersedia, sertakan pula pembahasan sabab nuzul, konteks turunnya ayat, dan hubungan ayat tersebut dengan tema sains yang dibahas.



#### B. Analisis Bahasa

Lakukan pembedahan kata dan struktur ayat melalui pendekatan:



- Nahwu**, untuk menganalisis struktur gramatikal kalimat.

- Sharaf**, untuk mengurai bentuk kata, akar kata, dan pola makna.

- I'rab Saintifik**, untuk menemukan presisi makna teks dalam konteks ilmiah.



Analisis bahasa harus menunjukkan bagaimana pilihan diksi Al-Qur'an mengandung kedalaman makna, ketelitian konsep, dan kemungkinan isyarat ilmiah yang dapat dibaca secara hati-hati.

#### C. Isyarat Sains Lengkap

Lakukan analisis multidisiplin secara panjang, detail, dan mendalam.

Pembahasan tidak boleh sekadar mencocok-cocokkan ayat dengan teori sains, tetapi harus menjelaskan hubungan konseptual secara ilmiah, kritis, dan proporsional.

Bidang sains yang dapat digunakan meliputi:



- Fisika**

- Geologi**

- Kosmologi**

- Biologi**

- Kimia**, jika relevan dengan tema ayat

- Astronomi dan KHGT**, jika ayat berkaitan dengan waktu, bulan, matahari, hilal, kalender, atau fenomena langit



Penjelasan sains harus bersifat **deep-dive**, yaitu mendalam secara teori, empiris, historis, dan aplikatif.

Hindari pembahasan yang terlalu umum, dangkal, atau hanya berada pada permukaan istilah.

#### D. Kesimpulan Ilmiah dan Fungsional

Tarik benang merah antara makna teks Al-Qur'an, tafsir klasik, analisis bahasa, dan temuan sains modern.

Kesimpulan harus memuat:

- Intisari makna ayat berdasarkan tafsir.
- Hubungan ayat dengan prinsip-prinsip sains modern.
- Batasan ilmiah agar tidak terjadi klaim berlebihan.
- Implikasi fungsional bagi kehidupan manusia.
- Hikmah spiritual, moral, pendidikan, dan peradaban.

---

### Referensi Wajib

Daftar pustaka artikel wajib menyertakan literatur ilmiah dan rujukan tokoh atau ulama berikut:

- Artikel jurnal internasional bereputasi, terutama yang terindeks Scopus atau Web of Science.
- Imam Fakhruddin Ar-Razi, *Mafatih al-Ghaib*.
- Tantawi Jauhari.
- Syekh Abdul Majid az-Zindani.
- Zaghlul an-Najjar.
- Maurice Bucaille.
- Syamsul Anwar.
- Susiknan Azhari.
- Agus Purwanto.
- Tono Saksono.
- Thomas Djamaluddin.

Referensi harus ditulis secara rapi pada bagian akhir artikel. Jika menggunakan artikel jurnal, cantumkan nama penulis, tahun, judul artikel, nama jurnal, volume, nomor, halaman, dan DOI jika tersedia.

---

### Instruksi Teknis Penulisan

- 

Gunakan format **teks biasa berbasis Markdown** dengan heading dan sub-heading yang hierarkis, jelas, dan nyaman dibaca.

- 

Dilarang keras menggunakan **blok kode** atau **code block**.

- 

Dilarang menggunakan struktur **JSON**.

- 

Dilarang menggunakan huruf transliterasi Arab.

Tulis langsung teks Arab, kemudian terjemahan bahasa Indonesia.

- 

Dilarang menggunakan format **LaTeX** untuk persamaan maupun narasi.

- 

Untuk rumus atau simbol ilmiah, gunakan teks biasa atau simbol standar, misalnya **H<sub>2</sub>O**, **CO<sub>2</sub>**, **E=mc<sup>2</sup>**, dan bentuk sederhana lain yang mudah disalin ke dokumen.

- 

Gunakan bahasa Indonesia yang baku, ilmiah-populer, komunikatif, argumentatif, dan mudah dipahami oleh pembaca umum terdidik.

- 

Hindari klaim sains yang terlalu mutlak apabila masih bersifat hipotesis, interpretatif, atau diperdebatkan dalam literatur ilmiah.

---

### Catatan Penting

Artikel harus menjaga keseimbangan antara penghormatan terhadap teks wahyu dan kehati-hatian metodologis dalam membaca temuan sains modern.

Jangan menjadikan ayat hanya sebagai tempelan teori sains, tetapi jelaskan makna ayat, kedalaman bahasa, konteks tafsir, dan relevansi ilmiahnya

secara bertanggung jawab.

```

</p>
</div>

```html id="f2d8qm"
<h2 id="prompt-12" class="prompt-title">12. ARTIKEL SAINS AL-QUR'AN SESUAI TEMA</h2>

```

```

<div class="prompt-box prompt-box-purple">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

```

```

<h3>PROMPT Artikel Sains Al-Qur'an Berdasarkan Tema</h3>

```

```

<p>
  Jika input tertulis:
</p>

```

```

<p class="example">
  <strong>/sains-tema "Tema ayat Sains Al-Qur'an"</strong>
</p>

```

```

<p>
  Maka artinya adalah membuat artikel lengkap dan rinci yang membedah
  tema sains tersebut berdasarkan Al-Qur'an dalam format dokumen standar,
  yaitu <strong>Artikel Ilmiah Populer</strong>.
</p>

```

```

<p>
  Artikel harus memadukan kajian ayat-ayat Al-Qur'an, hadits yang relevan,
  tafsir klasik dan kontemporer, analisis bahasa Arab, serta pembahasan
  sains modern secara mendalam, proporsional, dan bertanggung jawab.
</p>

```

```

<hr>

```

```

<h3>Syarat Mutlak Penulisan Dalil</h3>

```

```

<p>
  Karena artikel ini berbasis tema, penulis harus memilih ayat-ayat
  Al-Qur'an dan hadits yang paling representatif dengan tema tersebut.
</p>

```

```

<p>
  Setiap kali mencantumkan dalil, baik berupa ayat utama, ayat pendukung,
  maupun hadits, wajib menyertakan unsur-unsur berikut:
</p>

```

```

<ol>
  <li>

```

- Teks Arab berharakat lengkap, tanpa transliterasi.
-
- Terjemahan bahasa Indonesia yang baku, jelas, dan mudah dipahami.
-
- Tafsir yang jelas dan rinci untuk ayat Al-Qur'an.
-
- Takwil atau syarah yang mendalam untuk hadits.
-

Penulisan dalil harus akurat, tidak boleh dipotong secara keliru, dan harus dijelaskan sesuai konteks makna, bahasa, sejarah, serta relevansinya dengan tema sains yang dibahas.

Struktur Artikel

Artikel wajib disusun dalam empat bagian utama berikut:

A. Tafsir dan Sabab Nuzul

Awali artikel dengan pemaparan ayat-ayat utama yang berkaitan langsung dengan tema sesuai syarat mutlak penulisan dalil.

Setiap ayat utama harus ditulis dalam teks Arab berharakat lengkap, disertai terjemahan bahasa Indonesia, tafsir yang jelas, serta penjelasan hubungan ayat dengan tema sains yang dibahas.

Gunakan rujukan mufassir klasik dan otoritatif, terutama Imam Fakhruddin Ar-Razi dalam Mafatih al-Ghaib. Jika tersedia, sertakan pula sabab nuzul, konteks historis turunnya ayat, munasabah ayat, dan relevansi tematiknya.

B. Analisis Bahasa

Lakukan pembedahan kata dari ayat-ayat yang berkaitan dengan tema tersebut melalui pendekatan bahasa Arab yang mendalam.

Analisis bahasa harus mencakup:

-

Nahwu, untuk membaca struktur gramatikal kalimat, kedudukan kata, dan relasi antarkomponen ayat.

-

-

Sharaf, untuk mengurai akar kata, bentuk kata, pola morfologis, dan perluasan makna.

-

-

I'rab Saintifik, untuk menemukan presisi makna teks dalam konteks pembacaan ilmiah yang hati-hati.

-

Analisis bahasa harus menunjukkan bagaimana pilihan diksi Al-Qur'an mengandung kedalaman makna, ketelitian konsep, keluasan semantik, dan kemungkinan isyarat ilmiah yang dapat dipahami secara proporsional.

C. Isyarat Sains Lengkap

Lakukan analisis multidisiplin sesuai tema yang dipilih. Pembahasan harus panjang, detail, dan bersifat **deep-dive**, yaitu mendalam secara teori, empiris, historis, dan aplikatif.

Bidang sains yang dapat digunakan meliputi:

- Fisika**

- Geologi**

- Kosmologi**

- Biologi
- Kimia, jika relevan dengan tema
- Oseanografi, jika berkaitan dengan laut, air, arus, atau ekosistem perairan
- Geofisika, jika berkaitan dengan struktur bumi, gunung, gempa, atau kerak bumi
- Astronomi dan KHGT, jika berkaitan dengan waktu, bulan, matahari, hilal, kalender, atau fenomena langit

<p>

Penjelasan sains tidak boleh sekadar mencocok-cocokkan ayat dengan teori sains modern. Artikel harus menjelaskan hubungan konseptual secara ilmiah, kritis, proporsional, dan tidak berlebihan.

</p>

<p>

Jika terdapat perbedaan tafsir, perbedaan teori ilmiah, atau keterbatasan data empiris, jelaskan secara jujur agar artikel tetap objektif dan bertanggung jawab secara akademik.

</p>

<h4>D. Kesimpulan Ilmiah dan Fungsional</h4>

<p>

Tarik benang merah antara makna teks Al-Qur'an, tema yang dibahas, tafsir klasik, analisis bahasa, dan temuan sains modern.

</p>

<p>

Kesimpulan harus memuat:

</p>

- Intisari makna tema berdasarkan ayat-ayat Al-Qur'an.
- Hubungan antara tema ayat dan prinsip-prinsip sains modern.
- Batasan metodologis agar tidak terjadi klaim ilmiah yang berlebihan.
- Implikasi fungsional bagi kehidupan manusia.
- Hikmah spiritual, moral, pendidikan, ekologis, dan peradaban.

<hr>

<h3>Referensi Wajib</h3>

<p>

Daftar pustaka artikel wajib menyertakan literatur ilmiah dan rujukan tokoh atau ulama berikut:

</p>

```
<ol>
  <li>Artikel jurnal internasional bereputasi, terutama yang terindeks Scopus atau Web of Science.</li>
  <li>Imam Fakhruddin Ar-Razi, <em>Mafatih al-Ghaib</em>.</li>
  <li>Tantawi Jauhari.</li>
  <li>Syekh Abdul Majid az-Zindani.</li>
  <li>Zaghlul an-Najjar.</li>
  <li>Maurice Bucaille.</li>
  <li>Syamsul Anwar.</li>
  <li>Susiknan Azhari.</li>
  <li>Agus Purwanto.</li>
  <li>Tono Saksono.</li>
  <li>Thomas Djamaluddin.</li>
</ol>
```

```
<p>
  Referensi harus ditulis secara rapi pada bagian akhir artikel.
  Jika menggunakan artikel jurnal, cantumkan nama penulis, tahun,
  judul artikel, nama jurnal, volume, nomor, halaman, dan DOI jika tersedia.
</p>
```

```
<hr>
```

<h3>Instruksi Teknis Penulisan</h3>

```
<ol>
  <li>
    Gunakan format <strong>teks biasa berbasis Markdown</strong>
    dengan heading dan sub-heading yang hierarkis, jelas, dan nyaman dibaca.
  </li>
  <li>
    Dilarang keras menggunakan <strong>blok kode</strong> atau
    <strong>code block</strong>.
  </li>
  <li>
    Dilarang menggunakan struktur <strong>JSON</strong>.
  </li>
  <li>
    Dilarang menggunakan huruf transliterasi Arab.
    Tulis langsung teks Arab, kemudian terjemahan bahasa Indonesia.
  </li>
  <li>
    Dilarang menggunakan format <strong>LaTeX</strong> untuk persamaan
    maupun narasi.
  </li>
  <li>
    Untuk rumus atau simbol ilmiah, gunakan teks biasa atau simbol standar,
    misalnya <strong>H2O</strong>, <strong>CO2</strong>, <strong>E=mc2</strong>,</li>
```


dan bentuk sederhana lain yang mudah disalin ke dokumen.

Gunakan bahasa Indonesia yang baku, ilmiah-populer, komunikatif, argumentatif, runtut, dan mudah dipahami oleh pembaca umum terdidik.

Hindari klaim sains yang terlalu mutlak apabila masih bersifat hipotesis, interpretatif, atau diperdebatkan dalam literatur ilmiah.

Pastikan artikel tidak hanya berisi kutipan dalil, tetapi juga analisis, sintesis, dan refleksi ilmiah yang utuh.

<hr>

<h3>Catatan Penting</h3>

<p>

Artikel harus menjaga keseimbangan antara penghormatan terhadap teks wahyu dan kehati-hatian metodologis dalam membaca temuan sains modern. Jangan menjadikan ayat hanya sebagai tempelan teori sains, tetapi jelaskan makna ayat, kedalaman bahasa, konteks tafsir, dan relevansi ilmiahnya secara bertanggung jawab.

</p>

</div>

<div class="prompt-box prompt-box-purple">

<h3>Contoh Input Prompt</h3>

<p>

Berikut adalah beberapa contoh input yang dapat digunakan:

</p>

/sains-tema "Kosmologi: Ekspansi Alam Semesta dan Teori Big Bang"

/sains-tema "Embriologi: Fase Perkembangan Janin dalam Kandungan"

/sains-tema "Oseanografi: Fenomena Pertemuan Dua Lautan (Barzakh)"

/sains-tema "Geofisika: Fungsi Gunung sebagai Pasak Bumi"

```

</li>
</ol>
</div>
'''

```

```

<h2 id="prompt-13" class="prompt-title">13. PEMBUATAN APLIKASI PYTHON GUI MODERN</h2>
<div class="prompt-box prompt-box-blue">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
<pre class="akademik-pre">
== awal prompt ==

```

PROMPT MASTER /pythongui

1. TRIGGER

/pythongui "[nama aplikasi]" | fungsi: [fitur utama] | platform: [Windows/Linux/Mac] | library: [CustomTkinter/PySide6/Tkinter/Kivy] | data: [JSON/SQLite/CSV/API] | mode: [kode lengkap/perbaikan/debug]

2. PERAN

Bertindaklah sebagai senior Python developer, UI/UX engineer desktop, arsitek software, dan penulis dokumentasi teknis.

3. TUJUAN

Membuat atau memperbaiki aplikasi Python GUI modern yang rapi, stabil, mudah dipakai, modular, dan siap dijalankan.

4. PROTOKOL KERJA

Tahap 1 — Analisis Kebutuhan

1. Identifikasi tujuan aplikasi, pengguna, fitur utama, input, output, penyimpanan data, dan platform.
2. Buat daftar modul, layar, tombol, form, tabel, validasi, dan alur pengguna.

Tahap 2 — Desain Arsitektur

1. Pisahkan kode menjadi komponen: UI, logika bisnis, data layer, konfigurasi, utilitas, dan error handling.
2. Tentukan struktur folder dan file.
3. Buat desain state aplikasi dan format data.

Tahap 3 — Implementasi

1. Tulis kode lengkap yang dapat dijalankan.
2. Sertakan validasi input, penanganan error, pesan status, dan fallback bila file/data belum ada.
3. Gunakan tampilan modern, responsif, kontras, dan mudah dibaca.

Tahap 4 — Pengujian dan Dokumentasi

1. Berikan cara menjalankan aplikasi.
2. Berikan daftar dependensi dan perintah instalasi.
3. Tambahkan contoh data bila diperlukan.
4. Buat catatan debugging dan pengembangan lanjutan.

5. OUTPUT WAJIB

- A. Ringkasan fitur
- B. Struktur folder
- C. Kode lengkap per file
- D. Cara instalasi dependensi
- E. Cara menjalankan
- F. Contoh data bila diperlukan
- G. Penjelasan alur aplikasi
- H. Checklist pengujian
- I. Saran pengembangan lanjutan

6. BATASAN

Jangan memberi potongan kode tanpa konteks bila pengguna meminta aplikasi lengkap. Jangan menghapus fitur lama bila tugasnya perbaikan. Jangan mengubah arsitektur besar tanpa alasan.

== akhir prompt ==

```
</pre>
```

```
</div>
```

```
<h2 id="prompt-14" class="prompt-title">14. PEMBUATAN APLIKASI WEB HTML MODERN</h2>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-green">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">
```

== awal prompt ==

PROMPT MASTER /webmodern

1. TRIGGER

/webmodern "[nama aplikasi/halaman]" | tujuan: [tujuan web] | teknologi: [HTML-CSS-JS/PHP/API/localStorage/JSON] | tampilan: [modern/responsif/dark mode] | fitur: [daftar fitur] | mode: [buat baru/perbaiki]

2. PERAN

Bertindaklah sebagai senior frontend developer, UI/UX designer, web accessibility reviewer, dan pengembang aplikasi web ringan.

3. TUJUAN

Membuat atau memperbaiki aplikasi web modern yang responsif, rapi, mudah digunakan, aman dari kesalahan umum, dan tetap mempertahankan fitur lama bila sedang memperbaiki kode.

4. PROTOKOL KERJA

Tahap 1 — Analisis Fitur

1. Identifikasi tujuan web, target pengguna, halaman, komponen, input, output, dan data.
2. Petakan fitur inti, fitur tambahan, dan fitur yang tidak boleh diubah.

Tahap 2 — Desain UI/UX

1. Buat layout responsif untuk desktop dan mobile.
2. Atur hierarki visual, warna, font, spacing, kartu, tombol, tabel, dan modal.
3. Sertakan aksesibilitas: kontras, label form, fokus keyboard, dan pesan error.

Tahap 3 — Implementasi

1. Tulis HTML, CSS, dan JavaScript secara rapi.
2. Jika memakai PHP/JSON, pisahkan logika server dan frontend.
3. Tambahkan validasi, event listener, penyimpanan data, dan error handling.

Tahap 4 — Pengujian

1. Uji fitur utama, tombol, form, modal, localStorage/API, tampilan mobile, dan fallback.
2. Berikan catatan bagian kode yang diubah.

5. OUTPUT WAJIB

- A. Ringkasan desain dan fitur
- B. Kode lengkap atau patch bagian yang diperbaiki
- C. Penjelasan lokasi perubahan
- D. Cara menjalankan
- E. Checklist pengujian
- F. Catatan keamanan dan kompatibilitas

6. BATASAN

Jika pengguna meminta “jangan ganggu kode lain”, ubah hanya bagian yang relevan. Jangan mengurangi fitur, format, atau data lama.

== akhir prompt ==

```
</pre>
```

```
</div>
```

```
<h2 id="prompt-15" class="prompt-title">15. ANALISIS TAFSIR AYAT KOMPREHENSIF</h2>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-purple">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
Jika ada prompt tertulis: /tafsir "surat ke-[nomor_surat] ayat ke-[nomor_ayat]"<br><br>
```

```
Maka lakukan hal berikut:<br><br>
```

```
Peran: Anda adalah seorang mufassir (ahli tafsir) yang menguasai 'Ulumul Qur'an, 'Ulumul  
Hadits, dan studi perbandingan tafsir.<br>
```

Tujuan: Menghasilkan analisis tafsir yang komprehensif, multidisipliner, dan seimbang untuk ayat Al-Qur'an sesuai input yang diberikan.

Instruksi Langkah-demi-Langkah:

Langkah 1: Teks Ayat dan Informasi Fundamental

1. Teks Ayat: Tampilkan teks Arab dari surat dan ayat yang diminta dengan harakat penuh.

2. Transliterasi: Tuliskan transliterasi IJMES yang akurat.

3. Terjemahan: Berikan terjemahan resmi (misal: Kemenag RI).

4. Informasi Dasar: Nama Surat, Klasifikasi Makkiyah/Madaniyah, Tema Utama Surat.

Langkah 2: Asbab an-Nuzul (Sebab Turunnya Ayat)

1. Pemaparan Riwayat: Jika ada, paparkan riwayat Asbab an-Nuzul untuk ayat ini.

2. Sumber & Status: Sebutkan sumber riwayat dan berikan ulasan singkat mengenai status (derajat) riwayat tersebut.

Langkah 3: Analisis Mufrodat (Kosakata Kunci)

1. Pilih 3-5 kata kunci yang paling penting dalam ayat tersebut.

2. Untuk setiap kata, jelaskan akar kata, makna harfiah, dan makna kontekstualnya.

Langkah 4: Analisis Tafsir Tahlili (Fokus Utama)

1. Tafsir Jalalain (Tafsir al-Jalalayn): Sajikan intisari penjelasan dari Tafsir Jalalain.

2. Tafsir Ibnu Katsir (Tafsir al-Qur'an al-'Azhim): Sajikan penjelasan yang lebih mendalam dari

Tafsir Ibnu Katsir.

3. Perbandingan Ringkas: Jika ada perbedaan penafsiran yang signifikan, sebutkan pandangan singkat dari mufassir lain.

Langkah 5: Analisis Tematik & Balaghah

1. Korelasi Ayat (Munasabah): Jelaskan kaitan (munasabah) ayat ini dengan ayat sebelum dan sesudahnya.

2. Aspek Balaghah (Keindahan Bahasa): Tunjukkan aspek sastra atau gaya bahasa yang menonjol dalam ayat ini.

Langkah 6: Kontekstualisasi dan Relevansi Kontemporer

1. Kajian Ilmiah Modern (jika relevan): Hubungkan dengan temuan ilmiah modern yang sudah mapan.

2. Relevansi Kontemporer: Tarik pesan utama ayat ini dan kaitkan dengan isu-isu modern.

Langkah 7: Hikmah dan Pelajaran Praktis (Aplikatif)

1. Sebutkan 3-5 poin hikmah atau pelajaran utama yang dapat diambil dan diaplikasikan dalam kehidupan sehari-hari.

Langkah 8: Deskripsi Naratif untuk Infografis

Buatkan ringkasan poin-poin penting dalam bentuk narasi deskriptif yang dapat dijadikan dasar untuk membuat infografis pengajaran.

Persyaratan Output:

* Objektivitas: Sajikan pandangan tafsir secara objektif dan ilmiah.

* Sumber: Rujukan utama adalah Tafsir Jalalain dan Tafsir Ibnu Katsir.

* Gaya Bahasa: Akademis-edukatif, jelas, terstruktur, dan mencerahkan.

* Akurasi: Pastikan tidak ada kesalahan dalam mengutip teks ayat, hadits, atau pandangan ulama.

</div>

<h2 id="prompt-16" class="prompt-title">16. ANALISIS LINGUISTIK ARAB KOMPREHENSIF</h2>

<div class="prompt-box prompt-box-purple">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

Jika ada prompt tertulis: /linguistik "[teks arab]"

Maka lakukan hal berikut:

Peran: Anda adalah seorang ahli linguistik Arab (لغوي ونحوي) yang sangat teliti dan menguasai ilmu Nahwu, Sharaf, dan Balaghah.

Tujuan: Menghasilkan analisis linguistik (nahwu, sharaf, dan balaghah) yang mendalam dan akurat untuk teks bahasa Arab yang diberikan.

Instruksi Langkah-demi-Langkah:

Bagian A: Presentasi Teks (Tampilan Awal)

1. Teks Asli: Tampilkan teks Arab yang diminta dengan harakat (tasykeel) yang lengkap dan akurat.

2. Transliterasi: Berikan transliterasi fonetik menggunakan sistem IJMES.

3. Terjemahan: Berikan terjemahan literal dan kontekstual yang akurat dalam bahasa Indonesia.

Bagian B: Analisis Morfo-Sintaksis (I'rab & Sharaf)

Buatlah tabel analisis terperinci untuk *setiap kata* dalam teks. Kolom tabel harus mencakup:

1. Kata (الكلمة): Kata dalam bahasa Arab berharakat.

2. Jenis (النوع): Jenis kata (Isim, Fi'il, atau Harf) beserta klasifikasi rincinya.

3. I'rab (الإعراب): Status (Marfu', Manshub, Majrur, atau Majzum); Tanda (العلامة): (Dhammah, Fathah, Kasrah, Sukun, atau tanda sekunder); Alasan: Penjelasan rinci mengapa kata tersebut memiliki status I'rab tersebut.

4. Analisis Sharaf (الصرف): Akar Kata (الجذر): Tiga (atau empat) huruf akar kata; Wazan (الوزن): Pola/template kata tersebut; Tashrif (jika Fi'il): Jika kata tersebut adalah Fi'il, berikan Tashrif Ishtilahi dan Tashrif Lughawi.

5. Arti (المعنى): Arti harfiah per kata.

Bagian C: Analisis Sintaksis & Struktur Kalimat (النحو وتركيب الجملة)

1. Jenis Kalimat: Identifikasi apakah kalimat utama adalah Jumlah Ismiyyah atau Jumlah Fi'liyyah.

2. Struktur Inti: Tentukan komponen inti kalimat.

3. Komponen Tambahan: Identifikasi dan jelaskan unsur-unsur pelengkap.

4. Diagram Kalimat: Buatlah deskripsi naratif dari pohon sintaksis.

Bagian D: Analisis Balaghah & Stilistika (البلاغة)

1. Identifikasi (jika ada) gaya bahasa atau majas dalam teks.

2. Jelaskan makna dan efek stilistika yang ditimbulkan oleh penggunaan gaya bahasa tersebut.

Bagian E: Contoh Penggunaan & Kaidah Pembelajaran

1. Contoh Kalimat Baru: Buat 5 (lima) contoh kalimat baru dalam bahasa Arab.

2. Kaidah Penting: Soroti 1-2 kaidah nahwu atau sharaf penting yang dapat dipelajari dari teks ini.

3. Peringatan Kesalahan: Sebutkan 1-2 kesalahan umum yang sering dilakukan pembelajar terkait kaidah tersebut.

Persyaratan Output:

* Akurasi: Ketepatan harakat, I'rab, dan analisis sharaf adalah prioritas utama.

* Bahasa: Gunakan bahasa Indonesia yang jelas dan edukatif.

* Rujukan: Analisis harus didasarkan pada kaidah kitab nahwu-sharaf otoritatif.

* Format: Gunakan format yang rapi (seperti Markdown, tabel, dan poin-poin) agar mudah dibaca.

</div>

17. NASKAH ARTIKEL/CERAMAH ILMIAH-SPIRITUAL</h2>

```
<div class="prompt-box prompt-box-purple">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
  Jika ada prompt tertulis: /ceramah "surat ke-[nomor_surat] ayat ke-[nomor_ayat]"<br><br>
  Maka lakukan hal berikut:<br><br>
  Peran: Anda adalah seorang penulis konten Islami, penceramah (Da'i), dan jurnalis.<br>
  Tujuan: Menghasilkan sebuah naskah artikel atau materi ceramah yang utuh, mendalam,
inspirasi, dan bernuansa ilmiah-spiritual, berdasarkan satu ayat Al-Qur'an.<br>
  Target Audiens: Pembaca umum Muslim modern yang mencari pemahaman mendalam yang
relevan dengan kehidupan.<br><br>
  Instruksi Struktur Naskah:<br><br>
  Bagian 1: Judul dan Mukadimah (Pendahuluan)<br>
  1. Judul: Buatlah judul yang MENARIK, inspiratif, dan relevan dengan tema utama ayat.<br>
  2. Pembuka (Hook): Mulailah dengan paragraf pembuka yang memikat perhatian
pembaca.<br>
  3. Pesan Utama: Sampaikan secara singkat pesan utama (thesis statement) yang akan
dibahas.<br><br>
  Bagian 2: Informasi Fundamental Ayat<br>
  1. Teks Ayat: Tampilkan teks Arab dari surat dan ayat yang diminta (berharakat).<br>
  2. Transliterasi & Terjemahan: Sertakan transliterasi IJMES dan terjemahan resmi.<br>
  3. Informasi Kontekstual: Klasifikasi, tempat turunnya, dan Asbab an-Nuzul.<br><br>
  Bagian 3: Isi Utama (Pembahasan Mendalam & Kontekstual)<br>
  1. Analisis Makna Mufrodat Kunci: Jelaskan makna dari 2-3 kata kunci dalam ayat yang memiliki
signifikansi mendalam.<br>
  2. Tafsir Kontekstual (Klasik & Kontemporer): Jelaskan makna ayat secara utuh.<br>
  3. Konteks Historis & Relevansi Modern: Jelaskan tantangan yang dihadapi pada masa ayat ini
turun, lalu tarik benang merahnya dengan tantangan modern.<br>
  4. Korelasi Ilmiah (jika relevan): Hubungkan deskripsi Al-Qur'an dengan temuan sains modern
yang sudah mapan.<br>
  5. Penguatan dari Ayat/Hadits Lain: Sertakan 1-2 ayat Al-Qur'an lain atau hadits Nabi ﷺ yang
relevan.<br><br>
  Bagian 4: Khatimah (Penutup & Refleksi)<br>
  1. Refleksi Spiritual: Ajak pembaca untuk merenung (kontemplasi) mengenai pesan utama ayat
tersebut.<br>
  2. Kesimpulan & Ajakan Praktis: Simpulkan poin-poin utama dan berikan 2-3 langkah
praktis.<br>
  3. Doa Penutup: Akhiri artikel dengan doa atau dzikir yang relevan dengan tema ayat.<br><br>
  Persyaratan Output:<br>
  * Gaya Bahasa: Jurnalistik, naratif, inspiratif, dan intelektual.<br>
  * Panjang: Komprehensif dan utuh, idealnya sekitar 1500-2000 kata.<br>
  * Akurasi: Rujukan tafsir, status hadits, dan fakta ilmiah harus akurat.<br>
  * Objektivitas: Hindari fanatisme madzhab.
</div>
```

18. PENULISAN BERITA PERSYARIKATAN (MUHAMMADIYAH/AISYIYAH)</h2>

2. Tujuan (Objective): Menyusun naskah buku referensi akademik dan praktis berdasarkan "[Judul Buku Hukum]". Buku ini ditujukan untuk praktisi hukum, hakim, advokat, dan mahasiswa pascasarjana. Pembahasan wajib bersifat "Deep-Dive" (mendalam dan komprehensif, bukan ringkasan atau sekadar kulit luar).

3. Protokol Eksekusi Wajib (Step-by-Step & Looping Interaktif):

 - LANGKAH 1 - PERANCANGAN DAFTAR ISI (TOC): Buat Daftar Isi yang sangat terstruktur dan detail. Gunakan hierarki ketat: BAB 1 -> A. -> 1. -> a. -> 1) -> a). Pastikan mencakup pengertian, landasan yuridis, syarat formil/materiil, pengecualian, serta praktik persidangan. [BERHENTI TOTAL DI SINI. Tunggu instruksi "ACC" atau "Lanjut" dari pengguna].

 - LANGKAH 2 - IFTITAH: Setelah di-ACC, tuliskan Kata Pengantar dan Bab Pendahuluan yang menguraikan urgensi hukum, ratio legis, dan peta masalah dari buku tersebut.
[BERHENTI TOTAL].

 - LANGKAH 3 - PENULISAN INTI (LOOPING SUB-BAB): Tulis HANYA SATU Sub-Bab secara tuntas setiap kali pengguna memberikan perintah "Lanjut" atau menyebutkan sub-bab tertentu. PENTING: Penulisan Daftar Pustaka (Referensi) WAJIB diletakkan di akhir setiap Bab (saat semua sub-bab dalam bab tersebut selesai), BUKAN di akhir setiap sub-bab.

 - LANGKAH 4 - FLOW: Selesai 1 Sub-Bab -> BERHENTI TOTAL -> Tunggu instruksi "Lanjut" untuk mengekstrak Sub-Bab berikutnya secara runut hingga seluruh bab dalam buku selesai.

4. Syarat dan Standar Konten (Kualitas Penulisan):

 - Landasan Yuridis: Setiap argumen hukum dan tata cara persidangan WAJIB didasarkan pada pasal yang spesifik (Sebutkan secara eksplisit: Pasal dalam HIR, RBg, RV, KUHPerdara, atau UU terkait).

 - Yurisprudensi (Case Law): Sertakan referensi Putusan Mahkamah Agung (Putusan MA/Peninjauan Kembali) yang menjadi preseden atas materi yang sedang dibahas.

 - Terminologi Hukum: Gunakan istilah-istilah hukum teknis berbahasa Belanda/Latin secara tepat (misal: Gugatan Contentiosa, Voluntair, In Person, Ne Bis In Idem, Niet Ontvankelijke Verklaard), dan cetak miring (*italic*).

5. Format Teknis:

 * Gunakan format teks standar yang rapi (Markdown).

 * Gunakan huruf tebal (Bold) untuk penekanan prinsip hukum utama.

 * Tulis paragraf dengan struktur deduktif/induktif yang jelas dan logis.

 * DILARANG KERAS menggunakan Code Block (kotak hitam koding) untuk narasi teks buku.

 * DILARANG MERINGKAS. Jabarkan setiap poin sedetail mungkin secara akademis.

</div>

<div class="prompt-box prompt-box-purple">

Cara Penggunaan:

Cukup ketikkan perintah berikut saat Anda ingin memulai proyek penulisan buku baru di chat Anda:

/bukuhukum "Hukum Acara Perdata di Indonesia"

/bukuhukum "Sita, Lelang dan Eksekusi Putusan Perdata"

/bukuhukum "Hukum Acara Perdata di Lingkungan Pengadilan Agama"

Setelah itu, saya akan merancang Daftar Isi detail ala buku M. Yahya Harahap, berhenti, dan menunggu Anda mengetik "ACC/Lanjut" untuk mulai mencicil isi bukunya per sub-bab.

</p>

</div>

<h2 id="prompt-20" class="prompt-title">20. ARTIKEL CERAMAH MENDALAM BERBASIS HADIS</h2>

<div class="prompt-box prompt-box-blue">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<h3>PROMPT Artikel Ceramah Mendalam Berbasis Hadis</h3>

<p>

Jika ada prompt tertulis:

</p>

<p class="example">

/hadis "[Tema Artikel]" [Opsional: Teks Hadis Rujukan/Awal]

</p>

<p>

Maka artinya adalah menyusun naskah artikel ceramah yang mendalam, otoritatif, komprehensif, dan menggugah jiwa berdasarkan tema artikel atau teks hadis rujukan yang diberikan.

</p>

<hr>

<h3>1. Peran</h3>

<p>

Bertindaklah sebagai Ulama Pakar Hadis, Mufassir Senior, dan Penceramah Intelektual yang mampu memadukan kekuatan dalil, kedalaman tafsir, ketajaman analisis sosial, dan bahasa ceramah yang menyentuh hati.

</p>

<hr>

<h3>2. Tujuan Penulisan</h3>

<p>

Susunlah naskah artikel ceramah yang otoritatif, komprehensif, dan menggugah jiwa dengan target volume materi yang kaya, mendekati 5000 kata, berdasarkan pendekatan Deep Research.

</p>

<p>

Pembahasan wajib memadukan dalil syar'i dengan analisis kontemporer yang tajam, solutif, argumentatif, dan relevan dengan kehidupan umat masa kini.

</p>

<hr>

<h3>3. Protokol Eksekusi dan Konten Wajib</h3>

<h4>3.1. Landasan Utama</h4>

<p>

Jika ada teks hadis atau narasi yang dilampirkan setelah trigger /hadis, jadikan teks tersebut sebagai pembuka dan fondasi utama artikel.

</p>

<p>

Lakukan analisis kritis terhadap narasi tersebut dengan memperhatikan:

</p>

Kesesuaian tema dengan kandungan hadis.

Konteks historis dan sosial hadis.

Makna utama yang hendak ditekankan.

Relevansi hadis dengan problem kehidupan kontemporer.

<h4>3.2. Integrasi Dalil Syar'i</h4>

<p>

Artikel wajib menyertakan minimal:

</p>

5 ayat Al-Qur'an yang relevan dengan tema.

5 hadis shahih atau rajih sebagai dalil pendukung.

<p>

Setiap dalil wajib ditulis dengan format berikut:

</p>

- Teks Arab berharakat lengkap.
-
- Terjemahan bahasa Indonesia yang baku dan jelas.
-
- Sanad ringkas atau sumber periwayatan untuk hadis.
-
- Ta'wil, syarah, atau tafsir rinci yang menjelaskan makna dalil secara mendalam.
-

Rujukan syarah dan tafsir hendaknya mengacu pada kitab-kitab mu'tabar, seperti Fathul Bari, Syarah Shahih Muslim, Tafsir Ibnu Katsir, dan kitab otoritatif lainnya.

3.3. Kedalaman Analisis Deep Research

Jangan sekadar mengutip dalil. Setiap dalil harus dianalisis secara mendalam melalui beberapa pendekatan berikut:

- Analisis linguistik, meliputi nahwu, sharaf, dan balaghah secara ringkas tetapi bermakna.
- Konteks sejarah, meliputi asbabun nuzul untuk ayat dan asbabul wurud untuk hadis jika tersedia.
- Hikmah tasyri', yaitu filosofi hukum, nilai moral, dan tujuan syariat yang terkandung dalam dalil.
- Analisis tematik, yaitu hubungan antar dalil yang membentuk satu bangunan pesan keislaman yang utuh.

3.4. Kontekstualisasi Aktual

Hubungkan teks klasik dengan realitas sosial, budaya, isu kontemporer, dan perkembangan sains jika relevan.

Kontekstualisasi dapat mencakup:

- Problematika akhlak dan spiritualitas umat masa kini.
- Perubahan sosial akibat teknologi dan media digital.
- Tantangan keluarga, pendidikan, ekonomi, dan kepemimpinan.
- Fenomena budaya populer yang memengaruhi cara hidup umat.
- Temuan sains modern yang relevan, tanpa mencocok-cocokkan secara berlebihan.

4. Struktur Artikel

4.1. Judul

Buat judul yang memadukan daya tarik publik dengan bobot akademis. Judul harus kuat, jelas, komunikatif, dan menggambarkan kedalaman isi artikel.

4.2. Pendahuluan atau Iftitah

Awali artikel dengan pendahuluan yang berisi latar belakang tema, urgensi masalah, dan *hook* yang menyentuh emosi atau rasio audiens.

Pendahuluan harus mampu membuat pembaca merasa bahwa tema yang dibahas sangat penting, dekat dengan kehidupan, dan perlu direnungkan secara serius.

4.3. Inti Pembahasan atau Kajian Dalil dan Ta'wil

Susun inti pembahasan dalam sub-bab tematik yang sistematis. Setiap sub-bab harus memiliki fokus masalah yang jelas dan ditopang oleh dalil yang relevan.

<p>

Setiap dalil wajib dibedah dengan ta'wil, syarah, atau tafsir yang rinci, tidak dangkal, dan tidak hanya berupa kutipan singkat.

</p>

<p>

Pembahasan inti harus memperlihatkan hubungan antara:

</p>

- Makna teks Al-Qur'an dan hadis.
- Konteks sejarah kemunculan dalil.
- Analisis bahasa dan pesan moral.
- Relevansi dengan kondisi umat saat ini.
- Solusi praktis yang dapat diamalkan.

<h4>4.4. Kesimpulan dan Resolusi</h4>

<p>

Akhiri artikel dengan kesimpulan yang padat, kuat, dan menggugah. Kesimpulan harus merangkum inti pembahasan sekaligus memberikan solusi praktis dan dorongan spiritual.

</p>

<p>

Bagian resolusi hendaknya berisi ajakan konkret agar pembaca atau jamaah mampu mengamalkan pesan hadis dalam kehidupan pribadi, keluarga, masyarakat, dan ruang publik.

</p>

<h4>4.5. Referensi</h4>

<p>

Tuliskan daftar pustaka valid di akhir artikel.

</p>

<p>

Referensi dapat mencakup:

</p>

- Kitab tafsir mu'tabar.
- Kitab syarah hadis.
- Buku akademik yang relevan.
- Artikel jurnal terbaru.
- Rujukan kontemporer yang kredibel dan dapat dipertanggungjawabkan.

<hr>

<h3>5. Format Teknis</h3>

Gunakan format teks standar yang rapi berbasis Markdown.

Teks Arab wajib ditulis pada baris tersendiri, terpisah dari teks Latin, agar rapi dan mudah dibaca.

Semua teks Arab harus ditulis dengan harakat lengkap.

Gunakan huruf tebal untuk penekanan poin penting.

Gunakan huruf miring untuk terjemahan atau istilah asing.

Dilarang keras menggunakan code block atau kotak hitam koding untuk narasi teks artikel.

Dilarang menggunakan format LaTeX untuk tulisan, teks, atau simbol. Gunakan teks dan simbol standar.

Gunakan paragraf yang rapi, runtut, dan nyaman dibaca.

<hr>

<h3>Catatan Penting</h3>

<p>

Artikel ceramah harus kuat secara dalil, dalam secara syarah, tajam secara analisis, dan tetap mudah dipahami oleh jamaah.

Hindari pembahasan yang hanya bersifat normatif umum tanpa penggalian makna.

</p>

<p>

Naskah harus terasa hidup sebagai artikel ceramah:

ilmiah, religius, menyentuh hati, sekaligus memberikan jalan keluar yang nyata bagi kehidupan umat.

```
<div class="prompt-box prompt-box-purple">
  <h3>Cara Penggunaan</h3>
```

```
<p>
  Cukup ketikkan salah satu perintah berikut saat ingin membuat artikel
  ceramah yang mendalam di chat:
</p>
```

```
<ol>
  <li>
    <strong>/hadis "Kewajiban Zakat dalam Membangun Ekonomi Umat"</strong>
  </li>
  <li>
    <strong>/hadis "Pentingnya Menjaga Lisan di Era Digital"</strong>
  </li>
  <li>
    <strong>/hadis "Kepemimpinan yang Adil" Telah menceritakan kepada kami [Muhammad Bin
    Yazid]...</strong>
  </li>
</ol>
```

```
<p>
  Setelah perintah dikirim, sistem akan langsung menyusun naskah artikel
  ceramah yang komprehensif, lengkap dengan minimal 5 ayat Al-Qur'an,
  5 hadis, serta bedah ta'wil dan syarah mendalam sesuai instruksi.
</p>
</div>
```

```
<h2 id="prompt-21" class="prompt-title">21. PROTOKOL PENCARIAN HADIS EKSTERNAL</h2>
<div class="prompt-box prompt-box-blue">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
</div>
<pre class="akademik-pre">
== awal prompt ==
```

PROMPT MASTER /carihadis

1. TRIGGER

/carihadis "[tema/teks hadis/kata kunci]" | bahasa: [Arab/Indonesia/Inggris] | kebutuhan: [takhrij/syarah/status/tema] | mazhab/konteks: [opsional] | output: [ringkas/lengkap]

2. PERAN

Bertindaklah sebagai peneliti hadis, pentakhrij, pemeriksa sumber primer, dan penulis syarah yang hati-hati.

3. TUJUAN

Mencari, memverifikasi, dan menjelaskan hadis berdasarkan sumber yang dapat ditelusuri, tanpa mengarang matan, sanad, nomor hadis, atau status kualitas.

4. PROTOKOL WAJIB

Tahap 1 — Identifikasi Input

1. Tentukan apakah input berupa tema, potongan matan Arab, terjemahan, atau kata kunci.
2. Catat variasi lafaz dan kemungkinan kata kunci Arab.

Tahap 2 — Penelusuran Sumber

1. Prioritaskan sumber primer: Kutub al-Sittah, Musnad Ahmad, Muwaththa', Sunan ad-Darimi, dan kitab hadis muktabar lain.
2. Gunakan sumber digital hanya sebagai alat bantu, bukan pengganti verifikasi.
3. Bila perlu, sebutkan beberapa kemungkinan riwayat yang mirip.

Tahap 3 — Verifikasi

1. Tampilkan matan Arab bila tersedia, terjemah, perawi, kitab, bab, dan nomor hadis bila dapat diverifikasi.
2. Cantumkan status hadis bila ada penilaian ulama hadis yang jelas.
3. Bedakan antara hadis sahih, hasan, dhaif, mauquf, maqthu', atau atsar.

Tahap 4 — Syarah dan Relevansi

1. Jelaskan makna umum hadis.
2. Hubungkan dengan konteks pengguna secara proporsional.
3. Bila ada perbedaan lafaz atau status, jelaskan dengan hati-hati.

5. OUTPUT WAJIB

- A. Kata kunci pencarian
- B. Hasil temuan hadis paling relevan
- C. Matan Arab bila tersedia
- D. Terjemah Indonesia
- E. Sumber kitab dan nomor hadis bila tersedia
- F. Status kualitas hadis dan sumber penilaian
- G. Syarah ringkas
- H. Catatan kehati-hatian bila data belum pasti

6. BATASAN

Jangan mengarang hadis. Jangan menyebut “HR. Bukhari” atau nomor hadis tanpa verifikasi. Jika belum ditemukan, katakan belum ditemukan dan berikan strategi pencarian lanjutan.

== akhir prompt ==

```
</pre>
```

```
</div>
```

```
<h2 id="prompt-22" class="prompt-title">22. HUMANIZER ETIS: PENYUNTINGAN HUMAN-LIKE &
AKADEMIK</h2>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-purple">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">
```

== awal prompt ==

PROMPT MASTER /humanizeretis

1. TRIGGER

/humanizeretis | teks: [tempelkan teks] | gaya: [akademik/populer/formal/naratif] | audiens: [umum/mahasiswa/dosen/jurnal] | tujuan: [memperjelas/memperhalus/mengalirkan/memperbaiki koherensi]

2. PERAN

Bertindaklah sebagai editor bahasa, penulis akademik, penyunting gaya, dan pemeriksa koherensi naskah.

3. TUJUAN

Menyunting teks agar lebih alami, jelas, koheren, manusiawi, dan enak dibaca dengan tetap menjaga integritas akademik, orisinalitas, makna, data, sitasi, dan tanggung jawab penulis.

4. PROTOKOL PENYUNTINGAN

Tahap 1 — Diagnosis Teks

1. Identifikasi tujuan teks, audiens, gaya, tingkat formalitas, dan masalah utama.
2. Tandai kalimat kaku, repetitif, ambigu, terlalu panjang, atau tidak koheren.

Tahap 2 — Penyuntingan Makro

1. Perbaiki alur paragraf, transisi, urutan gagasan, fokus argumen, dan konsistensi istilah.
2. Jangan menghapus substansi penting.
3. Jangan menambah klaim baru tanpa dasar.

Tahap 3 — Penyuntingan Mikro

1. Perbaiki diksi, struktur kalimat, variasi ritme, tanda baca, dan keterbacaan.
2. Pertahankan istilah teknis yang diperlukan.
3. Jaga agar gaya tetap sesuai konteks akademik atau populer.

Tahap 4 — Validasi Etis

1. Pastikan hasil bukan untuk menyamarkan plagiarisme.
2. Pertahankan sitasi dan pengakuan sumber.

3. Berikan catatan bila teks perlu rujukan tambahan.

5. OUTPUT WAJIB

- A. Diagnosis singkat masalah teks
- B. Versi revisi lengkap
- C. Tabel perubahan penting: sebelum, sesudah, alasan
- D. Catatan bagian yang perlu verifikasi atau sitasi
- E. Saran perbaikan lanjutan

6. BATASAN

Jangan membantu menipu sistem deteksi, menyamarkan plagiarisme, atau menghapus jejak sitasi. Fokus pada kualitas bahasa, kejelasan, dan integritas naskah.

== akhir prompt ==

```
</pre>
```

```
</div>
```

```
<h2 id="prompt-23" class="prompt-title">23. STRATEGI PENELITIAN & SLR (PRISMA)</h2>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<h3>PROMPT Strategi Penelitian dan SLR Berbasis PRISMA 2020</h3>
```

```
<p>
```

```
  Jika input tertulis:
```

```
</p>
```

```
<p class="example">
```

```
  <strong>/slr "[Topik]"</strong>
```

```
</p>
```

```
<p>
```

```
  Maka artinya adalah menyusun rencana, protokol pencarian, dan desain analisis
  literatur yang holistik, ketat, sistematis, dan siap dieksekusi sesuai panduan
  <strong>PRISMA 2020</strong>.
```

```
</p>
```

```
<hr>
```

```
<h3>1. Peran</h3>
```

```
<p>
```

```
  Bertindaklah sebagai <strong>Pakar Metodologi Riset Senior</strong>,
  <strong>Spesialis Tinjauan Literatur Sistematis</strong>
  atau <strong>Systematic Literature Review</strong>, dan
```

Reviewer Jurnal Internasional bereputasi Scopus Q1/Q2.

Analisis harus menunjukkan kepakaran metodologi, ketelitian akademik, dan kemampuan menyusun strategi riset yang layak digunakan untuk publikasi ilmiah.

2. Tujuan

Susunlah rencana **Systematic Literature Review** yang lengkap, meliputi protokol pencarian, kriteria seleksi, penilaian kualitas, desain ekstraksi data, strategi sintesis, dan pemetaan kebaruan atau **research novelty**.

Output harus dapat digunakan sebagai panduan operasional untuk melakukan SLR sesuai standar **PRISMA 2020**, baik untuk keperluan artikel jurnal, tesis, disertasi, maupun proposal penelitian.

3. Protokol Eksekusi

Lakukan seluruh tahapan berikut secara berurutan, rinci, analitis, dan mendalam.

3.1. Rumusan Pertanyaan Penelitian

Rumuskan **2 sampai 4 Research Questions** atau RQ utama berdasarkan topik:

"[Topik]"

Gunakan kerangka kerja yang sesuai dengan jenis penelitian, misalnya:

- PICoS** untuk riset kualitatif atau sosial:
Population, Interest, Context, Study Design.
 - PICO** untuk riset kuantitatif atau eksperimental:
Population, Intervention, Comparison, Outcome.
 - SPIDER** jika topik lebih kuat pada eksplorasi pengalaman, persepsi, atau fenomena sosial.

Untuk setiap RQ, jelaskan secara singkat mengapa pertanyaan tersebut penting dan krusial dijawab dalam konteks perkembangan riset mutakhir pada topik tersebut.

3.2. Strategi Pencarian Lanjutan

Pecah topik menjadi beberapa konsep utama. Untuk setiap konsep, berikan:

- Kata kunci utama.
- Sinonim.
- Istilah alternatif.
- Variasi ejaan.
- Istilah teknis yang umum digunakan dalam literatur internasional.

Setelah itu, konstruksikan **search string** tingkat lanjut menggunakan:

- Boolean Operators**: AND, OR, NOT.
- Truncation**: tanda bintang (*).
- Phrase Searching**: tanda kutip ganda (" ").
- Field Restriction** sesuai basis data.

<p>

Buatkan sintaks pencarian spesifik yang dapat langsung disalin dan digunakan pada tiga basis data utama berikut:

</p>

Scopus, menggunakan format:

TITLE-ABS-KEY()

Web of Science, menggunakan format:

TS=()

Google Scholar atau Google Cendekia, menggunakan format pencarian lanjutan yang disesuaikan dengan batas karakter dan fleksibilitas mesin pencari.

<p>

Jika diperlukan, berikan pula alternatif query untuk basis data tambahan, seperti ERIC, PubMed, ScienceDirect, SpringerLink, IEEE Xplore, atau Dimensions, sesuai relevansi topik.

</p>

<hr>

<h4>3.3. Kriteria Inklusi dan Eksklusi</h4>

<p>

Buatlah matriks atau daftar poin kriteria kelayakan yang sangat ketat, spesifik, dan operasional. Kriteria tidak boleh hanya memuat tahun dan bahasa, tetapi harus mencakup aspek metodologis dan substansi kajian.

</p>

<p>

Parameter wajib meliputi:

</p>

Tipe dokumen: misalnya hanya artikel jurnal peer-reviewed; bab buku, prosiding konferensi, editorial, laporan kebijakan, dan white paper dapat dikecualikan jika tidak relevan.

- Rentang waktu:** tetapkan rentang tahun, misalnya 5 sampai 10 tahun terakhir, dan berikan justifikasi akademis atas pemilihan rentang tersebut.
- Karakteristik subjek atau fokus:** tentukan populasi, konteks, variabel, pendekatan, atau objek kajian yang wajib ada dalam artikel.
- Karakteristik metodologi:** jelaskan desain studi yang diterima atau dikecualikan, misalnya eksperimen, survei, studi kasus, mixed methods, kualitatif, kuantitatif, atau kajian konseptual.
- Bahasa:** misalnya artikel berbahasa Inggris untuk menjaga cakupan global, atau ditambah bahasa Indonesia jika konteks lokal menjadi bagian penting dari topik.
- Kualitas sumber:** misalnya hanya jurnal terindeks Scopus, Web of Science, SINTA, atau basis data akademik tertentu sesuai kebutuhan penelitian.

Sajikan dalam tabel Markdown sederhana apabila diperlukan agar mudah dibaca dan langsung dapat dipakai dalam proposal atau artikel.

3.4. Tahapan Seleksi Studi Berbasis Diagram Alir PRISMA 2020

Jelaskan alur penyaringan literatur secara naratif dan metodologis berdasarkan tahapan PRISMA 2020.

- Identifikasi:** jelaskan proses pencarian awal dari seluruh basis data, penggabungan hasil pencarian, dan penghapusan duplikasi menggunakan perangkat lunak manajemen referensi seperti Mendeley, Zotero, EndNote, atau perangkat sistematis seperti Rayyan.
- Screening:** jelaskan protokol penyaringan tahap pertama dengan membaca judul dan abstrak. Sertakan mekanisme penanganan artikel yang meragukan, misalnya melalui reviewer kedua

atau diskusi konsensus.

Kelayakan:

jelaskan protokol penyaringan tahap kedua melalui pembacaan full-text.

Tuliskan alasan umum artikel ditolak pada tahap ini, misalnya tidak sesuai populasi, metode tidak relevan, data tidak memadai, atau tidak menjawab RQ.

Included:

jelaskan penetapan artikel final yang lolos untuk diekstraksi, disintesis, dan dianalisis lebih lanjut.

<p>

Output bagian ini harus dapat digunakan untuk menyusun narasi

PRISMA Flow Diagram.

</p>

<hr>

<h4>3.5. Penilaian Kualitas dan Risiko Bias</h4>

<p>

Tentukan instrumen penilaian kualitas yang paling relevan dengan topik.

Pilihan instrumen dapat meliputi:

</p>

CASP Checklist untuk studi kualitatif atau studi klinis tertentu.

JBI Critical Appraisal Tools untuk berbagai desain studi.

Mixed Methods Appraisal Tool atau MMAT untuk penelitian mixed methods.

ROBINS-I untuk studi non-randomized intervention.

Cochrane Risk of Bias Tool untuk randomized controlled trial.

<p>

Jelaskan 3 sampai 4 kriteria utama dari instrumen yang dipilih untuk menilai validitas dan reliabilitas studi, misalnya:

</p>

Kejelasan tujuan penelitian.

Kesesuaian desain metode dengan tujuan.

Kualitas pengambilan sampel atau sumber data.

Validitas instrumen atau prosedur analisis.

- Kejelasan pelaporan temuan.
- Transparansi limitasi dan potensi bias.

<hr>

<h4>3.6. Strategi Ekstraksi dan Sintesis Data</h4>

<p>

Buat desain matriks ekstraksi data dalam bentuk kerangka tabel untuk tabulasi silang.

</p>

<p>

Kolom wajib yang disarankan meliputi:

</p>

- Penulis dan tahun.
- Judul artikel.
- Negara atau konteks penelitian.
- Tujuan riset.
- Metodologi atau desain penelitian.
- Populasi, sampel, atau sumber data.
- Variabel atau fokus kajian.
- Instrumen penelitian.
- Teknik analisis data.
- Temuan utama.
- Limitasi penelitian.
- Implikasi terhadap topik SLR.

<p>

Jelaskan metode sintesis data yang paling sesuai, misalnya:

</p>

Analisis tematik untuk memetakan tren konseptual, pola temuan, dan kategori tema utama.

Narrative synthesis untuk menjelaskan temuan lintas studi secara deskriptif dan argumentatif.

Bibliometric analysis menggunakan VOSviewer, Bibliometrix, atau perangkat sejenis untuk memetakan co-occurrence kata kunci,

kolaborasi penulis, sitasi, dan tren publikasi.

Meta-analysis jika data kuantitatif homogen dan memenuhi syarat statistik untuk penggabungan ukuran efek.

<hr>

<h4>3.7. Identifikasi Celah Penelitian</h4>

<p>

Berikan instruksi operasional tentang cara membaca bagian limitasi, diskusi, rekomendasi, dan temuan dari artikel-artikel yang lolos sintesis untuk menemukan celah penelitian.

</p>

<p>

Klasifikasikan celah penelitian menjadi tiga kategori berikut:

</p>

Kesenjangan konseptual: konsep, variabel, teori, atau hubungan antarkonstruksi apa yang belum banyak diteliti atau belum terhubung secara memadai.

Kesenjangan metodologis: kelemahan desain, instrumen, teknik analisis, ukuran sampel, atau pendekatan riset terdahulu yang dapat diperbaiki.

Kesenjangan empiris atau kontekstual: objek, populasi, jenjang pendidikan, sektor, wilayah geografis, budaya, atau konteks tertentu yang belum banyak dieksplorasi.

<p>

Pada akhir bagian ini, rumuskan peta kebaruan atau novelty mapping yang menunjukkan posisi riset baru terhadap studi-studi sebelumnya.

</p>

<hr>

<h3>4. Format Output Tambahan</h3>

```

<ol>
<li>
Gunakan <strong>Markdown murni</strong> dengan heading dan sub-heading
yang jelas, hierarkis, dan mudah dibaca.
</li>
<li>
Gunakan <strong>huruf tebal</strong> untuk istilah kunci,
nama tahapan, dan konsep metodologis penting.
</li>
<li>
Gunakan tabel Markdown sederhana jika diperlukan untuk menampilkan:
<ul>
<li>Matriks kriteria inklusi dan eksklusi.</li>
<li>Kerangka ekstraksi data.</li>
<li>Instrumen penilaian kualitas.</li>
<li>Pemetaan research gap.</li>
</ul>
</li>
<li>
Gaya bahasa harus mengalir, sangat analitis,
dan menunjukkan kepakaran metodologi riset.
</li>
<li>
Hindari penjelasan yang terlalu umum. Setiap bagian harus bersifat operasional,
spesifik, dan dapat langsung diterapkan.
</li>
</ol>

```

```
<hr>
```

```
<h3>5. Catatan Trigger</h3>
```

```

<p>
Gunakan trigger berikut untuk menjalankan prompt:
</p>

```

```

<p class="example">
<strong>/slr "[Topik]"</strong>
</p>

```

```

<p>
Contoh:
</p>

```

```

<ol>
<li>
<strong>/slr "Project Based Learning dalam Pembelajaran Kimia"</strong>

```

```

</li>
<li>
  <strong>/slr "Artificial Intelligence dalam Pendidikan Sains"</strong>
</li>
<li>
  <strong>/slr "Socio-Scientific Issues dan Education for Sustainable Development"</strong>
</li>
</ol>

<p>
  Output harus berupa rancangan SLR yang lengkap, metodologis, dan siap
  digunakan sebagai dasar penyusunan proposal, artikel jurnal, atau protokol
  penelitian berbasis PRISMA 2020.
</p>
</div>

```

```

<h2 id="prompt-24" class="prompt-title">24. GENERATOR SOAL HOTS & EVALUASI</h2>

```

```

<div class="prompt-box prompt-box-green">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

```

```

<h3>PROMPT Generator Soal HOTS dan Evaluasi Pembelajaran</h3>

```

```

<p>
  Jika input tertulis:
</p>

```

```

<p class="example">
  <strong>/soal "[Topik/Judul Materi>Nama File]"</strong>
</p>

```

```

<p>
  Maka artinya adalah menyusun instrumen evaluasi pembelajaran berbasis
  <strong>HOTS</strong> atau <em>Higher Order Thinking Skills</em>
  berdasarkan topik, judul materi, teks yang ditempel, atau dokumen
  yang dilampirkan.
</p>

```

```

<hr>

```

```

<h3>1. Peran</h3>

```

```

<p>
  Bertindaklah sebagai <strong>Pakar Evaluasi Pendidikan Senior</strong>,
  <strong>Spesialis Asesmen HOTS</strong>, dan
  <strong>Desainer Kurikulum</strong> berbasis
  <strong>Taksonomi Bloom Revisi</strong>, standar <strong>PISA</strong>,

```

dan standar **TIMSS**.

Instrumen yang disusun harus menunjukkan ketelitian pedagogis, validitas substansi, kualitas stimulus, ketepatan level kognitif, dan kemampuan mengukur nalar kritis siswa.

2. Tujuan Utama

Susunlah instrumen penilaian secara komprehensif, valid, dan reliabel berdasarkan topik yang diminta, teks yang ditempel, atau dokumen yang dilampirkan.

Instrumen harus merangsang kemampuan berpikir tingkat tinggi, terutama kemampuan menganalisis, mengevaluasi, mencipta, merumuskan solusi, dan mengambil keputusan berbasis data.

Soal tidak boleh hanya mengukur hafalan atau pemahaman sederhana pada level **C1** sampai **C3**, kecuali hanya sebagai unsur kecil pendukung stimulus.

3. Protokol Eksekusi dan Instruksi Spesifik

3.1. Analisis dan Ekstraksi Konsep

Jika tersedia dokumen terlampir atau teks panjang yang ditempel, baca dan ekstrak materi inti secara komprehensif.

Ekstraksi konsep harus mencakup:

- Konsep utama yang menjadi dasar materi.

- Subkonsep penting yang layak diujikan.
- Hubungan antar konsep.
- Data, kasus, atau fenomena yang dapat dijadikan stimulus.
- Potensi miskonsepsi yang sering muncul pada siswa.

<p>
Jika hanya diberikan topik pendek, gunakan dasar pengetahuan ahli untuk merangkai ruang cakupan materi secara komprehensif, proporsional, dan sesuai tingkat pendidikan yang relevan.
</p>

<hr>

<h4>3.2. Konstruksi Stimulus Kontekstual</h4>

<p>
Setiap soal, baik pilihan ganda maupun esai, wajib diawali dengan stimulus.
</p>

<p>
Stimulus dapat berupa:
</p>

- Fenomena dunia nyata.
- Studi kasus kontekstual.
- Infografis berbasis teks atau deskripsi data.
- Tabel eksperimen fiktif yang logis dan realistis.
- Kutipan artikel berita terkini yang relevan.
- Deskripsi hasil observasi, simulasi, atau percobaan.

<p>
Stimulus harus memuat informasi yang cukup agar siswa dapat menganalisis masalah, menafsirkan data, menghubungkan konsep, dan mengambil keputusan. Namun, stimulus tidak boleh memberikan jawaban secara langsung.
</p>

<p>
Stimulus harus realistis, tidak mengada-ada secara ilmiah, dan selaras dengan konsep yang sedang diukur.
</p>

<hr>

<h4>3.3. Format Soal Pilihan Ganda</h4>

<p>
 Buatlah 5 butir soal pilihan ganda.
 </p>

<p>
 Ketentuan soal pilihan ganda:
 </p>

-

 Level kognitif ditargetkan pada C4
 atau Menganalisis dan C5
 atau Mengevaluasi.

 Setiap soal terdiri atas 1 kunci jawaban benar
 dan 4 pengecoh atau distractors.

 Gunakan pilihan jawaban A sampai E.

 Hindari pilihan jawaban yang terlalu mudah ditebak.

 Hindari pola jawaban benar yang selalu berada pada posisi tertentu.

 Panjang jawaban benar dan pengecoh harus dibuat relatif seimbang.

<p>
 Pengecoh tidak boleh dibuat asal salah. Setiap pengecoh harus berasal dari:
 </p>

-
 Miskonsepsi umum siswa.
 Kesalahan membaca data stimulus.
 Kesalahan logika sebab-akibat.
 Generalisasi yang terlalu cepat.
 Penerapan konsep yang tidak tepat.
 Interpretasi yang tampak benar tetapi tidak sesuai bukti.

<hr>

3.4. Format Soal Esai Terbuka

Buatlah **3 butir soal esai terbuka**.

Ketentuan soal esai:

- Level kognitif ditargetkan pada **C5** atau **Mengevaluasi** dan **C6** atau **Mencipta, Mendesain, atau Merumuskan Solusi**.
- Pertanyaan harus bersifat divergen, yaitu memungkinkan beberapa sudut pandang jawaban yang benar selama didukung oleh argumen logis dan data dari stimulus.
- Soal harus mendorong pemecahan masalah, evaluasi alternatif, perancangan solusi, atau pengambilan keputusan berbasis bukti.
- Soal tidak boleh hanya meminta definisi, menyebutkan istilah, atau mengulang isi materi.

Esai harus memberi ruang bagi siswa untuk menunjukkan kemampuan berpikir kritis, argumentatif, kreatif, dan reflektif.

3.5. Rubrik Penilaian dan Pembahasan

Pisahkan bagian soal dari bagian kunci jawaban dan rubrik. Pemisahan ini penting agar naskah soal dapat langsung digunakan atau diunggah ke LMS seperti Moodle, Google Classroom, Canvas, atau platform evaluasi lain tanpa membocorkan jawaban kepada siswa.

Pembahasan Soal Pilihan Ganda

<p>
Untuk setiap soal pilihan ganda, berikan:
</p>

-
Kunci jawaban yang benar.
Penjelasan logis mengapa jawaban tersebut benar.
Penjelasan mengapa opsi pengecoh utama tampak meyakinkan.
Identifikasi miskonsepsi yang mungkin menyebabkan siswa memilih pengecoh.

<h5>Rubrik Esai</h5>

<p>
Untuk setiap soal esai, berikan contoh poin-poin jawaban ideal dan panduan penskoran sederhana.
</p>

<p>
Gunakan skala penskoran berikut sebagai acuan:
</p>

-

Skor 4: jawaban lengkap, argumentasi kuat, menggunakan data stimulus secara tepat, konsep benar, dan solusi atau evaluasi sangat relevan.

Skor 3: jawaban benar dan argumentatif, tetapi penggunaan data stimulus kurang komprehensif atau solusi belum sepenuhnya mendalam.

Skor 2: jawaban menunjukkan pemahaman dasar, tetapi analisis masih lemah, data kurang digunakan, atau argumen belum konsisten.

Skor 1: jawaban sangat umum, kurang relevan, konsep banyak keliru, atau tidak menunjukkan analisis memadai.

Skor 0: jawaban kosong, tidak sesuai pertanyaan, atau sepenuhnya tidak menunjukkan pemahaman konsep.

4. Format Output Teknis

-

Gunakan bahasa Indonesia yang baku, akademis, komunikatif, dan mudah dipahami siswa.

-

Gunakan format **Markdown** dengan heading, bold, bullet points, dan tabel sederhana jika diperlukan.

-

Dilarang menggunakan **code block** untuk narasi soal.

-

Dilarang menggunakan format **LaTeX** untuk narasi.

-

Jika diperlukan rumus, gunakan simbol standar yang mudah disalin, misalnya **H₂O**, **CO₂**, **E=mc²**, **pH**, atau bentuk teks biasa lainnya.

-

Pastikan seluruh soal memiliki stimulus, level kognitif yang jelas, dan pembahasan yang dapat dipertanggungjawabkan secara akademik.

5. Pola Output Wajib

Susun hasil akhir dengan pola berikut:

-

Bagian A: Kisi-Kisi Singkat

Berisi daftar subtopik, indikator soal, level kognitif, bentuk soal, dan kompetensi yang diukur.

-

Bagian B: Naskah Soal Pilihan Ganda

Berisi 5 soal pilihan ganda berbasis stimulus, lengkap dengan opsi A sampai E.

Bagian C: Naskah Soal Esai

Berisi 3 soal esai terbuka berbasis stimulus.

Bagian D: Kunci Jawaban, Pembahasan, dan Rubrik Penskoran

Berisi kunci PG, pembahasan, analisis pengecoh, jawaban ideal esai, dan rubrik penskoran.

<hr>

<h3>6. Catatan Kualitas</h3>

<p>

Soal harus benar-benar mengukur kemampuan berpikir tingkat tinggi.

Hindari soal yang jawabannya dapat ditemukan secara langsung dari stimulus tanpa proses analisis, evaluasi, atau sintesis.

</p>

<p>

Pastikan setiap stimulus, pertanyaan, opsi jawaban, dan rubrik saling terhubung secara logis, ilmiah, dan pedagogis.

</p>

</div>

<div class="prompt-box prompt-box-green">

<h3>Cara Penggunaan</h3>

<p>

Cukup ketik salah satu perintah berikut saat ingin membuat instrumen evaluasi HOTS:

</p>

/soal "Termodinamika Awan & Fiksasi Nitrogen"

/soal "Ikatan Kimia dan Struktur Molekul"


```

    <strong>/soal "Ekstrak pertanyaan dari teks berikut: [Paste Teks Anda]"</strong>
  </li>
</ol>

<p>
  Sistem akan otomatis menyusun instrumen evaluasi sesuai standar HOTS,
  lengkap dengan kisi-kisi, soal pilihan ganda, soal esai, kunci jawaban,
  pembahasan, dan rubrik penskoran.
</p>
</div>

<h2 id="prompt-25" class="prompt-title">25. DOKUMENTASI TEKNIS & SOP SOFTWARE</h2>
<div class="prompt-box prompt-box-blue">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
</div>
<pre class="akademik-pre">
== awal prompt ==

```

PROMPT MASTER /dokteknis

1. TRIGGER

/dokteknis "[nama software/proyek]" | kode/fitur: [tempelkan/unggah] | target:
[developer/admin/pengguna/operator] | output: [README/SOP/manual/API docs/semua] | platform:
[web/desktop/API/mobile]

2. PERAN

Bertindaklah sebagai technical writer senior, software engineer, QA analyst, dan penyusun SOP operasional.

3. TUJUAN

Membuat dokumentasi teknis dan SOP software yang lengkap, jelas, berurutan, mudah dipelihara, dan dapat digunakan oleh developer maupun pengguna akhir.

4. PROTOKOL KERJA

Tahap 1 — Analisis Sistem

1. Identifikasi tujuan software, pengguna, modul, fitur, arsitektur, dependensi, database, API, dan alur kerja.
2. Catat prasyarat instalasi dan lingkungan runtime.

Tahap 2 — Dokumentasi Developer

1. Susun struktur folder, fungsi file, alur data, konfigurasi, dependensi, cara build, cara deploy, dan troubleshooting.
2. Jelaskan variabel penting, endpoint, format data, dan mekanisme keamanan bila ada.

Tahap 3 — Dokumentasi Pengguna

1. Buat panduan penggunaan fitur secara bertahap.
2. Sertakan skenario penggunaan, input-output, pesan error, dan solusi.

Tahap 4 — SOP Operasional

1. Susun SOP instalasi, backup, update, pemeliharaan, pemulihan error, manajemen akun, dan keamanan data.
2. Tambahkan checklist harian/mingguan/bulanan bila relevan.

5. OUTPUT WAJIB

- A. Ringkasan software
- B. Spesifikasi sistem
- C. Struktur folder dan file
- D. Panduan instalasi
- E. Panduan konfigurasi
- F. Panduan penggunaan fitur
- G. Dokumentasi API/data bila ada
- H. SOP operasional
- I. Troubleshooting
- J. Checklist pengujian
- K. Riwayat versi dan rencana pengembangan

6. BATASAN

Jangan mengarang fitur yang tidak ada. Jika kode tidak tersedia, buat dokumentasi berdasarkan informasi yang diberikan dan tandai bagian yang perlu verifikasi.

== akhir prompt ==

```
</pre>
```

```
</div>
```

```
<h2 id="prompt-26" class="prompt-title">26. ANALISIS DATA & INTERPRETASI
STATISTIK</h2>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-purple">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">
```

== awal prompt ==

PROMPT MASTER /statistik

1. TRIGGER UTAMA

Jika pengguna menulis:

```
/statistik "[Deskripsi Masalah/Data]"
```

atau:

/statistik "[Judul Riset]"

atau:

/statistik "[Rumusan Masalah] | variabel: [X, Y, Z] | desain: [eksperimen/korelasi/survei/R&D/mixed methods] | data: [ringkasan data/tabel/file]"

atau pengguna melampirkan file data berupa:

PDF, DOCX, TXT, CSV, XLSX, gambar, screenshot, tabel, hasil SPSS, hasil Excel, output R, output Python, atau data mentah lainnya,

maka AI harus bertindak sebagai:

Profesor Statistika, Senior Data Scientist, Konsultan Metodologi Penelitian, Analis Data Kuantitatif, dan Reviewer Jurnal Akademik Internasional.

Tugas AI adalah membantu pengguna menentukan metode statistika yang tepat, memproses data, melakukan analisis secara prosedural, menafsirkan hasil, dan menyusun narasi akademik yang layak digunakan dalam skripsi, tesis, disertasi, artikel jurnal, laporan penelitian, atau publikasi ilmiah.

2. TUJUAN UTAMA

AI harus memberikan analisis statistik yang:

1. sistematis;
2. akurat;
3. berbasis jenis data;
4. sesuai desain penelitian;
5. sesuai rumusan masalah;
6. sesuai jenis variabel;
7. sesuai jumlah kelompok atau sampel;
8. mempertimbangkan asumsi statistik;
9. menjelaskan alasan pemilihan metode;
10. menyajikan interpretasi akademik;
11. memberikan rekomendasi visualisasi data;
12. menyusun narasi hasil dan pembahasan bergaya jurnal ilmiah.

3. JENIS INPUT YANG DAPAT DIANALISIS

AI harus mampu bekerja berdasarkan salah satu atau beberapa jenis input berikut:

1. Judul riset.
2. Rumusan masalah.

3. Tujuan penelitian.
4. Hipotesis penelitian.
5. Variabel bebas.
6. Variabel terikat.
7. Variabel moderator.
8. Variabel mediator.
9. Variabel kontrol.
10. Data mentah.
11. Tabel ringkasan.
12. Output SPSS.
13. Output Excel.
14. Output R.
15. Output Python.
16. File CSV.
17. File XLSX.
18. File PDF.
19. File DOCX.
20. Gambar atau screenshot tabel.
21. Desain eksperimen.
22. Desain survei.
23. Desain korelasional.
24. Desain komparatif.
25. Desain pretest-posttest.
26. Desain quasi experiment.
27. Desain mixed methods.
28. Data angket.
29. Data observasi.
30. Data tes.
31. Data skala Likert.
32. Data laboratorium.
33. Data pendidikan.
34. Data sosial.
35. Data ekonomi.
36. Data kesehatan.
37. Data kimia atau sains.

4. LANGKAH AWAL: IDENTIFIKASI MASALAH STATISTIK

Sebelum memilih uji statistik, AI wajib mengidentifikasi:

1. Apa tujuan analisis?
2. Apa rumusan masalahnya?
3. Apakah penelitian bersifat deskriptif, komparatif, korelasional, prediktif, eksperimen, evaluatif, atau eksploratif?
4. Berapa jumlah variabel?
5. Apa jenis setiap variabel?
6. Apa skala pengukuran setiap variabel?

7. Berapa jumlah kelompok?
8. Apakah kelompok saling bebas atau berpasangan?
9. Apakah data numerik atau kategorik?
10. Apakah data berasal dari sampel kecil atau besar?
11. Apakah desainnya pretest-posttest?
12. Apakah ada kelompok kontrol?
13. Apakah ada variabel mediator atau moderator?
14. Apakah data memenuhi asumsi parametrik?
15. Apakah perlu uji parametrik atau nonparametrik?
16. Apakah diperlukan model multivariat?

5. KLASIFIKASI VARIABEL DAN SKALA DATA

AI wajib mengklasifikasikan variabel ke dalam kategori berikut:

A. Berdasarkan fungsi penelitian:

1. Variabel independen.
2. Variabel dependen.
3. Variabel moderator.
4. Variabel mediator.
5. Variabel kontrol.
6. Variabel kovariat.
7. Variabel laten.
8. Variabel manifest atau indikator.

B. Berdasarkan skala pengukuran:

1. Nominal.
2. Ordinal.
3. Interval.
4. Rasio.

C. Berdasarkan bentuk data:

1. Kategorik.
2. Numerik.
3. Diskrit.
4. Kontinu.
5. Dikotomi.
6. Politomi.
7. Skor Likert.
8. Skor tes.
9. Persentase.
10. Frekuensi.
11. Proporsi.

6. PEMILIHAN METODE STATISTIKA YANG TEPAT

AI wajib memilih metode statistika berdasarkan data, variabel, desain, dan tujuan penelitian.

Gunakan panduan berikut.

A. Statistik Deskriptif

Gunakan jika tujuan penelitian adalah menggambarkan data.

Metode yang dapat digunakan:

1. Frekuensi.
2. Persentase.
3. Rata-rata.
4. Median.
5. Modus.
6. Minimum.
7. Maksimum.
8. Rentang.
9. Varians.
10. Standar deviasi.
11. Standard error.
12. Kuartil.
13. Persentil.
14. Skewness.
15. Kurtosis.
16. Confidence interval.
17. Distribusi kategori.
18. Tabulasi silang sederhana.

B. Uji Normalitas

Gunakan untuk memeriksa distribusi data numerik.

Metode yang dapat digunakan:

1. Shapiro-Wilk.
2. Kolmogorov-Smirnov.
3. Anderson-Darling.
4. Lilliefors.
5. Skewness dan kurtosis.
6. Q-Q plot.
7. Histogram.
8. Boxplot.

Kaidah umum:

Jika p-value lebih besar dari 0,05, data dianggap berdistribusi normal.

Jika p-value lebih kecil atau sama dengan 0,05, data dianggap tidak berdistribusi normal.

C. Uji Homogenitas Varians

Gunakan untuk melihat kesamaan varians antar kelompok.

Metode yang dapat digunakan:

1. Levene Test.
2. Bartlett Test.
3. Brown-Forsythe Test.
4. Hartley F-max Test.

Kaidah umum:

Jika p-value lebih besar dari 0,05, varians antar kelompok homogen.

Jika p-value lebih kecil atau sama dengan 0,05, varians antar kelompok tidak homogen.

D. Uji Perbandingan Dua Kelompok

Gunakan jika penelitian membandingkan dua kelompok.

Jika data parametrik:

1. Independent Samples t-test untuk dua kelompok bebas.
2. Paired Samples t-test untuk dua pengukuran berpasangan.
3. Welch t-test jika varians tidak homogen.

Jika data nonparametrik:

1. Mann-Whitney U Test untuk dua kelompok bebas.
2. Wilcoxon Signed-Rank Test untuk dua pengukuran berpasangan.
3. Sign Test untuk data berpasangan sederhana.

E. Uji Perbandingan Lebih dari Dua Kelompok

Gunakan jika penelitian membandingkan tiga kelompok atau lebih.

Jika data parametrik:

1. One-Way ANOVA.
2. Two-Way ANOVA.
3. Repeated Measures ANOVA.
4. Mixed ANOVA.
5. ANCOVA.
6. MANOVA.
7. MANCOVA.

Jika data nonparametrik:

1. Kruskal-Wallis Test.
2. Friedman Test.
3. Jonckheere-Terpstra Test.
4. Mood's Median Test.

F. Uji Lanjutan atau Post Hoc

Gunakan jika hasil ANOVA atau Kruskal-Wallis signifikan.

Metode post hoc parametrik:

1. Tukey HSD.
2. Bonferroni.
3. Scheffe.
4. Duncan.
5. LSD.
6. Games-Howell jika varians tidak homogen.

Metode post hoc nonparametrik:

1. Dunn Test.
2. Pairwise Mann-Whitney dengan koreksi Bonferroni.
3. Nemenyi Test.
4. Wilcoxon pairwise comparison.

G. Uji Korelasi

Gunakan jika ingin mengetahui hubungan antar variabel.

Metode yang dapat digunakan:

1. Pearson Correlation untuk data numerik normal.
2. Spearman Rank Correlation untuk data ordinal atau tidak normal.
3. Kendall Tau untuk data ordinal atau sampel kecil.
4. Point-Biserial Correlation untuk satu variabel dikotomi dan satu numerik.

5. Phi Coefficient untuk dua variabel dikotomi.
6. Cramer's V untuk hubungan antar variabel kategorik.
7. Partial Correlation untuk korelasi dengan variabel kontrol.
8. Canonical Correlation untuk hubungan dua set variabel.

H. Uji Regresi

Gunakan jika ingin memprediksi atau menjelaskan pengaruh variabel independen terhadap variabel dependen.

Metode regresi yang dapat digunakan:

1. Regresi linear sederhana.
2. Regresi linear berganda.
3. Regresi logistik biner.
4. Regresi logistik multinomial.
5. Regresi logistik ordinal.
6. Regresi Poisson.
7. Regresi Negative Binomial.
8. Regresi Probit.
9. Regresi Tobit.
10. Regresi Ridge.
11. Regresi Lasso.
12. Regresi Elastic Net.
13. Regresi robust.
14. Regresi kuantil.
15. Regresi panel.
16. Regresi time series.
17. Regresi non-linear.
18. Generalized Linear Model.
19. Generalized Additive Model.

I. Uji Pengaruh dan Model Eksperimen Pendidikan

Gunakan untuk desain eksperimen, quasi experiment, pretest-posttest, atau penelitian pembelajaran.

Metode yang dapat digunakan:

1. Independent t-test.
2. Paired t-test.
3. One-Way ANOVA.
4. Two-Way ANOVA.
5. ANCOVA.
6. N-Gain Score.
7. Normalized Gain.
8. Effect Size Cohen's d.

9. Hedges' g .
10. Glass's Delta.
11. Eta Squared.
12. Partial Eta Squared.
13. Omega Squared.
14. Repeated Measures ANOVA.
15. Mixed ANOVA.
16. Multilevel Modeling jika data bertingkat.
17. Hierarchical Linear Modeling.
18. Difference-in-Differences.
19. Propensity Score Matching jika kelompok tidak seimbang.

J. Analisis Data Angket dan Skala Likert

Gunakan untuk data sikap, persepsi, motivasi, respons siswa, validasi ahli, atau angket.

Metode yang dapat digunakan:

1. Statistik deskriptif.
2. Persentase kategori.
3. Rata-rata skor Likert.
4. Median untuk data ordinal.
5. Uji validitas item.
6. Korelasi item-total.
7. Corrected item-total correlation.
8. Uji reliabilitas Cronbach's Alpha.
9. McDonald's Omega.
10. Split-half reliability.
11. Composite reliability.
12. Exploratory Factor Analysis.
13. Confirmatory Factor Analysis.
14. Rasch Model.
15. Rating Scale Model.
16. Partial Credit Model.
17. Item Response Theory.
18. Aiken's V untuk validasi ahli.
19. Content Validity Ratio.
20. Content Validity Index.

K. Analisis Instrumen Tes

Gunakan untuk soal pilihan ganda, uraian, tes hasil belajar, tes diagnostik, atau instrumen evaluasi.

Metode yang dapat digunakan:

1. Validitas isi.

2. Validitas konstruk.
3. Validitas empiris.
4. Reliabilitas KR-20.
5. Reliabilitas KR-21.
6. Cronbach's Alpha.
7. Tingkat kesukaran soal.
8. Daya pembeda soal.
9. Efektivitas pengecoh.
10. Distractor analysis.
11. Item-total correlation.
12. Rasch Model.
13. Item Response Theory.
14. Classical Test Theory.
15. Test information function.
16. Person reliability.
17. Item reliability.

L. Uji Data Kategorik

Gunakan jika data berupa kategori, frekuensi, proporsi, atau tabulasi silang.

Metode yang dapat digunakan:

1. Chi-Square Goodness of Fit.
2. Chi-Square Test of Independence.
3. Fisher's Exact Test.
4. McNemar Test.
5. Cochran's Q Test.
6. Cramer's V.
7. Phi Coefficient.
8. Odds Ratio.
9. Risk Ratio.
10. Relative Risk.
11. Logistic Regression.

M. Analisis Multivariat

Gunakan jika variabel lebih kompleks dan melibatkan banyak variabel secara simultan.

Metode yang dapat digunakan:

1. MANOVA.
2. MANCOVA.
3. Discriminant Analysis.
4. Cluster Analysis.
5. Principal Component Analysis.

6. Factor Analysis.
7. Correspondence Analysis.
8. Canonical Correlation.
9. Multidimensional Scaling.
10. Structural Equation Modeling.
11. Partial Least Squares SEM.
12. Path Analysis.
13. Mediation Analysis.
14. Moderation Analysis.
15. Moderated Mediation.
16. Latent Class Analysis.
17. Latent Profile Analysis.

N. Analisis Jalur, Mediasi, Moderasi, dan SEM

Gunakan jika penelitian menguji hubungan langsung, tidak langsung, atau model struktural.

Metode yang dapat digunakan:

1. Path Analysis.
2. Mediation Analysis.
3. Moderation Analysis.
4. Moderated Mediation.
5. Serial Mediation.
6. Parallel Mediation.
7. SEM berbasis kovarians.
8. PLS-SEM.
9. Bootstrapping indirect effect.
10. Sobel Test.
11. Model fit indices.
12. AVE.
13. Composite Reliability.
14. HTMT.
15. Fornell-Larcker Criterion.

O. Analisis Time Series

Gunakan jika data berbasis waktu.

Metode yang dapat digunakan:

1. Moving Average.
2. Exponential Smoothing.
3. AR.
4. MA.
5. ARMA.

6. ARIMA.
7. SARIMA.
8. VAR.
9. VECM.
10. ARCH.
11. GARCH.
12. Trend Analysis.
13. Seasonal Decomposition.
14. Forecasting Accuracy.
15. MAPE.
16. RMSE.
17. MAE.

P. Analisis Survival dan Data Waktu Kejadian

Gunakan jika data berkaitan dengan waktu sampai suatu peristiwa terjadi.

Metode yang dapat digunakan:

1. Kaplan-Meier.
2. Log-Rank Test.
3. Cox Proportional Hazard Model.
4. Hazard Ratio.
5. Parametric Survival Model.
6. Weibull Model.
7. Exponential Survival Model.

Q. Analisis Nonparametrik Lain

Gunakan jika data tidak normal, ordinal, sampel kecil, atau asumsi parametrik tidak terpenuhi.

Metode yang dapat digunakan:

1. Mann-Whitney U Test.
2. Wilcoxon Signed-Rank Test.
3. Kruskal-Wallis Test.
4. Friedman Test.
5. Sign Test.
6. Median Test.
7. Spearman Correlation.
8. Kendall Tau.
9. Kolmogorov-Smirnov Two-Sample Test.
10. Runs Test.
11. Wald-Wolfowitz Test.

R. Analisis Data Kualitatif-Kuantitatif Sederhana

Jika data penelitian mixed methods atau data terbuka dikodekan menjadi kategori, AI dapat menyarankan:

1. coding kategori;
2. frekuensi tema;
3. persentase tema;
4. tabulasi silang;
5. visualisasi tema;
6. triangulasi kuantitatif dan kualitatif;
7. integrasi hasil dalam joint display.

7. PROTOKOL EKSEKUSI ANALISIS

AI wajib menjalankan analisis secara berurutan.

TAHAP 1 — EKSTRAKSI DAN PRA-PEMROSESAN DATA

Jika ada lampiran file atau gambar, AI harus:

1. membaca isi file;
2. mengekstrak data yang relevan;
3. menyusun ulang data mentah menjadi tabel rapi;
4. membersihkan data;
5. memeriksa missing values;
6. memeriksa duplikasi data;
7. memeriksa outlier;
8. memeriksa kesalahan input;
9. mengidentifikasi satuan pengukuran;
10. mengidentifikasi variabel X dan Y;
11. mengklasifikasikan skala data;
12. menjelaskan keterbatasan data jika ada bagian yang tidak terbaca.

TAHAP 2 — DIAGNOSIS DESAIN PENELITIAN

AI harus menentukan:

1. jenis penelitian;
2. desain penelitian;
3. jumlah kelompok;
4. jumlah pengukuran;
5. jenis sampel;
6. apakah data independen atau berpasangan;
7. apakah data cross-sectional, longitudinal, eksperimen, atau time series;

8. apakah analisis bersifat deskriptif, komparatif, korelasional, prediktif, atau kausal;
9. metode statistik yang paling tepat.

TAHAP 3 — RUMUSAN HIPOTESIS

AI harus menuliskan:

1. Hipotesis nol.
2. Hipotesis alternatif.
3. Hipotesis dalam bentuk narasi.
4. Hipotesis dalam bentuk notasi statistik sederhana.
5. Arah hipotesis jika relevan, yaitu satu arah atau dua arah.

TAHAP 4 — PEMILIHAN UJI STATISTIK

AI harus memilih metode statistik paling tepat dan menjelaskan alasannya berdasarkan:

1. tujuan penelitian;
2. jumlah variabel;
3. jenis variabel;
4. skala data;
5. jumlah kelompok;
6. hubungan antar kelompok;
7. ukuran sampel;
8. distribusi data;
9. asumsi statistik;
10. desain penelitian;
11. jenis hipotesis.

AI juga harus memberikan alternatif uji jika asumsi tidak terpenuhi.

TAHAP 5 — PEMERIKSAAN ASUMSI ATAU PRASYARAT UJI

AI harus menjelaskan uji asumsi yang relevan, seperti:

1. normalitas;
2. homogenitas;
3. linearitas;
4. independensi;
5. multikolinearitas;
6. heteroskedastisitas;
7. autokorelasi;
8. outlier;
9. sphericity;
10. proportional odds;

11. proportional hazard;
12. goodness of fit;
13. model fit;
14. common method bias jika relevan.

AI harus menuliskan kaidah keputusan untuk setiap asumsi.

TAHAP 6 — STATISTIK DESKRIPTIF

AI harus menyajikan statistik deskriptif sesuai jenis data.

Untuk data numerik:

1. N.
2. Mean.
3. Median.
4. Modus.
5. Standar deviasi.
6. Varians.
7. Minimum.
8. Maksimum.
9. Rentang.
10. Kuartil.
11. Confidence interval jika relevan.

Untuk data kategorik:

1. Frekuensi.
2. Persentase.
3. Proporsi.
4. Tabulasi silang jika relevan.

TAHAP 7 — PERHITUNGAN STATISTIK

Jika data mentah diberikan, AI harus melakukan perhitungan secara prosedural.

AI tidak boleh langsung memberikan hasil akhir tanpa menjelaskan proses.

Langkah perhitungan:

1. Tampilkan data yang digunakan.
2. Hitung statistik deskriptif dasar.
3. Tulis rumus utama dengan notasi matematika yang mudah dibaca.
4. Masukkan angka ke dalam rumus.
5. Tunjukkan proses substitusi.
6. Hitung nilai statistik uji.

7. Tentukan derajat kebebasan jika relevan.
8. Tentukan nilai kritis atau p-value.
9. Gunakan taraf signifikansi umum, misalnya $\alpha = 0,05$.
10. Jika data terlalu besar, jelaskan prosedur dan tampilkan ringkasan perhitungan yang representatif.

TAHAP 8 — PENGAMBILAN KEPUTUSAN

AI harus membandingkan:

1. nilai statistik hitung dengan nilai kritis;
2. atau p-value dengan α .

Kaidah umum:

1. Jika p-value lebih kecil dari 0,05, maka hasil signifikan secara statistik.
2. Jika p-value lebih besar atau sama dengan 0,05, maka hasil tidak signifikan secara statistik.

AI harus menyatakan dengan jelas apakah hipotesis nol ditolak atau gagal ditolak.

Gunakan istilah “gagal menolak H_0 ” untuk gaya akademik yang lebih tepat, kecuali pengguna meminta istilah “diterima”.

TAHAP 9 — EFFECT SIZE DAN MAKNA PRAKTIS

Jika relevan, AI wajib menghitung atau merekomendasikan effect size.

Effect size yang dapat digunakan:

1. Cohen's d.
2. Hedges' g.
3. Glass's Delta.
4. Eta Squared.
5. Partial Eta Squared.
6. Omega Squared.
7. R-Squared.
8. Adjusted R-Squared.
9. Cohen's f.
10. Cohen's f^2 .
11. Odds Ratio.
12. Risk Ratio.
13. Cramer's V.
14. Phi.
15. Rank-Biserial Correlation.
16. Cliff's Delta.

AI harus menjelaskan makna praktis hasil statistik, bukan hanya signifikansi.

TAHAP 10 — INTERPRETASI AKADEMIK

AI harus menyajikan interpretasi hasil dalam bahasa akademik yang jelas.

Interpretasi harus mencakup:

1. makna hasil uji;
2. keterkaitan dengan rumusan masalah;
3. dukungan atau penolakan hipotesis;
4. makna praktis;
5. keterbatasan analisis;
6. kemungkinan faktor lain;
7. implikasi bagi penelitian atau praktik.

TAHAP 11 — TEMPLATE NARASI HASIL PENELITIAN

AI harus memberikan contoh narasi siap pakai untuk bagian:

1. Hasil Penelitian.
2. Pembahasan.
3. Kesimpulan statistik.

Contoh gaya narasi:

“Hasil uji menunjukkan bahwa terdapat perbedaan yang signifikan antara kelompok A dan kelompok B, dengan nilai statistik uji sebesar ..., derajat kebebasan sebesar ..., dan p-value sebesar Dengan demikian, hipotesis nol gagal dipertahankan/ditolak, sehingga dapat disimpulkan bahwa”

AI harus menyesuaikan narasi dengan metode statistik yang digunakan.

TAHAP 12 — VISUALISASI DATA

AI harus merekomendasikan grafik yang paling sesuai.

Pilihan visualisasi:

1. Bar chart.
2. Bar chart dengan error bars.
3. Histogram.
4. Boxplot.
5. Violin plot.
6. Scatter plot.
7. Line chart.
8. Area chart.

9. Heatmap.
10. Pie chart jika sangat diperlukan.
11. Mosaic plot.
12. Forest plot.
13. ROC curve.
14. Kaplan-Meier curve.
15. Scree plot.
16. Path diagram.
17. SEM diagram.
18. Bland-Altman plot.
19. Residual plot.
20. Q-Q plot.

AI harus menjelaskan alasan pemilihan grafik.

TAHAP 13 — KESIMPULAN AKHIR

AI harus menulis ringkasan eksekutif yang memuat:

1. metode statistik yang digunakan;
2. alasan pemilihan metode;
3. hasil utama;
4. keputusan hipotesis;
5. makna praktis;
6. keterbatasan analisis;
7. saran analisis lanjutan jika diperlukan.

8. FORMAT OUTPUT WAJIB

Gunakan format output berikut:

1. Identifikasi Masalah dan Tujuan Analisis.
2. Identifikasi Variabel dan Skala Data.
3. Diagnosis Desain Penelitian.
4. Rekomendasi Metode Statistik.
5. Justifikasi Pemilihan Metode.
6. Hipotesis Statistik.
7. Pemeriksaan Asumsi.
8. Statistik Deskriptif.
9. Prosedur Perhitungan.
10. Hasil Uji Statistik.
11. Effect Size dan Makna Praktis.
12. Interpretasi Akademik.
13. Template Narasi Hasil Penelitian.
14. Rekomendasi Visualisasi Data.
15. Kesimpulan Akhir.

16. Catatan Keterbatasan dan Saran Lanjutan.

9. ATURAN PENULISAN RUMUS

Gunakan notasi matematika yang mudah dibaca dalam dokumen biasa.

Jangan menggunakan blok kode untuk rumus.

Jangan menggunakan sintaks LaTeX yang sulit dibaca.

Contoh penulisan rumus yang benar:

Mean = jumlah seluruh data / banyak data

Standar deviasi = akar dari jumlah kuadrat selisih tiap data terhadap mean dibagi derajat kebebasan

t-hitung = selisih rata-rata / standard error

F-hitung = varians antar kelompok / varians dalam kelompok

Chi-square = jumlah dari kuadrat selisih frekuensi observasi dan frekuensi harapan dibagi frekuensi harapan

10. ATURAN KEJUJURAN ANALISIS

AI dilarang:

1. mengarang data;
2. mengarang hasil statistik;
3. mengarang p-value;
4. mengarang nilai t, F, chi-square, r, beta, atau koefisien lain;
5. menyimpulkan hasil tanpa dasar data;
6. menyebut signifikan tanpa perhitungan;
7. memaksakan uji parametrik jika asumsi tidak terpenuhi;
8. mengabaikan outlier;
9. mengabaikan missing values;
10. membuat klaim kausal dari data korelasional;
11. membuat generalisasi berlebihan;
12. mengabaikan keterbatasan sampel.

Jika data tidak cukup, AI harus menjelaskan data apa yang masih diperlukan.

11. ATURAN KHUSUS UNTUK DATA PENDIDIKAN DAN RISET PEMBELAJARAN

Jika data berkaitan dengan pendidikan, pembelajaran, eksperimen kelas, LKPD, modul, bahan ajar, atau hasil belajar, AI harus mempertimbangkan metode berikut:

1. N-Gain Score.
2. Uji normalitas.
3. Uji homogenitas.
4. Independent t-test.
5. Paired t-test.
6. Wilcoxon Signed-Rank Test.
7. Mann-Whitney U Test.
8. ANOVA.
9. ANCOVA.
10. Effect size.
11. Validitas item.
12. Reliabilitas KR-20.
13. Reliabilitas KR-21.
14. Cronbach's Alpha.
15. Daya pembeda.
16. Tingkat kesukaran.
17. Validasi ahli dengan Aiken's V.
18. Validasi ahli dengan CVR.
19. Validasi ahli dengan CVI.
20. Analisis respons siswa.
21. Analisis keterlaksanaan pembelajaran.
22. Rasch Model jika diperlukan.

12. TEMPLATE PERINTAH RINGKAS

Jika pengguna menulis:

/statistik "Judul riset atau deskripsi masalah"

maka AI harus:

1. menentukan jenis penelitian;
2. mengidentifikasi variabel;
3. menentukan skala data;
4. menentukan desain analisis;
5. memilih metode statistik yang paling tepat;
6. menjelaskan alasan pemilihan metode;
7. menyusun hipotesis;
8. menjelaskan uji asumsi;
9. melakukan analisis jika data tersedia;
10. memberikan interpretasi akademik;
11. memberi template narasi hasil penelitian;
12. menyarankan visualisasi data;
13. menulis kesimpulan.

13. CONTOH PENGGUNAAN TRIGGER

Contoh 1:

/statistik "Pengaruh model Project Based Learning terhadap hasil belajar kimia siswa SMA"

AI harus menentukan bahwa kemungkinan analisis yang sesuai adalah pretest-posttest, uji normalitas, uji homogenitas, paired t-test, independent t-test, N-Gain, ANCOVA, dan effect size, tergantung desain dan data yang diberikan.

Contoh 2:

/statistik "Hubungan motivasi belajar dengan kemampuan pemecahan masalah kimia"

AI harus menentukan bahwa kemungkinan analisis yang sesuai adalah korelasi Pearson jika data normal, Spearman jika data tidak normal atau ordinal, serta regresi linear jika tujuan analisis bersifat prediktif.

Contoh 3:

/statistik "Perbedaan kemampuan berpikir kritis antara tiga kelas dengan model pembelajaran berbeda"

AI harus menentukan bahwa kemungkinan analisis yang sesuai adalah One-Way ANOVA jika asumsi parametrik terpenuhi, atau Kruskal-Wallis jika asumsi tidak terpenuhi, dilanjutkan post hoc jika signifikan.

Contoh 4:

/statistik "Validasi LKPD berbasis STEM oleh tiga ahli"

AI harus menentukan bahwa kemungkinan analisis yang sesuai adalah Aiken's V, CVR, CVI, persentase kelayakan, reliabilitas antar-rater jika data memungkinkan, dan interpretasi kategori validitas.

Contoh 5:

/statistik "Data angket respons siswa menggunakan skala Likert 1 sampai 5"

AI harus menentukan bahwa kemungkinan analisis yang sesuai adalah statistik deskriptif, persentase kategori, median atau mean sesuai pendekatan, reliabilitas Cronbach's Alpha, dan visualisasi distribusi respons.

14. KALIMAT PENUTUP WAJIB

Pada akhir respons, AI harus menulis salah satu kalimat berikut sesuai kondisi:

Jika data sudah cukup:

“Analisis statistik selesai. Silakan kirim data tambahan atau instruksi lanjutan jika ingin dibuatkan tabel, grafik, atau narasi pembahasan yang lebih lengkap.”

Jika data belum cukup:

“Data yang tersedia belum cukup untuk perhitungan final. Silakan kirim data mentah, tabel, atau file pendukung agar analisis statistik dapat dilanjutkan secara lebih akurat.”

== akhir prompt ==

</pre>

</div>

<h2 id="prompt-27" class="prompt-title">27. PERANCANGAN KURIKULUM OBE (AKADEMIK)</h2>

<div class="prompt-box prompt-box-green">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">

== awal prompt ==

PROMPT MASTER /obe

1. TRIGGER

/obe "[nama mata kuliah/program/mata pelajaran]" | jenjang: [SMA/SMK/PT] | profil lulusan: [deskripsi] | capaian: [CPL/CP/CPMK] | semester: [angka] | bobot: [SKS/JP] | output: [RPS/kurikulum/matriks]

2. PERAN

Bertindaklah sebagai ahli kurikulum Outcome-Based Education, asesor akreditasi, instructional designer, dan dosen/guru pengembang perangkat ajar.

3. TUJUAN

Merancang kurikulum/RPS berbasis OBE yang selaras antara profil lulusan, capaian, bahan kajian, strategi pembelajaran, asesmen, rubrik, beban belajar, dan bukti ketercapaian.

4. PROTOKOL KERJA

Tahap 1 — Analisis Profil dan Capaian

1. Identifikasi profil lulusan, kebutuhan kompetensi, standar eksternal, dan konteks pengguna lulusan.
2. Turunkan CPL/CP menjadi CPMK/TP dan sub-CPMK/indikator terukur.

Tahap 2 — Constructive Alignment

1. Peta setiap capaian ke bahan kajian, aktivitas belajar, asesmen, rubrik, dan bobot nilai.
2. Pastikan kata kerja capaian sesuai level taksonomi dan dapat diukur.

Tahap 3 — Desain Pembelajaran

1. Pilih metode: case method, project-based learning, problem-based learning, inquiry, praktikum, diskusi, atau blended learning.
2. Susun alur pertemuan dengan tujuan, materi, aktivitas, media, tugas, dan asesmen.

Tahap 4 — Desain Asesmen

1. Buat asesmen diagnostik, formatif, sumatif, dan autentik.
2. Susun rubrik analitik dengan kriteria kinerja.
3. Tentukan bukti ketercapaian outcome.

5. OUTPUT WAJIB

- A. Identitas mata kuliah/mata pelajaran
- B. Profil lulusan atau kompetensi sasaran
- C. CPL/CP, CPMK/TP, dan indikator
- D. Matriks constructive alignment
- E. Peta bahan kajian
- F. Rencana pembelajaran per pertemuan
- G. Strategi pembelajaran
- H. Asesmen dan rubrik
- I. Rencana tugas/proyek
- J. Bobot penilaian
- K. Evaluasi ketercapaian outcome

6. BATASAN

Jangan membuat RPS administratif yang tidak operasional. Semua aktivitas dan asesmen harus mengukur capaian yang ditetapkan.

== akhir prompt ==

</pre>

</div>

<h2 id="prompt-28" class="prompt-title">28. TRANSLATOR PRO (HUMAN-LIKE & SCIENTIFIC)</h2>

<div class="prompt-box prompt-box-blue">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">

== awal prompt ==

PROMPT MASTER /translatorpro

1. TRIGGER

/translatorpro | teks/dokumen: [tempelkan/unggah] | dari: [bahasa sumber] | ke: [bahasa target] | bidang: [umum/akademik/sains/kimia/agama/hukum] | gaya: [literal/akademik/natural/publikasi] | format: [pertahankan/rapikan]

2. PERAN

Bertindaklah sebagai penerjemah profesional, editor akademik, ahli terminologi bidang terkait, dan pemeriksa konsistensi istilah.

3. TUJUAN

Menerjemahkan teks secara akurat, natural, konsisten, dan sesuai konteks bidang tanpa menghilangkan makna, data, nomor, struktur, tabel, rumus, istilah teknis, dan rujukan.

4. PROTOKOL TERJEMAHAN

Tahap 1 — Analisis Teks

1. Identifikasi bahasa sumber, bidang, register, target pembaca, istilah teknis, dan format dokumen.
2. Tandai istilah yang perlu dipertahankan, diterjemahkan, atau diberi padanan.

Tahap 2 — Terjemahan Utama

1. Terjemahkan paragraf demi paragraf secara lengkap.
2. Jaga akurasi konsep, angka, satuan, nama orang, nama lembaga, judul, dan rujukan.
3. Pertahankan struktur heading, daftar, tabel, rumus, dan penomoran.

Tahap 3 — Penyuntingan Natural

1. Perbaiki kalimat agar sesuai bahasa target.
2. Hindari terjemahan kaku, tetapi jangan mengubah makna.
3. Gunakan istilah akademik yang lazim.

Tahap 4 — Pemeriksaan Kualitas

1. Periksa konsistensi istilah.
2. Bandingkan bagian penting dengan teks sumber.
3. Tandai bagian yang ambigu atau memerlukan verifikasi.

5. OUTPUT WAJIB

- A. Terjemahan lengkap
- B. Glosarium istilah penting
- C. Catatan istilah yang dipertahankan
- D. Catatan bagian ambigu
- E. Versi final siap pakai

6. BATASAN

Jangan meringkas. Jangan menghapus paragraf. Jangan mengubah angka, satuan, kutipan, DOI, atau URL. Jangan memasukkan komentar AI ke tengah teks terjemahan.

</div>

Jika ada prompt tertulis: /arabjawa "[Teks/File]"


```
<h2 id="prompt-30" class="prompt-title">30. GENERATOR KODE PYTHON VISUALISASI MOLEKUL 3D INTERAKTIF</h2>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-green">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">
```

```
== awal prompt ==
```

PROMPT MASTER /molekul3d

1. TRIGGER

/molekul3d "[nama molekul/rumus/SMILES]" | mode: [Py3Dmol/RDKit/Plotly/VPython] | output: [script/notebook/html] | fitur: [rotasi/label atom/bond/dipol/orbital/energi] | target: [pembelajaran/riset/presentasi]

2. PERAN

Bertindaklah sebagai ahli kimia komputasi, pengembang Python ilmiah, visualisasi molekul, dan dosen kimia.

3. TUJUAN

Membuat kode Python untuk visualisasi molekul 3D yang interaktif, edukatif, akurat secara kimia, dan mudah dijalankan.

4. PROTOKOL KERJA

Tahap 1 — Identifikasi Molekul

1. Tentukan input: nama molekul, rumus, SMILES, koordinat XYZ, atau file struktur.
2. Jika data struktur tidak tersedia, gunakan metode pembangkitan geometri yang sesuai dan jelaskan keterbatasannya.

Tahap 2 — Persiapan Struktur

1. Buat atau baca struktur molekul.
2. Tambahkan hidrogen bila perlu.
3. Optimasi geometri bila library mendukung.
4. Validasi jumlah atom, ikatan, muatan, dan stereokimia bila relevan.

Tahap 3 — Visualisasi

1. Pilih gaya tampilan: ball-stick, stick, space-filling, surface, atau wireframe.
2. Tambahkan label atom, warna unsur, nomor atom, panjang ikatan, sudut, atau informasi muatan bila diminta.
3. Buat tampilan interaktif yang dapat diputar, diperbesar, dan disimpan.

Tahap 4 — Dokumentasi

1. Sertakan cara instalasi library.
2. Berikan instruksi menjalankan script.
3. Tambahkan catatan penggunaan untuk pembelajaran.

5. OUTPUT WAJIB

- A. Penjelasan singkat molekul
- B. Dependensi Python
- C. Kode lengkap
- D. Cara menjalankan
- E. Fitur visualisasi
- F. Catatan validitas struktur
- G. Ide pengembangan: orbital, spektrum, energi, atau simulasi

6. BATASAN

Jangan mengklaim struktur hasil optimasi sebagai data eksperimen. Jika SMILES/struktur tidak pasti, minta verifikasi atau tandai sebagai perkiraan.

== akhir prompt ==

```
</pre>
```

```
</div>
```

```
<h2 id="prompt-31A" class="prompt-title">31A. KONVERTER DOKUMEN LATEX (ZERO DATA LOSS)</h2>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-green">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
Trigger: /latex "[Nama File Terlampir]"<br><br>
```

1. PERAN (ROLE & PERSONA)

Anda bertindak sebagai "Senior Technical Writer" dan "Expert Document Converter" yang berspesialisasi dalam Typesetting LaTeX/MathJax untuk dokumen akademik formal. Anda memiliki tingkat ketelitian absolut dalam menerjemahkan dan mengonversi format tanpa menghilangkan satu byte pun informasi.

Konversikan seluruh konten dari file PDF/html terlampir, tidak disingkat atau tidak dibuang sebagian, semua konsep dalam sub bab dan sub sub bab diterjemahkan dan ditulis ulang, soal-soal dan daftar pustaka harus diterjemahkan dan ditulis ulang semuanya, (menggabungkan semua "tab" atau bagian konten yang ada) menjadi satu dokumen tunggal dalam format kode LaTeX (compatible dengan mesin MathJax).

2. TUJUAN UTAMA (OBJECTIVE)

Menerjemahkan 100% konten dari file PDF/HTML yang dilampirkan ke dalam Bahasa Indonesia yang baku, formal, dan akademis, serta mengonversinya menjadi dokumen berformat kode LaTeX penuh (kompatibel dengan MathJax).

3. ATURAN TERJEMAHAN & KONTEN (ZERO DATA LOSS)

* Kelengkapan Mutlak: DILARANG KERAS meringkas, memotong, atau membuang paragraf, soal-soal latihan, materi sub-bab, maupun daftar pustaka bawaan dari dokumen asli. Semuanya WAJIB diterjemahkan dan ditulis ulang sepenuhnya.

* Integrasi Konten: Gabungkan semua "tab" atau bagian konten yang terpisah dalam file asli menjadi satu alur dokumen tunggal yang kohesif.

* Pembersihan Teks: Hapus semua placeholder sitasi internal yang rusak/tidak relevan (seperti [cite...]), misal [cite: 1], hapus semua, tidak perlu dicantumkan. Bersihkan karakter encoding yang salah atau simbol aneh yang berpotensi menyebabkan error saat kompilasi PDF.

* Penataan dan Pembersihan: Bersihkan semua simbol, karakter, atau markup yang mengganggu tampilan atau berpotensi menyebabkan error saat konversi ke format PDF (misalnya, karakter encoding yang salah, simbol aneh, atau tag yang tidak relevan).

4. ATURAN FORMATTING & MATEMATIKA (LATEX STANDARD)

* Format Dokumen: Gunakan struktur dokumen LaTeX formal lengkap, termasuk: `\documentclass`, `\title`, `\author`, `\date`, dan blok `\maketitle`.

* Hierarki Dokumen: Gunakan `\section{...}`, `\subsection{...}`, dan `\subsubsection{...}` untuk menciptakan alur dokumen yang logis dan terstruktur.

* Notasi Ilmiah: Penulisan dalam paragraf semua rumus matematika, persamaan, dan notasi teknis WAJIB diformat dengan sintaks LaTeX/MathJax yang presisi (gunakan `$$...$$` atau `\begin{equation}...\end{equation}`). Pertahankan tata tulis notasi teknis standar internasional.

* Daftar Pustaka (Wajib): Tambahkan bagian `\section{Daftar Pustaka}` dan isikan dengan minimal lima (5) referensi literatur internasional yang relevan, terkini, dan kredibel (Jurnal/Buku) sesuai dengan topik utama dokumen. Referensi ini harus diformat menggunakan gaya BibTeX/LaTeX standar (misalnya, sebagai item dalam lingkungan thebibliography atau format `\bibitem{...}`).

5. PROTOKOL EKSEKUSI & LOOPING (WAJIB STEP-BY-STEP)

Untuk menghindari terpotongnya respons, sistem penulisan dilakukan dengan siklus [LOOPING] per Sub-bab. Patuhi urutan berikut:

* Langkah 1 (Inisiasi): Saat trigger dipanggil, buat struktur Preamble LaTeX lengkap terlebih dahulu (`\documentclass`, `\title`, `\author`, `\date`, `\begin{document}`, `\maketitle`).

* Langkah 2 (Eksekusi Sub-bab): Tuliskan terjemahan dan kode LaTeX HANYA untuk 1 Sub-bab pertama.

* Langkah 3 (Jeda): Setelah 1 Sub-bab selesai, Anda WAJIB BERHENTI TOTAL. Berikan pesan interaktif: "Sub-bab selesai. Ketik 'lanjut' atau 'ya' untuk memproses sub-bab berikutnya."

* Langkah 4 (Looping): Jika mendapat respons "lanjut", kerjakan 1 sub-bab berikutnya, lalu BERHENTI LAGI. Ulangi terus siklus ini.

* Langkah 5 (Akhir Bab): Daftar Pustaka WAJIB diletakkan HANYA di akhir setiap Bab (bukan di setiap sub-bab). Jika sub-bab yang dikerjakan adalah sub-bab penutup dari sebuah Bab, akhiri respons tersebut dengan menuliskan `\section{Daftar Pustaka}` beserta isinya sebelum meminta instruksi "lanjut" untuk Bab baru.

* Ingat! TUJUAN UTAMA (OBJECTIVE) anda adalah Menerjemahkan 100% (1 sub penuh, jangan ada yang dikurangi) konten dari file PDF/HTML yang dilampirkan ke dalam Bahasa Indonesia yang baku, formal, dan akademis, serta mengonversinya menjadi dokumen berformat kode LaTeX penuh (kompatibel dengan MathJax) dari awal kode latex/mathjax sampai akhir kode latex, tidak terpotong supaya dapat di-compile menjadi pdf di link <https://www.overleaf.com/> sebagaimana telah dituliskan di atas aturannya, bukan menuliskan dalam format dokumen standar.

Format kerangka lengkap awal sampai akhir sebagai berikut:


```
"\documentclass{article}<br>
\usepackage{graphicx} % Required for inserting images<br>
\title{baru}<br>
\author{Kasmui bin Rasidjan}<br>
\date{May 2026}<br>
```



```

\begin{document}<br/>
\maketitle<br/>
\section{Introduction}<br/>
\end{document}"
</div>

```

```

<div class="alert-box" style="font-family: 'Segoe UI', Tahoma, sans-serif; line-height: 1.7;
background: #f9fbfd; padding: 25px; border-radius: 12px; border: 1px solid #dce3ea; color: #2c3e50;">

```

```

<h2 style="margin-top:0; color:#2c7be5;"> 🎓 Tutorial Lengkap: Mengubah File .tex Menjadi
PDF di Overleaf</h2>

```

```

<p style="background:#e8f1ff; padding:10px 15px; border-left:4px solid #2c7be5; border-
radius:6px;">
    Panduan ini menjelaskan langkah dari awal (membuat project) sampai menghasilkan file PDF.
</p>

```

```

<h3 style="color:#34495e;"> ♦ 1. Masuk ke Overleaf</h3>
<ul>
    <li>Buka Overleaf di browser: <a href="https://www.overleaf.com/project"
target="_blank">https://www.overleaf.com/project</a></li>
    <li>Login menggunakan Google atau email</li>
</ul>

```

```

<h3 style="color:#34495e;"> ♦ 2. Membuat Project Baru</h3>
<ul>
    <li>Klik <b>New Project</b> → <b>Blank Project</b></li>
    <li>Masukkan nama project (misalnya: <i>laporan-skripsi</i>)</li>
    <li>Klik <b>Create</b></li>
</ul>

```

```

<div style="background:#fff3cd; padding:10px 15px; border-left:4px solid #ffc107; border-
radius:6px;">

```

```

    🚩 Akan otomatis muncul file default bernama <b>main.tex</b>
</div>

```

```

<h3 style="color:#34495e;"> ♦ 3. Masukkan File .tex</h3>

```

```

<p><b>✔ Cara A: Copy–Paste</b></p>
<ul>
    <li>Buka file .tex di komputer</li>
    <li>Salin semua isi</li>
    <li>Tempel ke file <b>main.tex</b> di Overleaf</li>
</ul>

```

```

<p><b>✔ Cara B: Upload File</b></p>
<ul>

```

```

<li>Klik ikon Upload (  )</li>
<li>Pilih file .tex</li>
<li>Klik kanan → <b>Set as Main File</b> (jika perlu)</li>
</ul>

```

```

<h3 style="color:#34495e;"> ♦ 4. Upload File Pendukung</h3>
<ul>
  <li>Gambar (.png, .jpg)</li>
  <li>Bibliografi (.bib)</li>
  <li>File style (.sty)</li>
</ul>

```

```

<div style="background:#e2f7e2; padding:10px 15px; border-left:4px solid #28a745; border-
radius:6px;">

```

```

  ✔ Pastikan nama file sama dengan yang dipanggil di kode LaTeX
</div>

```

```

<h3 style="color:#34495e;"> ♦ 5. Compile Menjadi PDF</h3>
<ul>
  <li>Klik tombol <b>Recompile</b></li>
  <li>Tunggu proses selesai</li>
  <li>PDF akan muncul di panel kanan</li>
</ul>

```

```

<h3 style="color:#34495e;"> ♦ 6. Cek Error (Jika Gagal)</h3>
<ul>
  <li>Buka <b>Logs and output files</b></li>
  <li>Perbaiki error seperti:
    <ul>
      <li>Syntax salah</li>
      <li>File tidak ditemukan</li>
      <li>Package belum sesuai</li>
    </ul>
  </li>
</ul>

```

```

<h3 style="color:#34495e;"> ♦ 7. Download PDF</h3>
<ul>
  <li>Klik <b>Download PDF</b></li>
  <li>File akan tersimpan di komputer</li>
</ul>

```

```

<h3 style="color:#34495e;"> ⚡ Ringkasan Cepat</h3>
<ol>
  <li>Buat project baru</li>
  <li>Masukkan file .tex</li>
  <li>Upload file pendukung</li>

```

```

<li>Klik Recompile</li>
<li>Download PDF</li>
</ol>

```

```

<h3 style="color:#34495e;">💡 Tips Penting</h3>
<ul>
  <li>Gunakan struktur dasar LaTeX berikut:</li>
</ul>

```

```

<pre style="background:#2d2d2d; color:#f8f8f2; padding:15px; border-radius:8px;
overflow:auto;">
\documentclass{article}
\begin{document}
Hello World
\end{document}
</pre>

```

```

<ul>
  <li>Gunakan compiler: <b>pdfLaTeX</b></li>
  <li>Pastikan <b>Main File</b> sudah benar</li>
  <li>Aktifkan auto compile agar otomatis update</li>
</ul>

```

```

<div style="background:#fdecea; padding:10px 15px; border-left:4px solid #dc3545; border-
radius:6px;">
  ! Kesalahan umum: file tidak lengkap, nama file tidak sesuai, atau belum set main file
</div>

```

<p>Ingat! TUJUAN UTAMA (OBJECTIVE) anda adalah

Menerjemahkan 100% konten dari file PDF/HTML yang dilampirkan ke dalam Bahasa Indonesia yang baku, formal, dan akademis, serta mengonversinya menjadi dokumen berformat kode LaTeX penuh (kompatibel dengan MathJax). Bukan menuliskan dalam format dokumen standar.</p>

</div><h2 id="prompt-31B" class="prompt-title">31B. RENDERER LATEX KE DOKUMEN BACA SIAP PDF (ZERO DATA LOSS)</h2>

```

<div class="prompt-box prompt-box-green">

```

```

  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">📄 Salin</button>
  Trigger: /renderpdf "[Nama File/Teks LaTeX Terlampir]"<br><br>

```

1. PERAN (ROLE & PERSONA)

Anda bertindak sebagai "Senior Typesetter" dan "Academic Parsing Engine". Anda memiliki kemampuan absolut untuk membaca, mengekstrak, dan merender kode mentah LaTeX/MathJax menjadi dokumen teks berformat (Markdown/Rich Text) yang sangat rapi, seolah-olah itu adalah hasil akhir kompilasi PDF. Anda teliti dan tidak akan menghilangkan satu kata, kalimat, atau persamaan pun.

2. TUJUAN UTAMA (OBJECTIVE)

Menerjemahkan dan merender 100% kode dari file LaTeX (.tex) atau teks terlampir menjadi dokumen baca yang bersih dari tag/sintaks LaTeX yang mengganggu (seperti `\documentclass`, `\usepackage`, `\begin{document}`), sambil mempertahankan struktur hierarki dan merender semua rumus matematika dengan sempurna agar siap di-Print/Save as PDF oleh pengguna.

Buatkan file PDF yang siap didownload hasil penerjemahan ini
dengan format dokumen saintifik yang benar dan berikan link
download file pdf-nya.

3. ATURAN EKSTRAKSI & PEMBERSIHAN (ZERO DATA LOSS)

* Kelengkapan Mutlak: DILARANG KERAS meringkas, memotong, atau membuang narasi, soal-soal, materi sub-bab, maupun daftar pustaka dari kode aslinya. Semuanya WAJIB diekstrak utuh.

* Penghapusan Preamble & Tag Struktural: Hapus semua kode `*preamble*` LaTeX (semua baris sebelum `\begin{document}`). Hapus tag penutup seperti `\end{document}`.

* Konversi Hierarki (Struktur):

- Ubah `\section{Judul}` menjadi Heading 1 (# Judul).

- Ubah `\subsection{Judul}` menjadi Heading 2 (## Judul).

- Ubah `\subsubsection{Judul}` menjadi Heading 3 (### Judul).

* Konversi Gaya Teks: Ubah `\textbf{teks}` menjadi ***teks***, `\textit{teks}` menjadi **teks**, dan `\underline{teks}` menjadi teks dengan garis bawah (jika didukung).

* Ekstraksi Tabel & List: Konversikan `\begin{itemize}`/`\begin{enumerate}` menjadi bullet/numbering standar Markdown. Ubah format `\begin{table}` dan `\begin{tabular}` menjadi format tabel Markdown yang rapi.

4. ATURAN FORMATTING MATEMATIKA (MATHJAX STANDARD)

* Presisi Rumus: Untuk persamaan matematika, fisika, atau kimia, biarkan diapit dengan presisi menggunakan tanda dollar tunggal (`$...$`) untuk `*inline equation*` dan dollar ganda (`$$...$$`) untuk `*display equation*`. JANGAN mengubah isi dari rumus tersebut agar sistem dapat merendernya menjadi visual matematika yang indah dan siap dibaca.

* Lingkungan Persamaan: Ubah `\begin{equation} ... \end{equation}` menjadi blok `$$ ... $$`.

5. PROTOKOL EKSEKUSI & LOOPING (WAJIB STEP-BY-STEP)

Untuk menghindari terpotongnya respons saat memproses dokumen panjang, ekstraksi dilakukan dengan siklus [LOOPING] per Sub-bab (Section). Patuhi urutan berikut:

* Langkah 1 (Inisiasi): Saat trigger dipanggil, baca Preamble untuk mengambil informasi `\title` dan `\author`, lalu tuliskan sebagai Judul Utama dokumen. Abaikan sisa preamble lainnya.

* Langkah 2 (Eksekusi Sub-bab): Render dan tuliskan narasi bersih HANYA untuk 1 `\section` (Sub-bab) pertama beserta isinya.

* Langkah 3 (Jeda): Setelah 1 Section selesai dirangkai menjadi teks rapi, Anda WAJIB BERHENTI TOTAL. Berikan pesan interaktif: "Render Section selesai. Ketik 'lanjut' atau 'ya' untuk mengekstrak dan merender section berikutnya."

* Langkah 4 (Looping): Jika mendapat respons "lanjut", proses 1 Section berikutnya, lalu BERHENTI LAGI. Ulangi terus siklus ini sampai menemukan `\end{document}`.

* Langkah 5 (Penyelesaian): Jika sudah mencapai akhir dokumen, susun Daftar Pustaka (`\bibitem`) ke dalam format `*bullet points*` yang rapi di bawah heading referensi, lalu nyatakan bahwa dokumen telah selesai dirender seluruhnya.

* Ingat! TUJUAN UTAMA Anda adalah menyingkirkan "wujud kode"-nya dan menampilkan "wujud dokumen matang"-nya yang nyaman dibaca langsung oleh manusia tanpa perlu aplikasi Overleaf/Compiler LaTeX lagi. Susun paragraf dengan baik dan rapi.

</div>

<h2 id="prompt-32" class="prompt-title">32. METODE PENELITIAN R & D</h2>

<div class="prompt-box prompt-box-green">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<h3>PROMPT Metode Penelitian Research and Development</h3>

<p>

Jika input tertulis:

</p>

<p class="example">

/rnd [Judul Penelitian]

</p>

<p>

Maka artinya adalah menyusun rancangan metode penelitian

Research and Development atau R&D

berdasarkan judul penelitian yang diberikan.

</p>

<p>

Catatan: Jika pengguna tidak sengaja mengetik

/rmd [Judul Penelitian], tetap pahami sebagai trigger untuk menjalankan instruksi /rnd.

</p>

<hr>

<h3>1. Peran dan Kualitas</h3>

<p>

Bertindaklah sebagai Pakar Metodologi Penelitian

dan Konsultan R&D Senior yang mampu menyusun rancangan penelitian secara otoritatif, detail, sistematis, dan siap pakai.

</p>

<p>

Rancangan harus layak digunakan untuk tingkat

skripsi, tesis, atau

disertasi, dengan bahasa akademis yang baku,

presisi, dan metodologis.

2. Tujuan Output

Susun dokumen metode penelitian R&D yang menjelaskan secara lengkap model pengembangan, prosedur pengembangan, subjek penelitian, variabel, desain uji produk, instrumen penelitian, teknik analisis data, dan rekomendasi referensi metodologi.

Output harus dapat langsung digunakan sebagai draf bagian **Metode Penelitian** dalam proposal atau laporan penelitian.

3. Struktur Output Wajib

Susun dokumen dengan sistematika berikut secara terperinci.

A. Model Pengembangan

Tentukan model pengembangan yang paling relevan berdasarkan judul penelitian. Model yang dapat dipilih antara lain:

- ADDIE
- 4D atau Define, Design, Develop, Disseminate
- Borg & Gall
- Dick & Carey
- Plomp
- Model pengembangan lain yang relevan dengan karakter produk

Jelaskan alasan akademis pemilihan model tersebut berdasarkan:

- Jenis produk yang dikembangkan.
- Tujuan penelitian.
- Karakteristik subjek pengguna.
- Konteks implementasi produk.
- Kesesuaian tahapan model dengan kebutuhan validasi dan uji efektivitas.

<hr>

<h4>B. Prosedur Pengembangan</h4>

<p>

Uraikan langkah-langkah teknis setiap tahapan model yang dipilih secara kronologis, jelas, dan operasional.

</p>

<p>

Setiap tahap harus menjelaskan:

</p>

- Tujuan tahap.
- Kegiatan utama yang dilakukan.
- Data yang dikumpulkan.
- Instrumen yang digunakan.
- Produk antara yang dihasilkan.
- Kriteria keberhasilan tahap.

<p>

Jika menggunakan model ADDIE, uraikan minimal tahap Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation.

</p>

<p>

Jika menggunakan model 4D, uraikan minimal tahap Define, Design, Develop, dan Disseminate.

</p>

<hr>

<h4>C. Subjek Penelitian</h4>

<p>

Jelaskan subjek penelitian secara spesifik dan sesuai dengan kebutuhan

pengembangan produk.

C.1. Populasi

Definisikan karakteristik populasi secara jelas, meliputi:

- Jenjang pendidikan atau kelompok pengguna.
- Lokasi atau konteks penelitian.
- Karakteristik akademik atau demografis yang relevan.
- Hubungan populasi dengan produk yang dikembangkan.

C.2. Sampel

Tentukan teknik sampling yang paling tepat, misalnya:

- Purposive Sampling**
- Cluster Random Sampling**
- Simple Random Sampling**
- Stratified Random Sampling**
- Convenience Sampling**, jika sesuai dengan keterbatasan lapangan

Jelaskan jumlah sampel untuk:

- Validasi ahli.
- Uji coba perorangan.
- Uji coba kelompok kecil atau uji coba terbatas.
- Uji coba lapangan atau uji coba luas.
- Uji efektivitas produk.

D. Identifikasi Variabel

Uraikan variabel penelitian secara operasional.

</p>

<p>

Variabel yang perlu dijelaskan meliputi:

</p>

Variabel bebas:

produk, model, media, perangkat pembelajaran, modul, aplikasi, atau intervensi yang dikembangkan.

Variabel terikat:

hasil yang diukur, misalnya hasil belajar, keterampilan berpikir kritis, literasi sains, motivasi, kreativitas, kemampuan pemecahan masalah, atau sikap ilmiah.

Variabel kontrol:

kondisi yang perlu dijaga agar tidak memengaruhi hasil penelitian, misalnya durasi pembelajaran, materi, guru, kelas, atau karakteristik awal siswa.

<p>

Setiap variabel harus dijelaskan dengan definisi operasional, indikator pengukuran, dan sumber data yang digunakan.

</p>

<hr>

<h4>E. Desain Eksperimen untuk Uji Produk</h4>

<p>

Tentukan desain eksperimen yang paling sesuai untuk menguji efektivitas produk hasil pengembangan.

</p>

<p>

Pilihan desain dapat meliputi:

</p>

Pre-Experimental Design

Quasi-Experimental Design

True Experimental Design

One Group Pretest-Posttest Design

```

<li><strong>Pretest-Posttest Control Group Design</strong></li>
<li><strong>Nonequivalent Control Group Design</strong></li>
</ul>

```

```

<p>
  Sajikan desain eksperimen dalam bentuk visual sederhana atau tabel,
  misalnya:
</p>

```

```

<table>
  <thead>
    <tr>
      <th>Kelompok</th>
      <th>Pretest</th>
      <th>Perlakuan</th>
      <th>Posttest</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>Eksperimen</td>
      <td>O1</td>
      <td>X</td>
      <td>O2</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Kontrol</td>
      <td>O3</td>
      <td>-</td>
      <td>O4</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>

```

```

<p>
  Keterangan:
</p>

```

```

<ul>
  <li><strong>O1 dan O3:</strong> pretest sebelum perlakuan.</li>
  <li><strong>X:</strong> penggunaan produk atau intervensi yang dikembangkan.</li>
  <li><strong>O2 dan O4:</strong> posttest setelah perlakuan.</li>
</ul>

```

```

<hr>

```

```

<h4>F. Instrumen Penelitian</h4>

```

Rancang kisi-kisi instrumen secara detail sesuai kebutuhan penelitian.

F.1. Lembar Validasi Ahli

Buat kisi-kisi lembar validasi ahli yang meliputi:

- Validasi ahli materi
- Validasi ahli media
- Validasi ahli bahasa, jika diperlukan
- Validasi ahli pembelajaran, jika relevan

Aspek yang dapat dinilai antara lain kelayakan isi, akurasi konsep, kesesuaian kurikulum, desain tampilan, interaktivitas, bahasa, keterbacaan, dan kegunaan produk.

F.2. Angket Respon Pengguna

Rancang angket respon pengguna untuk guru, siswa, mahasiswa, atau pengguna sasaran lainnya.

Aspek yang dapat diukur meliputi:

- Kemenarikan produk.
- Kemudahan penggunaan.
- Kejelasan petunjuk.
- Kemanfaatan produk.
- Keterlibatan pengguna.
- Kepraktisan implementasi.

F.3. Tes Hasil Belajar

Rancang kisi-kisi tes hasil belajar untuk pretest dan posttest. Kisi-kisi harus memuat:

</p>

- Kompetensi atau capaian pembelajaran.
- Indikator soal.
- Materi atau submateri.
- Level kognitif.
- Bentuk soal.
- Nomor soal.
- Skor maksimum.

<p>

Jika penelitian menargetkan kemampuan berpikir tingkat tinggi, pastikan butir tes mencakup level C4, C5, dan C6.

</p>

<hr>

<h4>G. Teknik Analisis Data</h4>

<p>

Jelaskan teknik analisis data secara rinci berdasarkan jenis data yang dikumpulkan.

</p>

<h5>G.1. Analisis Deskriptif</h5>

<p>

Gunakan analisis deskriptif untuk data:

</p>

- Validitas produk.
- Praktisitas produk.
- Respon pengguna.
- Kelayakan media atau bahan ajar.

<p>

Data dapat dianalisis menggunakan skala Likert, rerata skor, persentase kelayakan, dan kategori interpretasi.

</p>

<p>

Contoh rumus persentase kelayakan:

</p>

Persentase kelayakan = (Skor yang diperoleh / Skor maksimum) x 100%

G.2. Analisis Statistik Inferensial

Gunakan analisis statistik inferensial untuk menguji efektivitas produk.

Tahapan analisis meliputi:

- Uji prasyarat:**
 - Uji normalitas.
 - Uji homogenitas.
- Uji hipotesis:**
 - Paired Sample T-Test** untuk membandingkan pretest dan posttest pada kelompok yang sama.
 - Independent Sample T-Test** untuk membandingkan kelompok eksperimen dan kelompok kontrol.
 - Mann-Whitney U Test** jika data tidak normal untuk dua kelompok independen.
 - Wilcoxon Signed-Rank Test** jika data tidak normal untuk dua pengukuran berpasangan.
- Analisis peningkatan:**
 - Gunakan **N-Gain Score** untuk melihat peningkatan hasil belajar atau kemampuan siswa.

Contoh rumus N-Gain:

`<p class="example">`
`<strong>N-Gain = (Skor posttest - Skor pretest) / (Skor maksimum - Skor pretest)</strong>`
`</p>`

`<p>`
 Interpretasi umum N-Gain:
`</p>`

`<ul>`
`<li><strong>g > 0,70:</strong> tinggi</li>`
`<li><strong>0,30 ≤ g ≤ 0,70:</strong> sedang</li>`
`<li><strong>g < 0,30:</strong> rendah</li>`
`</ul>`

`<hr>`

`<h3>4. Aturan Teknis Penulisan</h3>`

`<ol>`
`<li>`
 Gunakan format `<strong>Markdown</strong>` yang rapi dengan heading dan sub-heading hierarkis.
`</li>`
`<li>`
 Gunakan tabel untuk menyajikan kisi-kisi instrumen, desain eksperimen, kategori validitas, kategori praktisitas, atau rancangan analisis data.
`</li>`
`<li>`
 Tuliskan rumus statistik dalam format teks standar, bukan LaTeX kompleks, agar mudah dibaca dan mudah disalin ke dokumen.
`</li>`
`<li>`
 Gunakan bahasa akademis yang baku, presisi, metodologis, dan sesuai standar penulisan karya ilmiah.
`</li>`
`<li>`
 Pastikan setiap bagian bersifat operasional, tidak hanya berupa teori umum.
`</li>`
`<li>`
 Sesuaikan rancangan dengan judul penelitian yang diberikan, bukan menggunakan template generik semata.
`</li>`
`</ol>`

`<hr>`

`<h3>5. Referensi Metodologi yang Direkomendasikan</h3>`

<p>

Berikan rekomendasi referensi buku metodologi pada bagian akhir dokumen.

Referensi dapat mencakup:

</p>

Sugiyono, buku metode penelitian dan R&D.

Borg & Gall, buku atau rujukan tentang educational research and development.

Thiagarajan, Semmel, dan Semmel untuk model 4D.

Branch untuk model ADDIE.

Plomp dan Nieveen untuk educational design research.

Creswell untuk desain penelitian kuantitatif, kualitatif, dan mixed methods.

<p>

Jika memungkinkan, tuliskan daftar pustaka secara rapi dengan gaya APA atau gaya sitasi akademik yang sesuai.

</p>

<hr>

<h3>6. Catatan Kualitas</h3>

<p>

Rancangan metode penelitian harus lengkap, logis, dan dapat langsung digunakan sebagai dasar penyusunan proposal atau bab metode penelitian.

</p>

<p>

Hindari uraian yang terlalu umum. Setiap keputusan metodologis, seperti pemilihan model pengembangan, desain eksperimen, teknik sampling, instrumen, dan analisis data, harus disertai alasan akademis yang jelas.

</p>

</div>

<h2 id="prompt-33" class="prompt-title">33. APLIKASI KUIS PYTHON GUI</h2>

<div class="prompt-box prompt-box-green">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">  Salin</button>

<h3>PROMPT Aplikasi Kuis Interaktif Python GUI</h3>

<p>

Jika input tertulis:

</p>

<p class="example">
 /kuis "[topik materi kuis]"
 </p>

<p>
 Maka artinya adalah membuat kode program Python desktop berbasis GUI
 untuk aplikasi Kuis Interaktif sesuai topik materi kuis
 yang diberikan.
 </p>

<hr>

<h3>1. Peran</h3>

<p>
 Bertindaklah sebagai Senior Python Developer
 yang berpengalaman dalam membangun aplikasi desktop modern, stabil,
 responsif, rapi, dan profesional untuk sistem evaluasi pembelajaran.
 </p>

<p>
 Gunakan pendekatan pemrograman yang terstruktur, berbasis
 Class OOP, mudah dibaca, mudah dikembangkan, dan bebas error.
 </p>

<hr>

<h3>2. Tujuan Utama</h3>

<p>
 Buatlah kode program Python desktop GUI lengkap menggunakan library
 <code>customtkinter</code> untuk membuat aplikasi
 Kuis Interaktif berdasarkan topik:
 </p>

<p class="example">
 "[topik materi kuis]"
 </p>

<p>
 Aplikasi ini merupakan konversi dari sistem web-based menjadi aplikasi
 desktop Windows modern, rapi, profesional, dan siap dijalankan dalam
 satu file kode Python.
 </p>

<hr>

3. Spesifikasi Wajib Aplikasi

3.1. Generate Soal dan Data Kuis

Buatkan **30 soal pilihan ganda** sesuai topik materi kuis yang diberikan.

Ketentuan soal:

- Soal berbentuk pilihan ganda dengan opsi **A, B, C, D, dan E**.
- Tingkat kesulitan soal harus tinggi dan berbasis **HOTS** atau *Higher Order Thinking Skills*.
- Soal harus sesuai dengan topik materi yang diminta.
- Setiap soal harus memiliki kunci jawaban dan pembahasan lengkap.
- Data soal disimpan langsung di dalam kode menggunakan struktur **list of dictionaries**.

Format struktur data soal wajib mengikuti pola berikut:

```
questions = [
{
    "question": "...",
    "options": ["A. ...", "B. ...", "C. ...", "D. ...", "E. ..."],
    "answer": 0,
    "explanation": "Pembahasan lengkap..."
},
...
]
```

<h3>4. Alur dan Fitur Aplikasi</h3>

<p>
Aplikasi wajib terdiri atas 4 screen utama.
</p>

<h4>4.1. Screen 1: Login atau PIN Screen</h4>

<p>
Buat tampilan login modern dengan judul aplikasi dan form input password atau PIN berupa angka.
</p>

<p>
Ketentuan login:
</p>

-

PIN hardcode untuk masuk adalah 1234.

Jika PIN salah, tampilkan <code>messagebox</code> error.

Jika PIN benar, pengguna masuk ke Screen 2.

Tampilan login harus rapi, modern, dan mudah digunakan.

<h4>4.2. Screen 2: Registrasi dan Leaderboard</h4>

<p>
Buat form registrasi peserta sebelum kuis dimulai.
</p>

<p>
Form wajib memuat:
</p>

-
Nama Lengkap
Nomor HP
Tombol Mulai Kuis Sekarang

<p>
Validasi wajib:
</p>

Pegguna tidak boleh lanjut ke layar kuis jika nama lengkap masih kosong.

Pegguna tidak boleh lanjut ke layar kuis jika nomor HP masih kosong.

Jika salah satu form kosong, tampilkan <code>messagebox</code> error.

<p>
Di bawah form, tampilkan preview Leaderboard Top 3
peserta terbaik dari file:
</p>

<p class="example">
datates.json
</p>

<p>
Urutkan leaderboard berdasarkan:
</p>

Skor tertinggi
Waktu tercepat jika skor sama

<h4>4.3. Screen 3: Kuis Utama</h4>

<p>
Buat layar kuis utama yang interaktif, rapi, dan responsif.
</p>

<p>
Bagian header wajib memuat:
</p>

Waktu hitung mundur 10 menit atau 600 detik.
Indikator Soal X / 30.

```

<li>Nama peserta.</li>
<li>Progress bar yang diperbarui sesuai progres pengerjaan.</li>
</ul>

```

```

<p>
  Bagian body wajib memuat:
</p>

```

```

<ul>
  <li>Teks soal.</li>
  <li>5 opsi jawaban modern.</li>
  <li>Tampilan opsi yang nyaman dibaca dan mudah diklik.</li>
</ul>

```

```

<p>
  Bagian footer wajib memuat:
</p>

```

```

<ul>
  <li>Tombol <strong>Sebelumnya</strong>.</li>
  <li>Tombol <strong>Selanjutnya</strong>.</li>
  <li>
    Tombol <strong>Selesai & Kumpulkan</strong>,
    yang hanya muncul atau aktif pada soal terakhir.
  </li>
</ul>

```

```

<p>
  Ketentuan tambahan:
</p>

```

```

<ol>
  <li>
    Jika waktu habis, aplikasi otomatis melakukan submit.
  </li>
  <li>
    Jika tombol submit diklik, munculkan konfirmasi pop-up terlebih dahulu.
  </li>
  <li>
    Jawaban pengguna harus tersimpan selama navigasi antarsoal.
  </li>
</ol>

```

<h4>4.4. Screen 4: Hasil Kuis</h4>

```

<p>
  Buat layar hasil kuis yang menampilkan skor akhir dan pembahasan lengkap.
</p>

```

<p>
Kalkulasi skor:
</p>

<p class="example">
Skor = (Jumlah Benar / 30) x 100
</p>

<p>
Hitung juga waktu pengerjaan:
</p>

<p class="example">
Waktu Pengerjaan = 600 - sisa waktu
</p>

<p>
Tampilkan secara mencolok:
</p>

Skor Akhir
Jumlah Benar
Jumlah Salah
Waktu Pengerjaan

<p>
Simpan data hasil kuis ke file:
</p>

<p class="example">
datates.json
</p>

<p>
Di bawah skor, wajib tampilkan list pembahasan untuk semua 30 soal,
meliputi:
</p>

Teks soal.
Jawaban pengguna.
Kunci jawaban jika jawaban pengguna salah.
Teks pembahasan atau penjelasan lengkap.


```
<p>
  Tambahkan tombol <strong>Kembali ke Halaman Utama</strong>
  untuk kembali ke halaman registrasi atau awal aplikasi.
</p>
```

```
<hr>
```

<h3>5. Desain Visual dan UI/UX</h3>

```
<ol>
  <li>
    Wajib menggunakan library <code>customtkinter</code>.
  </li>
  <li>
    Gunakan mode tampilan:
    <code>set_appearance_mode("Dark")</code>.
  </li>
  <li>
    Gunakan tema warna:
    <code>set_default_color_theme("blue")</code>.
  </li>
  <li>
    Window harus tampil full layar atau maximized saat dijalankan.
  </li>
  <li>
    Gunakan font tegas, tebal, dan mudah dibaca,
    misalnya <code>("Segoe UI", 16)</code>.
  </li>
  <li>
    Gunakan warna teks solid dan kontras.
  </li>
  <li>
    Gunakan aksent warna menarik untuk tombol.
  </li>
  <li>
    Gunakan hover effect pada tombol.
  </li>
  <li>
    Gunakan warna hijau atau aksent khusus untuk tombol submit.
  </li>
  <li>
    Tampilan harus modern, rapi, profesional, dan nyaman digunakan
    pada layar laptop atau desktop Windows.
  </li>
</ol>
```

```
<hr>
```

<h3>6. Aturan Teknis Anti-Bug dan Responsivitas</h3>

<p>

Bagian ini sangat penting dan wajib diikuti agar aplikasi stabil, responsif, dan tidak bermasalah pada mode fullscreen.

</p>

<h4>6.1. MessageBox Selalu Tampil di Depan</h4>

<p>

Semua <code>messagebox</code>, baik <code>showinfo</code>, <code>showerror</code>, maupun <code>askyesno</code>, wajib menggunakan parameter:

</p>

<p class="example">

parent=self

</p>

<p>

Tujuannya agar pop-up tidak tersembunyi di belakang window fullscreen.

</p>

<h4>6.2. Responsivitas Teks dan Word-Wrap</h4>

<p>

Teks soal, opsi jawaban, dan pembahasan wajib bisa membungkus atau wrap mengikuti lebar layar.

</p>

<p>

Lakukan event binding:

</p>

<p class="example">

<Configure>

</p>

<p>

Pada frame yang relevan, lalu perbarui nilai <code>wraplength</code> secara dinamis menggunakan kalkulasi dari:

</p>

<p class="example">

self.winfo_width()

</p>

<h4>6.3. Scrollbar Aman</h4>

Saat melakukan binding event `<Configure>` pada `CTkScrollableFrame`, wajib menggunakan parameter:

```
<p class="example">
  <strong>add="+"/strong>
</p>
```

Contoh:

```
<pre><code>bind("&lt;Configure&gt;", fungsi, add="+")</code></pre>
```

Aturan ini wajib agar fitur scroll tidak mati atau hilang.

6.4. Opsi Jawaban Rata Kiri dan Tidak Terpotong

Opsi jawaban jangan menggunakan teks bawaan dari `CTkRadioButton`.

Gunakan struktur tampilan berikut:

- Buat frame terpisah untuk setiap opsi.
- Letakkan `CTkRadioButton` tanpa teks dengan `anchor="nw"`.
- Letakkan `CTkLabel` di sampingnya untuk teks opsi.
- Gunakan `anchor="w"` pada label opsi.
- Gunakan `fill="x"` agar teks opsi mengikuti lebar frame.

<p>

Tujuannya agar teks opsi panjang tetap rata kiri, rapi, tidak terpotong, dan nyaman dibaca.

</p>

<h4>6.5. Layout Scroll Pembahasan</h4>

<p>

Pada Screen 4, pastikan setiap label teks pembahasan menggunakan:

</p>

<p class="example">

anchor="w"

</p>

<p>

Jangan menggunakan parameter <code>expand=True</code> pada elemen di dalam perulangan soal.

</p>

<p>

Aturan ini wajib agar frame menghitung tinggi konten dengan benar dan semua 30 pembahasan dapat di-scroll utuh sampai bagian paling bawah.

</p>

<hr>

<h3>7. Struktur Kode yang Wajib Dipenuhi</h3>

Tulis seluruh kode dalam satu file Python yang siap dijalankan.

Gunakan struktur berbasis Class OOP.

Pisahkan fungsi untuk setiap screen agar kode mudah dirawat.

Gunakan fungsi khusus untuk membaca dan menyimpan file <code>datates.json</code>.

Gunakan fungsi khusus untuk memperbarui leaderboard.

Gunakan fungsi khusus untuk menghitung skor dan waktu pengerjaan.

Pastikan seluruh import library yang dibutuhkan ditulis di awal kode.

<p>

Import library minimal yang wajib ada:

</p>

<code>customtkinter</code>

<code>json</code>

<code>os</code>

<code>tkinter.messagebox</code>

<hr>

<h3>8. Ketentuan Output Akhir</h3>

Tuliskan keseluruhan kode Python secara lengkap dari awal sampai akhir.

Jangan memberikan potongan kode.

Jangan melewatkan fungsi penting.

Pastikan kode siap disalin dan langsung dijalankan.

Pastikan kode bebas error sintaks.

Pastikan seluruh fitur login, registrasi, leaderboard, kuis, timer, submit otomatis, hasil, penyimpanan JSON, dan pembahasan berjalan terpadu.

<hr>

<h3>9. Catatan Kualitas</h3>

Aplikasi harus terlihat seperti aplikasi desktop Windows modern, bukan sekadar tampilan sederhana. Prioritaskan stabilitas, keterbacaan, responsivitas, dan pengalaman pengguna.

Soal harus benar-benar sesuai topik, berbobot HOTS, memiliki pengecoh yang masuk akal, serta dilengkapi pembahasan yang membantu pengguna memahami alasan jawaban benar.

34. APLIKASI ASISTEN AI DESKTOP (GEMINI API)

 Salin

PROMPT Aplikasi Asisten AI Desktop Berbasis Gemini API

Jika input tertulis:

ai_desktop

Maka artinya adalah membuat aplikasi asisten AI desktop berbasis Python dengan antarmuka visual modern seperti aplikasi native Windows 11, menggunakan **CustomTkinter** dan integrasi **Google Gemini API**.

Aplikasi harus ditulis dalam satu file Python yang lengkap, bersih, stabil, siap dijalankan, dan menggunakan arsitektur **Object-Oriented Programming**.

File contoh aplikasi dapat disediakan melalui tautan berikut:

[Download AIKU](aiku.py)

1. Konsep Umum

Untuk membangun aplikasi desktop yang terintegrasi dengan AI dan memiliki antarmuka modern layaknya aplikasi native Windows 11, gunakan kombinasi:

- Python 3.x** sebagai bahasa pemrograman utama.
- CustomTkinter** sebagai framework GUI modern.
- Google Generative AI SDK** untuk integrasi Gemini API.
- Threading** agar GUI tetap responsif saat menunggu respons AI.

Prompt ini dirancang sebagai **Master Prompt** dengan prinsip prompt engineering tingkat lanjut, meliputi role, task, context, constraints, fitur wajib, dan format output.

2. Master Prompt

Gunakan prompt berikut untuk menghasilkan struktur kode aplikasi yang bersih, profesional, stabil, dan siap pakai.

2.1. System Role

Bertindaklah sebagai **Senior Desktop Application Developer** dan **UI/UX Expert** yang sangat mahir dalam Python, CustomTkinter, dan integrasi **Google Generative AI** atau **Gemini API**.

2.2. Task

Buat sebuah kode program Python lengkap untuk aplikasi **asisten AI desktop**.

</p>

<p>

Aplikasi harus memiliki antarmuka pengguna atau UI yang modern, elegan, profesional, responsif, dan tampak seperti aplikasi native Windows 11 dengan pendekatan desain visual bergaya

Fluent Design.

</p>

<hr>

<h3>3. Technical Stack</h3>

Bahasa: Python 3.x.

GUI Framework: customtkinter.

AI SDK: google-generativeai.

Asynchrony atau Threading:

wajib menggunakan threading untuk pemanggilan API agar GUI tidak freeze saat menunggu respons AI.

Model AI:

wajib menggunakan `gemini-2.5-flash`, jangan menggunakan versi lain.

API Key:

API key dimasukkan langsung ke dalam kode program sebagai konstanta, bukan melalui input pada tampilan aplikasi.

<p class="warning">

Catatan keamanan:

Untuk publikasi atau distribusi kode, sebaiknya API key tidak ditulis langsung di HTML atau repositori publik. Gunakan placeholder seperti

`GANTI_DENGAN_API_KEY_GEMINI_ANDA`, lalu isi secara lokal pada file Python pribadi.

</p>

<hr>

<h3>4. Fitur dan Spesifikasi UI yang Wajib Ada</h3>

<h4>4.1. Sidebar Navigation</h4>

<p>

Buat menu navigasi di sebelah kiri untuk pengaturan, riwayat chat, dan akses cepat ke percakapan sebelumnya.

</p>

<h4>4.2. Konfigurasi API</h4>

<p>

Masukkan API key langsung ke dalam kode program sebagai konstanta, bukan melalui input saat aplikasi sudah dijalankan.

</p>

<p>

Gunakan format aman seperti berikut:

</p>

```
<pre><code>GEMINI_API_KEY = "GANTI_DENGAN_API_KEY_GEMINI_ANDA"</code></pre>
```

<h4>4.3. Chat Display dan Tipografi</h4>

<p>

Buat area teks utama yang luas dan scrollable untuk menampilkan riwayat percakapan antara pengguna dan AI.

</p>

<p>

Atur ukuran font agar lebih besar dan nyaman dibaca, terutama pada layar laptop atau desktop.

</p>

<h4>4.4. Formatting Teks AI</h4>

<p>

Jangan menampilkan tanda-tanda Markdown mentah seperti

<code>*</code>, <code>#</code>, atau tanda sejenis pada antarmuka aplikasi.

</p>

<p>

Buat sistem parsing agar jawaban AI tampil sebagai dokumen standar yang rapi dan tertata.

</p>

<p>

Tampilan jawaban harus mampu membedakan:

</p>

Judul utama.

Subjudul.

Sub-subjudul.

Paragraf biasa.

Daftar poin.

<p>

Pastikan judul, subjudul, dan sub-subjudul menggunakan font tebal atau bold.

</p>

<h4>4.5. Input Area</h4>

<p>

Sediakan kolom teks di bagian bawah aplikasi untuk mengetik prompt.

</p>

<p>

Tambahkan tombol Kirim dengan aksen warna modern, misalnya biru sistem Windows, agar tampak profesional.

</p>

<h4>4.6. Tema Dinamis</h4>

<p>

Sediakan tombol atau switch untuk mengubah tema antara:

</p>

Dark Mode

Light Mode

<h4>4.7. Error Handling</h4>

<p>

Jika terjadi kesalahan koneksi, kesalahan API, atau respons gagal, tampilkan pesan peringatan yang rapi di area chat.

</p>

<p>

Jangan menampilkan error hanya di terminal.

</p>

<h4>4.8. Tampilan Full Screen</h4>

<p>

Default lebar layar harus tampil penuh atau maximized.

Jangan sampai ada bagian penting dari antarmuka yang tidak terlihat.

</p>

<h4>4.9. Penyimpanan Riwayat Otomatis</h4>

<p>

Pertanyaan dan jawaban harus otomatis disimpan dalam file:

</p>

<p class="example">

data.json

</p>

<p>

Data yang disimpan minimal mencakup:

</p>

Timeline atau waktu percakapan.

Pertanyaan pengguna.

Jawaban AI.

<p>

Pertanyaan harus ditampilkan di sidebar kiri sebagai daftar riwayat.

Jika salah satu item riwayat diklik, jawaban lengkapnya harus muncul

kembali di ruang utama sebelah kanan.

</p>

<h4>4.10. Fitur Salin, Simpan, dan Berbagi</h4>

<p>

Tambahkan fitur berikut pada aplikasi:

</p>

Salin jawaban AI ke clipboard.

Simpan jawaban ke file lokal.

Berbagi ke WhatsApp melalui tautan berbagi.

<hr>

5. Coding Constraints

- Tulis kode menggunakan paradigma **Object-Oriented Programming** dengan class dan fungsi yang terstruktur.
- Tambahkan komentar atau **docstrings** pada setiap metode utama untuk menjelaskan fungsinya.
- Pastikan kode langsung bisa dijalankan atau **ready-to-run** dalam satu file bernama **main.py**.
- Gunakan font modern seperti **Segoe UI** atau **Roboto**.
- Gunakan ukuran font normal yang nyaman dibaca, jangan terlalu kecil.
- Pastikan pemanggilan API tidak membuat GUI berhenti merespons.
- Pastikan file **data.json** dibuat otomatis jika belum ada.
- Pastikan riwayat chat tetap terbaca saat aplikasi dibuka kembali.

6. Output Format

Berikan output dengan urutan berikut:

- Instruksi instalasi pustaka yang dibutuhkan.

Perintah instalasi menggunakan pip.

Kode Python lengkap dalam satu file.

<p>

Perintah instalasi pustaka:

</p>

```
<pre><code>pip install customtkinter google-generativeai</code></pre>
```

<p>

Setelah itu, berikan kode Python secara utuh.

Jangan memotong kode menjadi bagian-bagian kecil.

</p>

<hr>

<h3>7. Panduan Implementasi Setelah Kode Dihasilkan</h3>

<h4>7.1. Siapkan Environment</h4>

<p>

Buka terminal atau Command Prompt, lalu instal pustaka yang dibutuhkan:

</p>

```
<pre><code>pip install customtkinter google-generativeai</code></pre>
```

<h4>7.2. Simpan Kode</h4>

<p>

Simpan kode Python yang dihasilkan ke dalam file:

</p>

<p class="example">

main.py

</p>

<h4>7.3. Jalankan Aplikasi</h4>

<p>

Jalankan aplikasi dengan perintah:

</p>

```
<pre><code>python main.py</code></pre>
```

7.4. Mulai Percakapan

Saat aplikasi terbuka, pengguna dapat langsung mulai berinteraksi dengan AI selama API key sudah dimasukkan dengan benar ke dalam kode.

8. Catatan Kualitas

Aplikasi harus tampak modern, stabil, cepat, mudah digunakan, dan nyaman dibaca. Prioritaskan keterbacaan teks, responsivitas UI, kejelasan navigasi, serta keamanan pengelolaan API key.

Hasil akhir harus berupa kode Python lengkap yang siap disalin, disimpan sebagai `main.py`, dan langsung dijalankan setelah dependensi terpasang.

35. MODUL PELATIHAN PROMPT: GURU KIMIA

Salin

PROMPT Modul Pelatihan Prompt Engineering untuk Guru Kimia

Jika input tertulis:

pelatihanprompt "[pokok bahasan]"

Maka artinya adalah menyusun modul pelatihan **Prompt Engineering untuk Pendidikan** yang secara khusus ditujukan bagi **Guru Kimia SMA**, dengan seluruh contoh, studi kasus, tugas, dan aktivitas difokuskan pada pokok bahasan yang diberikan.

Contoh:

</p>

<p class="example">

/pelatihanprompt "Ikatan Kimia"

</p>

<p>

Jika trigger tersebut digunakan, maka semua contoh prompt, RPP, soal HOTS, rubrik praktikum, skenario eksperimen, dan aktivitas asisten mengajar harus berfokus pada materi Ikatan Kimia.

</p>

<hr>

<h3>1. Persona</h3>

<p>

Bertindaklah sebagai Ahli Desain Instruksional Pendidikan dan Master Prompt Engineer yang berpengalaman dalam melatih guru-guru STEM, yaitu Sains, Teknologi, Engineering, dan Matematika.

</p>

<p>

Gunakan pendekatan yang praktis, aplikatif, pedagogis, dan mudah dipahami oleh guru dengan tingkat literasi teknologi yang beragam.

</p>

<hr>

<h3>2. Konteks Pelatihan</h3>

<p>

Anda ditugaskan untuk merancang modul pelatihan "Prompt Engineering untuk Pendidikan" yang secara spesifik ditujukan bagi Guru Kimia SMA.

</p>

<p>

Modul harus relevan dengan kurikulum Kimia SMA dan membantu guru memanfaatkan AI untuk:

</p>

Menyusun perangkat pembelajaran.

Membuat soal HOTS.

Mengembangkan rubrik penilaian.

- Membuat skenario praktikum dan eksperimen virtual.
- Menyederhanakan konsep kimia yang abstrak.
- Mendukung pembelajaran interaktif di kelas.

<p>
 Karena kemampuan teknologi guru beragam, bahasa modul harus jelas, tidak terlalu teknis, tetapi tetap kuat secara konsep dan metodologi.
 </p>

<h3>3. Mekanisme Trigger</h3>

<p>
 Jika pengguna mengetikkan perintah:
 </p>

<p class="example">
 /pelatihanprompt "[pokok bahasan]"
 </p>

<p>
 Maka susun seluruh modul pelatihan dengan memfokuskan semua contoh, studi kasus, tugas, dan aktivitas pada pokok bahasan tersebut.
 </p>

<p>
 Pokok bahasan dapat berupa materi Kimia SMA, misalnya:
 </p>

- Ikatan Kimia
- Stoikiometri
- Termokimia
- Laju Reaksi
- Keseimbangan Kimia
- Asam Basa
- Redoks dan Elektrokimia
- Kimia Organik
- Larutan Penyangga
- Koloid

<p>
 Semua contoh prompt, RPP, soal HOTS, rubrik, eksperimen virtual, dan skenario pembelajaran wajib disesuaikan dengan pokok bahasan yang diminta.

</p>

<hr>

<h3>4. Instruksi Utama</h3>

<p>

Susunlah materi pelatihan komprehensif dalam format
modul 3 sesi berdasarkan pokok bahasan yang dipicu
oleh trigger.

</p>

<p>

Alur sesi wajib disusun sebagai berikut:

</p>

Sesi 1:

Dasar-dasar AI dan struktur prompt dasar menggunakan formula

Persona-Tugas-Konteks-Format atau PTCF.

Sesi 2:

Prompt lanjutan untuk administrasi dan asesmen Kimia, meliputi
penyusunan RPP, soal HOTS Kimia, dan rubrik praktikum.

Sesi 3:

Pemanfaatan AI sebagai asisten mengajar di kelas, meliputi
penyederhanaan konsep kimia yang rumit, eksperimen virtual,
dan diskusi interaktif.

<hr>

<h3>5. Struktur Wajib Setiap Sesi</h3>

<p>

Untuk setiap sesi, wajib memuat elemen-elemen berikut secara terstruktur.

</p>

<h4>5.1. Tujuan Pembelajaran</h4>

<p>

Jelaskan kompetensi yang akan dikuasai guru setelah mengikuti sesi tersebut.

Tujuan pembelajaran harus spesifik, terukur, dan relevan dengan praktik

mengajar Kimia SMA.

</p>

<h4>5.2. Konsep Utama</h4>

<p>

Berikan penjelasan singkat, padat, dan mudah dipahami mengenai konsep inti yang dibahas pada sesi tersebut.

</p>

<p>

Penjelasan harus menunjukkan hubungan antara prompt engineering, pedagogi Kimia, dan kebutuhan pembelajaran di kelas.

</p>

<h4>5.3. Aktivitas Praktik</h4>

<p>

Rancang aktivitas hands-on yang harus dilakukan peserta pelatihan.

</p>

<p>

Aktivitas praktik harus berisi langkah-langkah operasional yang jelas, sehingga guru dapat langsung mencoba menyusun, menguji, memperbaiki, dan mengevaluasi prompt.

</p>

<h4>5.4. Contoh Prompt Spesifik Kimia</h4>

<p>

Berikan minimal 2 contoh prompt yang sangat spesifik untuk setiap sesi.

</p>

<p>

Setiap contoh prompt harus:

</p>

Berfokus pada pokok bahasan yang diminta.

Ditulis lengkap dan siap digunakan.

Menggunakan struktur prompt yang baik.

Dilengkapi penjelasan mengapa prompt tersebut efektif.

Relevan dengan kebutuhan guru Kimia SMA.

<h4>5.5. Tugas Peserta</h4>

<p>
Berikan tugas mandiri yang relevan dengan pokok bahasan.
</p>

<p>
Tugas harus mendorong peserta untuk menerapkan prompt engineering dalam konteks nyata pembelajaran Kimia, misalnya membuat RPP, LKPD, soal HOTS, rubrik praktikum, atau skenario diskusi kelas.
</p>

<h4>5.6. Refleksi</h4>

<p>
Sediakan pertanyaan pemantik untuk membantu peserta mengevaluasi pemahaman, kesulitan, dan rencana penerapan AI dalam pembelajaran.
</p>

<p>
Pertanyaan refleksi harus mendorong guru berpikir kritis tentang manfaat, keterbatasan, etika, dan strategi penggunaan AI di kelas.
</p>

<hr>

<h3>6. Rincian Isi Modul per Sesi</h3>

<h4>Sesi 1: Dasar-Dasar AI dan Struktur Prompt Dasar</h4>

<p>
Fokus sesi ini adalah mengenalkan konsep dasar AI dan cara menyusun prompt menggunakan formula Persona-Tugas-Konteks-Format.
</p>

<p>
Materi sesi harus mencakup:
</p>

- Pengertian sederhana tentang AI generatif.
- Manfaat AI bagi guru Kimia SMA.
- Keterbatasan AI dan pentingnya verifikasi guru.
- Formula prompt PTCF.
- Latihan membuat prompt dasar berdasarkan pokok bahasan.

<h4>Sesi 2: Prompt Lanjutan untuk Administrasi dan Asesmen Kimia</h4>

<p>

Fokus sesi ini adalah menggunakan AI untuk membantu administrasi pembelajaran dan asesmen Kimia.

</p>

<p>

Materi sesi harus mencakup:

</p>

Membuat RPP atau modul ajar berbasis pokok bahasan.

Membuat soal HOTS Kimia berbasis stimulus.

Membuat rubrik penilaian praktikum.

Membuat kisi-kisi asesmen.

Mengevaluasi dan memperbaiki output AI.

<h4>Sesi 3: AI sebagai Asisten Mengajar di Kelas</h4>

<p>

Fokus sesi ini adalah memanfaatkan AI untuk mendukung proses pembelajaran langsung di kelas.

</p>

<p>

Materi sesi harus mencakup:

</p>

Menyederhanakan konsep Kimia yang abstrak dan sulit.

Membuat analogi, simulasi naratif, dan demonstrasi konseptual.

Membuat skenario eksperimen virtual.

Membuat diskusi interaktif berbasis masalah.

Mendesain strategi tanya jawab untuk mendorong berpikir kritis siswa.

<hr>

<h3>7. Instruksi Tambahan</h3>

<h4>7.1. Rubrik Penilaian Tugas</h4>

<p>

Buatkan satu rubrik penilaian holistik dalam bentuk tabel.

</p>

<p>

Rubrik minimal memuat kriteria berikut:

</p>

- Kualitas Prompt
- Relevansi dengan Pokok Bahasan
- Efektivitas Output

<p>
Gunakan skala penilaian yang jelas, misalnya:
</p>

- Sangat Baik
- Baik
- Cukup
- Perlu Perbaikan

<h4>7.2. Checklist Keamanan dan Etika AI</h4>

<p>
Buatkan daftar periksa praktis bagi guru sebelum menggunakan AI di kelas.
</p>

<p>
Checklist wajib mencakup:
</p>

- Privasi data siswa.
- Keamanan informasi pribadi.
- Potensi bias AI.
- Risiko halusinasi informasi.
- Kewajiban guru memverifikasi fakta dan konsep Kimia.
- Larangan menyerahkan keputusan pedagogis sepenuhnya kepada AI.
- Transparansi penggunaan AI kepada siswa jika diperlukan.

<h4>7.3. Gaya Bahasa</h4>

<p>
Gunakan nada bahasa yang profesional, memotivasi, edukatif,
dan mudah dipahami guru.
</p>

<p>
Hindari istilah teknis AI yang terlalu rumit tanpa penjelasan.
Jika memakai istilah teknis, berikan penjelasan ringkas yang kontekstual.

</p>

<hr>

<h3>8. Format Output</h3>

Gunakan format Markdown dengan heading, sub-heading, bullet points, bold, dan tabel.

Susun modul secara rapi, hierarkis, dan mudah dibaca.

Pastikan setiap sesi memiliki struktur yang sama agar modul konsisten.

Gunakan contoh yang spesifik pada materi Kimia SMA.

Jangan membuat contoh yang terlalu umum atau tidak terkait dengan pokok bahasan.

Output harus siap digunakan sebagai bahan pelatihan guru.

<hr>

<h3>9. Pola Output Wajib</h3>

<p>

Susun modul akhir dengan pola berikut:

</p>

Judul Modul

Judul pelatihan sesuai pokok bahasan.

Deskripsi Singkat Modul

Ringkasan tujuan dan manfaat pelatihan.

-
 Profil Peserta

 Sasaran peserta dan prasyarat kemampuan awal.

-
 Struktur 3 Sesi Pelatihan

 Setiap sesi memuat tujuan pembelajaran, konsep utama, aktivitas praktik, contoh prompt, tugas peserta, dan refleksi.

-
 Rubrik Penilaian Tugas

 Tabel penilaian holistik untuk mengevaluasi tugas peserta.

-
 Checklist Keamanan dan Etika AI

 Daftar periksa praktis sebelum guru menggunakan AI di kelas.

-
 Penutup

 Motivasi penerapan AI secara bijak, kreatif, dan bertanggung jawab.

<hr>

<h3>10. Catatan Kualitas</h3>

<p>
 Modul harus praktis, relevan, dan langsung dapat digunakan dalam pelatihan.
 Setiap contoh harus benar-benar dikaitkan dengan pokok bahasan Kimia SMA yang diminta oleh pengguna.
</p>

<p>
 Pastikan modul tidak hanya menjelaskan teori prompt engineering, tetapi membimbing guru untuk berlatih, mencoba, mengevaluasi, dan memperbaiki prompt dalam konteks pembelajaran Kimia yang nyata.
</p>
</div>

<h2 id="prompt-36" class="prompt-title">36. PENERJEMAHAN KE ID</h2>

```
<div class="prompt-box prompt-box-purple">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
</pre>


```
class="akademik-pre">
== awal prompt ==
```


```

PROMPT MASTER /terjemah — PENERJEMAHAN DOKUMEN KE BAHASA INDONESIA, FORMAT SAMA PERSIS, TANPA PENGURANGAN, DAN JAWABAN SOAL LENGKAP

1. TRIGGER UTAMA

Jika pengguna menulis:

/terjemah

atau:

/terjemah file pdf terlampir ke bahasa indonesia dengan format yang sama persis, jangan ada yang dikurangi. Berikan juga jawaban semua soalnya secara lengkap dan rinci sertaurut alurnya. Tidak perlu menyertakan bahasa aslinya, terjemahkan saja semuanya ke bahasa Indonesia. Di bagian akhir bab setelah terjemahan soal semuanya agar dilengkapi jawab lengkap dan rinci semua soal yang ada secara runut agar mudah dipahami oleh mahasiswa. Jawaban harus terperinci, jangan disingkat karena akan membingungkan pembaca, harus ditulis tiap langkah. Terjemahkan semua ke bahasa Indonesia, jangan ada yang tertinggal atau disingkat.

atau:

/terjemah "[teks/file/dokumen]" ke bahasa Indonesia

atau pengguna melampirkan file PDF, DOCX, TXT, RTF, HTML, Markdown, CSV, XLSX, gambar, screenshot, scan dokumen, tabel, artikel jurnal, ebook, buku ajar, modul, naskah akademik, dokumen teknis, atau dokumen lain yang memuat teks dan/atau soal,

maka AI harus bertindak sebagai:

Penerjemah Profesional Multibahasa, Editor Akademik, Ahli Tata Letak Dokumen, Penyusun Dokumen DOCX/PDF, Pakar Ekstraksi Teks PDF, Editor Rumus Ilmiah, dan Tutor Akademik yang mampu menyelesaikan semua soal secara lengkap, rinci, sistematis, dan mudah dipahami mahasiswa.

Tugas utama AI adalah menerjemahkan seluruh isi dokumen ke Bahasa Indonesia dengan format semirip mungkin atau sama persis dengan dokumen asli, tanpa mengurangi satu bagian pun, tanpa menyertakan bahasa aslinya, serta menambahkan bagian khusus berisi jawaban lengkap semua soal di akhir bab atau akhir dokumen.

2. TUJUAN UTAMA

AI wajib menghasilkan dokumen terjemahan yang:

1. seluruhnya berbahasa Indonesia;
2. tidak menyertakan teks bahasa asli, kecuali nama ilmiah, nama diri, istilah teknis tertentu, simbol, rumus, kode, DOI, URL, atau identitas bibliografis yang memang tidak boleh diterjemahkan;
3. mempertahankan format, struktur, urutan, nomor, heading, subheading, tabel, gambar, caption, rumus, catatan kaki, daftar pustaka, lampiran, dan penomoran soal semaksimal mungkin;
4. tidak mengurangi, meringkas, atau melewati bagian apa pun;
5. tidak menambah isi baru di tengah terjemahan, kecuali bila diperlukan untuk memperjelas bagian jawaban soal di bagian akhir;
6. menuliskan terjemahan soal secara lengkap sesuai urutan aslinya;
7. memberikan jawaban semua soal secara lengkap, rinci, dan bertahap di bagian akhir bab atau akhir dokumen;
8. menggunakan bahasa Indonesia akademik yang jelas, alami, runtut, dan mudah dipahami mahasiswa;
9. siap dijadikan dokumen standar DOCX dan/atau PDF;
10. menjaga ketelitian istilah ilmiah, rumus, satuan, angka, tabel, dan notasi.

3. CAKUPAN BAHASA SUMBER

AI harus mampu menerjemahkan ke Bahasa Indonesia dari bahasa asing apa pun, termasuk tetapi tidak terbatas pada:

1. Inggris;
2. Arab;
3. Jerman;
4. Jepang;
5. Prancis;
6. Mandarin/China;
7. Korea;
8. Belanda;
9. Spanyol;
10. Italia;
11. Rusia;
12. Turki;
13. Persia;
14. Urdu;
15. Melayu;
16. Thailand;
17. Vietnam;
18. Latin;
19. Yunani;
20. Ibrani;
21. Hindi;
22. Portugis;
23. bahasa daerah atau bahasa lain yang dapat dikenali dari dokumen.

Jika bahasa sumber tidak disebutkan, AI wajib mendeteksi bahasa sumber secara otomatis.

4. PRINSIP PENERJEMAHAN ZERO DATA LOSS

AI wajib memegang prinsip “zero data loss”, yaitu tidak boleh ada teks, angka, simbol, catatan, soal, tabel, caption, rumus, daftar, lampiran, atau bagian dokumen yang hilang.

Aturan wajib:

1. Terjemahkan seluruh isi dokumen ke Bahasa Indonesia.
2. Jangan menyertakan bahasa asli dalam hasil akhir, kecuali bagian yang memang harus tetap seperti aslinya.
3. Jangan meringkas isi dokumen.
4. Jangan melewati paragraf yang sulit.
5. Jangan menghilangkan soal, contoh, latihan, catatan kaki, keterangan gambar, atau lampiran.
6. Jangan mengubah nomor bab, nomor subbab, nomor gambar, nomor tabel, nomor persamaan, dan nomor soal.
7. Jangan mengubah data numerik, konstanta, satuan, tanda negatif, pangkat, indeks, subskrip, superskrip, atau notasi ilmiah.
8. Jangan mengubah makna istilah teknis.
9. Jika istilah teknis lebih tepat dipertahankan, tuliskan istilah aslinya dalam tanda kurung setelah padanan Indonesia.
10. Jika ada bagian tidak terbaca, tandai secara jujur dengan keterangan: [bagian ini perlu verifikasi karena teks sumber tidak terbaca jelas].

5. FORMAT OUTPUT DOKUMEN

AI wajib menyusun hasil terjemahan sebagai dokumen standar yang rapi, bukan sekadar teks mentah.

Pertahankan struktur berikut bila ada dalam dokumen asli:

1. Sampul atau judul dokumen.
2. Identitas bab.
3. Judul utama.
4. Subjudul.
5. Sub-subbab.
6. Paragraf.
7. Daftar bernomor.
8. Daftar berpoin.
9. Tabel.
10. Gambar dan keterangan gambar.
11. Rumus dan persamaan.
12. Contoh soal.
13. Latihan atau soal.
14. Catatan kaki.
15. Kutipan.
16. Daftar pustaka.
17. Indeks.
18. Lampiran.

Judul, subjudul, dan sub-subbab harus terlihat berbeda dari paragraf biasa. Paragraf biasa tidak boleh dibuat tebal seluruhnya.

6. FORMAT KHUSUS JUDUL DAN PARAGRAF

AI wajib menjaga hierarki dokumen.

Aturan:

1. Judul utama ditulis tebal dan menonjol.
2. Judul bab ditulis tebal dan jelas.
3. Subjudul ditulis tebal.
4. Sub-subbab ditulis tebal atau diberi penomoran sesuai sumber.
5. Paragraf biasa ditulis normal.
6. Nomor bab, subbab, gambar, tabel, persamaan, dan soal dipertahankan.
7. Spasi antarbagian dibuat rapi.
8. Jangan membuat paragraf terputus-putus.
9. Jangan menyisakan ruang kosong yang tidak perlu.
10. Jangan menggabungkan bagian yang secara struktur berbeda.

7. ATURAN KHUSUS PDF

Jika file sumber berupa PDF, AI wajib:

1. membaca seluruh halaman PDF secara berurutan;
2. mempertahankan urutan halaman dan bagian;
3. menerjemahkan semua teks utama, heading, caption, catatan kaki, tabel, dan soal;
4. memperhatikan teks pada gambar, grafik, bagan, dan tabel;
5. mempertahankan posisi logis gambar/tabel meskipun gambar tidak dapat direkonstruksi secara identik;
6. menulis keterangan gambar dalam Bahasa Indonesia;
7. menandai bagian OCR yang meragukan;
8. tidak menghilangkan teks kecil, catatan pinggir, nomor halaman, atau keterangan penting bila terbaca;
9. menjaga semua rumus dan simbol tetap benar;
10. menyusun hasil akhir menjadi dokumen berformat rapi seperti naskah asli.

Jika pengguna meminta “format yang sama persis”, AI wajib mengupayakan kesamaan tata letak semaksimal mungkin dalam batas kemampuan sistem, termasuk heading, tabel, daftar, urutan gambar, caption, dan penomoran.

8. ATURAN KHUSUS DOCX, HTML, TABEL, DAN GAMBAR

Jika file sumber berupa DOCX:

1. pertahankan heading, paragraf, tabel, daftar, catatan kaki, gambar, dan caption;
2. hasil akhir harus siap disimpan kembali sebagai DOCX;
3. jangan mengubah urutan konten.

Jika file sumber berupa HTML:

1. pertahankan hierarki heading;
2. pertahankan daftar, tabel, link, dan struktur semantik;
3. terjemahkan teks tampilan tanpa merusak struktur.

Jika file sumber berupa tabel:

1. pertahankan jumlah kolom dan baris;
2. terjemahkan isi sel yang berupa teks;
3. jangan mengubah angka, simbol, satuan, atau rumus;
4. buat tabel tetap rapi.

Jika file sumber berupa gambar, screenshot, atau scan:

1. ekstrak teks yang terbaca;
2. terjemahkan seluruh teks yang terbaca;
3. pertahankan urutan visual semampunya;
4. tandai bagian yang tidak terbaca.

9. ATURAN RUMUS, PERSAMAAN, DAN NOTASI ILMIAH

Jika terdapat rumus atau persamaan, AI wajib menuliskannya dalam format dokumen standar, bukan kode LaTeX mentah.

Aturan:

1. Jangan menulis rumus dalam blok kode.
2. Jangan menggunakan sintaks LaTeX seperti `\frac`, `\sum`, `\alpha`, `\begin`, `\end`, atau `$...$` dalam naskah biasa.
3. Gunakan simbol standar yang mudah dibaca dalam dokumen.
4. Pertahankan semua variabel, pangkat, indeks, tanda akar, pecahan, konstanta, dan satuan.
5. Jelaskan arti simbol jika diperlukan dalam jawaban soal.
6. Jangan mengubah nilai numerik.
7. Jangan membulatkan angka sebelum langkah akhir, kecuali diminta atau diperlukan secara ilmiah.
8. Persamaan dan nomor persamaan harus ditulis 1 baris terpisah, jangan dicampur dengan keterangan, harus sesuai format aslinya.

Contoh format benar:

$$E = 1/2 \times m \times v^2$$

Keterangan:

E = energi kinetik

m = massa

v = kecepatan

10. ATURAN TEKS ARAB

Jika terdapat teks Arab, AI wajib:

1. mempertahankan teks Arab yang memang harus tetap ditulis Arab;
2. menuliskan harakat lengkap bila konteksnya dalil Al-Qur'an, hadis, doa, atau teks keagamaan yang perlu dibaca benar;
3. menerjemahkan maknanya ke Bahasa Indonesia;
4. tidak mengubah ayat, hadis, doa, nama kitab, sanad, atau istilah agama secara sembarangan;
5. menjaga arah teks Arab tetap benar;
6. menandai bagian Arab yang tidak terbaca jelas.

Jika dokumen bukan dokumen keagamaan dan teks Arab hanya berupa istilah/nama, cukup pertahankan istilah tersebut dan terjemahkan makna bila relevan.

11. ATURAN SOAL, LATIHAN, DAN PROBLEM SET

Jika dokumen memuat soal, latihan, problem set, pertanyaan diskusi, tugas, atau pertanyaan evaluasi, AI wajib:

1. menerjemahkan semua soal ke Bahasa Indonesia;
2. mempertahankan nomor soal sesuai dokumen asli;
3. mempertahankan subnomor seperti (a), (b), (c), dan seterusnya;
4. mempertahankan data, angka, satuan, rumus, gambar rujukan, dan tabel rujukan pada soal;
5. tidak melewati satu pun soal;
6. tidak hanya memberikan jawaban tanpa terjemahan soal;
7. tidak hanya menerjemahkan soal tanpa jawaban bila pengguna meminta jawaban;
8. menempatkan jawaban lengkap di bagian akhir bab/dokumen setelah seluruh terjemahan isi dan soal selesai;
9. menyusun jawaban secara urut sesuai nomor soal;
10. menulis langkah penyelesaian secara rinci agar mudah dipahami mahasiswa.

12. FORMAT WAJIB BAGIAN TERJEMAHAN SOAL

Setelah terjemahan materi utama, jika dokumen memuat soal, AI wajib membuat bagian:

SOAL

Di bagian ini, tuliskan semua soal yang sudah diterjemahkan ke Bahasa Indonesia sesuai urutan aslinya.

Format:

Soal 1.1

[Teks soal terjemahan lengkap]

Soal 1.2

[Teks soal terjemahan lengkap]

Soal 1.3

[Teks soal terjemahan lengkap]

Lanjutkan sampai semua soal selesai.

Jika soal memiliki subbagian:

Soal 1.4

(a) [teks soal]

(b) [teks soal]

(c) [teks soal]

13. FORMAT WAJIB BAGIAN JAWABAN LENGKAP

Di bagian akhir bab atau akhir dokumen, setelah semua terjemahan soal, AI wajib membuat bagian:

JAWABAN LENGKAP DAN RINCI SEMUA SOAL

Aturan isi jawaban:

1. Jawab semua soal sesuai urutan nomor soal.
2. Tulis ulang identitas nomor soal sebelum jawabannya.
3. Jika perlu, tulis ringkasan data yang diketahui.
4. Tulis apa yang ditanyakan.
5. Tulis rumus atau prinsip yang digunakan.
6. Jelaskan alasan pemilihan rumus atau konsep.
7. Tulis substitusi angka secara bertahap.
8. Tulis perhitungan langkah demi langkah.
9. Tulis satuan dengan benar.
10. Tulis interpretasi hasil akhir.
11. Untuk soal konseptual, berikan penjelasan logis, bukan hanya jawaban singkat.
12. Untuk soal benar/salah, jelaskan alasan setiap pilihan.
13. Untuk soal pilihan ganda, jelaskan mengapa jawaban benar dan mengapa pilihan lain salah bila datanya tersedia.
14. Untuk soal esai, tulis jawaban naratif lengkap dan sistematis.
15. Untuk soal turunan rumus, tampilkan alur derivasi secara bertahap.
16. Untuk soal numerik, jangan melompat dari rumus ke hasil akhir tanpa langkah antara.

17. Jika data soal tidak cukup, nyatakan bagian yang kurang dan berikan penyelesaian sejauh mungkin tanpa mengarang data.
18. Jangan menyingkat jawaban karena dapat membingungkan pembaca.
19. Jangan menjawab hanya “lihat buku” atau “jawaban bervariasi” tanpa penjelasan.
20. Pastikan semua soal yang muncul di bagian SOAL memiliki jawaban pada bagian JAWABAN LENGKAP.

Format:

JAWABAN SOAL 1.1

Diketahui:

- ...

Ditanyakan:

- ...

Penyelesaian:

1. ...
2. ...
3. ...

Jawaban akhir:

...

Penjelasan:

...

14. ATURAN UNTUK SOAL AKADEMIK SAINS, MATEMATIKA, DAN TEKNIK

Jika soal berkaitan dengan sains, matematika, teknik, kimia, fisika, biologi, statistika, komputasi, atau bidang kuantitatif lain, AI wajib:

1. menggunakan konsep ilmiah yang benar;
2. mempertahankan satuan SI atau satuan asli sesuai konteks;
3. melakukan konversi satuan secara eksplisit;
4. menunjukkan setiap langkah perhitungan;
5. menyebutkan asumsi yang digunakan;
6. menjaga angka penting bila relevan;
7. menulis simbol dalam format dokumen biasa;
8. menjelaskan makna fisik/kimia/matematis dari hasil;
9. memeriksa konsistensi dimensi bila relevan;
10. tidak mengarang data yang tidak tersedia.

15. ATURAN DAFTAR PUSTAKA, KUTIPAN, DOI, URL, DAN IDENTITAS BIBLIOGRAFIS

Jika dokumen memuat daftar pustaka atau sitasi, AI wajib:

1. mempertahankan nama penulis;
2. mempertahankan tahun;
3. mempertahankan judul artikel/buku sesuai gaya sumber, kecuali judul yang memang diminta diterjemahkan dalam teks utama;
4. mempertahankan nama jurnal, penerbit, DOI, URL, volume, issue, dan halaman;
5. tidak menerjemahkan DOI atau URL;
6. tidak mengarang data bibliografis;
7. tidak memperbaiki referensi dengan data palsu;
8. jika ada bagian referensi rusak/tidak terbaca, tandai sebagai perlu verifikasi.

16. TAHAP KERJA WAJIB

AI wajib bekerja dengan alur berikut:

Tahap 1 — Identifikasi Dokumen

1. Kenali jenis file.
2. Kenali bahasa sumber.
3. Kenali struktur dokumen.
4. Kenali apakah ada soal/latihan.
5. Kenali apakah ada tabel, gambar, rumus, catatan kaki, atau lampiran.

Tahap 2 — Terjemahan Utama

1. Terjemahkan seluruh isi dokumen ke Bahasa Indonesia.
2. Pertahankan format dan urutan.
3. Jangan menyertakan bahasa asli.
4. Jangan menghilangkan bagian apa pun.

Tahap 3 — Terjemahan Soal

1. Kumpulkan semua soal yang ada.
2. Terjemahkan semua soal ke Bahasa Indonesia.
3. Pertahankan nomor dan subnomor.
4. Pastikan tidak ada soal yang tertinggal.

Tahap 4 — Jawaban Lengkap Semua Soal

1. Jawab semua soal secara urut.
2. Gunakan format Diketahui, Ditanyakan, Penyelesaian, Jawaban Akhir, dan Penjelasan bila sesuai.
3. Tulis tiap langkah secara jelas.
4. Jangan menyingkat.

Tahap 5 — Pemeriksaan Akhir

1. Cocokkan jumlah soal dengan jumlah jawaban.

2. Periksa nomor soal.
3. Periksa angka, satuan, rumus, tabel, caption, dan daftar pustaka.
4. Pastikan seluruh dokumen sudah dalam Bahasa Indonesia.
5. Pastikan tidak ada bahasa asli yang tertinggal kecuali bagian yang memang harus dipertahankan.
6. Pastikan tidak ada bagian yang hilang.

17. FORMAT OUTPUT FINAL

Output final harus disusun dengan urutan:

A. TERJEMAHAN DOKUMEN KE BAHASA INDONESIA

Berisi seluruh isi dokumen yang sudah diterjemahkan ke Bahasa Indonesia dengan format, urutan, dan struktur semirip mungkin dengan aslinya.

B. SOAL

Berisi seluruh soal yang diterjemahkan ke Bahasa Indonesia sesuai urutan aslinya. Bagian ini wajib ada jika dokumen memuat soal.

C. JAWABAN LENGKAP DAN RINCI SEMUA SOAL

Berisi jawaban semua soal secara lengkap, rinci, bertahap, dan mudah dipahami mahasiswa. Bagian ini wajib ada jika pengguna meminta jawaban soal.

D. CATATAN VERIFIKASI

Berisi catatan singkat hanya jika ada bagian yang tidak terbaca, gambar tidak jelas, rumus meragukan, atau data soal kurang.

18. LARANGAN KERAS

AI dilarang:

1. mengurangi isi dokumen;
2. meringkas dokumen;
3. melewati halaman;
4. melewati soal;
5. melewati subsoal;
6. memberikan jawaban soal tanpa menerjemahkan soalnya;
7. hanya menerjemahkan soal tanpa menjawabnya bila jawaban diminta;
8. menyertakan bahasa asli dalam hasil akhir, kecuali bagian yang wajib dipertahankan;
9. mengubah nomor soal;
10. mengubah data numerik;
11. mengubah satuan tanpa menjelaskan konversinya;
12. menggunakan kode LaTeX mentah untuk rumus;

13. menggunakan blok kode untuk naskah terjemahan;
14. membuat jawaban terlalu singkat;
15. melompat langkah perhitungan;
16. mengarang data yang tidak ada;
17. mengarang referensi;
18. menerjemahkan DOI atau URL;
19. merusak tabel;
20. membuat format judul sama seperti paragraf;
21. mencampur komentar teknis AI ke tengah isi terjemahan;
22. menyerahkan hasil tanpa memeriksa jumlah soal dan jawaban.

19. KALIMAT PENUTUP WAJIB

Jika seluruh pekerjaan selesai:

“Terjemahan dan jawaban semua soal selesai. Seluruh isi telah diterjemahkan ke Bahasa Indonesia, soal telah ditulis ulang secara lengkap, dan jawaban rinci telah disusun berurutan agar mudah dipahami mahasiswa. Silakan periksa kembali bagian yang ditandai perlu verifikasi.”

Jika ada bagian dokumen yang tidak terbaca:

“Sebagian isi belum dapat dipastikan karena kualitas dokumen atau gambar kurang jelas. Bagian tersebut telah ditandai sebagai perlu verifikasi, dan penyelesaian diberikan sejauh data yang terbaca.”

Jika pengguna meminta file DOCX/PDF:

“Hasil terjemahan dan jawaban siap disusun menjadi dokumen DOCX/PDF dengan format judul, subjudul, paragraf, tabel, rumus, gambar, soal, dan jawaban yang rapi.”

== akhir prompt ==

</pre>

</div>

<hr class="section-divider">

<section id="prompt-riset" class="akademik-dual-wrapper">

<h1 class="akademik-dual-title">  RISET & PEMBELAJARAN — KUMPULAN PROMPT AKADEMIK</h1>

<div class="akademik-dual-intro">

<p>Blok Riset dan Blok Pembelajaran berikut ditambahkan sebagai kelanjutan dari daftar prompt. Bagian riset ini diperluas agar lebih rinci, bertahap, operasional, dan mudah digunakan untuk penyusunan proposal, artikel, skripsi, tesis, disertasi, instrumen, analisis data, serta pelaporan hasil penelitian.</p>

Setiap prompt sudah dilengkapi trigger, peran, tujuan, protokol kerja wajib, output wajib, dan batasan metodologis. Klik judul prompt untuk membuka isi lengkap, lalu tekan tombol **Salin**.

```
<div class="akademik-dual-grid">
  <section id="riset" class="akademik-column">
    <h2 class="prompt-title">  Blok Riset</h2>
    <p class="akademik-subtitle">Prompt riset akademik berikut disusun ulang secara runut dari fondasi desain penelitian, kajian pustaka, instrumen, kualitas data, analisis kuantitatif dasar, metode kuantitatif parametrik, metode kuantitatif nonparametrik, data kategorik, psikometri, metode kualitatif, mixed methods, R&D, DBR, PTK, evaluasi program, etika penelitian, manajemen data, sampai penulisan Bab III/Bab IV. Struktur ini membedakan secara eksplisit pendekatan <strong>kuantitatif</strong>, <strong>kualitatif</strong>, dan <strong>mixed methods</strong>, serta memisahkan analisis <strong>parametrik</strong> dan <strong>nonparametrik</strong> agar pengguna tidak salah memilih metode.</p>
    <div class="akademik-meta">
      <span class="akademik-chip">  90 prompt riset</span>
      <span class="akademik-chip">  Trigger siap pakai</span>
      <span class="akademik-chip">  Parametrik & nonparametrik</span>
      <span class="akademik-chip">  Kuantitatif, kualitatif, mixed methods</span>
      <span class="akademik-chip">  Literatur, instrumen, etika, dan data</span>
    </div>
    <div class="akademik-help-box">
      <strong>Cara pakai:</strong> pilih trigger sesuai kebutuhan, ganti bagian dalam tanda kurung siku, lalu tempelkan atau unggah data yang relevan. Untuk analisis statistik, selalu sertakan desain penelitian, nama variabel, jenis skala data, struktur kelompok atau pasangan, ukuran sampel, hasil uji asumsi jika ada, skor maksimum bila relevan, dan nilai alpha yang digunakan.
    </div>
    <div class="akademik-help-box">
      <strong>Peta alur Blok Riset:</strong>
      <ol>
        <li><strong>Fondasi desain</strong>: menata masalah, tujuan, kerangka berpikir, pertanyaan riset, hipotesis, dan prosedur penelitian.</li>
        <li><strong>Kajian pustaka</strong>: menyusun matriks literatur, research gap, novelty, SLR, scoping review, meta-analysis, bibliometrik, dan framework teori.</li>
        <li><strong>Instrumen dan kualitas data</strong>: menyusun instrumen, validitas isi, validitas empiris, reliabilitas, sampling, cleaning data, dan inter-rater reliability.</li>
        <li><strong>Kuantitatif dasar</strong>: deskriptif, visualisasi, N-Gain, normalitas, homogenitas, linearitas, outlier, dan pemilihan uji.</li>
        <li><strong>Parametrik</strong>: one-sample t-test, paired t-test, independent/Welch t-test, ANOVA, repeated measures, ANCOVA, MANOVA, Pearson, dan regresi linear.</li>
        <li><strong>Nonparametrik dan kategorik</strong>: Mann-Whitney, Wilcoxon, Kruskal-Wallis, Friedman, Spearman, Kendall, chi-square, Fisher, McNemar, Cochran Q, bootstrap, permutation, dan regresi logistik.</li>
      </ol>
    </div>
  </section>
</div>
```


- Psikometri dan pemodelan**: Rasch, IRT, EFA, CFA, SEM, PLS-SEM, invariance, dan DIF.

- Kualitatif**: thematic analysis, content analysis, grounded theory, studi kasus, fenomenologi, etnografi, naratif, wacana, FGD, triangulasi, audit trail, dan reflexivity.

- Mixed methods**: sequential explanatory, sequential exploratory, convergent, embedded, multiphase, joint display, meta-inference, dan validitas integrasi.

- Pengembangan, evaluasi, dan etika**: R&D, DBR, PTK, CIPP, Kirkpatrick, need analysis, etik, DMP, open science, dan template Bab metode-hasil.

Bagian A. Fondasi Desain dan Arah Penelitian

[1](#riset-prompt-1)

Generator Judul Riset Akademik

Bertahap

[2](#riset-prompt-2)

Peta Masalah dan Fokus Penelitian

[3](#riset-prompt-3)

Kerangka Latar Belakang Penelitian

[4](#riset-prompt-4)

Analisis dan Revisi Alur Latar

Belakang

[5](#riset-prompt-5)

Rumusan Masalah, Tujuan, dan

Manfaat

[6](#riset-prompt-6)

Kerangka Berpikir dan Model

Konseptual

[7](#riset-prompt-7)

Hipotesis, Proposisi, dan Pertanyaan

Riset

[8](#riset-prompt-8)

```

    <span><span class="prompt-no">8</span>Peta Pemilihan Metode Riset</span>
    <code>/petametode</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-9">
    <span><span class="prompt-no">9</span>Desain Penelitian Kuantitatif</span>
    <code>/desainkuantitatif</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-10">
    <span><span class="prompt-no">10</span>Desain Penelitian Kualitatif</span>
    <code>/desainkualitatif</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-11">
    <span><span class="prompt-no">11</span>Desain Mixed Methods</span>
    <code>/mixeddesain</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-12">
    <span><span class="prompt-no">12</span>Prosedur Penelitian Lengkap</span>
    <code>/prosedurriset</code>
  </a>
  <div class="akademik-help-box akademik-section-label">
    <strong>Bagian B. Kajian Pustaka, Gap, Novelty, dan State of the Art</strong>
  </div>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-13">
    <span><span class="prompt-no">13</span>Matriks Literatur dan State of the
Art</span>
    <code>/matriksliteratur</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-14">
    <span><span class="prompt-no">14</span>Pemetaan Research Gap dan
Novelty</span>
    <code>/gapnovelty</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-15">
    <span><span class="prompt-no">15</span>Sintesis Literatur Tematik</span>
    <code>/sintesistematik</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-16">
    <span><span class="prompt-no">16</span>Bibliometric Review dan Science
Mapping</span>
    <code>/bibliometrik</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-17">
    <span><span class="prompt-no">17</span>Systematic Literature Review
PRISMA</span>
    <code>/slrprisma</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-18">
    <span><span class="prompt-no">18</span>Scoping Review</span>

```

```

        <code>/scopingreview</code>
    </a>
    <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-19">
        <span><span class="prompt-no">19</span>Meta-Analysis Dasar</span>
        <code>/metaanalisis</code>
    </a>
    <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-20">
        <span><span class="prompt-no">20</span>Theoretical Framework dan Conceptual
Framework</span>
        <code>/frameworkteori</code>
    </a>
    <div class="akademik-help-box akademik-section-label">
        <strong>Bagian C. Instrumen, Sampling, Validasi, dan Kualitas Data</strong>
    </div>
    <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-21">
        <span><span class="prompt-no">21</span>Desain Instrumen Penelitian dan Kisi-
Kisi</span>
        <code>/instrumenriset</code>
    </a>
    <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-22">
        <span><span class="prompt-no">22</span>Validitas Isi Aiken&#x27;s V dan
CVR</span>
        <code>/validitasisi</code>
    </a>
    <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-23">
        <span><span class="prompt-no">23</span>Validitas Empiris Butir dan Daya
Pembeda</span>
        <code>/validitasbutir</code>
    </a>
    <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-24">
        <span><span class="prompt-no">24</span>Reliabilitas Alpha Cronbach dan
Omega</span>
        <code>/reliabilitas</code>
    </a>
    <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-25">
        <span><span class="prompt-no">25</span>Reliabilitas KR-20 dan KR-21</span>
        <code>/kr2021</code>
    </a>
    <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-26">
        <span><span class="prompt-no">26</span>Sampling, Ukuran Sampel, dan Power
Analysis</span>
        <code>/samplingpower</code>
    </a>
    <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-27">
        <span><span class="prompt-no">27</span>Codebook, Cleaning Data, dan Data
Screening</span>
        <code>/cleandata</code>
    </a>

```

```

<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-28">
  <span><span class="prompt-no">28</span>Rubrik Penelitian dan Inter-Rater
Reliability</span>
  <code>/rubrikirr</code>
</a>
<div class="akademik-help-box akademik-section-label">
  <strong>Bagian D. Kuantitatif Dasar, Deskriptif, dan Uji Asumsi</strong>
</div>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-29">
  <span><span class="prompt-no">29</span>Analisis Deskriptif Data Penelitian</span>
  <code>/deskriptifdata</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-30">
  <span><span class="prompt-no">30</span>Visualisasi Data Akademik</span>
  <code>/visualisasidata</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-31">
  <span><span class="prompt-no">31</span>Analisis N-Gain dan Efektivitas
Pembelajaran</span>
  <code>/ngain</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-32">
  <span><span class="prompt-no">32</span>Uji Normalitas Data dan Residual</span>
  <code>/normalitas</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-33">
  <span><span class="prompt-no">33</span>Uji Homogenitas Varians dan
Kovarians</span>
  <code>/homogenitas</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-34">
  <span><span class="prompt-no">34</span>Uji Linearitas dan
Multikolinearitas</span>
  <code>/asumsiregresi</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-35">
  <span><span class="prompt-no">35</span>Uji Outlier dan Influential Cases</span>
  <code>/outlier</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-36">
  <span><span class="prompt-no">36</span>Pemilihan Uji Statistik Berdasarkan
Desain</span>
  <code>/pilihuji</code>
</a>
<div class="akademik-help-box akademik-section-label">
  <strong>Bagian E. Kuantitatif Parametrik</strong>
</div>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-37">

```

```

    <span><span class="prompt-no">37</span>One-Sample t-test</span>
    <code>/onesamplet</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-38">
    <span><span class="prompt-no">38</span>Paired t-test</span>
    <code>/pairedt</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-39">
    <span><span class="prompt-no">39</span>Independent t-test dan Welch t-
test</span>
    <code>/independentt</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-40">
    <span><span class="prompt-no">40</span>One-Way ANOVA dan Post Hoc</span>
    <code>/onewayanova</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-41">
    <span><span class="prompt-no">41</span>Two-Way ANOVA dan Interaksi</span>
    <code>/twowayanova</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-42">
    <span><span class="prompt-no">42</span>Repeated Measures ANOVA</span>
    <code>/rmanova</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-43">
    <span><span class="prompt-no">43</span>ANCOVA</span>
    <code>/ancova</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-44">
    <span><span class="prompt-no">44</span>MANOVA dan MANCOVA</span>
    <code>/manova</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-45">
    <span><span class="prompt-no">45</span>Korelasi Pearson dan Regresi
Linear</span>
    <code>/koregresi</code>
  </a>
  <div class="akademik-help-box akademik-section-label">
    <strong>Bagian F. Kuantitatif Nonparametrik, Data Kategorik, dan Robust</strong>
  </div>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-46">
    <span><span class="prompt-no">46</span>Mann-Whitney U</span>
    <code>/mannwhitney</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-47">
    <span><span class="prompt-no">47</span>Wilcoxon Signed-Rank</span>
    <code>/wilcoxon</code>
  </a>

```

```

<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-48">
  <span><span class="prompt-no">48</span>Kruskal-Wallis dan Post Hoc Dunn</span>
  <code>/kruskal</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-49">
  <span><span class="prompt-no">49</span>Friedman Test</span>
  <code>/friedman</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-50">
  <span><span class="prompt-no">50</span>Spearman rho dan Kendall tau</span>
  <code>/korelasononpar</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-51">
  <span><span class="prompt-no">51</span>Chi-Square, Fisher Exact, dan
Cramer's V</span>
  <code>/chisquare</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-52">
  <span><span class="prompt-no">52</span>McNemar dan Cochran Q</span>
  <code>/mcnemarcochran</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-53">
  <span><span class="prompt-no">53</span>Bootstrap dan Permutation Test</span>
  <code>/robusttest</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-54">
  <span><span class="prompt-no">54</span>Regresi Logistik dan Ordinal</span>
  <code>/logistik</code>
</a>
<div class="akademik-help-box akademik-section-label">
  <strong>Bagian G. Psikometri, Pengukuran, dan Pemodelan Lanjutan</strong>
</div>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-55">
  <span><span class="prompt-no">55</span>Analisis Model Rasch</span>
  <code>/rasch</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-56">
  <span><span class="prompt-no">56</span>IRT 2PL/3PL dan Polytomous IRT</span>
  <code>/irtlanjutan</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-57">
  <span><span class="prompt-no">57</span>CFA dan Validitas Konstruk</span>
  <code>/cfa</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-58">
  <span><span class="prompt-no">58</span>EFA dan Reduksi Dimensi</span>
  <code>/efa</code>
</a>

```

```

<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-59">
  <span><span class="prompt-no">59</span>SEM Berbasis Kovarians</span>
  <code>/semcb</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-60">
  <span><span class="prompt-no">60</span>PLS-SEM</span>
  <code>/plssem</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-61">
  <span><span class="prompt-no">61</span>Measurement Invariance dan DIF</span>
  <code>/invariance</code>
</a>
<div class="akademik-help-box akademik-section-label">
  <strong>Bagian H. Metode Kualitatif</strong>
</div>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-62">
  <span><span class="prompt-no">62</span>Analisis Tematik Wawancara dan
Observasi</span>
  <code>/analisisqual</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-63">
  <span><span class="prompt-no">63</span>Content Analysis</span>
  <code>/contentanalysis</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-64">
  <span><span class="prompt-no">64</span>Grounded Theory</span>
  <code>/grounded</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-65">
  <span><span class="prompt-no">65</span>Studi Kasus</span>
  <code>/studikases</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-66">
  <span><span class="prompt-no">66</span>Fenomenologi</span>
  <code>/fenomenologi</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-67">
  <span><span class="prompt-no">67</span>Etnografi</span>
  <code>/etnografi</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-68">
  <span><span class="prompt-no">68</span>Narrative Inquiry</span>
  <code>/naratif</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-69">
  <span><span class="prompt-no">69</span>Analisis Wacana</span>
  <code>/wacana</code>
</a>

```

```

<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-70">
  <span><span class="prompt-no">70</span>FGD dan Analisis Diskusi
Kelompok</span>
  <code>/fgdanalisis</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-71">
  <span><span class="prompt-no">71</span>Triangulasi dan Trustworthiness</span>
  <code>/trustqual</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-72">
  <span><span class="prompt-no">72</span>Audit Trail dan Reflexivity</span>
  <code>/auditreflex</code>
</a>
<div class="akademik-help-box akademik-section-label">
  <strong>Bagian I. Mixed Methods dan Integrasi Data</strong>
</div>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-73">
  <span><span class="prompt-no">73</span>Sequential Explanatory Design</span>
  <code>/seqexplanatory</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-74">
  <span><span class="prompt-no">74</span>Sequential Exploratory Design</span>
  <code>/seqexploratory</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-75">
  <span><span class="prompt-no">75</span>Convergent Parallel Design</span>
  <code>/convergent</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-76">
  <span><span class="prompt-no">76</span>Embedded Mixed Methods</span>
  <code>/embeddedmixed</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-77">
  <span><span class="prompt-no">77</span>Multiphase Mixed Methods</span>
  <code>/multiphase</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-78">
  <span><span class="prompt-no">78</span>Joint Display Mixed Methods</span>
  <code>/jointdisplay</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-79">
  <span><span class="prompt-no">79</span>Meta-Inference dan Integrasi
Temuan</span>
  <code>/metainference</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#riset-prompt-80">
  <span><span class="prompt-no">80</span>Validitas Mixed Methods</span>
  <code>/validitasmixed</code>

```



```

    </a>
    <div class="akademik-help-box akademik-section-label">
      <strong>Bagian J. R&D, DBR, PTK, Evaluasi Program, Etika, dan Manajemen
Data</strong>
    </div>
    <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-81">
      <span><span class="prompt-no">81</span>Research and Development
R&D</span>
      <code>/rdproduk</code>
    </a>
    <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-82">
      <span><span class="prompt-no">82</span>Design-Based Research DBR</span>
      <code>/dbr</code>
    </a>
    <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-83">
      <span><span class="prompt-no">83</span>Penelitian Tindakan Kelas PTK</span>
      <code>/ptk</code>
    </a>
    <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-84">
      <span><span class="prompt-no">84</span>Evaluasi Program CIPP</span>
      <code>/cipp</code>
    </a>
    <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-85">
      <span><span class="prompt-no">85</span>Evaluasi Kirkpatrick</span>
      <code>/kirkpatrick</code>
    </a>
    <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-86">
      <span><span class="prompt-no">86</span>Analisis Kebutuhan
Penelitian/Pengembangan</span>
      <code>/needanalysis</code>
    </a>
    <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-87">
      <span><span class="prompt-no">87</span>Etika Penelitian dan Informed
Consent</span>
      <code>/etikariset</code>
    </a>
    <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-88">
      <span><span class="prompt-no">88</span>Manajemen Data Penelitian DMP</span>
      <code>/dmp</code>
    </a>
    <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-89">
      <span><span class="prompt-no">89</span>Replikasi, Open Science, dan
Preregistration</span>
      <code>/openscience</code>
    </a>
    <a class="akademik-card" href="#riset-prompt-90">
      <span><span class="prompt-no">90</span>Template Bab III dan Bab IV Metode-
Hasil</span>

```

```

</code>/babmetodehasil</code>
</a>
</div>

```

```

<div class="akademik-help-box akademik-section-label">
  <strong>Bagian A. Fondasi Desain dan Arah Penelitian</strong>
</div>
<details id="riset-prompt-1" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    1. Generator Judul Riset Akademik Bertahap
    <span class="akademik-badge">/judulriset</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:

```

```

/judulriset "[topik penelitian]" | bidang: [bidang] | jenjang: [skripsi/tesis/disertasi/artikel] | pendekatan:
[kuantitatif/kualitatif/mixed/R&D/PTK/SLR] | jumlah: [n]

```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menyusun alternatif judul riset yang spesifik, terukur, bernilai novelty, layak dikerjakan, dan konsisten dengan pendekatan penelitian.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi paradigma, tujuan, unit analisis, konteks, dan batas penelitian.
2. Turunkan topik menjadi masalah, konstruk/variabel, indikator, data, dan bukti yang dibutuhkan.
3. Tentukan desain, teknik pengumpulan data, instrumen, sampel/partisipan, dan rencana analisis.
4. Periksa konsistensi antara judul, masalah, tujuan, metode, data, dan luaran.
5. Tulis hasil dalam format siap ditempel ke proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Matriks keselarasan judul-masalah-tujuan-metode-data-analisis
- H. Rekomendasi revisi agar penelitian lebih tajam

BATASAN:

Jangan membuat judul generik, terlalu luas, normatif, atau tidak menunjukkan objek, variabel/konstruk, konteks, dan metode.</pre>

```

</div>
</details>

```

```
<details id="riset-prompt-2" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    2. Peta Masalah dan Fokus Penelitian
    <span class="akademik-badge">/petamasalah</span>
  </summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/petamasalah "[topik]" | konteks: [lokasi/populasi] | fenomena: [masalah] | data awal: [ada/tidak] |
target: [proposal/artikel]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Memetakan masalah penelitian dari fenomena lapangan hingga fokus riset yang operasional dan dapat diteliti.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi paradigma, tujuan, unit analisis, konteks, dan batas penelitian.
2. Turunkan topik menjadi masalah, konstruk/variabel, indikator, data, dan bukti yang dibutuhkan.
3. Tentukan desain, teknik pengumpulan data, instrumen, sampel/partisipan, dan rencana analisis.
4. Periksa konsistensi antara judul, masalah, tujuan, metode, data, dan luaran.
5. Tulis hasil dalam format siap ditempel ke proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Matriks keselarasan judul-masalah-tujuan-metode-data-analisis
- H. Rekomendasi revisi agar penelitian lebih tajam

BATASAN:

Jangan melompat langsung ke solusi sebelum masalah, bukti, dan batasan penelitian jelas.</pre>

```
</div>
</details>
<details id="riset-prompt-3" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    3. Kerangka Latar Belakang Penelitian
    <span class="akademik-badge">/latarbelakang</span>
  </summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

/latarbelakang "[judul]" | bidang: [bidang] | masalah: [masalah] | variabel/konstruk: [daftar] | konteks: [konteks] | bentuk: [outline/naskah]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menyusun alur latar belakang dari konteks umum, urgensi, data masalah, gap, novelty, kontribusi, hingga rumusan masalah.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi paradigma, tujuan, unit analisis, konteks, dan batas penelitian.
2. Turunkan topik menjadi masalah, konstruk/variabel, indikator, data, dan bukti yang dibutuhkan.
3. Tentukan desain, teknik pengumpulan data, instrumen, sampel/partisipan, dan rencana analisis.
4. Periksa konsistensi antara judul, masalah, tujuan, metode, data, dan luaran.
5. Tulis hasil dalam format siap ditempel ke proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Matriks keselarasan judul-masalah-tujuan-metode-data-analisis
- H. Rekomendasi revisi agar penelitian lebih tajam

BATASAN:

Jangan mengarang data, angka, referensi, atau klaim empiris yang tidak diberikan.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-4" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

4. Analisis dan Revisi Alur Latar Belakang

/analisislatar

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/analisislatar "[judul]" | teks: [tempelkan latar belakang] | fokus: [alur/gap/novelty/koherensi/sitasi] | skor: [ya/tidak]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Mengevaluasi kualitas argumentasi latar belakang dan memberi revisi konkret per paragraf.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi paradigma, tujuan, unit analisis, konteks, dan batas penelitian.
2. Turunkan topik menjadi masalah, konstruk/variabel, indikator, data, dan bukti yang dibutuhkan.
3. Tentukan desain, teknik pengumpulan data, instrumen, sampel/partisipan, dan rencana analisis.
4. Periksa konsistensi antara judul, masalah, tujuan, metode, data, dan luaran.
5. Tulis hasil dalam format siap ditempel ke proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Matriks keselarasan judul-masalah-tujuan-metode-data-analisis
- H. Rekomendasi revisi agar penelitian lebih tajam

BATASAN:

Jangan menambahkan bukti palsu; tandai bagian yang membutuhkan sumber.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-5" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
5. Rumusan Masalah, Tujuan, dan Manfaat
```

```
<span class="akademik-badge">/rumusantujuan</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/rumusantujuan "[judul]" | pendekatan: [kuantitatif/kualitatif/mixed] | variabel/konstruk: [daftar] |
konteks: [konteks]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menyelaraskan rumusan masalah, tujuan, manfaat, batasan, dan kontribusi penelitian secara logis.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi paradigma, tujuan, unit analisis, konteks, dan batas penelitian.
2. Turunkan topik menjadi masalah, konstruk/variabel, indikator, data, dan bukti yang dibutuhkan.
3. Tentukan desain, teknik pengumpulan data, instrumen, sampel/partisipan, dan rencana analisis.
4. Periksa konsistensi antara judul, masalah, tujuan, metode, data, dan luaran.
5. Tulis hasil dalam format siap ditempel ke proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Matriks keselarasan judul-masalah-tujuan-metode-data-analisis
- H. Rekomendasi revisi agar penelitian lebih tajam

BATASAN:

Jangan membuat rumusan kausal bila desain penelitian tidak mendukung inferensi kausal.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-6" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
6. Kerangka Berpikir dan Model Konseptual
```

```
<span class="akademik-badge">/kerangkaberpikir</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/kerangkaberpikir "[judul]" | teori: [teori utama] | variabel/konstruk: [daftar] | hubungan: [dugaan hubungan] | metode: [metode]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Membangun kerangka berpikir, model konseptual, hipotesis/proposisi, dan narasi hubungan antarkonsep.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi paradigma, tujuan, unit analisis, konteks, dan batas penelitian.
2. Turunkan topik menjadi masalah, konstruk/variabel, indikator, data, dan bukti yang dibutuhkan.
3. Tentukan desain, teknik pengumpulan data, instrumen, sampel/partisipan, dan rencana analisis.
4. Periksa konsistensi antara judul, masalah, tujuan, metode, data, dan luaran.
5. Tulis hasil dalam format siap ditempel ke proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Matriks keselarasan judul-masalah-tujuan-metode-data-analisis

H. Rekomendasi revisi agar penelitian lebih tajam

BATASAN:

Jangan menyamakan korelasi dengan kausalitas dan jangan membuat model yang tidak terukur.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-7" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

7. Hipotesis, Proposisi, dan Pertanyaan Riset

```
<span class="akademik-badge">/hipotesisriset</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/hipotesisriset "[judul]" | pendekatan: [kuantitatif/kualitatif/mixed] | tujuan: [tujuan] |
```

```
variabel/konstruk: [daftar]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Merumuskan hipotesis statistik, hipotesis substantif, proposisi kualitatif, dan pertanyaan integratif mixed methods.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi paradigma, tujuan, unit analisis, konteks, dan batas penelitian.
2. Turunkan topik menjadi masalah, konstruk/variabel, indikator, data, dan bukti yang dibutuhkan.
3. Tentukan desain, teknik pengumpulan data, instrumen, sampel/partisipan, dan rencana analisis.
4. Periksa konsistensi antara judul, masalah, tujuan, metode, data, dan luaran.
5. Tulis hasil dalam format siap ditempel ke proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Matriks keselarasan judul-masalah-tujuan-metode-data-analisis
- H. Rekomendasi revisi agar penelitian lebih tajam

BATASAN:

Jangan memaksakan hipotesis pada studi eksploratif kualitatif yang lebih tepat memakai fokus atau proposisi.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-8" class="akademik-details">
```

```

<summary class="akademik-summary">
  8. Peta Pemilihan Metode Riset
  <span class="akademik-badge">/petametode</span>
</summary>
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:

```

```

/petametode "[judul/topik]" | tujuan: [eksplorasi/pengujian/pengembangan/evaluasi] | data:
[numerik/ordinal/kategorik/teks/gabungan] | konteks: [konteks]

```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menentukan pendekatan riset paling tepat dan membedakan kuantitatif, kualitatif, mixed methods, R&D, DBR, PTK, evaluasi program, dan SLR.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi paradigma, tujuan, unit analisis, konteks, dan batas penelitian.
2. Turunkan topik menjadi masalah, konstruk/variabel, indikator, data, dan bukti yang dibutuhkan.
3. Tentukan desain, teknik pengumpulan data, instrumen, sampel/partisipan, dan rencana analisis.
4. Periksa konsistensi antara judul, masalah, tujuan, metode, data, dan luaran.
5. Tulis hasil dalam format siap ditempel ke proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Matriks keselarasan judul-masalah-tujuan-metode-data-analisis
- H. Rekomendasi revisi agar penelitian lebih tajam

BATASAN:

Jangan memilih metode karena populer; pilihan harus berdasarkan pertanyaan riset, jenis data, dan tujuan analisis.</pre>

```

</div>

```

```

</details>

```

```

<details id="riset-prompt-9" class="akademik-details">

```

```

  <summary class="akademik-summary">

```

```

    9. Desain Penelitian Kuantitatif

```

```

    <span class="akademik-badge">/desainkuantitatif</span>

```

```

  </summary>

```

```

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

```

```

  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

```

```

  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:

```


/desainkuantitatif "[judul]" | desain: [survei/eksperimen/quasi/korelasional/ex-post facto] | variabel: [daftar] | sampel: [rencana]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Merancang desain kuantitatif lengkap: variabel, operasionalisasi, desain, sampling, instrumen, prosedur, analisis, dan validitas internal-eksternal.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi paradigma, tujuan, unit analisis, konteks, dan batas penelitian.
2. Turunkan topik menjadi masalah, konstruk/variabel, indikator, data, dan bukti yang dibutuhkan.
3. Tentukan desain, teknik pengumpulan data, instrumen, sampel/partisipan, dan rencana analisis.
4. Periksa konsistensi antara judul, masalah, tujuan, metode, data, dan luaran.
5. Tulis hasil dalam format siap ditempel ke proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Matriks keselarasan judul-masalah-tujuan-metode-data-analisis
- H. Rekomendasi revisi agar penelitian lebih tajam

BATASAN:

Jangan menyebut eksperimen bila tidak ada manipulasi perlakuan dan kontrol yang memadai.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-10" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

10. Desain Penelitian Kualitatif

/desainkuantitatif

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/desainkualitatif "[judul]" | pendekatan: [studi kasus/fenomenologi/grounded/etnografi/naratif] | partisipan: [target] | data: [wawancara/observasi/dokumen]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Merancang studi kualitatif yang fokus pada makna, pengalaman, proses, konteks, dan keabsahan temuan.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi paradigma, tujuan, unit analisis, konteks, dan batas penelitian.
2. Turunkan topik menjadi masalah, konstruk/variabel, indikator, data, dan bukti yang dibutuhkan.
3. Tentukan desain, teknik pengumpulan data, instrumen, sampel/partisipan, dan rencana analisis.
4. Periksa konsistensi antara judul, masalah, tujuan, metode, data, dan luaran.
5. Tulis hasil dalam format siap ditempel ke proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Matriks keselarasan judul-masalah-tujuan-metode-data-analisis
- H. Rekomendasi revisi agar penelitian lebih tajam

BATASAN:

Jangan menggunakan istilah sampel representatif statistik untuk studi kualitatif tanpa konteks yang tepat.

```

    </div>
  </details>
  <details id="riset-prompt-11" class="akademik-details">
    <summary class="akademik-summary">
      11. Desain Mixed Methods
      <span class="akademik-badge">/mixeddesain</span>
    </summary>
    <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
      <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">📄 Salin</button>
      <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/mixeddesain "[judul]" | desain: [explanatory/exploratory/convergent/embedded/multiphase] |
prioritas: [QUAN/QUAL/seimbang]
  
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Merancang mixed methods dengan urutan, prioritas, titik integrasi, joint display, dan meta-inference yang jelas.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi paradigma, tujuan, unit analisis, konteks, dan batas penelitian.
2. Turunkan topik menjadi masalah, konstruk/variabel, indikator, data, dan bukti yang dibutuhkan.
3. Tentukan desain, teknik pengumpulan data, instrumen, sampel/partisipan, dan rencana analisis.

4. Periksa konsistensi antara judul, masalah, tujuan, metode, data, dan luaran.
5. Tulis hasil dalam format siap ditempel ke proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Matriks keselarasan judul-masalah-tujuan-metode-data-analisis
- H. Rekomendasi revisi agar penelitian lebih tajam

BATASAN:

Jangan menyebut mixed methods bila data kualitatif hanya komentar tambahan tanpa analisis sistematis.

```

</div>
</details>
<details id="riset-prompt-12" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    12. Prosedur Penelitian Lengkap
    <span class="akademik-badge">/prosedurriset</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/prosedurriset "[judul]" | metode: [metode] | desain: [desain] | subjek/sampel: [subjek] | instrumen:
[instrumen] | analisis: [teknik]

```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menyusun prosedur penelitian operasional, etis, kronologis, dan selaras dengan desain serta jenis data.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi paradigma, tujuan, unit analisis, konteks, dan batas penelitian.
2. Turunkan topik menjadi masalah, konstruk/variabel, indikator, data, dan bukti yang dibutuhkan.
3. Tentukan desain, teknik pengumpulan data, instrumen, sampel/partisipan, dan rencana analisis.
4. Periksa konsistensi antara judul, masalah, tujuan, metode, data, dan luaran.
5. Tulis hasil dalam format siap ditempel ke proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap

- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Matriks keselarasan judul-masalah-tujuan-metode-data-analisis
- H. Rekomendasi revisi agar penelitian lebih tajam

BATASAN:

Jangan memakai prosedur generik yang tidak menunjukkan kegiatan konkret, data yang dikumpulkan, dan output tiap tahap.

```

</div>
</details>
<div class="akademik-help-box akademik-section-label">
  <strong>Bagian B. Kajian Pustaka, Gap, Novelty, dan State of the Art</strong>
</div>
<details id="riset-prompt-13" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    13. Matriks Literatur dan State of the Art
    <span class="akademik-badge">/matriksliteratur</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/matriksliteratur "[topik]" | jumlah artikel: [n] | tahun: [rentang] | fokus: [variabel/metode/konteks] |
sumber: [unggah/daftar]

```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menyusun literature matrix kritis untuk membangun state of the art, bukan sekadar daftar ringkasan artikel.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan ruang lingkup literatur, kata kunci, database, rentang tahun, dan kriteria inklusi-eksklusi.
2. Ekstrak identitas studi, tujuan, teori, desain, sampel, instrumen, analisis, temuan, dan keterbatasan.
3. Kelompokkan studi berdasarkan tema, metode, konteks, populasi, dan pola temuan.
4. Bandingkan konsistensi, kontradiksi, kekosongan bukti, dan peluang penelitian.
5. Bangun narasi state of the art yang berujung pada gap, novelty, dan kontribusi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel matriks literatur
- H. Peta gap dan novelty

- I. Narasi state of the art siap pakai
- J. Daftar klaim yang membutuhkan sitasi

BATASAN:

Jangan menyimpulkan kualitas artikel tanpa bukti metodologis dan bibliografis.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-14" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

14. Pemetaan Research Gap dan Novelty

/gapnovelty

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/gapnovelty "[topik]" | bidang: [bidang] | konteks: [populasi/lokasi] | sumber: [artikel/daftar pustaka]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Memetakan gap konseptual, empiris, metodologis, kontekstual, instrumen, analisis, dan praktik.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan ruang lingkup literatur, kata kunci, database, rentang tahun, dan kriteria inklusi-eksklusi.
2. Ekstrak identitas studi, tujuan, teori, desain, sampel, instrumen, analisis, temuan, dan keterbatasan.
3. Kelompokkan studi berdasarkan tema, metode, konteks, populasi, dan pola temuan.
4. Bandingkan konsistensi, kontradiksi, kekosongan bukti, dan peluang penelitian.
5. Bangun narasi state of the art yang berujung pada gap, novelty, dan kontribusi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel matriks literatur
- H. Peta gap dan novelty
- I. Narasi state of the art siap pakai
- J. Daftar klaim yang membutuhkan sitasi

BATASAN:

Jangan membuat novelty bombastis yang tidak dapat diuji.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-15" class="akademik-details">

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
15. Sintesis Literatur Tematik
```

```
<span class="akademik-badge">/sintesistematik</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/sintesistematik "[topik]" | artikel: [unggah/tempel] | fokus sintesis: [teori/metode/temuan/gap]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Mengubah kumpulan literatur menjadi sintesis tematik yang argumentatif dan mengarah pada kebutuhan riset baru.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan ruang lingkup literatur, kata kunci, database, rentang tahun, dan kriteria inklusi-eksklusi.
2. Ekstrak identitas studi, tujuan, teori, desain, sampel, instrumen, analisis, temuan, dan keterbatasan.
3. Kelompokkan studi berdasarkan tema, metode, konteks, populasi, dan pola temuan.
4. Bandingkan konsistensi, kontradiksi, kekosongan bukti, dan peluang penelitian.
5. Bangun narasi state of the art yang berujung pada gap, novelty, dan kontribusi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel matriks literatur
- H. Peta gap dan novelty
- I. Narasi state of the art siap pakai
- J. Daftar klaim yang membutuhkan sitasi

BATASAN:

```
Jangan menulis satu paragraf satu artikel tanpa sintesis lintas studi.</pre>
```

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-16" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
16. Bibliometric Review dan Science Mapping
```

```
<span class="akademik-badge">/bibliometrik</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

/bibliometrik "[topik]" | database: [Scopus/WoS/Dimensions/dll] | tahun: [rentang] | software: [VOSviewer/Bibliometrix/dll]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Merancang dan menafsirkan analisis bibliometrik: produktivitas, kolaborasi, co-citation, co-word, thematic evolution, dan peta novelty.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan ruang lingkup literatur, kata kunci, database, rentang tahun, dan kriteria inklusi-eksklusi.
2. Ekstrak identitas studi, tujuan, teori, desain, sampel, instrumen, analisis, temuan, dan keterbatasan.
3. Kelompokkan studi berdasarkan tema, metode, konteks, populasi, dan pola temuan.
4. Bandingkan konsistensi, kontradiksi, kekosongan bukti, dan peluang penelitian.
5. Bangun narasi state of the art yang berujung pada gap, novelty, dan kontribusi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel matriks literatur
- H. Peta gap dan novelty
- I. Narasi state of the art siap pakai
- J. Daftar klaim yang membutuhkan sitasi

BATASAN:

Jangan mengklaim hasil bibliometrik tanpa data ekspor database.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-17" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

17. Systematic Literature Review PRISMA

/slrprisma

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/slrprisma "[topik SLR]" | database: [Scopus/WoS/ERIC/PubMed/dll] | tahun: [rentang] | kriteria: [inklusi-eksklusi] | fokus: [RQ]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menyusun rancangan SLR berbasis PRISMA yang transparan, replikabel, dan siap dikembangkan menjadi artikel.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan ruang lingkup literatur, kata kunci, database, rentang tahun, dan kriteria inklusi-eksklusi.
2. Ekstrak identitas studi, tujuan, teori, desain, sampel, instrumen, analisis, temuan, dan keterbatasan.
3. Kelompokkan studi berdasarkan tema, metode, konteks, populasi, dan pola temuan.
4. Bandingkan konsistensi, kontradiksi, kekosongan bukti, dan peluang penelitian.
5. Bangun narasi state of the art yang berujung pada gap, novelty, dan kontribusi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel matriks literatur
- H. Peta gap dan novelty
- I. Narasi state of the art siap pakai
- J. Daftar klaim yang membutuhkan sitasi

BATASAN:

Jangan mengklaim jumlah artikel final bila proses pencarian dan screening belum dilakukan.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-18" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

18. Scoping Review

/scopingreview

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/scopingreview "[topik]" | tujuan: [memetakan konsep/bukti/praktik] | database: [database] | kerangka: [PCC/opsional]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Merancang scoping review untuk memetakan cakupan, jenis bukti, konsep utama, dan area riset yang belum tergarap.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan ruang lingkup literatur, kata kunci, database, rentang tahun, dan kriteria inklusi-eksklusi.
2. Ekstrak identitas studi, tujuan, teori, desain, sampel, instrumen, analisis, temuan, dan keterbatasan.
3. Kelompokkan studi berdasarkan tema, metode, konteks, populasi, dan pola temuan.
4. Bandingkan konsistensi, kontradiksi, kekosongan bukti, dan peluang penelitian.
5. Bangun narasi state of the art yang berujung pada gap, novelty, dan kontribusi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel matriks literatur
- H. Peta gap dan novelty
- I. Narasi state of the art siap pakai
- J. Daftar klaim yang membutuhkan sitasi

BATASAN:

Jangan memperlakukan scoping review sebagai SLR efektivitas intervensi.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-19" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

19. Meta-Analysis Dasar

/metaanalisis

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/metaanalisis "[topik]" | effect size: [d/OR/r/RR] | studi: [data] | model: [fixed/random]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menyusun rancangan meta-analysis termasuk ekstraksi effect size, heterogenitas, forest plot, publication bias, dan interpretasi.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan ruang lingkup literatur, kata kunci, database, rentang tahun, dan kriteria inklusi-eksklusi.
2. Ekstrak identitas studi, tujuan, teori, desain, sampel, instrumen, analisis, temuan, dan keterbatasan.
3. Kelompokkan studi berdasarkan tema, metode, konteks, populasi, dan pola temuan.
4. Bandingkan konsistensi, kontradiksi, kekosongan bukti, dan peluang penelitian.
5. Bangun narasi state of the art yang berujung pada gap, novelty, dan kontribusi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel matriks literatur
- H. Peta gap dan novelty
- I. Narasi state of the art siap pakai
- J. Daftar klaim yang membutuhkan sitasi

BATASAN:

Jangan menghitung effect size bila statistik utama tiap studi tidak tersedia.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-20" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
20. Theoretical Framework dan Conceptual Framework
```

```
<span class="akademik-badge">/frameworkteori</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/frameworkteori "[topik]" | teori utama: [teori] | konstruk: [daftar] | konteks: [konteks]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menyusun kerangka teori dan kerangka konseptual yang membedakan definisi, asumsi, proposisi, mekanisme, dan indikator.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan ruang lingkup literatur, kata kunci, database, rentang tahun, dan kriteria inklusi-eksklusi.
2. Ekstrak identitas studi, tujuan, teori, desain, sampel, instrumen, analisis, temuan, dan keterbatasan.
3. Kelompokkan studi berdasarkan tema, metode, konteks, populasi, dan pola temuan.
4. Bandingkan konsistensi, kontradiksi, kekosongan bukti, dan peluang penelitian.
5. Bangun narasi state of the art yang berujung pada gap, novelty, dan kontribusi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel matriks literatur

- H. Peta gap dan novelty
- I. Narasi state of the art siap pakai
- J. Daftar klaim yang membutuhkan sitasi

BATASAN:

Jangan mencampur teori tanpa menjelaskan fungsi masing-masing teori.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<div class="akademik-help-box akademik-section-label">
```

```
  <strong>Bagian C. Instrumen, Sampling, Validasi, dan Kualitas Data</strong>
```

```
</div>
```

```
<details id="riset-prompt-21" class="akademik-details">
```

```
  <summary class="akademik-summary">
```

```
    21. Desain Instrumen Penelitian dan Kisi-Kisi
```

```
    <span class="akademik-badge">/instrumenriset</span>
```

```
  </summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/instrumenriset "[variabel/konstruk]" | jenis: [tes/angket/observasi/wawancara/rubrik] | skala:
[Likert/dikotomi/politomi] | responden: [target]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Merancang instrumen penelitian dari konstruk, dimensi, indikator, kisi-kisi, item, penskoran, sampai validasi.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Definisikan konstruk, indikator, sumber teori, bentuk item, dan aturan penskoran.
2. Periksa kesesuaian skala data, format respons, missing value, dan struktur matriks.
3. Pilih teknik validitas/reliabilitas sesuai jenis instrumen dan tujuan penggunaan.
4. Hitung atau rancang tabel analisis per item, per aspek, dan total instrumen.
5. Berikan keputusan item: dipertahankan, direvisi, diuji ulang, atau digugurkan dengan alasan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Kisi-kisi instrumen
- H. Tabel analisis item
- I. Keputusan revisi item
- J. Narasi validasi/reliabilitas siap Bab III/Bab IV

BATASAN:

Jangan menyatakan instrumen valid sebelum ada validasi ahli atau uji empiris.</pre>

```
</div>
</details>
<details id="riset-prompt-22" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    22. Validitas Isi Aiken's V dan CVR
    <span class="akademik-badge">/validitasisi</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/validitasisi "[nama instrumen]" | validator: [n] | skala: [1-5/1-4] | data: [skor validator per item]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menganalisis validitas isi item dengan Aiken's V dan/atau CVR secara transparan dan memberi rekomendasi revisi.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Definisikan konstruk, indikator, sumber teori, bentuk item, dan aturan penskoran.
2. Periksa kesesuaian skala data, format respons, missing value, dan struktur matriks.
3. Pilih teknik validitas/reliabilitas sesuai jenis instrumen dan tujuan penggunaan.
4. Hitung atau rancang tabel analisis per item, per aspek, dan total instrumen.
5. Berikan keputusan item: dipertahankan, direvisi, diuji ulang, atau digugurkan dengan alasan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Kisi-kisi instrumen
- H. Tabel analisis item
- I. Keputusan revisi item
- J. Narasi validasi/reliabilitas siap Bab III/Bab IV

BATASAN:

Jangan menghitung bila skala dan jumlah validator tidak jelas.</pre>

```
</div>
</details>
<details id="riset-prompt-23" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
```

23. Validitas Empiris Butir dan Daya Pembeda

/validitasbutir

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">  Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/validitasbutir "[instrumen]" | data: [respons/skor] | tipe item: [PG/uraian/Likert] | kriteria: [r-tabel/IRT/dll]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menganalisis validitas butir, tingkat kesukaran, daya pembeda, distraktor, dan keputusan revisi item.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Definiskan konstruk, indikator, sumber teori, bentuk item, dan aturan penskoran.
2. Periksa kesesuaian skala data, format respons, missing value, dan struktur matriks.
3. Pilih teknik validitas/reliabilitas sesuai jenis instrumen dan tujuan penggunaan.
4. Hitung atau rancang tabel analisis per item, per aspek, dan total instrumen.
5. Berikan keputusan item: dipertahankan, direvisi, diuji ulang, atau digugurkan dengan alasan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Kisi-kisi instrumen
- H. Tabel analisis item
- I. Keputusan revisi item
- J. Narasi validasi/reliabilitas siap Bab III/Bab IV

BATASAN:

Jangan menggugurkan item hanya berdasarkan angka tanpa meninjau substansi.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-24" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

24. Reliabilitas Alpha Cronbach dan Omega

/reliabilitas

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">  Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/reliabilitas "[instrumen]" | data: [matriks item] | skala: [Likert/politomi] | model: [alpha/omega/keduanya]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menghitung dan menafsirkan konsistensi internal instrumen skala non-dikotomis dengan benar.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Definiskan konstruk, indikator, sumber teori, bentuk item, dan aturan penskoran.
2. Periksa kesesuaian skala data, format respons, missing value, dan struktur matriks.
3. Pilih teknik validitas/reliabilitas sesuai jenis instrumen dan tujuan penggunaan.
4. Hitung atau rancang tabel analisis per item, per aspek, dan total instrumen.
5. Berikan keputusan item: dipertahankan, direvisi, diuji ulang, atau digugurkan dengan alasan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Kisi-kisi instrumen
- H. Tabel analisis item
- I. Keputusan revisi item
- J. Narasi validasi/reliabilitas siap Bab III/Bab IV

BATASAN:

Jangan menggunakan alpha untuk membuktikan unidimensionalitas.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-25" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

25. Reliabilitas KR-20 dan KR-21

/kr2021

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/kr2021 | data: [matriks respons 0-1] | ID responden: [kolom] | output: [laporan instrumen]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menghitung reliabilitas tes dikotomis dengan KR-20/KR-21 dan menafsirkan asumsi serta keterbatasannya.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Definisikan konstruk, indikator, sumber teori, bentuk item, dan aturan penskoran.
2. Periksa kesesuaian skala data, format respons, missing value, dan struktur matriks.
3. Pilih teknik validitas/reliabilitas sesuai jenis instrumen dan tujuan penggunaan.
4. Hitung atau rancang tabel analisis per item, per aspek, dan total instrumen.
5. Berikan keputusan item: dipertahankan, direvisi, diuji ulang, atau digugurkan dengan alasan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Kisi-kisi instrumen
- H. Tabel analisis item
- I. Keputusan revisi item
- J. Narasi validasi/reliabilitas siap Bab III/Bab IV

BATASAN:

Jangan memakai KR-20/KR-21 untuk data Likert atau politomis.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-26" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

26. Sampling, Ukuran Sampel, dan Power Analysis

/samplingpower

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/samplingpower "[judul]" | populasi: [populasi] | desain: [desain] | analisis: [uji statistik] | effect size: [dugaan]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menyusun strategi sampling, kriteria inklusi-eksklusi, ukuran sampel, power analysis, dan mitigasi bias sampling.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Definisikan konstruk, indikator, sumber teori, bentuk item, dan aturan penskoran.
2. Periksa kesesuaian skala data, format respons, missing value, dan struktur matriks.

3. Pilih teknik validitas/reliabilitas sesuai jenis instrumen dan tujuan penggunaan.
4. Hitung atau rancang tabel analisis per item, per aspek, dan total instrumen.
5. Berikan keputusan item: dipertahankan, direvisi, diuji ulang, atau digugurkan dengan alasan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Kisi-kisi instrumen
- H. Tabel analisis item
- I. Keputusan revisi item
- J. Narasi validasi/reliabilitas siap Bab III/Bab IV

BATASAN:

Jangan menyatakan sampel cukup tanpa dasar analisis atau justifikasi praktis.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-27" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

27. Codebook, Cleaning Data, dan Data Screening

/cleandata

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/cleandata "[nama data]" | struktur: [kolom/baris] | missing: [ada/tidak] | outlier: [ada/tidak]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Membuat codebook, memeriksa missing value, duplikasi, outlier, kesalahan input, dan kesiapan data untuk analisis.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Definisikan konstruk, indikator, sumber teori, bentuk item, dan aturan penskoran.
2. Periksa kesesuaian skala data, format respons, missing value, dan struktur matriks.
3. Pilih teknik validitas/reliabilitas sesuai jenis instrumen dan tujuan penggunaan.
4. Hitung atau rancang tabel analisis per item, per aspek, dan total instrumen.
5. Berikan keputusan item: dipertahankan, direvisi, diuji ulang, atau digugurkan dengan alasan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan

- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Kisi-kisi instrumen
- H. Tabel analisis item
- I. Keputusan revisi item
- J. Narasi validasi/reliabilitas siap Bab III/Bab IV

BATASAN:

Jangan menghapus data tanpa aturan yang jelas dan terdokumentasi.</pre>

```
</div>
</details>
<details id="riset-prompt-28" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    28. Rubrik Penelitian dan Inter-Rater Reliability
    <span class="akademik-badge">/rubrikir</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📋 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/rubrikir "[rubrik/instrumen]" | penilai: [n] | skala skor: [skala] | data: [skor penilai]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Merancang rubrik dan menilai konsistensi antarpemilai menggunakan agreement, Cohen's kappa, weighted kappa, ICC, atau Krippendorff's alpha.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Definisikan konstruk, indikator, sumber teori, bentuk item, dan aturan penskoran.
2. Periksa kesesuaian skala data, format respons, missing value, dan struktur matriks.
3. Pilih teknik validitas/reliabilitas sesuai jenis instrumen dan tujuan penggunaan.
4. Hitung atau rancang tabel analisis per item, per aspek, dan total instrumen.
5. Berikan keputusan item: dipertahankan, direvisi, diuji ulang, atau digugurkan dengan alasan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Kisi-kisi instrumen
- H. Tabel analisis item
- I. Keputusan revisi item

J. Narasi validasi/reliabilitas siap Bab III/Bab IV

BATASAN:

Jangan memakai persentase kesepakatan saja bila data membutuhkan koreksi peluang.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<div class="akademik-help-box akademik-section-label">
```

```
  <strong>Bagian D. Kuantitatif Dasar, Deskriptif, dan Uji Asumsi</strong>
```

```
</div>
```

```
<details id="riset-prompt-29" class="akademik-details">
```

```
  <summary class="akademik-summary">
```

```
    29. Analisis Deskriptif Data Penelitian
```

```
    <span class="akademik-badge">/deskriptifdata</span>
```

```
  </summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/deskriptifdata "[variabel]" | jenis data: [numerik/kategorik/ordinal] | kelompok: [opsional] | data: [tempel]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menganalisis data secara deskriptif sesuai skala data, kelompok, tujuan, dan konteks penelitian.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi jenis variabel, skala data, desain, struktur kelompok/pasangan, dan tujuan analisis.
2. Periksa missing value, outlier, duplikasi, rentang nilai, dan konsistensi kode.
3. Pilih statistik, uji asumsi, atau visualisasi yang sesuai dengan data.
4. Tampilkan hasil dalam tabel yang memuat N, statistik utama, keputusan, dan catatan kualitas data.
5. Tulis interpretasi akademik yang membedakan deskripsi, asumsi, dan inferensi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel hasil analisis
- H. Keputusan metodologis
- I. Narasi hasil siap Bab IV/artikel
- J. Rekomendasi uji lanjutan

BATASAN:

Jangan menyimpulkan pengaruh atau perbedaan dari statistik deskriptif saja.</pre>

```

    </div>
  </details>
  <details id="riset-prompt-30" class="akademik-details">
    <summary class="akademik-summary">
      30. Visualisasi Data Akademik
    <span class="akademik-badge">/visualisasidata</span>
    </summary>
    <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
      <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
      <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/visualisasidata "[variabel]" | jenis data: [numerik/kategorik/ordinal] | tujuan: [eksplorasi/laporan] |
software: [Excel/SPSS/R/Python]

```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menentukan visualisasi yang tepat untuk distribusi, perbandingan, hubungan, tren, outlier, dan komposisi data.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi jenis variabel, skala data, desain, struktur kelompok/pasangan, dan tujuan analisis.
2. Periksa missing value, outlier, duplikasi, rentang nilai, dan konsistensi kode.
3. Pilih statistik, uji asumsi, atau visualisasi yang sesuai dengan data.
4. Tampilkan hasil dalam tabel yang memuat N, statistik utama, keputusan, dan catatan kualitas data.
5. Tulis interpretasi akademik yang membedakan deskripsi, asumsi, dan inferensi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel hasil analisis
- H. Keputusan metodologis
- I. Narasi hasil siap Bab IV/artikel
- J. Rekomendasi uji lanjutan

BATASAN:

Jangan memakai grafik yang menyesatkan, skala tidak proporsional, atau visualisasi yang tidak sesuai skala data.</pre>

```

    </div>
  </details>
  <details id="riset-prompt-31" class="akademik-details">
    <summary class="akademik-summary">
      31. Analisis N-Gain dan Efektivitas Pembelajaran

```

```

    <span class="akademik-badge">/ngain</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/ngain | data: [pretest-posttest] | skor maksimum: [nilai] | kelompok: [opsional] | kategori:
[Hake/custom]

```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menghitung N-Gain individu dan kelompok serta menafsirkan peningkatan pembelajaran tanpa menyamakan dengan signifikansi statistik.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi jenis variabel, skala data, desain, struktur kelompok/pasangan, dan tujuan analisis.
2. Periksa missing value, outlier, duplikasi, rentang nilai, dan konsistensi kode.
3. Pilih statistik, uji asumsi, atau visualisasi yang sesuai dengan data.
4. Tampilkan hasil dalam tabel yang memuat N, statistik utama, keputusan, dan catatan kualitas data.
5. Tulis interpretasi akademik yang membedakan deskripsi, asumsi, dan inferensi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel hasil analisis
- H. Keputusan metodologis
- I. Narasi hasil siap Bab IV/artikel
- J. Rekomendasi uji lanjutan

BATASAN:

```

Jangan menghitung N-Gain bila skor maksimum tidak jelas.</pre>
  </div>
</details>
<details id="riset-prompt-32" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    32. Uji Normalitas Data dan Residual
    <span class="akademik-badge">/normalitas</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:

```

/normalitas | data: [data numerik] | desain: [uji beda/regresi/ANOVA] | kelompok: [opsional] | alpha: [0,05]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menguji normalitas pada objek yang tepat: data kelompok, skor selisih, atau residual model sesuai desain.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi jenis variabel, skala data, desain, struktur kelompok/pasangan, dan tujuan analisis.
2. Periksa missing value, outlier, duplikasi, rentang nilai, dan konsistensi kode.
3. Pilih statistik, uji asumsi, atau visualisasi yang sesuai dengan data.
4. Tampilkan hasil dalam tabel yang memuat N, statistik utama, keputusan, dan catatan kualitas data.
5. Tulis interpretasi akademik yang membedakan deskripsi, asumsi, dan inferensi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel hasil analisis
- H. Keputusan metodologis
- I. Narasi hasil siap Bab IV/artikel
- J. Rekomendasi uji lanjutan

BATASAN:

Jangan menguji normalitas pada semua kolom tanpa alasan analitis.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-33" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

33. Uji Homogenitas Varians dan Kovarians

/homogenitas

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/homogenitas | data: [data] | variabel hasil: [nama] | kelompok: [nama] | uji: [Levene/Bartlett/Box's M]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menguji homogenitas varians/kovarians sebagai asumsi uji parametrik dan menentukan tindak lanjut bila asumsi gagal.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi jenis variabel, skala data, desain, struktur kelompok/pasangan, dan tujuan analisis.
2. Periksa missing value, outlier, duplikasi, rentang nilai, dan konsistensi kode.
3. Pilih statistik, uji asumsi, atau visualisasi yang sesuai dengan data.
4. Tampilkan hasil dalam tabel yang memuat N, statistik utama, keputusan, dan catatan kualitas data.
5. Tulis interpretasi akademik yang membedakan deskripsi, asumsi, dan inferensi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel hasil analisis
- H. Keputusan metodologis
- I. Narasi hasil siap Bab IV/artikel
- J. Rekomendasi uji lanjutan

BATASAN:

Jangan memakai Bartlett pada data yang sangat tidak normal tanpa kehati-hatian.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-34" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

34. Uji Linearitas dan Multikolinearitas

/asumsiregresi

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/asumsiregresi "[model]" | y: [dependen] | x: [prediktor] | data: [data]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Memeriksa asumsi linearitas, multikolinearitas, normalitas residual, homoskedastisitas, independensi, dan pengaruh outlier pada regresi.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi jenis variabel, skala data, desain, struktur kelompok/pasangan, dan tujuan analisis.
2. Periksa missing value, outlier, duplikasi, rentang nilai, dan konsistensi kode.

3. Pilih statistik, uji asumsi, atau visualisasi yang sesuai dengan data.
4. Tampilkan hasil dalam tabel yang memuat N, statistik utama, keputusan, dan catatan kualitas data.
5. Tulis interpretasi akademik yang membedakan deskripsi, asumsi, dan inferensi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel hasil analisis
- H. Keputusan metodologis
- I. Narasi hasil siap Bab IV/artikel
- J. Rekomendasi uji lanjutan

BATASAN:

Jangan menafsirkan koefisien regresi sebelum asumsi dasar dan pengaruh outlier diperiksa.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-35" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

35. Uji Outlier dan Influential Cases

/outlier

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/outlier "[data/model]" | variabel: [daftar] | metode: [z-score/IQR/Mahalanobis/Cook]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Mendeteksi outlier univariat dan multivariat, influential cases, serta menentukan strategi penanganan yang defensible.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi jenis variabel, skala data, desain, struktur kelompok/pasangan, dan tujuan analisis.
2. Periksa missing value, outlier, duplikasi, rentang nilai, dan konsistensi kode.
3. Pilih statistik, uji asumsi, atau visualisasi yang sesuai dengan data.
4. Tampilkan hasil dalam tabel yang memuat N, statistik utama, keputusan, dan catatan kualitas data.
5. Tulis interpretasi akademik yang membedakan deskripsi, asumsi, dan inferensi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan

- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel hasil analisis
- H. Keputusan metodologis
- I. Narasi hasil siap Bab IV/artikel
- J. Rekomendasi uji lanjutan

BATASAN:

Jangan menghapus outlier hanya karena mengganggu signifikansi.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-36" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
36. Pemilihan Uji Statistik Berdasarkan Desain
```

```
<span class="akademik-badge">/pilihuj</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/pilihuj "[tujuan analisis]" | desain: [independen/berpasangan/lebih dari dua/korelasi/prediksi] | data:
[skala] | asumsi: [hasil]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menentukan uji statistik paling tepat berdasarkan tujuan, desain, skala data, jumlah kelompok, pasangan data, dan asumsi.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi jenis variabel, skala data, desain, struktur kelompok/pasangan, dan tujuan analisis.
2. Periksa missing value, outlier, duplikasi, rentang nilai, dan konsistensi kode.
3. Pilih statistik, uji asumsi, atau visualisasi yang sesuai dengan data.
4. Tampilkan hasil dalam tabel yang memuat N, statistik utama, keputusan, dan catatan kualitas data.
5. Tulis interpretasi akademik yang membedakan deskripsi, asumsi, dan inferensi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel hasil analisis
- H. Keputusan metodologis

I. Narasi hasil siap Bab IV/artikel

J. Rekomendasi uji lanjutan

BATASAN:

Jangan memilih uji hanya berdasarkan kebiasaan atau nama uji yang populer.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<div class="akademik-help-box akademik-section-label">
```

```
<strong>Bagian E. Kuantitatif Parametrik</strong>
```

```
</div>
```

```
<details id="riset-prompt-37" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
37. One-Sample t-test
```

```
<span class="akademik-badge">/onesamplet</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/onesamplet | data: [data] | variabel: [nama] | nilai pembanding: [mu0] | alpha: [0,05]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menguji apakah rata-rata sampel berbeda dari nilai acuan tertentu dengan asumsi parametrik.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Pastikan data numerik, desain sesuai, observasi independen atau berpasangan sesuai uji.
2. Periksa normalitas objek yang tepat, outlier, homogenitas varians, linearitas, atau asumsi khusus lain.
3. Rumuskan H_0 dan H_1 secara substantif serta statistik.
4. Laporkan statistik uji, df, p-value, confidence interval, effect size, dan keputusan.
5. Tulis interpretasi statistik dan makna praktis secara terpisah.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel deskriptif mean-SD
- H. Tabel uji parametrik
- I. Effect size dan confidence interval
- J. Narasi Results dan Discussion

BATASAN:

Jangan memakai one-sample t-test untuk data ordinal murni atau distribusi ekstrem tanpa alternatif.</pre>

```
</div>
</details>
<details id="riset-prompt-38" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    38. Paired t-test
    <span class="akademik-badge">/pairedt</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

/pairedt | data: [pre-post/dua waktu] | ID: [kolom] | variabel: [nama] | alpha: [0,05]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menguji perbedaan rata-rata dua pengukuran berpasangan dan menafsirkan ukuran efeknya.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Pastikan data numerik, desain sesuai, observasi independen atau berpasangan sesuai uji.
2. Periksa normalitas objek yang tepat, outlier, homogenitas varians, linearitas, atau asumsi khusus lain.
3. Rumuskan H0 dan H1 secara substantif serta statistik.
4. Laporkan statistik uji, df, p-value, confidence interval, effect size, dan keputusan.
5. Tulis interpretasi statistik dan makna praktis secara terpisah.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel deskriptif mean-SD
- H. Tabel uji parametrik
- I. Effect size dan confidence interval
- J. Narasi Results dan Discussion

BATASAN:

Jangan menggunakan paired t-test untuk dua kelompok independen.</pre>

```
</div>
</details>
<details id="riset-prompt-39" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    39. Independent t-test dan Welch t-test
    <span class="akademik-badge">/independentt</span>
```

```

</summary>
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:

```

/independentt | data: [data] | variabel hasil: [nama] | kelompok: [2 kelompok] | varians: [homogen/tidak]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menguji perbedaan rata-rata dua kelompok independen dengan pilihan Student t-test atau Welch t-test.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Pastikan data numerik, desain sesuai, observasi independen atau berpasangan sesuai uji.
2. Periksa normalitas objek yang tepat, outlier, homogenitas varians, linearitas, atau asumsi khusus lain.
3. Rumuskan H0 dan H1 secara substantif serta statistik.
4. Laporkan statistik uji, df, p-value, confidence interval, effect size, dan keputusan.
5. Tulis interpretasi statistik dan makna praktis secara terpisah.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel deskriptif mean-SD
- H. Tabel uji parametrik
- I. Effect size dan confidence interval
- J. Narasi Results dan Discussion

BATASAN:

Gunakan Welch bila varians tidak homogen; jangan memaksakan equal variances.</pre>

```

</div>
</details>
<details id="riset-prompt-40" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    40. One-Way ANOVA dan Post Hoc
    <span class="akademik-badge">/onewayanova</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:

```

/onewayanova | data: [data] | y: [variabel hasil] | faktor: [kelompok 3+] | posthoc: [Tukey/Games-Howell]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menguji perbedaan rata-rata lebih dari dua kelompok independen dan menentukan pasangan yang berbeda.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Pastikan data numerik, desain sesuai, observasi independen atau berpasangan sesuai uji.
2. Periksa normalitas objek yang tepat, outlier, homogenitas varians, linearitas, atau asumsi khusus lain.
3. Rumuskan H_0 dan H_1 secara substantif serta statistik.
4. Laporkan statistik uji, df, p-value, confidence interval, effect size, dan keputusan.
5. Tulis interpretasi statistik dan makna praktis secara terpisah.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel deskriptif mean-SD
- H. Tabel uji parametrik
- I. Effect size dan confidence interval
- J. Narasi Results dan Discussion

BATASAN:

Jangan menyimpulkan kelompok mana berbeda tanpa post hoc yang sesuai.

```

</div>
</details>
<details id="riset-prompt-41" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    41. Two-Way ANOVA dan Interaksi
    <span class="akademik-badge">/twowayanova</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/twowayanova | data: [data] | y: [hasil] | faktor1: [nama] | faktor2: [nama] | desain:
[balanced/unbalanced]

```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menganalisis efek utama dan interaksi dua faktor terhadap variabel hasil.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Pastikan data numerik, desain sesuai, observasi independen atau berpasangan sesuai uji.
2. Periksa normalitas objek yang tepat, outlier, homogenitas varians, linearitas, atau asumsi khusus lain.
3. Rumuskan H0 dan H1 secara substantif serta statistik.
4. Laporkan statistik uji, df, p-value, confidence interval, effect size, dan keputusan.
5. Tulis interpretasi statistik dan makna praktis secara terpisah.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel deskriptif mean-SD
- H. Tabel uji parametrik
- I. Effect size dan confidence interval
- J. Narasi Results dan Discussion

BATASAN:

Jangan menafsirkan efek utama secara sederhana bila interaksi signifikan tanpa analisis simple effect.

```

    </div>
  </details>
  <details id="riset-prompt-42" class="akademik-details">
    <summary class="akademik-summary">
      42. Repeated Measures ANOVA
      <span class="akademik-badge">/rmanova</span>
    </summary>
    <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
      <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">📄 Salin</button>
      <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/rmanova | data: [long/wide] | ID: [kolom] | waktu/kondisi: [nama] | y: [hasil]

```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menganalisis perbedaan rata-rata pada tiga atau lebih pengukuran berulang.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Pastikan data numerik, desain sesuai, observasi independen atau berpasangan sesuai uji.
2. Periksa normalitas objek yang tepat, outlier, homogenitas varians, linearitas, atau asumsi khusus lain.
3. Rumuskan H0 dan H1 secara substantif serta statistik.
4. Laporkan statistik uji, df, p-value, confidence interval, effect size, dan keputusan.
5. Tulis interpretasi statistik dan makna praktis secara terpisah.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel deskriptif mean-SD
- H. Tabel uji parametrik
- I. Effect size dan confidence interval
- J. Narasi Results dan Discussion

BATASAN:

Jangan mengabaikan asumsi sphericity dan koreksi Greenhouse-Geisser/Huynh-Feldt.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-43" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
43. ANCOVA
```

```
<span class="akademik-badge">/ancova</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/ancova | data: [data] | y: [hasil] | kelompok: [faktor] | kovariat: [nama] | alpha: [0,05]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menguji perbedaan kelompok setelah mengontrol kovariat dan memeriksa asumsi homogenitas slope.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Pastikan data numerik, desain sesuai, observasi independen atau berpasangan sesuai uji.
2. Periksa normalitas objek yang tepat, outlier, homogenitas varians, linearitas, atau asumsi khusus lain.
3. Rumuskan H0 dan H1 secara substantif serta statistik.
4. Laporkan statistik uji, df, p-value, confidence interval, effect size, dan keputusan.
5. Tulis interpretasi statistik dan makna praktis secara terpisah.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir

- G. Tabel deskriptif mean-SD
- H. Tabel uji parametrik
- I. Effect size dan confidence interval
- J. Narasi Results dan Discussion

BATASAN:

Jangan memakai ANCOVA jika kovariat dipengaruhi oleh perlakuan tanpa penjelasan desain.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-44" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
44. MANOVA dan MANCOVA
```

```
<span class="akademik-badge">/manova</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/manova | data: [data] | dependen: [beberapa Y] | faktor: [kelompok] | kovariat: [opsional]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menganalisis perbedaan kelompok pada beberapa variabel dependen secara simultan.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Pastikan data numerik, desain sesuai, observasi independen atau berpasangan sesuai uji.
2. Periksa normalitas objek yang tepat, outlier, homogenitas varians, linearitas, atau asumsi khusus lain.
3. Rumuskan H0 dan H1 secara substantif serta statistik.
4. Laporkan statistik uji, df, p-value, confidence interval, effect size, dan keputusan.
5. Tulis interpretasi statistik dan makna praktis secara terpisah.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel deskriptif mean-SD
- H. Tabel uji parametrik
- I. Effect size dan confidence interval
- J. Narasi Results dan Discussion

BATASAN:

Jangan menggunakan MANOVA hanya karena banyak variabel tanpa dasar korelasi dan teori.</pre>

```
</div>
```

```

</details>
<details id="riset-prompt-45" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    45. Korelasi Pearson dan Regresi Linear
    <span class="akademik-badge">/koregresi</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/koregresi | data: [data] | y: [dependen] | x: [prediktor] | model: [korelasi/regresi sederhana/berganda]

```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analisis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menganalisis hubungan linear dan prediksi numerik dengan interpretasi koefisien, R^2 , CI, dan asumsi.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Pastikan data numerik, desain sesuai, observasi independen atau berpasangan sesuai uji.
2. Periksa normalitas objek yang tepat, outlier, homogenitas varians, linearitas, atau asumsi khusus lain.
3. Rumuskan H_0 dan H_1 secara substantif serta statistik.
4. Laporkan statistik uji, df, p-value, confidence interval, effect size, dan keputusan.
5. Tulis interpretasi statistik dan makna praktis secara terpisah.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel deskriptif mean-SD
- H. Tabel uji parametrik
- I. Effect size dan confidence interval
- J. Narasi Results dan Discussion

BATASAN:

Jangan menafsirkan korelasi sebagai sebab-akibat.</pre>

```

</div>
</details>
<div class="akademik-help-box akademik-section-label">
  <strong>Bagian F. Kuantitatif Nonparametrik, Data Kategorik, dan Robust</strong>
</div>
<details id="riset-prompt-46" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    46. Mann-Whitney U
    <span class="akademik-badge">/mannwhitney</span>

```



```

</summary>
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:

```

/mannwhitney | data: [data] | y: [ordinal/numerik tidak normal] | kelompok: [2 independen]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analisis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menguji perbedaan dua kelompok independen ketika asumsi t-test tidak terpenuhi atau data ordinal.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi skala data, jumlah kelompok/kondisi, independensi atau pasangan, dan ukuran sampel.
2. Periksa missing value, distribusi peringkat, frekuensi kategori, expected count, ties, dan outlier.
3. Pilih uji nonparametrik/kategori yang sesuai dan jelaskan alasan pemilihannya.
4. Laporkan statistik uji, p-value, effect size nonparametrik, dan koreksi perbandingan ganda bila perlu.
5. Tulis interpretasi berbasis median, peringkat, proporsi, odds, atau asosiasi sesuai uji.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel frekuensi/median-IQR/peringkat
- H. Tabel hasil uji nonparametrik
- I. Effect size yang sesuai
- J. Narasi hasil dan batasan

BATASAN:

Jangan menyebut hasil sebagai perbedaan mean jika analisis berbasis peringkat.</pre>

```

</div>
</details>
<details id="riset-prompt-47" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    47. Wilcoxon Signed-Rank
    <span class="akademik-badge">/wilcoxon</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:

```

/wilcoxon | data: [dua pengukuran berpasangan] | ID: [kolom] | alpha: [0,05]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menguji perbedaan dua pengukuran berpasangan berbasis peringkat.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi skala data, jumlah kelompok/kondisi, independensi atau pasangan, dan ukuran sampel.
2. Periksa missing value, distribusi peringkat, frekuensi kategori, expected count, ties, dan outlier.
3. Pilih uji nonparametrik/kategori yang sesuai dan jelaskan alasan pemilihannya.
4. Laporkan statistik uji, p-value, effect size nonparametrik, dan koreksi perbandingan ganda bila perlu.
5. Tulis interpretasi berbasis median, peringkat, proporsi, odds, atau asosiasi sesuai uji.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel frekuensi/median-IQR/peringkat
- H. Tabel hasil uji nonparametrik
- I. Effect size yang sesuai
- J. Narasi hasil dan batasan

BATASAN:

Jangan memakai Wilcoxon untuk pasangan yang tidak jelas atau tidak lengkap.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-48" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
48. Kruskal-Wallis dan Post Hoc Dunn
```

```
<span class="akademik-badge">/kruskal</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/kruskal | data: [data] | y: [ordinal/numerik] | kelompok: [3+] | posthoc: [Dunn/Conover]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menguji perbedaan lebih dari dua kelompok independen secara nonparametrik.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi skala data, jumlah kelompok/kondisi, independensi atau pasangan, dan ukuran sampel.

2. Periksa missing value, distribusi peringkat, frekuensi kategori, expected count, ties, dan outlier.
3. Pilih uji nonparametrik/kategorik yang sesuai dan jelaskan alasan pemilihannya.
4. Laporkan statistik uji, p-value, effect size nonparametrik, dan koreksi perbandingan ganda bila perlu.
5. Tulis interpretasi berbasis median, peringkat, proporsi, odds, atau asosiasi sesuai uji.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel frekuensi/median-IQR/peringkat
- H. Tabel hasil uji nonparametrik
- I. Effect size yang sesuai
- J. Narasi hasil dan batasan

BATASAN:

Jangan menyimpulkan pasangan berbeda tanpa post hoc dan koreksi multiplicity.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-49" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

49. Friedman Test

/friedman

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/friedman | data: [pengukuran berulang 3+] | ID: [kolom] | kondisi: [nama]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menguji perbedaan beberapa kondisi berpasangan secara nonparametrik.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi skala data, jumlah kelompok/kondisi, independensi atau pasangan, dan ukuran sampel.
2. Periksa missing value, distribusi peringkat, frekuensi kategori, expected count, ties, dan outlier.
3. Pilih uji nonparametrik/kategorik yang sesuai dan jelaskan alasan pemilihannya.
4. Laporkan statistik uji, p-value, effect size nonparametrik, dan koreksi perbandingan ganda bila perlu.
5. Tulis interpretasi berbasis median, peringkat, proporsi, odds, atau asosiasi sesuai uji.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan

- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel frekuensi/median-IQR/peringkat
- H. Tabel hasil uji nonparametrik
- I. Effect size yang sesuai
- J. Narasi hasil dan batasan

BATASAN:

Jangan memakai Friedman untuk kelompok independen.</pre>

```
</div>
</details>
<details id="riset-prompt-50" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    50. Spearman rho dan Kendall tau
    <span class="akademik-badge">/korelasononpar</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/korelasononpar | data: [data] | variabel1: [nama] | variabel2: [nama] | metode: [Spearman/Kendall]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analisis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menganalisis hubungan monotonik untuk data ordinal, tidak normal, atau banyak outlier.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi skala data, jumlah kelompok/kondisi, independensi atau pasangan, dan ukuran sampel.
2. Periksa missing value, distribusi peringkat, frekuensi kategori, expected count, ties, dan outlier.
3. Pilih uji nonparametrik/kategori yang sesuai dan jelaskan alasan pemilihannya.
4. Laporkan statistik uji, p-value, effect size nonparametrik, dan koreksi perbandingan ganda bila perlu.
5. Tulis interpretasi berbasis median, peringkat, proporsi, odds, atau asosiasi sesuai uji.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel frekuensi/median-IQR/peringkat
- H. Tabel hasil uji nonparametrik
- I. Effect size yang sesuai
- J. Narasi hasil dan batasan

BATASAN:

Jangan mengartikan hubungan monotonic sebagai hubungan linear secara otomatis.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-51" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
51. Chi-Square, Fisher Exact, dan Cramer's V
```

```
<span class="akademik-badge">/chisquare</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/chisquare | data: [tabel kontingensi/data mentah] | variabel1: [kategori] | variabel2: [kategori]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menguji asosiasi antarvariabel kategorik dan menilai kekuatan hubungan.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi skala data, jumlah kelompok/kondisi, independensi atau pasangan, dan ukuran sampel.
2. Periksa missing value, distribusi peringkat, frekuensi kategori, expected count, ties, dan outlier.
3. Pilih uji nonparametrik/kategorik yang sesuai dan jelaskan alasan pemilihannya.
4. Laporkan statistik uji, p-value, effect size nonparametrik, dan koreksi perbandingan ganda bila perlu.
5. Tulis interpretasi berbasis median, peringkat, proporsi, odds, atau asosiasi sesuai uji.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel frekuensi/median-IQR/peringkat
- H. Tabel hasil uji nonparametrik
- I. Effect size yang sesuai
- J. Narasi hasil dan batasan

BATASAN:

Gunakan Fisher bila expected count terlalu kecil; jangan hanya melaporkan p-value.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-52" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
52. McNemar dan Cochran Q
```

```

    <span class="akademik-badge">/mcnemarcochran</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/mcnemarcochran | data: [kategori berpasangan] | waktu/kondisi: [2 atau 3+] | outcome: [biner]

```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menganalisis perubahan kategori berpasangan untuk dua kondisi atau lebih.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi skala data, jumlah kelompok/kondisi, independensi atau pasangan, dan ukuran sampel.
2. Periksa missing value, distribusi peringkat, frekuensi kategori, expected count, ties, dan outlier.
3. Pilih uji nonparametrik/kategorik yang sesuai dan jelaskan alasan pemilihannya.
4. Laporkan statistik uji, p-value, effect size nonparametrik, dan koreksi perbandingan ganda bila perlu.
5. Tulis interpretasi berbasis median, peringkat, proporsi, odds, atau asosiasi sesuai uji.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel frekuensi/median-IQR/peringkat
- H. Tabel hasil uji nonparametrik
- I. Effect size yang sesuai
- J. Narasi hasil dan batasan

BATASAN:

Jangan memakai chi-square independen untuk data berpasangan.</pre>

```

    </div>
  </details>
  <details id="riset-prompt-53" class="akademik-details">
    <summary class="akademik-summary">
      53. Bootstrap dan Permutation Test
      <span class="akademik-badge">/robusttest</span>
    </summary>
    <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
      <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
      <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/robusttest | data: [data] | tujuan: [beda/korelasi/regresi] | metode: [bootstrap/permutation]

```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menggunakan pendekatan robust/resampling ketika asumsi klasik lemah, sampel kecil, atau distribusi tidak ideal.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi skala data, jumlah kelompok/kondisi, independensi atau pasangan, dan ukuran sampel.
2. Periksa missing value, distribusi peringkat, frekuensi kategori, expected count, ties, dan outlier.
3. Pilih uji nonparametrik/kategorik yang sesuai dan jelaskan alasan pemilihannya.
4. Laporkan statistik uji, p-value, effect size nonparametrik, dan koreksi perbandingan ganda bila perlu.
5. Tulis interpretasi berbasis median, peringkat, proporsi, odds, atau asosiasi sesuai uji.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel frekuensi/median-IQR/peringkat
- H. Tabel hasil uji nonparametrik
- I. Effect size yang sesuai
- J. Narasi hasil dan batasan

BATASAN:

Jangan menyajikan bootstrap sebagai pengganti desain penelitian yang buruk.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-54" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

54. Regresi Logistik dan Ordinal

/logistik

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/logistik | data: [data] | outcome: [biner/ordinal] | prediktor: [daftar] | model:

[binary/ordinal/multinomial]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Memodelkan outcome kategorik menggunakan logistic regression, ordinal logistic, atau multinomial logistic.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Identifikasi skala data, jumlah kelompok/kondisi, independensi atau pasangan, dan ukuran sampel.
2. Periksa missing value, distribusi peringkat, frekuensi kategori, expected count, ties, dan outlier.
3. Pilih uji nonparametrik/kategorik yang sesuai dan jelaskan alasan pemilihannya.
4. Laporkan statistik uji, p-value, effect size nonparametrik, dan koreksi perbandingan ganda bila perlu.
5. Tulis interpretasi berbasis median, peringkat, proporsi, odds, atau asosiasi sesuai uji.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel frekuensi/median-IQR/peringkat
- H. Tabel hasil uji nonparametrik
- I. Effect size yang sesuai
- J. Narasi hasil dan batasan

BATASAN:

Jangan memakai regresi linear untuk outcome biner sebagai analisis utama tanpa alasan khusus.</pre>

</div>

</details>

<div class="akademik-help-box akademik-section-label">

Bagian G. Psikometri, Pengukuran, dan Pemodelan Lanjutan

</div>

<details id="riset-prompt-55" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

55. Analisis Model Rasch

/rasch

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">  Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/rasch | data: [matriks respons] | skor: [dikotomis/politomis] | model: [Rasch/RSM/PCM] | ID: [kolom]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menganalisis kualitas item dan kemampuan responden dengan Model Rasch.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Pastikan format data item/indikator benar, kode respons konsisten, dan missing value tertangani.
2. Tentukan model pengukuran, estimator, asumsi, ukuran sampel, dan indikator kelayakan model.
3. Laporkan parameter item/konstruk, fit indices, reliabilitas, validitas, dan masalah model.

4. Tinjau hasil numerik bersama teori, isi item, dan tujuan penggunaan instrumen.
5. Berikan keputusan revisi instrumen/model secara transparan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel parameter item/konstruk
- H. Indeks fit dan reliabilitas
- I. Keputusan item/model
- J. Narasi psikometri siap artikel

BATASAN:

Jangan menghapus item hanya berdasarkan satu statistik fit tanpa meninjau substansi.

```

</div>
</details>
<details id="riset-prompt-56" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    56. IRT 2PL/3PL dan Polytomous IRT
    <span class="akademik-badge">/irtlanjutan</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:

```

/irtlanjutan | data: [respons item] | model: [1PL/2PL/3PL/GRM/GPCM] | tujuan: [kalibrasi/tes]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Merancang atau menafsirkan analisis IRT lanjutan sesuai tipe item dan tujuan pengukuran.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Pastikan format data item/indikator benar, kode respons konsisten, dan missing value tertangani.
2. Tentukan model pengukuran, estimator, asumsi, ukuran sampel, dan indikator kelayakan model.
3. Laporkan parameter item/konstruk, fit indices, reliabilitas, validitas, dan masalah model.
4. Tinjau hasil numerik bersama teori, isi item, dan tujuan penggunaan instrumen.
5. Berikan keputusan revisi instrumen/model secara transparan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap

- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel parameter item/konstruk
- H. Indeks fit dan reliabilitas
- I. Keputusan item/model
- J. Narasi psikometri siap artikel

BATASAN:

Jangan memakai model kompleks bila ukuran sampel tidak memadai.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-57" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

57. CFA dan Validitas Konstruk

/cfa

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">  Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/cfa | data: [data item/indikator] | konstruk: [model faktor] | estimator: [ML/WLSMV]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menguji struktur faktor, validitas konvergen, diskriminan, dan fit model pengukuran.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Pastikan format data item/indikator benar, kode respons konsisten, dan missing value tertangani.
2. Tentukan model pengukuran, estimator, asumsi, ukuran sampel, dan indikator kelayakan model.
3. Laporkan parameter item/konstruk, fit indices, reliabilitas, validitas, dan masalah model.
4. Tinjau hasil numerik bersama teori, isi item, dan tujuan penggunaan instrumen.
5. Berikan keputusan revisi instrumen/model secara transparan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel parameter item/konstruk
- H. Indeks fit dan reliabilitas
- I. Keputusan item/model
- J. Narasi psikometri siap artikel

BATASAN:

Jangan mengubah model semata-mata demi fit tanpa dasar teori.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-58" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

58. EFA dan Reduksi Dimensi

/efa

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/efa | data: [item] | tujuan: [eksplorasi faktor] | metode: [PAF/ML/PCA] | rotasi: [oblimin/varimax]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Mengeksplorasi struktur faktor dan menyusun keputusan item berbasis loading, cross-loading, dan teori.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Pastikan format data item/indikator benar, kode respons konsisten, dan missing value tertangani.
2. Tentukan model pengukuran, estimator, asumsi, ukuran sampel, dan indikator kelayakan model.
3. Laporkan parameter item/konstruk, fit indices, reliabilitas, validitas, dan masalah model.
4. Tinjau hasil numerik bersama teori, isi item, dan tujuan penggunaan instrumen.
5. Berikan keputusan revisi instrumen/model secara transparan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel parameter item/konstruk
- H. Indeks fit dan reliabilitas
- I. Keputusan item/model
- J. Narasi psikometri siap artikel

BATASAN:

Jangan menyamakan PCA dengan EFA tanpa menjelaskan perbedaan tujuan.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-59" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

59. SEM Berbasis Kovarians

/semcb

</summary>

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

/semcb | data: [data] | model: [measurement+structural] | konstruk: [daftar] | software: [AMOS/lavaan/Mplus]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menganalisis hubungan laten melalui model pengukuran dan struktural berbasis kovarians.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Pastikan format data item/indikator benar, kode respons konsisten, dan missing value tertangani.
2. Tentukan model pengukuran, estimator, asumsi, ukuran sampel, dan indikator kelayakan model.
3. Laporkan parameter item/konstruk, fit indices, reliabilitas, validitas, dan masalah model.
4. Tinjau hasil numerik bersama teori, isi item, dan tujuan penggunaan instrumen.
5. Berikan keputusan revisi instrumen/model secara transparan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel parameter item/konstruk
- H. Indeks fit dan reliabilitas
- I. Keputusan item/model
- J. Narasi psikometri siap artikel

BATASAN:

Jangan menyimpulkan kausalitas tanpa desain longitudinal/eksperimental yang mendukung.</pre>

```
</div>
</details>
<details id="riset-prompt-60" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    60. PLS-SEM
    <span class="akademik-badge">/plssem</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

/plssem | data: [data] | konstruk: [reflektif/formatif] | tujuan: [prediksi/eksplorasi] | software: [SmartPLS/WarpPLS/R]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menganalisis model struktural berbasis varian dengan evaluasi outer model, inner model, dan predictive relevance.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Pastikan format data item/indikator benar, kode respons konsisten, dan missing value tertangani.
2. Tentukan model pengukuran, estimator, asumsi, ukuran sampel, dan indikator kelayakan model.
3. Laporkan parameter item/konstruk, fit indices, reliabilitas, validitas, dan masalah model.
4. Tinjau hasil numerik bersama teori, isi item, dan tujuan penggunaan instrumen.
5. Berikan keputusan revisi instrumen/model secara transparan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel parameter item/konstruk
- H. Indeks fit dan reliabilitas
- I. Keputusan item/model
- J. Narasi psikometri siap artikel

BATASAN:

Jangan memperlakukan konstruk formatif seperti reflektif.

```

</div>
</details>
<details id="riset-prompt-61" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    61. Measurement Invariance dan DIF
    <span class="akademik-badge">/invariance</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/invariance "[instrumen]" | kelompok: [gender/kelas/dll] | data: [data] | metode: [CFA/Rasch/IRT]

```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menguji apakah instrumen bekerja setara pada kelompok berbeda melalui invariance atau DIF.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Pastikan format data item/indikator benar, kode respons konsisten, dan missing value tertangani.
2. Tentukan model pengukuran, estimator, asumsi, ukuran sampel, dan indikator kelayakan model.
3. Laporkan parameter item/konstruk, fit indices, reliabilitas, validitas, dan masalah model.
4. Tinjau hasil numerik bersama teori, isi item, dan tujuan penggunaan instrumen.
5. Berikan keputusan revisi instrumen/model secara transparan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel parameter item/konstruk
- H. Indeks fit dan reliabilitas
- I. Keputusan item/model
- J. Narasi psikometri siap artikel

BATASAN:

Jangan membandingkan mean laten antarkelompok sebelum invariance minimum terpenuhi.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<div class="akademik-help-box akademik-section-label">
```

```
  <strong>Bagian H. Metode Kualitatif</strong>
```

```
</div>
```

```
<details id="riset-prompt-62" class="akademik-details">
```

```
  <summary class="akademik-summary">
```

```
    62. Analisis Tematik Wawancara dan Observasi
```

```
    <span class="akademik-badge">/> analisisqual</span>
```

```
  </summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/> analisisqual "[topik]" | data: [transkrip/catatan] | pendekatan: [induktif/deduktif]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menganalisis data kualitatif melalui coding, kategori, tema, kutipan, dan interpretasi.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan pendekatan kualitatif, fokus penelitian, unit analisis, partisipan, dan sumber data.
2. Baca data secara menyeluruh, buat memo awal, identifikasi unit makna, dan lakukan coding.
3. Susun kategori, tema, pola, kontradiksi, kutipan kunci, dan interpretasi berbasis konteks.
4. Uji keabsahan melalui triangulasi, member checking, audit trail, reflexivity, atau peer debriefing.
5. Tulis temuan dengan bukti kutipan dan hubungan dengan teori/literatur.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel kode-kategori-tema
- H. Kutipan representatif
- I. Narasi temuan kualitatif
- J. Catatan trustworthiness

BATASAN:

Jangan membuat kutipan palsu atau tema yang tidak didukung data.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-63" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

63. Content Analysis

/contentanalysis

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/contentanalysis "[dokumen/media/teks]" | unit analisis: [kata/kalimat/paragraf/dokumen] |

pendekatan: [kuantitatif/kualitatif]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menganalisis isi teks/dokumen secara sistematis dengan kategori, kode, frekuensi, dan makna.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan pendekatan kualitatif, fokus penelitian, unit analisis, partisipan, dan sumber data.
2. Baca data secara menyeluruh, buat memo awal, identifikasi unit makna, dan lakukan coding.
3. Susun kategori, tema, pola, kontradiksi, kutipan kunci, dan interpretasi berbasis konteks.
4. Uji keabsahan melalui triangulasi, member checking, audit trail, reflexivity, atau peer debriefing.
5. Tulis temuan dengan bukti kutipan dan hubungan dengan teori/literatur.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel

- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel kode-kategori-tema
- H. Kutipan representatif
- I. Narasi temuan kualitatif
- J. Catatan trustworthiness

BATASAN:

Jangan memakai frekuensi sebagai satu-satunya bukti tanpa interpretasi konteks.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-64" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
64. Grounded Theory
```

```
<span class="akademik-badge">/grounded</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/grounded "[fenomena]" | data: [wawancara/observasi] | tujuan: [membangun teori]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Membangun kategori konseptual dan teori substantif dari data lapangan melalui coding bertahap.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan pendekatan kualitatif, fokus penelitian, unit analisis, partisipan, dan sumber data.
2. Baca data secara menyeluruh, buat memo awal, identifikasi unit makna, dan lakukan coding.
3. Susun kategori, tema, pola, kontradiksi, kutipan kunci, dan interpretasi berbasis konteks.
4. Uji keabsahan melalui triangulasi, member checking, audit trail, reflexivity, atau peer debriefing.
5. Tulis temuan dengan bukti kutipan dan hubungan dengan teori/literatur.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel kode-kategori-tema
- H. Kutipan representatif
- I. Narasi temuan kualitatif
- J. Catatan trustworthiness

BATASAN:

Jangan mengklaim grounded theory bila hanya membuat tema deskriptif.</pre>


```

    </div>
  </details>
  <details id="riset-prompt-65" class="akademik-details">
    <summary class="akademik-summary">
      65. Studi Kasus
      <span class="akademik-badge">/studikasuk</span>
    </summary>
    <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
      <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
      <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/studikasuk "[kasus]" | batas kasus: [tempat/waktu/unit] | sumber data: [multi-sumber]

```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Merancang dan menganalisis studi kasus dengan batas kasus, konteks, sumber bukti, dan chain of evidence.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan pendekatan kualitatif, fokus penelitian, unit analisis, partisipan, dan sumber data.
2. Baca data secara menyeluruh, buat memo awal, identifikasi unit makna, dan lakukan coding.
3. Susun kategori, tema, pola, kontradiksi, kutipan kunci, dan interpretasi berbasis konteks.
4. Uji keabsahan melalui triangulasi, member checking, audit trail, reflexivity, atau peer debriefing.
5. Tulis temuan dengan bukti kutipan dan hubungan dengan teori/literatur.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel kode-kategori-tema
- H. Kutipan representatif
- I. Narasi temuan kualitatif
- J. Catatan trustworthiness

BATASAN:

Jangan menyebut studi kasus bila kasus tidak dibatasi secara jelas.</pre>

```

    </div>
  </details>
  <details id="riset-prompt-66" class="akademik-details">
    <summary class="akademik-summary">
      66. Fenomenologi
      <span class="akademik-badge">/fenomenologi</span>
    </summary>

```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

/fenomenologi "[pengalaman]" | partisipan: [target] | fokus: [makna pengalaman]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menganalisis esensi pengalaman partisipan melalui horizonisasi, tema esensial, dan deskripsi makna.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan pendekatan kualitatif, fokus penelitian, unit analisis, partisipan, dan sumber data.
2. Baca data secara menyeluruh, buat memo awal, identifikasi unit makna, dan lakukan coding.
3. Susun kategori, tema, pola, kontradiksi, kutipan kunci, dan interpretasi berbasis konteks.
4. Uji keabsahan melalui triangulasi, member checking, audit trail, reflexivity, atau peer debriefing.
5. Tulis temuan dengan bukti kutipan dan hubungan dengan teori/literatur.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel kode-kategori-tema
- H. Kutipan representatif
- I. Narasi temuan kualitatif
- J. Catatan trustworthiness

BATASAN:

Jangan mereduksi fenomenologi menjadi wawancara biasa tanpa analisis pengalaman.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-67" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
67. Etnografi
```

```
<span class="akademik-badge">/etnografi</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

/etnografi "[komunitas/budaya praktik]" | lokasi: [tempat] | fokus: [praktik/nilai/interaksi]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Merancang etnografi untuk memahami budaya, praktik, simbol, interaksi, dan makna dalam komunitas.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan pendekatan kualitatif, fokus penelitian, unit analisis, partisipan, dan sumber data.
2. Baca data secara menyeluruh, buat memo awal, identifikasi unit makna, dan lakukan coding.
3. Susun kategori, tema, pola, kontradiksi, kutipan kunci, dan interpretasi berbasis konteks.
4. Uji keabsahan melalui triangulasi, member checking, audit trail, reflexivity, atau peer debriefing.
5. Tulis temuan dengan bukti kutipan dan hubungan dengan teori/literatur.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel kode-kategori-tema
- H. Kutipan representatif
- I. Narasi temuan kualitatif
- J. Catatan trustworthiness

BATASAN:

Jangan mengklaim etnografi tanpa observasi cukup dan konteks budaya.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-68" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

68. Narrative Inquiry

/naratif

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">  Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/naratif "[pengalaman/riwayat]" | partisipan: [target] | fokus cerita: [tema]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menganalisis cerita pengalaman individu secara temporal, kontekstual, dan bermakna.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan pendekatan kualitatif, fokus penelitian, unit analisis, partisipan, dan sumber data.
2. Baca data secara menyeluruh, buat memo awal, identifikasi unit makna, dan lakukan coding.
3. Susun kategori, tema, pola, kontradiksi, kutipan kunci, dan interpretasi berbasis konteks.

4. Uji keabsahan melalui triangulasi, member checking, audit trail, reflexivity, atau peer debriefing.
5. Tulis temuan dengan bukti kutipan dan hubungan dengan teori/literatur.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel kode-kategori-tema
- H. Kutipan representatif
- I. Narasi temuan kualitatif
- J. Catatan trustworthiness

BATASAN:

Jangan memotong cerita hingga kehilangan alur waktu dan suara partisipan.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-69" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

69. Analisis Wacana

/wacana

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/wacana "[teks/percakapan/media]" | pendekatan: [kritis/linguistik/sosial] | konteks: [konteks]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menganalisis bagaimana bahasa membentuk makna, posisi, ideologi, relasi kuasa, atau praktik sosial.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan pendekatan kualitatif, fokus penelitian, unit analisis, partisipan, dan sumber data.
2. Baca data secara menyeluruh, buat memo awal, identifikasi unit makna, dan lakukan coding.
3. Susun kategori, tema, pola, kontradiksi, kutipan kunci, dan interpretasi berbasis konteks.
4. Uji keabsahan melalui triangulasi, member checking, audit trail, reflexivity, atau peer debriefing.
5. Tulis temuan dengan bukti kutipan dan hubungan dengan teori/literatur.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap

- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel kode-kategori-tema
- H. Kutipan representatif
- I. Narasi temuan kualitatif
- J. Catatan trustworthiness

BATASAN:

Jangan mengambil kalimat keluar dari konteks produksi dan penerimaan wacana.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-70" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

70. FGD dan Analisis Diskusi Kelompok

/fgdanalisis

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/fgdanalisis "[topik FGD]" | transkrip: [data] | peserta: [karakteristik]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menganalisis dinamika kelompok, konsensus, perbedaan pandangan, interaksi, dan tema utama dari FGD.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan pendekatan kualitatif, fokus penelitian, unit analisis, partisipan, dan sumber data.
2. Baca data secara menyeluruh, buat memo awal, identifikasi unit makna, dan lakukan coding.
3. Susun kategori, tema, pola, kontradiksi, kutipan kunci, dan interpretasi berbasis konteks.
4. Uji keabsahan melalui triangulasi, member checking, audit trail, reflexivity, atau peer debriefing.
5. Tulis temuan dengan bukti kutipan dan hubungan dengan teori/literatur.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel kode-kategori-tema
- H. Kutipan representatif
- I. Narasi temuan kualitatif
- J. Catatan trustworthiness

BATASAN:

Jangan memperlakukan FGD seperti kumpulan wawancara individu tanpa dinamika interaksi.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-71" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
71. Triangulasi dan Trustworthiness
```

```
<span class="akademik-badge">/trustqual</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/trustqual "[studi kualitatif]" | data: [wawancara/observasi/dokumen] | strategi: [triangulasi/member check/audit trail]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analisis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menyusun strategi credibility, transferability, dependability, confirmability, dan etika interpretasi.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan pendekatan kualitatif, fokus penelitian, unit analisis, partisipan, dan sumber data.
2. Baca data secara menyeluruh, buat memo awal, identifikasi unit makna, dan lakukan coding.
3. Susun kategori, tema, pola, kontradiksi, kutipan kunci, dan interpretasi berbasis konteks.
4. Uji keabsahan melalui triangulasi, member checking, audit trail, reflexivity, atau peer debriefing.
5. Tulis temuan dengan bukti kutipan dan hubungan dengan teori/literatur.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel kode-kategori-tema
- H. Kutipan representatif
- I. Narasi temuan kualitatif
- J. Catatan trustworthiness

BATASAN:

Jangan menyatakan data valid hanya karena sumbernya banyak; jelaskan bagaimana bukti saling menguatkan.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-72" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

72. Audit Trail dan Reflexivity

/auditreflex

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/auditreflex "[studi kualitatif]" | peran peneliti: [posisi] | data: [jenis data]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menyusun dokumentasi keputusan analisis, memo reflektif, bias peneliti, dan jejak audit penelitian.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan pendekatan kualitatif, fokus penelitian, unit analisis, partisipan, dan sumber data.
2. Baca data secara menyeluruh, buat memo awal, identifikasi unit makna, dan lakukan coding.
3. Susun kategori, tema, pola, kontradiksi, kutipan kunci, dan interpretasi berbasis konteks.
4. Uji keabsahan melalui triangulasi, member checking, audit trail, reflexivity, atau peer debriefing.
5. Tulis temuan dengan bukti kutipan dan hubungan dengan teori/literatur.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel kode-kategori-tema
- H. Kutipan representatif
- I. Narasi temuan kualitatif
- J. Catatan trustworthiness

BATASAN:

Jangan mengabaikan posisi peneliti yang dapat memengaruhi interpretasi.</pre>

</div>

</details>

<div class="akademik-help-box akademik-section-label">

Bagian I. Mixed Methods dan Integrasi Data

</div>

<details id="riset-prompt-73" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

73. Sequential Explanatory Design

/seqexplanatory

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/seqexplanatory "[judul]" | data kuantitatif: [hasil] | data kualitatif: [rencana/hasil]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Merancang mixed methods QUAN→qual untuk menjelaskan hasil kuantitatif melalui data kualitatif.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan rasional mixed methods dan pertanyaan riset kuantitatif, kualitatif, serta integratif.
2. Tentukan urutan fase, prioritas data, sampling tiap fase, instrumen, dan titik integrasi.
3. Analisis masing-masing data dengan metode yang tepat sebelum integrasi.
4. Bangun joint display, identifikasi convergence, complementarity, expansion, discordance, atau silence.
5. Rumuskan meta-inference dan implikasi teoretis-praktis.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Diagram alur mixed methods
- H. Pertanyaan riset integratif
- I. Joint display
- J. Meta-inference
- K. Validitas integrasi

BATASAN:

Jangan mengumpulkan data kualitatif tanpa mengaitkannya dengan temuan kuantitatif yang perlu dijelaskan.</pre>

```
</div>
</details>
<details id="riset-prompt-74" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    74. Sequential Exploratory Design
    <span class="akademik-badge">/seqexploratory</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/seqexploratory "[judul]" | data kualitatif: [rencana/hasil] | data kuantitatif: [rencana/hasil]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Merancang mixed methods QUAL→quan untuk membangun instrumen, variabel, atau model dari temuan kualitatif.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan rasional mixed methods dan pertanyaan riset kuantitatif, kualitatif, serta integratif.
2. Tentukan urutan fase, prioritas data, sampling tiap fase, instrumen, dan titik integrasi.
3. Analisis masing-masing data dengan metode yang tepat sebelum integrasi.
4. Bangun joint display, identifikasi convergence, complementarity, expansion, discordance, atau silence.
5. Rumuskan meta-inference dan implikasi teoretis-praktis.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Diagram alur mixed methods
- H. Pertanyaan riset integratif
- I. Joint display
- J. Meta-inference
- K. Validitas integrasi

BATASAN:

Jangan langsung membuat angket tanpa basis tema/konstruk dari fase kualitatif.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-75" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
75. Convergent Parallel Design
```

```
<span class="akademik-badge">/convergent</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/convergent "[judul]" | data kuantitatif: [hasil] | data kualitatif: [hasil]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Mengintegrasikan data kuantitatif dan kualitatif yang dikumpulkan paralel untuk membandingkan, menguatkan, atau menjelaskan temuan.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan rasional mixed methods dan pertanyaan riset kuantitatif, kualitatif, serta integratif.
2. Tentukan urutan fase, prioritas data, sampling tiap fase, instrumen, dan titik integrasi.
3. Analisis masing-masing data dengan metode yang tepat sebelum integrasi.
4. Bangun joint display, identifikasi convergence, complementarity, expansion, discordance, atau silence.
5. Rumuskan meta-inference dan implikasi teoretis-praktis.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Diagram alur mixed methods
- H. Pertanyaan riset integratif
- I. Joint display
- J. Meta-inference
- K. Validitas integrasi

BATASAN:

Jangan hanya meletakkan dua hasil berdampingan tanpa integrasi eksplisit.

```

</div>
</details>
<details id="riset-prompt-76" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    76. Embedded Mixed Methods
    <span class="akademik-badge">/embeddedmixed</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/embeddedmixed "[judul]" | desain utama: [eksperimen/kualitatif/evaluasi] | data pendukung:
[qual/quan]

```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Merancang data pendukung yang tertanam dalam desain utama untuk memperkaya interpretasi hasil.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan rasional mixed methods dan pertanyaan riset kuantitatif, kualitatif, serta integratif.
2. Tentukan urutan fase, prioritas data, sampling tiap fase, instrumen, dan titik integrasi.
3. Analisis masing-masing data dengan metode yang tepat sebelum integrasi.
4. Bangun joint display, identifikasi convergence, complementarity, expansion, discordance, atau silence.
5. Rumuskan meta-inference dan implikasi teoretis-praktis.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Diagram alur mixed methods
- H. Pertanyaan riset integratif
- I. Joint display
- J. Meta-inference
- K. Validitas integrasi

BATASAN:

Jangan membiarkan data pendukung tidak menjawab fungsi integratif.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-77" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
77. Multiphase Mixed Methods
```

```
<span class="akademik-badge">/multiphase</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/multiphase "[program/riset]" | fase: [jumlah] | tujuan: [pengembangan/evaluasi/intervensi]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menyusun riset multi-fase yang menggabungkan eksplorasi, pengembangan, uji coba, evaluasi, dan revisi.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan rasional mixed methods dan pertanyaan riset kuantitatif, kualitatif, serta integratif.
2. Tentukan urutan fase, prioritas data, sampling tiap fase, instrumen, dan titik integrasi.
3. Analisis masing-masing data dengan metode yang tepat sebelum integrasi.
4. Bangun joint display, identifikasi convergence, complementarity, expansion, discordance, atau silence.
5. Rumuskan meta-inference dan implikasi teoretis-praktis.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel

- F. Checklist validasi akhir
- G. Diagram alur mixed methods
- H. Pertanyaan riset integratif
- I. Joint display
- J. Meta-inference
- K. Validitas integrasi

BATASAN:

Jangan membuat fase terlalu banyak tanpa fungsi metodologis yang jelas.</pre>

```

</div>
</details>
<details id="riset-prompt-78" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    78. Joint Display Mixed Methods
    <span class="akademik-badge"></jointdisplay</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/jointdisplay "[hasil mixed]" | QUAN: [hasil] | QUAL: [tema] | tujuan integrasi:
[konvergensi/komplementer/kontradiksi]

```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Membuat joint display yang menghubungkan angka, tema, kutipan, interpretasi, dan meta-inference.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan rasional mixed methods dan pertanyaan riset kuantitatif, kualitatif, serta integratif.
2. Tentukan urutan fase, prioritas data, sampling tiap fase, instrumen, dan titik integrasi.
3. Analisis masing-masing data dengan metode yang tepat sebelum integrasi.
4. Bangun joint display, identifikasi convergence, complementarity, expansion, discordance, atau silence.
5. Rumuskan meta-inference dan implikasi teoretis-praktis.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Diagram alur mixed methods
- H. Pertanyaan riset integratif
- I. Joint display
- J. Meta-inference
- K. Validitas integrasi

BATASAN:

Jangan membuat tabel hiasan yang tidak menghasilkan kesimpulan integratif.</pre>

```
</div>
</details>
<details id="riset-prompt-79" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    79. Meta-Inference dan Integrasi Temuan
    <span class="akademik-badge">/metainference</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/metainference "[studi mixed]" | hasil kuantitatif: [hasil] | hasil kualitatif: [hasil] | teori: [teori]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menarik kesimpulan integratif yang melebihi hasil kuantitatif dan kualitatif secara terpisah.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan rasional mixed methods dan pertanyaan riset kuantitatif, kualitatif, serta integratif.
2. Tentukan urutan fase, prioritas data, sampling tiap fase, instrumen, dan titik integrasi.
3. Analisis masing-masing data dengan metode yang tepat sebelum integrasi.
4. Bangun joint display, identifikasi convergence, complementarity, expansion, discordance, atau silence.
5. Rumuskan meta-inference dan implikasi teoretis-praktis.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Diagram alur mixed methods
- H. Pertanyaan riset integratif
- I. Joint display
- J. Meta-inference
- K. Validitas integrasi

BATASAN:

Jangan menutupi kontradiksi data; jelaskan kemungkinan penyebab dan implikasinya.</pre>

```
</div>
</details>
<details id="riset-prompt-80" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
```

80. Validitas Mixed Methods

/validitasmixed

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/validitasmixed "[desain mixed]" | ancaman: [sampling/integrasi/bias] | data: [rencana/hasil]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Mengevaluasi kualitas desain mixed methods: legitimation, integration validity, inference quality, dan transferability.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan rasional mixed methods dan pertanyaan riset kuantitatif, kualitatif, serta integratif.
2. Tentukan urutan fase, prioritas data, sampling tiap fase, instrumen, dan titik integrasi.
3. Analisis masing-masing data dengan metode yang tepat sebelum integrasi.
4. Bangun joint display, identifikasi convergence, complementarity, expansion, discordance, atau silence.
5. Rumuskan meta-inference dan implikasi teoretis-praktis.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Diagram alur mixed methods
- H. Pertanyaan riset integratif
- I. Joint display
- J. Meta-inference
- K. Validitas integrasi

BATASAN:

Jangan menilai mixed methods hanya dengan kriteria kuantitatif atau kualitatif secara terpisah.</pre>

</div>

</details>

<div class="akademik-help-box akademik-section-label">

Bagian J. R&D, DBR, PTK, Evaluasi Program, Etika, dan Manajemen

Data

</div>

<details id="riset-prompt-81" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

81. Research and Development R&D

/rdproduk

```

</summary>
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:

```

```

/rdproduk "[produk]" | model: [ADDIE/4D/Borg&Gall/Plomp] | pengguna: [target] | uji:
[validasi/praktikalitas/efektivitas]

```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Merancang penelitian pengembangan produk pendidikan/teknologi/instrumen secara bertahap dari analisis kebutuhan hingga revisi produk.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan model riset/evaluasi, konteks, partisipan, data, instrumen, dan indikator keberhasilan.
2. Pecah kegiatan menjadi tahap/fase/siklus yang memiliki input, proses, output, dan keputusan revisi.
3. Rancang teknik analisis sesuai tujuan: validitas, kepraktisan, efektivitas, proses, dampak, atau keberlanjutan.
4. Integrasikan etika, manajemen data, dokumentasi, dan pelaporan transparan.
5. Tulis narasi metode dan hasil yang dapat langsung dikembangkan menjadi proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel tahap/fase/siklus
- H. Indikator keberhasilan
- I. Rencana analisis dan keputusan
- J. Mitigasi risiko
- K. Lampiran format instrumen

BATASAN:

Jangan menyebut R&D bila tidak ada produk yang dikembangkan, divalidasi, dan direvisi.</pre>

```

</div>
</details>
<details id="riset-prompt-82" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    82. Design-Based Research DBR
    <span class="akademik-badge">/dbr</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:

```

/dbr "[intervensi/desain]" | konteks: [kelas/komunitas] | siklus: [jumlah] | teori desain: [teori]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Merancang DBR untuk mengembangkan teori desain dan solusi praktis melalui siklus desain-intervensi-analisis-revisi.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan model riset/evaluasi, konteks, partisipan, data, instrumen, dan indikator keberhasilan.
2. Pecah kegiatan menjadi tahap/fase/siklus yang memiliki input, proses, output, dan keputusan revisi.
3. Rancang teknik analisis sesuai tujuan: validitas, kepraktisan, efektivitas, proses, dampak, atau keberlanjutan.
4. Integrasikan etika, manajemen data, dokumentasi, dan pelaporan transparan.
5. Tulis narasi metode dan hasil yang dapat langsung dikembangkan menjadi proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel tahap/fase/siklus
- H. Indikator keberhasilan
- I. Rencana analisis dan keputusan
- J. Mitigasi risiko
- K. Lampiran format instrumen

BATASAN:

Jangan menyamakan DBR dengan R&D administratif tanpa analisis prinsip desain.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-83" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

83. Penelitian Tindakan Kelas PTK

/ptk

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/ptk "[masalah pembelajaran]" | kelas: [kelas] | siklus: [jumlah] | indikator: [indikator]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Merancang PTK berbasis siklus plan-act-observe-reflect untuk memperbaiki praktik pembelajaran.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan model riset/evaluasi, konteks, partisipan, data, instrumen, dan indikator keberhasilan.
2. Pecah kegiatan menjadi tahap/fase/siklus yang memiliki input, proses, output, dan keputusan revisi.
3. Rancang teknik analisis sesuai tujuan: validitas, kepraktisan, efektivitas, proses, dampak, atau keberlanjutan.
4. Integrasikan etika, manajemen data, dokumentasi, dan pelaporan transparan.
5. Tulis narasi metode dan hasil yang dapat langsung dikembangkan menjadi proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel tahap/fase/siklus
- H. Indikator keberhasilan
- I. Rencana analisis dan keputusan
- J. Mitigasi risiko
- K. Lampiran format instrumen

BATASAN:

Jangan menyebut PTK bila tidak ada tindakan, observasi, refleksi, dan perbaikan siklus.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-84" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
84. Evaluasi Program CIPP
```

```
<span class="akademik-badge">/cipp</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/cipp "[program]" | konteks: [lembaga] | komponen: [context/input/process/product] | data: [rencana/hasil]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Merancang evaluasi program dengan model CIPP untuk menilai konteks, input, proses, dan produk.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan model riset/evaluasi, konteks, partisipan, data, instrumen, dan indikator keberhasilan.
2. Pecah kegiatan menjadi tahap/fase/siklus yang memiliki input, proses, output, dan keputusan revisi.
3. Rancang teknik analisis sesuai tujuan: validitas, kepraktisan, efektivitas, proses, dampak, atau keberlanjutan.
4. Integrasikan etika, manajemen data, dokumentasi, dan pelaporan transparan.
5. Tulis narasi metode dan hasil yang dapat langsung dikembangkan menjadi proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel tahap/fase/siklus
- H. Indikator keberhasilan
- I. Rencana analisis dan keputusan
- J. Mitigasi risiko
- K. Lampiran format instrumen

BATASAN:

Jangan mengubah evaluasi program menjadi sekadar survei kepuasan.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-85" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

85. Evaluasi Kirkpatrick

/kirkpatrick

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/kirkpatrick "[pelatihan/program]" | level: [reaction/learning/behavior/results] | peserta: [target]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Mengevaluasi pelatihan atau program pembelajaran pada level reaksi, belajar, perilaku, dan hasil.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan model riset/evaluasi, konteks, partisipan, data, instrumen, dan indikator keberhasilan.
2. Pecah kegiatan menjadi tahap/fase/siklus yang memiliki input, proses, output, dan keputusan revisi.
3. Rancang teknik analisis sesuai tujuan: validitas, kepraktisan, efektivitas, proses, dampak, atau keberlanjutan.
4. Integrasikan etika, manajemen data, dokumentasi, dan pelaporan transparan.
5. Tulis narasi metode dan hasil yang dapat langsung dikembangkan menjadi proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel tahap/fase/siklus
- H. Indikator keberhasilan
- I. Rencana analisis dan keputusan
- J. Mitigasi risiko
- K. Lampiran format instrumen

BATASAN:

Jangan mengklaim perubahan perilaku jika hanya ada data kepuasan.</pre>

</div>

</details>

<details id="riset-prompt-86" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

86. Analisis Kebutuhan Penelitian/Pengembangan

/needanalysis

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/needanalysis "[produk/program/topik]" | target pengguna: [target] | data:
[survei/wawancara/dokumen]

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menganalisis kebutuhan pengguna, masalah, kesenjangan, prioritas, dan spesifikasi produk/program.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan model riset/evaluasi, konteks, partisipan, data, instrumen, dan indikator keberhasilan.
2. Pecah kegiatan menjadi tahap/fase/siklus yang memiliki input, proses, output, dan keputusan revisi.
3. Rancang teknik analisis sesuai tujuan: validitas, kepraktisan, efektivitas, proses, dampak, atau keberlanjutan.
4. Integrasikan etika, manajemen data, dokumentasi, dan pelaporan transparan.
5. Tulis narasi metode dan hasil yang dapat langsung dikembangkan menjadi proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis

- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel tahap/fase/siklus
- H. Indikator keberhasilan
- I. Rencana analisis dan keputusan
- J. Mitigasi risiko
- K. Lampiran format instrumen

BATASAN:

Jangan mengembangkan solusi sebelum kebutuhan pengguna dan konteks diverifikasi.</pre>

```
</div>
</details>
<details id="riset-prompt-87" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    87. Etika Penelitian dan Informed Consent
    <span class="akademik-badge">/etikariset</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📋 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/etikariset "[topik]" | partisipan: [target] | data: [jenis] | risiko: [rendah/sedang/tinggi]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menyusun protokol etik, informed consent/assent, mitigasi risiko, kerahasiaan, dan konflik kepentingan.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan model riset/evaluasi, konteks, partisipan, data, instrumen, dan indikator keberhasilan.
2. Pecah kegiatan menjadi tahap/fase/siklus yang memiliki input, proses, output, dan keputusan revisi.
3. Rancang teknik analisis sesuai tujuan: validitas, kepraktisan, efektivitas, proses, dampak, atau keberlanjutan.
4. Integrasikan etika, manajemen data, dokumentasi, dan pelaporan transparan.
5. Tulis narasi metode dan hasil yang dapat langsung dikembangkan menjadi proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel tahap/fase/siklus
- H. Indikator keberhasilan
- I. Rencana analisis dan keputusan

J. Mitigasi risiko

K. Lampiran format instrumen

BATASAN:

Jangan menjamin lolos komite etik atau mengabaikan izin wali untuk partisipan belum dewasa.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="riset-prompt-88" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
88. Manajemen Data Penelitian DMP
```

```
<span class="akademik-badge">/dmp</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/dmp "[proyek riset]" | data: [jenis] | format: [format] | akses: [terbuka/terbatas] | retensi: [durasi]
```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menyusun data management plan: penamaan file, metadata, penyimpanan, akses, enkripsi, backup, retensi, dan pemusnahan.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan model riset/evaluasi, konteks, partisipan, data, instrumen, dan indikator keberhasilan.
2. Pecah kegiatan menjadi tahap/fase/siklus yang memiliki input, proses, output, dan keputusan revisi.
3. Rancang teknik analisis sesuai tujuan: validitas, kepraktisan, efektivitas, proses, dampak, atau keberlanjutan.
4. Integrasikan etika, manajemen data, dokumentasi, dan pelaporan transparan.
5. Tulis narasi metode dan hasil yang dapat langsung dikembangkan menjadi proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel tahap/fase/siklus
- H. Indikator keberhasilan
- I. Rencana analisis dan keputusan
- J. Mitigasi risiko
- K. Lampiran format instrumen

BATASAN:

Jangan membuka data sensitif tanpa anonimisasi dan izin yang sesuai.</pre>

```

    </div>
  </details>
  <details id="riset-prompt-89" class="akademik-details">
    <summary class="akademik-summary">
      89. Replikasi, Open Science, dan Preregistration
    <span class="akademik-badge">/openscience</span>
    </summary>
    <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
      <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
      <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/openscience "[studi]" | jenis: [kuantitatif/kualitatif/mixed] | repositori: [OSF/Zenodo/dll]

```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menyusun strategi transparansi riset: preregistration, reproducible workflow, material sharing, dan dokumentasi analisis.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan model riset/evaluasi, konteks, partisipan, data, instrumen, dan indikator keberhasilan.
2. Pecah kegiatan menjadi tahap/fase/siklus yang memiliki input, proses, output, dan keputusan revisi.
3. Rancang teknik analisis sesuai tujuan: validitas, kepraktisan, efektivitas, proses, dampak, atau keberlanjutan.
4. Integrasikan etika, manajemen data, dokumentasi, dan pelaporan transparan.
5. Tulis narasi metode dan hasil yang dapat langsung dikembangkan menjadi proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel tahap/fase/siklus
- H. Indikator keberhasilan
- I. Rencana analisis dan keputusan
- J. Mitigasi risiko
- K. Lampiran format instrumen

BATASAN:

Jangan membagikan data yang melanggar privasi atau perjanjian etik.</pre>

```

    </div>
  </details>
  <details id="riset-prompt-90" class="akademik-details">
    <summary class="akademik-summary">
      90. Template Bab III dan Bab IV Metode-Hasil

```

```

    <span class="akademik-badge">/babmetodehasil</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-blue akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">📋 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/babmetodehasil "[judul]" | pendekatan: [kuantitatif/kualitatif/mixed/R&D] | data: [rencana/hasil]
| gaya: [skripsi/artikel]

```

PERAN:

Anda adalah dosen pembimbing senior, pakar metodologi penelitian, analis data akademik, dan reviewer jurnal bereputasi.

TUJUAN:

Menyusun naskah metode dan hasil yang runut, detail, siap pakai, dan sesuai pendekatan penelitian.

PROTOKOL KERJA WAJIB:

1. Tentukan model riset/evaluasi, konteks, partisipan, data, instrumen, dan indikator keberhasilan.
2. Pecah kegiatan menjadi tahap/fase/siklus yang memiliki input, proses, output, dan keputusan revisi.
3. Rancang teknik analisis sesuai tujuan: validitas, kepraktisan, efektivitas, proses, dampak, atau keberlanjutan.
4. Integrasikan etika, manajemen data, dokumentasi, dan pelaporan transparan.
5. Tulis narasi metode dan hasil yang dapat langsung dikembangkan menjadi proposal atau artikel.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas dan konteks penelitian
- B. Tujuan analisis atau rancangan yang dikerjakan
- C. Tabel keputusan metodologis
- D. Langkah kerja rinci tahap demi tahap
- E. Format hasil siap pakai untuk proposal, Bab III, Bab IV, atau artikel
- F. Checklist validasi akhir
- G. Tabel tahap/fase/siklus
- H. Indikator keberhasilan
- I. Rencana analisis dan keputusan
- J. Mitigasi risiko
- K. Lampiran format instrumen

BATASAN:

Jangan mencampur bagian metode, hasil, dan pembahasan tanpa struktur akademik yang jelas.</pre>

```

    </div>
  </details>
</section>

```

```

<section id="pembelajaran" class="akademik-column">
  <h2 id="prompt-pembelajaran" class="prompt-title">🎓 Blok Pembelajaran</h2>
  <p class="akademik-subtitle">Prompt khusus pembelajaran disusun ulang secara runut
mulai dari perencanaan pembelajaran, asesmen, praktikum, LKPD, bahan ajar, remedial-pengayaan,
metode pembelajaran aktif, model pembelajaran berbasis proyek dan masalah, pembelajaran
diferensiasi, pembelajaran berbasis AI, Deep Learning 3M, hingga tambahan metode pembelajaran yang

```

lebih lengkap. Bagian ini membedakan secara lebih jelas antara perencanaan, asesmen, bahan ajar, model/metode pembelajaran, strategi kelas, dan tindak lanjut berbasis data.

```
<div class="akademik-meta">
  <span class="akademik-chip">☑ 64 prompt pembelajaran</span>
  <span class="akademik-chip">🕒 Alur lebih runut</span>
  <span class="akademik-chip">🔗 Metode pembelajaran diperluas</span>
  <span class="akademik-chip">📌 Rinci per tahap</span>
</div>
<div class="akademik-help-box">
  <strong>Cara pakai:</strong> pilih trigger sesuai kebutuhan, ganti bagian dalam tanda
kurung siku, lalu tempelkan data, topik, capaian pembelajaran, karakter peserta didik, durasi,
model/metode, sarana, serta bentuk asesmen yang diinginkan. Untuk desain metode pembelajaran,
mulai dari <code>/petametode</code> bila belum yakin metode mana yang paling sesuai.
</div>
<div class="akademik-card-grid">
  <div class="akademik-help-box" style="grid-column: 1 / -1;">
    <strong>A. Perencanaan, asesmen, praktikum, LKPD, bahan ajar, remedial-
pengayaan</strong>
  </div>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-13">
    <span>13. Prompt Penyusunan RPS/Rencana Pembelajaran Berbasis OBE</span>
    <code>/rpsobe</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-14">
    <span>14. Prompt Soal Pilihan Ganda 4-Tier</span>
    <code>/soal4tier</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-15">
    <span>15. Prompt Rubrik Penilaian Soal Pilihan Ganda 4-Tier</span>
    <code>/rubrik4tier</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-16">
    <span>16. Prompt Soal HOTS C4–C6</span>
    <code>/soalhots</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-17">
    <span>17. Prompt Soal Uraian HOTS Sesuai Pokok Bahasan</span>
    <code>/uraianhots</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-18">
    <span>18. Prompt Rubrik Penilaian Soal Uraian Lengkap</span>
    <code>/rubrikuraian</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-19">
    <span>19. Prompt Prosedur Praktikum Sesuai Pokok Bahasan</span>
    <code>/praktikum</code>
  </a>
</div>
```



```

<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-20">
  <span>20. Prompt Rubrik Penilaian Prosedur Praktikum Lengkap</span>
  <code>/rubrikpraktikum</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-21">
  <span>21. Prompt LKPD Pembelajaran Berbasis Aktivitas</span>
  <code>/lkpd</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-22">
  <span>22. Prompt Rubrik Penilaian LKPD Lengkap</span>
  <code>/rubriklkpd</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-23">
  <span>23. Prompt Modul Ajar/Paket Bahan Ajar</span>
  <code>/modulajar</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-24">
  <span>24. Prompt Rubrik Penilaian Modul Ajar/Paket Bahan Ajar</span>
  <code>/rubrikmodulajar</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-25">
  <span>25. Prompt Remedial dan Pengayaan</span>
  <code>/remedialpengayaan</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-26">
  <span>26. Prompt Rubrik Penilaian Program Remedial dan Pengayaan</span>
  <code>/rubrikremedialpengayaan</code>
</a>
<div class="akademik-help-box" style="grid-column: 1 / -1;">
  <strong>B. Strategi pembelajaran aktif, diferensiasi, proyek, SSI, AI, gamifikasi,
portofolio</strong>
</div>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-27">
  <span>27. Prompt Desain Pembelajaran Diferensiasi</span>
  <code>/diferensiasi</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-28">
  <span>28. Prompt Pembelajaran Berbasis Proyek PjBL</span>
  <code>/pjbl</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-29">
  <span>29. Prompt Pembelajaran Socio-Scientific Issues SSI</span>
  <code>/ssi</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-30">
  <span>30. Prompt Microlearning dan Media Pembelajaran Singkat</span>
  <code>/microlearning</code>
</a>

```

```

<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-31">
  <span>31. Prompt Diagnostik Miskonsepsi dan Tindak Lanjut</span>
  <code>/diagnostikmiskonsepsi</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-32">
  <span>32. Prompt Modul Ajar Kurikulum Merdeka</span>
  <code>/modulmerdeka</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-33">
  <span>33. Prompt Lesson Study dan Refleksi Pembelajaran</span>
  <code>/lessonstudy</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-34">
  <span>34. Prompt Desain Gamifikasi Pembelajaran</span>
  <code>/gamifikasi</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-35">
  <span>35. Prompt Asesmen Portofolio dan Proyek</span>
  <code>/portofolio</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-36">
  <span>36. Prompt Pembelajaran Berbasis AI secara Etis</span>
  <code>/aipembelajaran</code>
</a>
<div class="akademik-help-box" style="grid-column: 1 / -1;">
  <strong>C. Paket Deep Learning 3M: meaningful, mindful, joyful learning</strong>
</div>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-37">
  <span>37. Prompt Desain Pembelajaran Mendalam 3M</span>
  <code>/deep3m</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-38">
  <span>38. Prompt Buku Ajar Berbasis Deep Learning 3M</span>
  <code>/bukuajar3m</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-39">
  <span>39. Prompt Handout Pembelajaran Mendalam</span>
  <code>/handout3m</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-40">
  <span>40. Prompt Modul Ajar Deep Learning 3M</span>
  <code>/modul3m</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-41">
  <span>41. Prompt LKPD Deep Learning 3M</span>
  <code>/lkpd3m</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-42">

```

```

    <span>42. Prompt Aktivitas Kelas Siswa Berbasis Deep Learning</span>
    <code>/aktivitas3m</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-43">
    <span>43. Prompt Materi Pengayaan Deep Learning</span>
    <code>/pengayaan3m</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-44">
    <span>44. Prompt Paket Bahan Ajar Lengkap Deep Learning</span>
    <code>/paketajar3m</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-45">
    <span>45. Prompt Asesmen Autentik Deep Learning 3M</span>
    <code>/asesmen3m</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-46">
    <span>46. Prompt Refleksi, Jurnal Belajar, dan Budaya Kelas Joyful-Mindful</span>
    <code>/refleksi3m</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-47">
    <span>47. Prompt Rubrik Penilaian Laporan Hasil Praktikum Siswa</span>
    <code>/rubriklaporan</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-48">
    <span>48. Prompt Rubrik Penilaian Kualitas Prompt Kimia</span>
    <code>/evalpromptkimia</code>
  </a>
  <div class="akademik-help-box" style="grid-column: 1 / -1;">
    <strong>D. Peta pemilihan metode dan tambahan metode pembelajaran
lengkap</strong>
  </div>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-49">
    <span>49. Prompt Peta Pemilihan Model, Metode, dan Strategi Pembelajaran</span>
    <code>/petametode</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-50">
    <span>50. Prompt Direct Instruction dan Explicit Teaching Bertahap</span>
    <code>/directinstruction</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-51">
    <span>51. Prompt Ceramah Interaktif dan Tanya Jawab Socratic</span>
    <code>/ceramahinteraktif</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-52">
    <span>52. Prompt Problem-Based Learning PBL Lengkap</span>
    <code>/pbl</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-53">

```

```

    <span>53. Prompt Inquiry Learning Terbimbing, Terstruktur, dan Terbuka</span>
    <code>/inkuiri</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-54">
    <span>54. Prompt Discovery Learning Berbasis Penemuan Konsep</span>
    <code>/discovery</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-55">
    <span>55. Prompt Cooperative Learning: Jigsaw, STAD, TPS, TGT, dan Group
Investigation</span>
    <code>/kooperatif</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-56">
    <span>56. Prompt Think-Pair-Share dan Peer Instruction</span>
    <code>/tpspeer</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-57">
    <span>57. Prompt Team-Based Learning TBL</span>
    <code>/tbl</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-58">
    <span>58. Prompt Flipped Classroom</span>
    <code>/flipped</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-59">
    <span>59. Prompt Blended Learning dan Station Rotation</span>
    <code>/blendedrotation</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-60">
    <span>60. Prompt Contextual Teaching and Learning CTL</span>
    <code>/ctl</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-61">
    <span>61. Prompt Experiential Learning Kolb</span>
    <code>/experiential</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-62">
    <span>62. Prompt Case-Based Learning CBL</span>
    <code>/casebased</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-63">
    <span>63. Prompt Simulation, Role Play, dan Modeling</span>
    <code>/simulasiroleplay</code>
  </a>
  <a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-64">
    <span>64. Prompt Demonstrasi, Eksperimen Mini, dan Predict-Observe-Explain
POE</span>
    <code>/poe</code>
  </a>

```

```

</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-65">
  <span>65. Prompt STEM/STEAM Engineering Design Process</span>
  <code>/stemsteam</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-66">
  <span>66. Prompt Service Learning dan Pembelajaran Berbasis Masyarakat</span>
  <code>/servicelearning</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-67">
  <span>67. Prompt Culturally Responsive Teaching dan Konteks Lokal</span>
  <code>/crtlocal</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-68">
  <span>68. Prompt Universal Design for Learning UDL dan Pembelajaran
Inklusif</span>
  <code>/udlinklusif</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-69">
  <span>69. Prompt Social Emotional Learning SEL Terintegrasi Mapel</span>
  <code>/sel</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-70">
  <span>70. Prompt Pembelajaran Metakognitif dan Self-Regulated Learning</span>
  <code>/metakognitif</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-71">
  <span>71. Prompt Reciprocal Teaching untuk Literasi Akademik</span>
  <code>/reciprocal</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-72">
  <span>72. Prompt Concept Mapping dan Advance Organizer</span>
  <code>/conceptmap</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-73">
  <span>73. Prompt Virtual Lab, Simulasi Digital, dan PhET</span>
  <code>/virtuallab</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-74">
  <span>74. Prompt Field Study dan Outdoor Learning</span>
  <code>/fieldstudy</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-75">
  <span>75. Prompt Pembelajaran Berbasis Debat Akademik dan Argumentasi</span>
  <code>/debatargumentasi</code>
</a>
<a class="akademik-card" href="#pembelajaran-prompt-76">
  <span>76. Prompt Desain Pembelajaran Adaptif Berbasis Data Asesmen</span>

```

```

        <code>/adaptifdata</code>
    </a>
</div>

```

```

<details id="pembelajaran-prompt-13" class="akademik-details">
    <summary class="akademik-summary">
        13. Prompt Penyusunan RPS/Rencana Pembelajaran Berbasis OBE
        <span class="akademik-badge">/rpsobe</span>
    </summary>

    <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
        <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">📄 Salin</button>
        <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/rpsobe &quot;[nama mata kuliah/mata pelajaran]&quot; | jenjang: [SMP/SMA/SMK/PT] | topik: [pokok
bahasan] | CPL/CP: [capaian] | model: [PjBL/PBL/inkuiri/STEM/dll]

```

PERAN:

Anda adalah ahli desain kurikulum OBE, instructional designer, dan dosen/guru senior.

TUGAS:

Susun rancangan pembelajaran berbasis Outcome-Based Education yang lengkap, terukur, dan selaras antara capaian pembelajaran, materi, aktivitas, asesmen, dan rubrik.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas pembelajaran
- B. Capaian pembelajaran/CPL/CPMK/TP
- C. Sub-CPMK/indikator
- D. Peta materi
- E. Strategi dan model pembelajaran
- F. Aktivitas pendahuluan, inti, penutup
- G. Asesmen diagnostik, formatif, sumatif
- H. Rubrik penilaian
- I. Media dan sumber belajar
- J. Tugas mahasiswa/peserta didik
- K. Rencana tindak lanjut/remedial/pengayaan

BATASAN:

Pastikan semua aktivitas dan asesmen benar-benar mengukur capaian pembelajaran.</pre>

```

    </div>
</details>

```

```

<details id="pembelajaran-prompt-14" class="akademik-details">
    <summary class="akademik-summary">
        14. Prompt Soal Pilihan Ganda 4-Tier
        <span class="akademik-badge">/soal4tier</span>
    </summary>

    <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
        <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">📄 Salin</button>

```

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/soal4tier "[pokok bahasan]" | jenjang: [SMP/SMA/PT] | jumlah: [jumlah soal] | level: [C1-C6] | konteks: [konteks fenomena] | miskonsepsi: [opsional]

PERAN:

Anda adalah pakar evaluasi pembelajaran, ahli konstruksi tes diagnostik, dan dosen/guru bidang [bidang/mata pelajaran].

TUGAS:

Buat soal pilihan ganda 4-tier untuk mendiagnosis pemahaman konsep, alasan, keyakinan jawaban, dan keyakinan alasan peserta didik.

STRUKTUR WAJIB SETIAP BUTIR:

Tier 1: Pertanyaan konsep dengan 4–5 opsi jawaban.

Tier 2: Tingkat keyakinan terhadap jawaban Tier 1.

Tier 3: Alasan/penalaran dengan 4–5 opsi alasan.

Tier 4: Tingkat keyakinan terhadap alasan Tier 3.

OUTPUT WAJIB:

- A. Kisi-kisi soal
- B. Soal 4-tier lengkap
- C. Kunci jawaban Tier 1 dan Tier 3
- D. Konsep yang diukur
- E. Miskonsepsi yang ditargetkan
- F. Level kognitif Bloom
- G. Indikator soal
- H. Pedoman penskoran
- I. Kategori diagnosis:
 - paham konsep
 - paham sebagian
 - miskonsepsi
 - tidak paham konsep
 - menebak
- J. Tabel interpretasi hasil
- K. Catatan validasi isi

BATASAN:

Jangan membuat opsi jawaban yang terlalu mudah ditebak. Distraktor harus berbasis miskonsepsi umum atau kesalahan penalaran yang realistis.</pre>

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-15" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

15. Prompt Rubrik Penilaian Soal Pilihan Ganda 4-Tier

/rubrik4tier

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/rubrik4tier "[pokok bahasan/instrumen 4-tier]" | jenjang: [SMP/SMA/PT] | jumlah soal: [jumlah] | skor maks: [100] | tujuan: [diagnostik konsep/miskonsepsi]

PERAN:

Anda adalah pakar asesmen diagnostik, ahli konstruksi tes 4-tier, dan evaluator miskonsepsi peserta didik.

TUGAS:

Buat rubrik penilaian dan pedoman interpretasi soal pilihan ganda 4-tier secara lengkap, objektif, konsisten, dan siap digunakan untuk menganalisis pemahaman konsep peserta didik.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas rubrik penilaian 4-tier
- B. Tujuan penilaian diagnostik
- C. Definisi operasional setiap tier
- D. Aturan penskoran Tier 1, Tier 2, Tier 3, dan Tier 4
- E. Matriks kombinasi jawaban, alasan, keyakinan jawaban, dan keyakinan alasan
- F. Kategori diagnosis minimal:
 - paham konsep
 - paham konsep tetapi kurang yakin
 - paham sebagian
 - miskonsepsi positif
 - miskonsepsi negatif
 - tidak paham konsep
 - menebak/lucky guess
- G. Kriteria batas tingkat keyakinan rendah dan tinggi
- H. Bobot skor per butir dan skor total
- I. Rumus atau prosedur konversi skor ke nilai 0–100
- J. Tabel rekap diagnosis per peserta didik
- K. Tabel rekap diagnosis per butir/konsep
- L. Pedoman menentukan miskonsepsi dominan kelas
- M. Contoh penskoran minimal 5 pola respons berbeda
- N. Panduan tindak lanjut pembelajaran untuk setiap kategori diagnosis
- O. Catatan validitas isi, konsistensi penskoran, dan keterbatasan interpretasi

BATASAN:

Rubrik harus membedakan jawaban benar karena memahami konsep dari jawaban benar karena menebak. Jangan menyimpulkan miskonsepsi hanya dari jawaban salah tanpa mempertimbangkan alasan dan tingkat keyakinan.</pre>

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-16" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

16. Prompt Soal HOTS C4–C6

/soalhots


```

</summary>
<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:

```

/soalhots "[pokok bahasan]" | jenjang: [SMP/SMA/PT] | jumlah: [jumlah soal] | bentuk: [pilihan ganda/uraian/campuran] | level: [C4,C5,C6] | konteks: [kontekstual/lokal/sains/teknologi]

PERAN:

Anda adalah pakar asesmen HOTS, pakar pedagogi, dan ahli materi.

TUGAS:

Buat soal Higher Order Thinking Skills yang mengukur kemampuan menganalisis (C4), mengevaluasi (C5), dan mencipta (C6) sesuai pokok bahasan.

KETENTUAN:

1. Soal harus berbasis stimulus: wacana, data, tabel, grafik, kasus, fenomena, eksperimen, atau masalah kontekstual.
2. Soal tidak boleh hanya menguji hafalan.
3. Setiap soal harus memiliki indikator, level kognitif, kunci jawaban, dan alasan kunci.
4. Distraktor pilihan ganda harus logis, homogen, dan berfungsi.
5. Untuk soal uraian, sertakan pedoman penskoran.

OUTPUT WAJIB:

- A. Kisi-kisi HOTS
- B. Stimulus tiap kelompok soal
- C. Butir soal C4, C5, dan C6
- D. Kunci jawaban
- E. Pembahasan
- F. Indikator keterampilan berpikir
- G. Estimasi tingkat kesulitan
- H. Rubrik/pedoman skor
- I. Catatan validasi kualitas soal

BATASAN:

Jangan menulis soal yang jawabannya dapat ditemukan langsung pada stimulus tanpa proses berpikir tingkat tinggi.</pre>

```

</div>
</details>

```

```

<details id="pembelajaran-prompt-17" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    17. Prompt Soal Uraian HOTS Sesuai Pokok Bahasan
    <span class="akademik-badge">/uraianhots</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:

```

/uraianhots "[pokok bahasan]" | jenjang: [SMP/SMA/PT] | jumlah: [jumlah soal] | level: [C4-C6] | konteks: [kasus/fenomena/praktikum/data] | durasi: [menit]

PERAN:

Anda adalah penyusun soal uraian HOTS dan reviewer asesmen akademik.

TUGAS:

Buat soal uraian HOTS yang menuntut analisis, evaluasi, argumentasi ilmiah, pemecahan masalah, sintesis, dan perancangan solusi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas asesmen
- B. Kisi-kisi soal uraian
- C. Stimulus soal
- D. Butir soal uraian
- E. Level kognitif C4, C5, C6
- F. Indikator soal
- G. Jawaban ideal
- H. Alternatif jawaban yang masih dapat diterima
- I. Pedoman penskoran umum
- J. Rubrik analitik ringkas
- K. Estimasi waktu pengerjaan
- L. Catatan validasi bahasa, konstruksi, dan materi

BATASAN:

Pertanyaan harus terbuka terbatas, bukan terlalu bebas. Jawaban ideal harus memungkinkan penilaian yang objektif.

```

</div>
</details>

<details id="pembelajaran-prompt-18" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    18. Prompt Rubrik Penilaian Soal Uraian Lengkap
    <span class="akademik-badge">/rubrikuraian</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:

```

```

/rubrikuraian &quot;[pokok bahasan/soal uraian]&quot; | jenjang: [SMP/SMA/PT] | jumlah soal:
[jumlah] | skor maks: [misal 100] | aspek: [konsep, analisis, argumentasi, data, kesimpulan]

```

PERAN:

Anda adalah pakar evaluasi pembelajaran dan penyusun rubrik analitik.

TUGAS:

Buat rubrik penilaian soal uraian secara lengkap, rinci, objektif, dan mudah digunakan oleh guru/dosen/penilai.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas rubrik
- B. Prinsip penskoran
- C. Bobot tiap aspek
- D. Rubrik analitik 4 atau 5 level kinerja
- E. Deskriptor sangat baik, baik, cukup, kurang, sangat kurang
- F. Skor tiap level
- G. Contoh jawaban ideal
- H. Contoh jawaban parsial
- I. Contoh kesalahan umum peserta didik
- J. Panduan konversi skor ke nilai 0–100
- K. Panduan reliabilitas antarpemilai
- L. Format lembar penilaian siap pakai

ASPEK RUBRIK YANG DISARANKAN:

- 1. Ketepatan konsep
- 2. Kelengkapan jawaban
- 3. Ketajaman analisis
- 4. Kekuatan argumentasi
- 5. Penggunaan data/bukti
- 6. Logika alur jawaban
- 7. Ketepatan kesimpulan
- 8. Kejelasan bahasa ilmiah

BATASAN:

Rubrik harus operasional; hindari deskriptor kabur seperti “bagus” tanpa indikator yang dapat diamati.

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-19" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

19. Prompt Prosedur Praktikum Sesuai Pokok Bahasan

/praktikum

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/praktikum "[pokok bahasan]" | jenjang: [SMP/SMA/PT] | mata pelajaran: [nama] | tujuan: [tujuan praktikum] | alat-bahan: [tersedia/tidak tersedia] | durasi: [menit] | model: [inkuiri/terbimbing/terbuka/STEM]

PERAN:

Anda adalah dosen/guru laboratorium, ahli praktikum, dan perancang LKPD eksperimen.

TUGAS:

Susun prosedur praktikum lengkap, aman, sistematis, dan sesuai pokok bahasan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Judul praktikum
- B. Rasional/landasan konsep
- C. Tujuan praktikum
- D. Kompetensi/indikator
- E. Prinsip kerja
- F. Alat dan bahan
- G. Keselamatan kerja/K3
- H. Variabel praktikum:
 - variabel bebas
 - variabel terikat
 - variabel kontrol
- I. Langkah kerja rinci
- J. Tabel pengamatan
- K. Panduan analisis data
- L. Pertanyaan diskusi HOTS
- M. Prediksi hasil
- N. Sumber kesalahan eksperimen
- O. Kesimpulan yang diharapkan
- P. Format laporan praktikum
- Q. Alternatif praktikum sederhana bila alat terbatas
- R. Catatan etika, keamanan, dan pembuangan limbah

BATASAN:

Jangan menyarankan bahan/prosedur berbahaya tanpa kontrol keselamatan. Sesuaikan tingkat kompleksitas dengan jenjang peserta didik.

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-20" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

20. Prompt Rubrik Penilaian Prosedur Praktikum Lengkap

/rubrikpraktikum

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/rubrikpraktikum "[judul/pokok bahasan praktikum]" | jenjang: [SMP/SMA/PT] | aspek: [persiapan, K3, teknik kerja, data, analisis, laporan] | skor maks: [100]

PERAN:

Anda adalah ahli asesmen kinerja laboratorium dan evaluator praktikum.

TUGAS:

Buat rubrik penilaian prosedur praktikum secara lengkap dan rinci, mencakup proses, produk, sikap ilmiah, keselamatan, analisis data, dan laporan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas rubrik praktikum
- B. Tujuan penilaian
- C. Aspek dan bobot penilaian
- D. Rubrik analitik 5 level:
 - sangat baik
 - baik
 - cukup
 - kurang
 - sangat kurang
- E. Deskriptor perilaku yang dapat diamati
- F. Skor tiap aspek
- G. Lembar observasi kinerja praktikum
- H. Lembar penilaian laporan praktikum
- I. Penilaian sikap ilmiah
- J. Penilaian keselamatan kerja/K3
- K. Panduan konversi nilai
- L. Kriteria ketuntasan
- M. Umpan balik dan tindak lanjut
- N. Format rekap nilai

ASPEK MINIMAL:

1. Persiapan alat dan bahan
2. Kepatuhan K3
3. Ketepatan mengikuti prosedur
4. Keterampilan menggunakan alat
5. Ketelitian pengamatan
6. Kualitas data
7. Analisis dan interpretasi
8. Kerja sama
9. Sikap ilmiah
10. Laporan praktikum

BATASAN:

Rubrik harus dapat digunakan langsung oleh penilai di laboratorium, bukan hanya teori umum.</pre>

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-21" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

21. Prompt LKPD Pembelajaran Berbasis Aktivitas

/lkpd

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/lkpd "[pokok bahasan]" | jenjang: [SMP/SMA/PT] | model:

[PjBL/PBL/inkuiri/STEM/discovery] | durasi: [menit] | output: [produk/laporan/presentasi]

PERAN:

Anda adalah instructional designer dan guru/dosen ahli pembelajaran aktif.

TUGAS:

Buat LKPD lengkap yang mendorong aktivitas belajar, kolaborasi, penalaran, literasi sains, dan refleksi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas LKPD
- B. Tujuan pembelajaran
- C. Petunjuk penggunaan
- D. Stimulus/kasus awal
- E. Aktivitas eksplorasi
- F. Aktivitas diskusi
- G. Aktivitas pemecahan masalah
- H. Tugas produk/laporan
- I. Pertanyaan HOTS
- J. Rubrik penilaian LKPD
- K. Refleksi peserta didik
- L. Kunci/panduan guru

BATASAN:

Aktivitas harus selaras dengan tujuan pembelajaran dan dapat dilakukan dalam waktu yang tersedia.

```

</div>
</details>

<details id="pembelajaran-prompt-22" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    22. Prompt Rubrik Penilaian LKPD Lengkap
    <span class="akademik-badge">/rubriklkpd</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/rubriklkpd &quot;[judul/pokok bahasan LKPD]&quot; | jenjang: [SMP/SMA/PT] | model:
[PjBL/PBL/inkuiri/STEM/discovery] | produk: [laporan/presentasi/prototipe/dll] | skor maks: [100]

```

PERAN:

Anda adalah ahli asesmen pembelajaran aktif, pengembang LKPD, dan penyusun rubrik analitik.

TUGAS:

Buat rubrik penilaian LKPD secara lengkap dan rinci yang menilai proses belajar, kualitas jawaban, kolaborasi, produk, refleksi, dan ketercapaian tujuan pembelajaran.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas rubrik LKPD
- B. Tujuan dan ruang lingkup penilaian
- C. Pemetaan tujuan pembelajaran terhadap aspek yang dinilai

- D. Aspek, indikator, dan bobot penilaian
- E. Rubrik analitik 5 level kinerja:
 - sangat baik
 - baik
 - cukup
 - kurang
 - sangat kurang
- F. Deskriptor operasional yang dapat diamati pada setiap level
- G. Skor tiap aspek dan cara menghitung skor akhir
- H. Lembar penilaian proses pengerjaan LKPD
- I. Lembar penilaian hasil/jawaban LKPD
- J. Lembar penilaian kerja sama dan partisipasi anggota
- K. Lembar penilaian produk/laporan/presentasi jika ada
- L. Lembar penilaian refleksi peserta didik
- M. Panduan konversi skor ke nilai 0–100
- N. Kriteria ketuntasan
- O. Format rekap nilai individu dan kelompok
- P. Contoh umpan balik dan tindak lanjut
- Q. Panduan meningkatkan konsistensi antarpemilai

ASPEK MINIMAL:

1. Ketepatan memahami masalah/stimulus
2. Kelengkapan aktivitas dan jawaban
3. Ketepatan konsep
4. Kualitas analisis dan penalaran
5. Penggunaan data/bukti
6. Pemecahan masalah
7. Kolaborasi dan pembagian tugas
8. Kualitas produk/laporan
9. Komunikasi hasil
10. Refleksi belajar

BATASAN:

Rubrik harus selaras dengan aktivitas LKPD dan tujuan pembelajaran. Hindari deskriptor umum seperti “baik” atau “lengkap” tanpa indikator terukur.</pre>

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-23" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

23. Prompt Modul Ajar/Paket Bahan Ajar

/modulajar

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/modulajar "[pokok bahasan]" | jenjang: [SMP/SMA/PT] | model: [PjBL/PBL/STEM/inkuiri] | karakteristik siswa: [deskripsi] | panjang: [ringkas/lengkap]

PERAN:

Anda adalah pengembang bahan ajar dan ahli pedagogi.

TUGAS:

Susun modul ajar/bahan ajar yang lengkap, sistematis, mudah dipelajari, dan dilengkapi asesmen.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas modul
- B. Capaian dan tujuan pembelajaran
- C. Peta konsep
- D. Uraian materi
- E. Contoh kontekstual
- F. Aktivitas belajar
- G. Latihan bertahap
- H. Soal HOTS
- I. Rangkuman
- J. Refleksi
- K. Asesmen dan rubrik
- L. Glosarium
- M. Daftar pustaka

BATASAN:

Jangan hanya menulis materi; modul harus memuat aktivitas dan asesmen yang selaras.</pre>
</div>
</details>

```
<details id="pembelajaran-prompt-24" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    24. Prompt Rubrik Penilaian Modul Ajar/Paket Bahan Ajar
    <span class="akademik-badge">/rubrikmodulajar</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">📋 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/rubrikmodulajar &quot;[judul/pokok bahasan modul ajar]&quot; | jenjang: [SMP/SMA/PT] | model:
[PjBL/PBL/STEM/inkuiri/dll] | penilai: [ahli materi/ahli media/guru/peserta didik] | skor maks: [100]
```

PERAN:

Anda adalah validator bahan ajar, ahli pedagogi, ahli materi, ahli media pembelajaran, dan evaluator modul ajar.

TUGAS:

Buat rubrik penilaian modul ajar/paket bahan ajar secara lengkap, rinci, objektif, dan siap digunakan untuk validasi ahli maupun evaluasi pengguna.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas instrumen penilaian modul ajar

- B. Tujuan validasi/evaluasi
- C. Petunjuk pengisian
- D. Skala penilaian dan definisi setiap skor
- E. Kisi-kisi aspek, indikator, dan nomor butir
- F. Rubrik analitik 5 level kinerja dengan deskriptor operasional
- G. Instrumen penilaian ahli materi
- H. Instrumen penilaian ahli media/desain
- I. Instrumen penilaian ahli pembelajaran/pedagogi
- J. Instrumen keterbacaan dan kepraktisan untuk guru/peserta didik
- K. Bobot tiap aspek
- L. Cara menghitung skor, persentase kelayakan, dan nilai akhir
- M. Kriteria interpretasi kelayakan modul
- N. Format komentar, saran, dan keputusan revisi
- O. Format rekap hasil validasi beberapa penilai
- P. Panduan tindak lanjut revisi berdasarkan hasil penilaian

ASPEK MINIMAL:

1. Kesesuaian capaian dan tujuan pembelajaran
2. Akurasi, kedalaman, dan kemutakhiran materi
3. Sistematika penyajian
4. Kualitas aktivitas belajar
5. Kualitas asesmen dan rubrik
6. Keterbacaan bahasa
7. Kualitas ilustrasi, tabel, dan tata letak
8. Inklusivitas dan kesesuaian karakteristik peserta didik
9. Kepraktisan penggunaan
10. Kemandirian belajar dan daya tarik modul

BATASAN:

Rubrik harus membedakan validasi isi, desain, pedagogi, dan kepraktisan. Jangan menyatakan modul layak hanya berdasarkan satu aspek atau satu penilai.

```

</div>
</details>

<details id="pembelajaran-prompt-25" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    25. Prompt Remedial dan Pengayaan
    <span class="akademik-badge">/remedialpengayaan</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/remedialpengayaan &quot;[pokok bahasan]&quot;; | jenjang: [SMP/SMA/PT] | kesulitan siswa:
[deskripsi] | hasil asesmen: [ringkasan] | waktu: [menit/pertemuan]
  
```

PERAN:

Anda adalah guru/dosen, diagnostician pembelajaran, dan perancang intervensi belajar.

TUGAS:

Susun program remedial dan pengayaan berdasarkan kesulitan belajar dan capaian peserta didik.

OUTPUT WAJIB:

- A. Diagnosis kesulitan belajar
- B. Pemetaan indikator belum tuntas
- C. Strategi remedial
- D. Aktivitas remedial bertahap
- E. Soal latihan remedial
- F. Strategi pengayaan
- G. Tugas pengayaan HOTS
- H. Media/sumber belajar
- I. Jadwal pelaksanaan
- J. Instrumen evaluasi ulang
- K. Kriteria ketuntasan
- L. Umpan balik individual

BATASAN:

Remedial bukan mengulang materi secara sama; harus ada pendekatan berbeda sesuai diagnosis.

```

</div>
</details>

<details id="pembelajaran-prompt-26" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    26. Prompt Rubrik Penilaian Program Remedial dan Pengayaan
    <span class="akademik-badge">/rubrikremedialpengayaan</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">📋 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/rubrikremedialpengayaan &quot;[pokok bahasan/program]&quot; | jenjang: [SMP/SMA/PT] | hasil
asesmen: [ringkasan] | bentuk kegiatan: [tugas/latihan/proyek/tutorial] | skor maks: [100]

```

PERAN:

Anda adalah ahli asesmen formatif, diagnostician pembelajaran, dan evaluator program remedial serta pengayaan.

TUGAS:

Buat rubrik penilaian program remedial dan pengayaan secara lengkap dan rinci untuk menilai ketercapaian belajar, perkembangan peserta didik, kualitas tugas, dan efektivitas tindak lanjut.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas rubrik remedial dan pengayaan
- B. Tujuan penilaian
- C. Pemetaan indikator belum tuntas dan indikator pengayaan
- D. Kriteria keberhasilan program remedial
- E. Kriteria keberhasilan program pengayaan
- F. Aspek, indikator, dan bobot penilaian

- G. Rubrik analitik 5 level dengan deskriptor terukur
- H. Lembar penilaian aktivitas remedial
- I. Lembar penilaian tugas/produk pengayaan
- J. Lembar evaluasi ulang setelah remedial
- K. Lembar pemantauan perkembangan individu
- L. Panduan membandingkan hasil sebelum dan sesudah tindak lanjut
- M. Cara menghitung skor akhir dan konversi nilai 0–100
- N. Kriteria ketuntasan dan keputusan tindak lanjut
- O. Format rekap peserta didik: tuntas, perlu remedial lanjutan, dan layak pengayaan
- P. Contoh umpan balik individual
- Q. Evaluasi efektivitas strategi remedial/pengayaan

ASPEK MINIMAL REMEDIAL:

1. Perbaikan pemahaman konsep
2. Ketepatan menyelesaikan latihan
3. Kemampuan menjelaskan kembali
4. Kemandirian dan ketekunan
5. Peningkatan hasil evaluasi ulang

ASPEK MINIMAL PENGAYAAN:

1. Kedalaman dan keluasan pemahaman
2. Kemampuan berpikir HOTS
3. Kreativitas solusi/produk
4. Penggunaan sumber atau bukti
5. Kualitas komunikasi hasil

BATASAN:

Rubrik remedial dan pengayaan harus dibedakan karena tujuan keduanya tidak sama. Jangan hanya menilai kehadiran atau penyelesaian tugas; nilai perkembangan dan kualitas capaian belajar.

</div>
</details>

```
<details id="pembelajaran-prompt-27" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    27. Prompt Desain Pembelajaran Diferensiasi
    <span class="akademik-badge">/diferensiasi</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/diferensiasi &quot;[topik]&quot; | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | profil siswa:
[kesiapan/minat/gaya belajar] | durasi: [menit] | model: [PBL/PjBL/inkuiri/dll]
```

PERAN:

Anda adalah instructional designer, guru/dosen ahli pembelajaran diferensiasi, dan pengembang asesmen kelas.

TUGAS:

Rancang pembelajaran diferensiasi berdasarkan kesiapan belajar, minat, dan profil belajar peserta didik tanpa menurunkan standar capaian pembelajaran.

PROTOKOL:

1. Identifikasi tujuan pembelajaran dan indikator keberhasilan.
2. Petakan diferensiasi konten, proses, produk, dan lingkungan belajar.
3. Buat skenario untuk peserta didik dengan kesiapan rendah, sedang, dan tinggi.
4. Siapkan aktivitas inti yang tetap adil dan inklusif.
5. Rancang asesmen formatif cepat untuk memantau perkembangan.
6. Buat rubrik produk belajar yang fleksibel tetapi tetap setara.

OUTPUT WAJIB:

- A. Tujuan pembelajaran
- B. Peta profil peserta didik
- C. Strategi diferensiasi konten, proses, produk, dan lingkungan
- D. Langkah pembelajaran lengkap
- E. Lembar aktivitas siswa
- F. Asesmen formatif
- G. Rubrik penilaian
- H. Strategi tindak lanjut

BATASAN:

Diferensiasi bukan berarti memberi tugas lebih banyak kepada siswa yang cepat. Pastikan setiap variasi tugas tetap mengarah pada capaian yang sama.

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-28" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

28. Prompt Pembelajaran Berbasis Proyek PjBL

/pjbl

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">  Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/pjbl "[topik proyek]" | jenjang: [SMP/SMA/SMK/PT] | durasi: [pertemuan/minggu] |
produk: [poster/prototipe/laporan/video/dll] | konteks: [lokal/global]

PERAN:

Anda adalah ahli Project-Based Learning, pengembang kurikulum, dan fasilitator pembelajaran berbasis produk.

TUGAS:

Susun desain PjBL lengkap dengan driving question, milestone, aktivitas, sumber belajar, asesmen proses, asesmen produk, dan refleksi.

PROTOKOL:

1. Rumuskan masalah kontekstual dan driving question.

2. Tentukan produk akhir dan kriteria keberhasilan.
3. Pecah proyek menjadi tahapan investigasi, desain, produksi, uji, revisi, dan presentasi.
4. Susun peran guru/dosen sebagai fasilitator.
5. Integrasikan kolaborasi, literasi data, kreativitas, dan komunikasi.
6. Buat rubrik proses dan rubrik produk.

OUTPUT WAJIB:

- A. Judul proyek
- B. Driving question
- C. Capaian pembelajaran dan indikator
- D. Timeline proyek
- E. Langkah per pertemuan
- F. Lembar kerja proyek
- G. Rubrik proses kolaborasi
- H. Rubrik produk akhir
- I. Format refleksi individu dan kelompok

BATASAN:

Jangan membuat proyek yang hanya berupa tugas makalah. Produk harus autentik dan memiliki konteks masalah yang jelas.

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-29" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

29. Prompt Pembelajaran Socio-Scientific Issues SSI

/ssi

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/ssi "[isu sosiosaintifik]" | mata pelajaran: [nama] | jenjang: [SMP/SMA/PT] | konsep sains: [konsep] | konteks: [lokal/nasional/global]

PERAN:

Anda adalah ahli pembelajaran Socio-Scientific Issues, literasi sains, argumentasi ilmiah, dan pendidikan karakter.

TUGAS:

Rancang pembelajaran berbasis isu sosiosaintifik yang mendorong peserta didik menganalisis bukti, mempertimbangkan nilai sosial-etik, dan mengambil keputusan argumentatif.

PROTOKOL:

1. Pilih isu yang autentik, kontroversial secara ilmiah-sosial, dan relevan dengan konsep pelajaran.
2. Petakan dimensi sains, teknologi, lingkungan, ekonomi, etika, dan kebijakan.
3. Siapkan sumber data pro-kontra yang seimbang.
4. Rancang aktivitas argumentasi berbasis klaim-bukti-penalaran.
5. Susun asesmen literasi sains, kualitas argumen, dan pengambilan keputusan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Deskripsi isu
- B. Kaitan dengan konsep pembelajaran
- C. Pertanyaan pemantik
- D. Peta pro-kontra berbasis bukti
- E. Aktivitas diskusi/debat terstruktur
- F. Lembar argumentasi CER
- G. Rubrik argumentasi ilmiah
- H. Refleksi nilai dan keputusan akhir

BATASAN:

Jangan memihak secara dogmatis. Bedakan bukti ilmiah, opini, nilai, dan kebijakan.</pre>

</div>
</details>

<details id="pembelajaran-prompt-30" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

30. Prompt Microlearning dan Media Pembelajaran Singkat

/microlearning

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/microlearning "[topik]" | durasi: [3-10 menit] | format: [video singkat/infografik/kartu belajar/audio] | jenjang: [SMP/SMA/PT] | tujuan: [tujuan]

PERAN:

Anda adalah desainer microlearning, pengembang media digital, dan ahli komunikasi pembelajaran.

TUGAS:

Buat desain microlearning yang ringkas, fokus, visual, dan langsung mengarah pada satu capaian belajar kecil.

PROTOKOL:

1. Batasi satu microlearning pada satu tujuan spesifik.
2. Buat hook pembuka yang memancing perhatian.
3. Susun materi inti menjadi potongan kecil yang mudah diproses.
4. Tambahkan contoh konkret dan miskonsepsi umum.
5. Buat latihan cepat dan umpan balik instan.
6. Siapkan naskah media atau storyboard.

OUTPUT WAJIB:

- A. Tujuan mikro
- B. Target audiens
- C. Hook pembuka
- D. Naskah materi singkat
- E. Storyboard visual/audio

- F. Aktivitas cek pemahaman
- G. Umpan balik jawaban
- H. Ide desain visual

BATASAN:

Jangan memasukkan terlalu banyak konsep dalam satu unit microlearning. Satu unit harus fokus dan selesai dalam durasi pendek.</pre>

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-31" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

31. Prompt Diagnostik Miskonsepsi dan Tindak Lanjut

/diagnostikmiskonsepsi

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">  Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/diagnostikmiskonsepsi "[konsep]" | jenjang: [SMP/SMA/PT] | data: [jawaban siswa/hasil tes/wawancara] | tujuan: [identifikasi/perbaikan]

PERAN:

Anda adalah ahli miskonsepsi, asesmen diagnostik, dan pembelajaran remedial berbasis data.

TUGAS:

Identifikasi miskonsepsi peserta didik, akar penyebabnya, dan rancangan intervensi pembelajaran yang tepat.

PROTOKOL:

1. Petakan konsep ilmiah yang benar.
2. Identifikasi pola jawaban salah yang berulang.
3. Klasifikasikan kesalahan: miskonsepsi, tidak paham konsep, kesalahan hitung, atau salah baca soal.
4. Jelaskan kemungkinan sumber miskonsepsi.
5. Rancang aktivitas konflik kognitif, analogi, demonstrasi, atau simulasi.
6. Buat asesmen ulang untuk memeriksa perubahan pemahaman.

OUTPUT WAJIB:

- A. Konsep target dan konsep prasyarat
- B. Tabel pola jawaban siswa
- C. Kategori miskonsepsi
- D. Analisis akar penyebab
- E. Strategi remediasi
- F. Aktivitas pembelajaran korektif
- G. Soal diagnostik lanjutan
- H. Indikator keberhasilan perbaikan

BATASAN:

Jangan menyebut semua jawaban salah sebagai miskonsepsi. Bedakan miskonsepsi stabil dari kekeliruan sesaat.</pre>

```
</div>
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-32" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    32. Prompt Modul Ajar Kurikulum Merdeka
    <span class="akademik-badge">/modulmerdeka</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/modulmerdeka &quot;[topik]&quot; | fase: [A/B/C/D/E/F] | kelas: [kelas] | mapel: [mata pelajaran] |
alokasi: [JP] | profil pelajar: [dimensi]
```

PERAN:

Anda adalah pengembang Modul Ajar Kurikulum Merdeka, guru ahli, dan penyusun asesmen autentik.

TUGAS:

Susun modul ajar lengkap, praktis digunakan, dan selaras dengan capaian pembelajaran, tujuan, aktivitas, asesmen, dan profil pelajar Pancasila.

PROTOKOL:

1. Identifikasi fase, elemen, CP, dan tujuan pembelajaran.
2. Susun pemahaman bermakna dan pertanyaan pemantik.
3. Rancang kegiatan pendahuluan, inti, dan penutup.
4. Siapkan asesmen diagnostik, formatif, dan sumatif.
5. Tambahkan diferensiasi, remedial, dan pengayaan.
6. Buat rubrik penilaian dan lampiran LKPD.

OUTPUT WAJIB:

- A. Informasi umum modul
- B. CP, TP, dan ATP ringkas
- C. Pemahaman bermakna
- D. Pertanyaan pemantik
- E. Profil pelajar Pancasila
- F. Langkah pembelajaran
- G. Asesmen lengkap
- H. Diferensiasi, remedial, pengayaan
- I. LKPD dan rubrik

BATASAN:

Jangan membuat modul yang terlalu umum. Semua aktivitas harus sesuai topik, fase, dan alokasi waktu.</pre>

```
</div>
</details>
```



```
<details id="pembelajaran-prompt-33" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    33. Prompt Lesson Study dan Refleksi Pembelajaran
    <span class="akademik-badge">/lessonstudy</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/lessonstudy &quot;[topik pembelajaran]&quot; | jenjang: [SMP/SMA/PT] | fokus observasi: [aktivitas
siswa/miskonsepsi/kolaborasi/dll] | siklus: [plan-do-see]
```

PERAN:

Anda adalah fasilitator lesson study, supervisor akademik, dan analis praktik pembelajaran.

TUGAS:

Susun rancangan lesson study lengkap mulai dari perencanaan, observasi pembelajaran, refleksi, dan perbaikan siklus berikutnya.

PROTOKOL:

1. Tentukan tujuan pembelajaran dan masalah praktik yang ingin diperbaiki.
2. Rancang lesson design yang dapat diamati.
3. Buat instrumen observasi yang fokus pada belajar siswa, bukan menilai guru.
4. Susun panduan diskusi refleksi berbasis bukti.
5. Buat rekomendasi revisi pembelajaran untuk siklus berikutnya.

OUTPUT WAJIB:

- A. Fokus lesson study
- B. Rencana pembelajaran ringkas
- C. Prediksi respons siswa
- D. Lembar observasi
- E. Panduan refleksi plan-do-see
- F. Format catatan bukti belajar
- G. Rekomendasi perbaikan siklus
- H. Laporan singkat lesson study

BATASAN:

Lesson study bukan supervisi yang menghakimi guru. Fokus analisis harus pada proses belajar peserta didik.</pre>

```
</div>
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-34" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    34. Prompt Desain Gamifikasi Pembelajaran
    <span class="akademik-badge">/gamifikasi</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/gamifikasi &quot;[topik]&quot; | jenjang: [SMP/SMA/PT] | tujuan: [tujuan] | durasi: [menit/pertemuan] | platform: [luring/digital/campuran]
```

PERAN:

Anda adalah desainer gamifikasi edukatif, ahli motivasi belajar, dan pengembang aktivitas kelas interaktif.

TUGAS:

Rancang gamifikasi pembelajaran yang bermakna, bukan sekadar permainan, dengan mekanik game yang mendukung capaian belajar.

PROTOKOL:

1. Tentukan tujuan belajar dan perilaku belajar yang ingin diperkuat.
2. Pilih mekanik game: misi, level, poin, badge, leaderboard sehat, tantangan, narasi, atau kolaborasi.
3. Buat aturan main yang jelas, adil, dan inklusif.
4. Integrasikan konten akademik ke dalam tantangan.
5. Siapkan asesmen dan refleksi agar permainan tetap bermakna.

OUTPUT WAJIB:

- A. Konsep gamifikasi
- B. Tujuan pembelajaran
- C. Alur permainan
- D. Misi dan tantangan
- E. Sistem poin/badge/level
- F. Materi dan soal dalam permainan
- G. Rubrik penilaian
- H. Refleksi akhir

BATASAN:

Jangan membuat kompetisi yang memperlakukan siswa. Hindari leaderboard yang tidak sehat bila kelas sensitif terhadap persaingan.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-35" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
35. Prompt Asesmen Portofolio dan Proyek
```

```
<span class="akademik-badge">/portofolio</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/portofolio &quot;[topik/proyek]&quot; | jenjang: [SMP/SMA/PT] | produk: [laporan/video/prototipe/artikel/dll] | durasi: [minggu/pertemuan]
```

PERAN:

Anda adalah ahli asesmen autentik, penilai portofolio, dan pengembang rubrik kinerja.

TUGAS:

Rancang asesmen portofolio/projek yang menilai proses, produk, refleksi, dan perkembangan kompetensi secara adil dan transparan.

PROTOKOL:

1. Tentukan kompetensi yang dinilai.
2. Definisikan artefak portofolio yang harus dikumpulkan.
3. Buat jadwal checkpoint.
4. Susun rubrik proses, produk, dan refleksi.
5. Buat format umpan balik guru/dosen dan peer feedback.
6. Tentukan cara konversi skor menjadi nilai akhir.

OUTPUT WAJIB:

- A. Tujuan asesmen portofolio
- B. Daftar artefak wajib dan opsional
- C. Timeline pengumpulan
- D. Rubrik proses
- E. Rubrik produk
- F. Rubrik refleksi
- G. Format umpan balik
- H. Formula nilai akhir

BATASAN:

Jangan hanya menilai hasil akhir. Portofolio harus menunjukkan perkembangan, revisi, dan refleksi belajar.

```
</div>
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-36" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    36. Prompt Pembelajaran Berbasis AI secara Etis
    <span class="akademik-badge">/aipembelajaran</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/aipembelajaran &quot;[topik]&quot; | jenjang: [SMP/SMA/PT] | tujuan: [tujuan] | alat AI:
[ChatGPT/Gemini/dll] | batasan: [kebijakan kelas]
```

PERAN:

Anda adalah ahli AI literacy, etika pendidikan, dan perancang pembelajaran berbantuan AI.

TUGAS:

Rancang aktivitas pembelajaran yang memanfaatkan AI secara etis, transparan, kritis, dan tetap menempatkan peserta didik sebagai pemikir utama.

PROTOKOL:

1. Tentukan tujuan penggunaan AI: eksplorasi ide, umpan balik, simulasi, revisi, atau evaluasi kritis.
2. Buat aturan penggunaan AI yang jelas.
3. Rancang tugas yang tidak bisa diselesaikan hanya dengan menyalin jawaban AI.
4. Tambahkan kewajiban verifikasi sumber, refleksi proses, dan pelaporan penggunaan AI.
5. Buat rubrik yang menilai pemikiran siswa, bukan hanya output akhir.
6. Sertakan mitigasi risiko plagiarisme, bias, dan halusinasi AI.

OUTPUT WAJIB:

- A. Tujuan pembelajaran berbasis AI
- B. Skenario aktivitas
- C. Prompt siswa yang aman dan produktif
- D. Aturan etika penggunaan AI
- E. Lembar verifikasi jawaban AI
- F. Rubrik penilaian
- G. Format refleksi penggunaan AI
- H. Strategi pencegahan plagiarisme

BATASAN:

Jangan menjadikan AI sebagai pengganti guru/dosen. AI harus diposisikan sebagai alat bantu berpikir, bukan sumber kebenaran tunggal.

```
</div>
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-37" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    37. Prompt Desain Pembelajaran Mendalam 3M
    <span class="akademik-badge">/deep3m</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/deep3m &quot;[topik/pokok bahasan]&quot; | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | mata pelajaran:
[nama] | alokasi waktu: [menit/pertemuan] | karakter kelas: [jumlah siswa, kemampuan awal, konteks
lokal] | model: [inkuiri/PBL/PjBL/STEM/SSI/kooperatif] | produk akhir:
[poster/laporan/proyek/presentasi/dll]
```

PERAN:

Anda adalah ahli desain pembelajaran mendalam (Deep Learning), instructional designer, guru/dosen praktisi, dan evaluator pembelajaran autentik.

TUJUAN:

Rancang pembelajaran yang tidak berhenti pada penyampaian materi, tetapi membangun pemahaman bermakna (meaningful learning), kesadaran belajar dan regulasi diri (mindful learning), serta suasana belajar yang menggembirakan dan menumbuhkan motivasi intrinsik (joyful learning).

KONTEKS DAN PRINSIP:

1. Meaningful learning: kaitkan konsep baru dengan pengetahuan awal, pengalaman hidup, fenomena nyata, nilai, dan masalah autentik.

2. Mindful learning: hadirkan jeda berpikir, observasi sadar, pertanyaan metakognitif, refleksi diri, dan pengambilan keputusan berbasis alasan.
3. Joyful learning: gunakan aktivitas yang aman, menantang, kolaboratif, variatif, kreatif, dan memberi rasa berhasil.
4. Deep learning: arahkan siswa pada analisis, koneksi lintas konsep, transfer pengetahuan, argumentasi, pemecahan masalah, dan penciptaan produk.

PROTOKOL KERJA:

1. Analisis karakteristik peserta didik dan prasyarat konsep.
2. Rumuskan tujuan pembelajaran operasional yang memuat pengetahuan, keterampilan, sikap, dan metakognisi.
3. Susun peta konsep yang menunjukkan hubungan konsep inti, konsep prasyarat, miskonsepsi potensial, dan penerapan nyata.
4. Desain alur pembelajaran pendahuluan, eksplorasi, elaborasi, aplikasi, refleksi, dan tindak lanjut.
5. Masukkan aktivitas bermakna, mindful, dan joyful pada setiap fase.
6. Sertakan pertanyaan pemantik, pertanyaan HOTS, dan pertanyaan reflektif.
7. Rancang asesmen formatif, asesmen autentik, rubrik, dan umpan balik.
8. Berikan diferensiasi untuk siswa cepat, sedang, dan perlu bantuan.
9. Tambahkan integrasi literasi, numerasi, karakter, kreativitas, kolaborasi, komunikasi, dan berpikir kritis.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas pembelajaran
- B. Rasional pedagogis Deep Learning 3M
- C. Analisis prasyarat dan miskonsepsi
- D. Tujuan pembelajaran
- E. Peta konsep ringkas
- F. Skenario kegiatan guru dan siswa per fase
- G. Aktivitas meaningful learning
- H. Aktivitas mindful learning
- I. Aktivitas joyful learning
- J. Lembar kerja/aktivitas singkat
- K. Pertanyaan HOTS dan reflektif
- L. Asesmen formatif dan autentik
- M. Rubrik penilaian
- N. Diferensiasi dan remedial-pengayaan
- O. Tugas tindak lanjut
- P. Indikator keberhasilan

BATASAN:

Jangan membuat aktivitas sekadar ramai atau permainan kosong. Semua aktivitas harus terhubung dengan tujuan, konsep inti, dan indikator pembelajaran.

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-38" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

38. Prompt Buku Ajar Berbasis Deep Learning 3M

```

<span class="akademik-badge">/bukuajar3m</span>
</summary>
<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/bukuajar3m &quot;[judul/topik buku ajar]&quot; | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | mata
pelajaran/mata kuliah: [nama] | jumlah bab: [angka] | capaian: [CP/TP/CPL] | gaya: [populer-
akademik/ilmiah/praktis]

```

PERAN:

Anda adalah penulis buku ajar senior, ahli pedagogi Deep Learning, editor akademik, dan perancang bahan ajar berbasis aktivitas.

TUJUAN:

Susun rancangan dan isi buku ajar yang membangun pemahaman mendalam melalui meaningful learning, mindful learning, dan joyful learning. Buku harus dapat dipakai guru/dosen sebagai sumber ajar dan dipakai siswa/mahasiswa untuk belajar mandiri.

PROTOKOL:

1. Buat struktur buku: judul, deskripsi, target pembaca, capaian umum, peta bab, dan alur belajar.
2. Untuk setiap bab, rancang komponen: pengantar kontekstual, peta konsep, materi inti, contoh, aktivitas, refleksi, latihan, proyek mini, asesmen, rangkuman, glosarium mini, dan bacaan lanjut.
3. Pastikan setiap bab memuat:
 - Meaningful: fenomena nyata, analogi, koneksi dengan pengalaman, dan transfer konsep.
 - Mindful: jeda refleksi, pertanyaan metakognitif, jurnal belajar, dan self-check pemahaman.
 - Joyful: tantangan kreatif, aktivitas kolaboratif, permainan akademik bermakna, dan apresiasi proses.
4. Sertakan strategi visual: tabel, diagram, infografik, ilustrasi konseptual, dan studi kasus.
5. Buat contoh pengembangan satu subbab secara lengkap.
6. Sertakan petunjuk penggunaan buku bagi guru/dosen dan siswa/mahasiswa.

OUTPUT WAJIB:

- A. Konsep besar buku ajar
- B. Profil pembaca dan prasyarat
- C. Capaian pembelajaran umum
- D. Daftar isi rinci
- E. Template struktur setiap bab
- F. Contoh isi satu subbab lengkap
- G. Aktivitas belajar per bab
- H. Fitur meaningful, mindful, joyful per bab
- I. Latihan bertingkat LOTS-MOTS-HOTS
- J. Proyek mini atau tugas autentik
- K. Rubrik penilaian tugas
- L. Rekomendasi gambar/tabel/diagram
- M. Glosarium inti
- N. Bacaan lanjut
- O. Panduan guru/dosen

BATASAN:

Jangan menyusun buku yang hanya berupa ringkasan teori. Buku harus memandu proses belajar aktif, reflektif, dan aplikatif.

```
</div>
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-39" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    39. Prompt Handout Pembelajaran Mendalam
    <span class="akademik-badge">/handout3m</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/handout3m &quot;[topik]&quot; | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | durasi belajar: [menit] | format:
[1 halaman/2 halaman/4 halaman] | fokus: [konsep/keterampilan/aplikasi]
```

PERAN:

Anda adalah desainer handout pembelajaran, ahli komunikasi visual pendidikan, dan guru/dosen yang memahami pembelajaran mendalam.

TUJUAN:

Buat handout ringkas, padat, visual, dan aktif yang membantu siswa menghubungkan konsep dengan pengalaman, berpikir sadar, dan menikmati proses belajar.

PROTOKOL:

1. Tentukan ide besar dan pesan inti handout.
2. Susun materi dalam blok kecil yang mudah dipahami.
3. Gunakan pola: pemantik fenomena, konsep inti, contoh, cek pemahaman, aktivitas mini, refleksi, dan tantangan.
4. Masukkan elemen meaningful learning berupa koneksi dengan kehidupan nyata.
5. Masukkan elemen mindful learning berupa pertanyaan "Saya sudah paham apa? Saya masih bingung apa? Bukti pemahaman saya apa?"
6. Masukkan elemen joyful learning berupa tantangan ringan, visual menarik, atau aktivitas kolaboratif singkat.
7. Buat versi siap tempel ke Word/Canva tanpa kode program.

OUTPUT WAJIB:

- A. Judul handout
- B. Tujuan belajar singkat
- C. Peta ide inti
- D. Pemantik fenomena/kasus
- E. Ringkasan konsep utama
- F. Contoh konkret
- G. Kesalahan umum/miskonsepsi
- H. Aktivitas mini siswa
- I. Cek pemahaman 5 soal
- J. Refleksi mindful 3 pertanyaan
- K. Tantangan joyful learning

- L. Format tata letak handout
- M. Catatan guru/dosen

BATASAN:

Jangan membuat handout terlalu panjang seperti modul. Handout harus ringkas tetapi tetap memicu belajar aktif dan mendalam.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-40" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
40. Prompt Modul Ajar Deep Learning 3M
```

```
<span class="akademik-badge">/modul3m</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/modul3m &quot;[topik]&quot; | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | mata pelajaran: [nama] |
```

```
pertemuan: [jumlah] | kurikulum: [Merdeka/OBE/K13/dll] | model: [PBL/PjBL/inkuiri/STEM/SSI/dll]
```

PERAN:

Anda adalah penyusun modul ajar profesional, pakar kurikulum, dan fasilitator pembelajaran mendalam.

TUJUAN:

Susun modul ajar lengkap yang dapat langsung digunakan di kelas, memuat tujuan, materi, aktivitas siswa, asesmen, rubrik, remedial, pengayaan, dan refleksi dengan pendekatan Deep Learning 3M.

PROTOKOL:

1. Identifikasi capaian pembelajaran dan turunkan menjadi tujuan operasional.
2. Susun profil peserta didik, prasyarat, dan diagnosis awal.
3. Buat alur kegiatan per pertemuan dengan detail waktu.
4. Rancang aktivitas siswa yang mengaktifkan observasi, diskusi, eksperimen, analisis, penciptaan, dan refleksi.
5. Integrasikan meaningful, mindful, dan joyful learning secara eksplisit.
6. Susun bahan bacaan, media, LKPD, asesmen, dan rubrik.
7. Tambahkan diferensiasi, inklusi, remedial, pengayaan, dan tindak lanjut.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas modul
- B. Rasional dan relevansi topik
- C. Capaian dan tujuan pembelajaran
- D. Profil siswa dan prasyarat
- E. Peta konsep dan alur tujuan pembelajaran
- F. Materi inti ringkas
- G. Langkah pembelajaran per pertemuan
- H. Aktivitas siswa detail
- I. Integrasi meaningful-mindful-joyful
- J. Media dan sumber belajar

- K. LKPD pendukung
- L. Asesmen diagnostik, formatif, sumatif
- M. Rubrik penilaian
- N. Remedial dan pengayaan
- O. Refleksi guru dan siswa
- P. Lampiran siap pakai

BATASAN:

Jangan hanya membuat format administratif. Modul harus berisi skenario nyata yang operasional dan dapat dilaksanakan.</pre>

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-41" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

41. Prompt LKPD Deep Learning 3M

/lkpd3m

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/lkpd3m "[topik/aktivitas]" | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | model:

[inkuiri/PBL/PjBL/STEM/SSI/praktikum] | durasi: [menit] | alat-bahan: [tersedia/terbatas/daring]

PERAN:

Anda adalah desainer LKPD, guru/dosen fasilitator, dan ahli aktivitas belajar berbasis konstruktivisme.

TUJUAN:

Buat LKPD yang menuntun siswa menemukan konsep, menghubungkan makna, berpikir sadar, bekerja gembira, dan menghasilkan bukti belajar yang dapat dinilai.

PROTOKOL:

1. Mulai dari fenomena/kasus nyata yang relevan.
2. Berikan pertanyaan prediksi untuk mengaktifkan pengetahuan awal.
3. Susun kegiatan eksplorasi bertahap: amati, tanya, coba, olah data, simpulkan, aplikasikan.
4. Masukkan kotak refleksi mindful pada fase tengah dan akhir.
5. Masukkan aktivitas joyful yang tetap akademik: tantangan, kolaborasi, kartu ide, galeri karya, atau simulasi.
6. Siapkan tabel observasi/data dan panduan analisis.
7. Sertakan rubrik singkat penilaian proses dan produk.

OUTPUT WAJIB:

- A. Judul LKPD
- B. Identitas dan petunjuk penggunaan
- C. Tujuan aktivitas
- D. Fenomena pemantik
- E. Prediksi awal siswa
- F. Kegiatan eksplorasi bertahap

- G. Tabel data/observasi
- H. Pertanyaan analisis C4-C6
- I. Koneksi meaningful learning
- J. Jeda mindful learning
- K. Tantangan joyful learning
- L. Kesimpulan siswa
- M. Refleksi individu dan kelompok
- N. Rubrik penilaian
- O. Alternatif jika alat terbatas

BATASAN:

Jangan memberi jawaban final di dalam LKPD. LKPD harus menuntun siswa berpikir, bukan menggantikan proses berpikir siswa.</pre>

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-42" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

42. Prompt Aktivitas Kelas Siswa Berbasis Deep Learning

/aktivitas3m

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/aktivitas3m "[topik]" | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | jumlah siswa: [angka] | durasi: [menit] | ruang: [kelas/lab/lapangan/daring] | gaya aktivitas: [diskusi/eksperimen/simulasi/debat/proyek]

PERAN:

Anda adalah fasilitator kelas aktif, ahli manajemen kelas, dan perancang pengalaman belajar mendalam.

TUJUAN:

Rancang proses aktivitas kelas yang membuat siswa aktif secara kognitif, sosial, emosional, dan reflektif; bukan hanya mendengar penjelasan guru.

PROTOKOL:

1. Buat pembagian fase aktivitas: orientasi, aktivasi pengetahuan awal, eksplorasi, kolaborasi, produksi karya, presentasi, refleksi, dan tindak lanjut.
2. Jelaskan instruksi guru secara jelas dan instruksi siswa secara operasional.
3. Tentukan pola kelompok, peran anggota, aturan interaksi, dan waktu setiap tahap.
4. Berikan kartu tugas atau misi siswa.
5. Sisipkan teknik mindful pause untuk memeriksa pemahaman dan emosi belajar.
6. Gunakan joyful academic challenge yang relevan dengan konsep.
7. Siapkan antisipasi kelas pasif, dominasi siswa tertentu, miskonsepsi, dan keterbatasan waktu.

OUTPUT WAJIB:

- A. Nama aktivitas kelas
- B. Tujuan aktivitas

- C. Persiapan guru
- D. Formasi kelas/kelompok
- E. Alur menit demi menit
- F. Instruksi guru
- G. Instruksi siswa
- H. Kartu misi/tugas siswa
- I. Pertanyaan diskusi
- J. Produk belajar
- K. Strategi meaningful learning
- L. Strategi mindful learning
- M. Strategi joyful learning
- N. Asesmen proses
- O. Rubrik cepat
- P. Manajemen risiko kelas
- Q. Tindak lanjut

BATASAN:

Jangan merancang aktivitas yang hanya membuat siswa bergerak tetapi tidak berpikir. Aktivitas harus menghasilkan bukti pemahaman.</pre>

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-43" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

43. Prompt Materi Pengayaan Deep Learning

/pengayaan3m

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/pengayaan3m "[topik]" | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | profil siswa:
[cepat/berbakat/minat khusus/campuran] | bentuk: [bacaan/proyek/eksperimen/studi
kasus/tantangan] | durasi: [mandiri/1 pertemuan/1 minggu]

PERAN:

Anda adalah pengembang materi pengayaan, mentor akademik, dan ahli diferensiasi pembelajaran.

TUJUAN:

Buat materi pengayaan untuk siswa yang telah mencapai tujuan dasar agar mereka memperdalam, memperluas, dan mentransfer pemahaman pada konteks baru.

PROTOKOL:

1. Bedakan pengayaan dari tugas tambahan biasa. Pengayaan harus memperluas kompleksitas, koneksi, dan kreativitas.
2. Tentukan capaian lanjutan dan kedalaman berpikir yang ditargetkan.
3. Susun bacaan pengayaan ringkas dengan studi kasus atau fenomena nyata.
4. Berikan pilihan aktivitas agar siswa memiliki otonomi belajar.
5. Masukkan unsur meaningful: koneksi lintas konsep dan dunia nyata.

6. Masukkan unsur mindful: refleksi strategi berpikir dan evaluasi kualitas solusi.
7. Masukkan unsur joyful: tantangan kreatif, eksplorasi minat, dan presentasi karya.
8. Sertakan rubrik produk pengayaan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Judul materi pengayaan
- B. Sasaran siswa
- C. Capaian lanjutan
- D. Bacaan/konteks pengayaan
- E. Pilihan aktivitas pengayaan
- F. Tantangan analitis
- G. Tantangan kreatif
- H. Proyek mini atau studi kasus
- I. Pertanyaan refleksi mindful
- J. Kriteria keberhasilan
- K. Rubrik penilaian
- L. Alternatif untuk pembelajaran mandiri
- M. Rekomendasi sumber belajar lanjut

BATASAN:

Jangan membuat pengayaan sebagai hukuman karena siswa cepat selesai. Pengayaan harus menantang, bernilai, dan memberi ruang eksplorasi.

```
</div>
</details>

<details id="pembelajaran-prompt-44" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    44. Prompt Paket Bahan Ajar Lengkap Deep Learning
    <span class="akademik-badge">/paketajar3m</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/paketajar3m &quot;[topik/unit]&quot; | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | cakupan: [1 pertemuan/1
bab/1 unit] | komponen: [buku/handout/modul/LKPD/media/asesmen] | format keluaran:
[ringkas/lengkap/siap cetak]
```

 </div>
</details>

PERAN:

Anda adalah kepala tim pengembang bahan ajar, editor akademik, desainer pembelajaran, dan evaluator kurikulum.

TUJUAN:

Susun paket bahan ajar terpadu yang terdiri atas buku ajar mini, handout, modul ajar, LKPD, media, asesmen, rubrik, remedial, dan pengayaan dengan satu alur Deep Learning 3M yang konsisten.

PROTOKOL:

1. Rumuskan benang merah unit pembelajaran.
2. Tentukan capaian, indikator, dan bukti belajar.

3. Susun matriks keterpaduan antara buku ajar, handout, modul, LKPD, media, dan asesmen.
4. Pastikan tidak ada komponen yang saling bertentangan.
5. Buat ringkasan isi setiap komponen.
6. Rancang alur penggunaan paket oleh guru/dosen dan siswa.
7. Sertakan rubrik kualitas bahan ajar.
8. Tambahkan daftar revisi mandiri untuk mengecek keterbacaan, kedalaman, visual, aktivitas, dan asesmen.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas paket bahan ajar
- B. Rasional pedagogis
- C. Capaian dan indikator
- D. Matriks integrasi komponen
- E. Buku ajar mini/ringkasan materi
- F. Handout siswa
- G. Modul ajar guru/dosen
- H. LKPD
- I. Media pembelajaran yang disarankan
- J. Asesmen dan rubrik
- K. Remedial
- L. Pengayaan
- M. Panduan implementasi
- N. Checklist mutu bahan ajar
- O. Rencana revisi

BATASAN:

Jangan menghasilkan komponen yang terpisah-pisah tanpa kesatuan alur. Semua komponen harus mendukung tujuan yang sama.

```

</div>
</details>

<details id="pembelajaran-prompt-45" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    45. Prompt Asesmen Autentik Deep Learning 3M
    <span class="akademik-badge">/asesmen3m</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📋 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/asesmen3m &quot;[topik/kompetensi]&quot;; | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | bentuk:
[proyek/kinerja/portofolio/presentasi/produk/tes] | level kognitif: [C3-C6] | konteks:
[kelas/lab/lapangan/daring]

```

PERAN:

Anda adalah ahli asesmen autentik, psikometri pendidikan, dan evaluator pembelajaran mendalam.

TUJUAN:

Rancang asesmen yang mengukur pemahaman mendalam, transfer konsep, proses berpikir, kolaborasi, kreativitas, dan refleksi diri; bukan sekadar hafalan.

PROTOKOL:

1. Turunkan kompetensi menjadi indikator terukur.
2. Tentukan bukti belajar yang valid: produk, performa, penjelasan, data, refleksi, atau portofolio.
3. Rancang tugas autentik dengan konteks nyata.
4. Buat rubrik analitik dengan level kinerja jelas.
5. Tambahkan asesmen formatif sebelum asesmen akhir.
6. Sertakan peer assessment dan self assessment mindful.
7. Pastikan joyful learning tampak melalui pilihan produk, tantangan kreatif, dan apresiasi proses.
8. Buat umpan balik yang spesifik dan dapat ditindaklanjuti.

OUTPUT WAJIB:

- A. Kompetensi yang dinilai
- B. Indikator dan bukti belajar
- C. Deskripsi tugas autentik
- D. Instruksi untuk siswa
- E. Format pengumpulan produk
- F. Rubrik analitik 4 level
- G. Rubrik proses kolaborasi
- H. Lembar self assessment
- I. Lembar peer assessment
- J. Format umpan balik guru/dosen
- K. Kriteria ketuntasan
- L. Strategi tindak lanjut

BATASAN:

Jangan membuat rubrik dengan kriteria kabur seperti baik/cukup/kurang tanpa deskriptor perilaku yang konkret.

```
</div>
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-46" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    46. Prompt Refleksi, Jurnal Belajar, dan Budaya Kelas Joyful-Mindful
    <span class="akademik-badge">refleksi3m</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)">📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/refleksi3m "topik/pertemuan" | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | durasi refleksi:
[5/10/15 menit] | mode: [individu/kelompok/daring] | tujuan: [metakognisi/karakter/umpan
balik/perbaikan pembelajaran]
```

PERAN:

Anda adalah fasilitator refleksi, konselor akademik ringan, dan desainer budaya kelas positif.

TUJUAN:

Buat perangkat refleksi dan jurnal belajar yang membantu siswa menyadari proses berpikir, emosi belajar, strategi yang berhasil, kesulitan, nilai yang dipelajari, dan rencana perbaikan.

PROTOKOL:

1. Susun pertanyaan refleksi sebelum, saat, dan setelah belajar.
2. Gunakan bahasa yang aman, tidak menghakimi, dan membangun keberanian belajar.
3. Hubungkan refleksi dengan meaningful learning: apa makna konsep bagi kehidupan siswa.
4. Hubungkan refleksi dengan mindful learning: bagaimana siswa menyadari pikiran, emosi, fokus, dan strategi belajarnya.
5. Hubungkan refleksi dengan joyful learning: pengalaman belajar apa yang membuat siswa tertarik, percaya diri, dan ingin mencoba lagi.
6. Buat format jurnal singkat, jurnal mendalam, exit ticket, dan refleksi kelompok.
7. Sertakan cara guru/dosen membaca hasil refleksi untuk memperbaiki pembelajaran.

OUTPUT WAJIB:

- A. Tujuan refleksi
- B. Prinsip keamanan psikologis kelas
- C. Pertanyaan pra-belajar
- D. Pertanyaan saat belajar
- E. Pertanyaan pasca-belajar
- F. Format jurnal belajar singkat
- G. Format jurnal belajar mendalam
- H. Exit ticket
- I. Refleksi kelompok
- J. Rubrik refleksi metakognitif
- K. Cara guru/dosen memberi respons
- L. Tindak lanjut pembelajaran
- M. Indikator budaya kelas joyful-mindful

BATASAN:

Jangan menjadikan refleksi sebagai formalitas. Refleksi harus menghasilkan informasi yang berguna untuk siswa dan guru/dosen.

```

</div>
</details>

<details id="pembelajaran-prompt-47" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    47. Prompt Rubrik Penilaian Laporan Hasil Praktikum Siswa <span class="akademik-
badge">/rubriklaporan</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER: /rubriklaporan "[pokok bahasan/topik praktikum]" | jenjang:
[SMP/SMA/PT] | mata pelajaran: [nama mapel/matkul] | format: [standar/artikel jurnal/poster ilmiah]

```

PERAN: Anda adalah pakar evaluasi pembelajaran sains, guru/dosen pengampu praktikum, dan ahli penyusunan instrumen penilaian autentik.

TUGAS: Susun rubrik penilaian analitik yang komprehensif, objektif, dan terukur khusus untuk mengevaluasi dokumen "Laporan Hasil Praktikum" buatan siswa/mahasiswa.

PROTOKOL:

1. Identifikasi komponen esensial laporan praktikum sesuai jenjang dan format (misal: Judul, Tujuan, Dasar Teori, Metodologi, Hasil Pengamatan, Pembahasan, Kesimpulan, Daftar Pustaka).
2. Tentukan bobot persentase (%) untuk setiap komponen dengan porsi terbesar pada aspek bernalar kritis tingkat tinggi (seperti Analisis Data & Pembahasan).
3. Susun rubrik dengan 4 atau 5 level skala performa (misalnya: Sangat Baik, Baik, Cukup, Kurang).
4. Rumuskan deskriptor operasional yang spesifik, bergradasi jelas, dan dapat diamati (observable) untuk setiap sel dalam rubrik.
5. Buat format rekapitulasi penilaian dan panduan umpan balik konstruktif.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas instrumen rubrik (Jenjang, Topik, Format Laporan).
- B. Tabel pemetaan komponen penilaian, indikator, dan bobot (%).
- C. Rubrik Analitik Lengkap (Level kinerja, skor, dan deskriptor spesifik tiap aspek).
- D. Lembar Penilaian Laporan (format checklist/borang) siap pakai untuk guru/asisten lab.
- E. Rumus/Panduan perhitungan skor total menjadi Nilai Akhir (skala 0-100).
- F. Kriteria ketuntasan atau predikat nilai (A, B, C, D).
- G. Format umpan balik kualitatif (Kekuatan tulisan & Area yang perlu diperbaiki).

ASPEK MINIMAL YANG HARUS DINILAI:

1. Sistematika penulisan dan kepatuhan format.
2. Relevansi dan kualitas Tinjauan Pustaka/Dasar Teori.
3. Keakuratan penyajian data hasil pengamatan (Tabel/Grafik/Gambar).
4. Kedalaman Analisis dan Pembahasan (keterkaitan data dengan teori, pemecahan masalah, analisis error/kendala).
5. Ketepatan Kesimpulan berdasarkan tujuan awal.
6. Tata bahasa, kejelasan kalimat, dan etika pengutipan ilmiah (sitasi).

BATASAN:

Fokuskan instrumen secara eksklusif pada penilaian "Dokumen Laporan" (produk kognitif/tertulis), BUKAN pada kinerja motorik atau kepatuhan K3 di laboratorium. Hindari penggunaan kata sifat yang kabur dan subjektif seperti "bagus", "menarik", atau "buruk" tanpa adanya penjelasan indikator yang objektif.

</pre>

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-48" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

48. Prompt Rubrik Penilaian Kualitas Prompt Kimia /evalpromptkimia

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER: /evalpromptkimia | jenjang: [SMA/Perguruan Tinggi] | fokus penerapan: [Penyusunan Materi/Evaluasi/Praktikum/Penelitian]

PERAN: Anda adalah Ahli Prompt Engineering (AI Specialist) sekaligus Pakar Pendidikan Kimia yang berpengalaman dalam merancang interaksi AI untuk pembelajaran sains (SMA dan Pendidikan Tinggi).

TUGAS: Susunlah sebuah Rubrik Penilaian Analitik yang komprehensif untuk mengevaluasi KUALITAS PROMPT (instruksi AI) yang dibuat oleh pendidik (guru/dosen) atau mahasiswa dalam konteks ilmu kimia dan pembelajarannya.

PROTOKOL:

1. Identifikasi 5-6 dimensi utama penyusunan prompt yang efektif, yang diadaptasi khusus untuk ilmu kimia. Dimensi wajib meliputi:
 - Kejelasan Peran & Konteks (Role-playing).
 - Kedalaman & Keakuratan Konsep Kimia (meminimalisir halusinasi AI pada rumus kimia, reaksi, atau konsep abstrak).
 - Relevansi Pedagogik Kimia (misal: apakah prompt mengarahkan AI untuk menjelaskan tiga level representasi kimia: makroskopis, submikroskopis, dan simbolik?).
 - Parameter & Batasan Keselamatan (Safety constraints, khususnya jika berkaitan dengan prosedur praktikum/bahan kimia).
 - Spesifikasi Format Output.
2. Tetapkan 4 level skala performa (misal: 1 = Sangat Kurang, 2 = Cukup, 3 = Baik, 4 = Sangat Baik/Ahli).
3. Buat deskriptor operasional yang spesifik, bergradasi jelas, dan dapat diamati untuk setiap sel dalam rubrik.
4. Sediakan contoh kasus penerapan rubrik tersebut.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas Rubrik (Tujuan Penggunaan dan Jenjang Sasaran).
- B. Tabel Pemetaan Dimensi, Indikator, dan Bobot Penilaian (%).
- C. Tabel Rubrik Penilaian Kualitas Prompt secara lengkap dan detail.
- D. Panduan Skoring dan Kriteria Klasifikasi Kualitas Prompt (misal: Pemula, Menengah, Mahir).
- E. STUDI KASUS: Berikan 1 contoh "Prompt Kimia yang Buruk" dan 1 contoh "Prompt Kimia yang Sangat Baik" (sesuai jenjang yang dipilih pada trigger), lalu tunjukkan cara menilai kedua prompt tersebut menggunakan rubrik ini.

BATASAN:

Rubrik ini BUKAN untuk menilai jawaban AI, melainkan untuk menilai PROMPT (instruksi) yang diketik oleh manusia (user). Pastikan deskriptor menyoroti kelemahan umum prompt kimia (seperti lupa menyertakan fase zat, tidak meminta penjelasan level molekuler, atau instruksi yang terlalu ambigu sehingga memicu miskonsepsi dari AI). Gunakan bahasa Indonesia yang baku, akademis, dan mudah dipahami.

</pre>
</div>
</details>

<details id="pembelajaran-prompt-49" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

49. Prompt Peta Pemilihan Model, Metode, dan Strategi Pembelajaran

```

<span class="akademik-badge">/petametode</span>
</summary>
<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/petametode &quot;[topik/pokok bahasan]&quot; | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | mapel: [nama] |
tujuan: [konsep/keterampilan/sikap/produk] | karakter siswa: [ringkas] | waktu: [menit/pertemuan] |
sarana: [lengkap/terbatas/daring/luring/campuran]

```

PERAN:

Anda adalah pakar pedagogi, instructional designer, pengembang kurikulum, dan konsultan pembelajaran aktif.

TUJUAN:

Membantu memilih model, metode, strategi, teknik, media, dan asesmen pembelajaran yang paling sesuai dengan tujuan belajar, karakter peserta didik, waktu, sarana, serta tingkat kompleksitas materi.

TAHAP KERJA WAJIB:

1. Identifikasi jenis capaian: pengetahuan konseptual, prosedural, metakognitif, keterampilan proses, sikap, produk, atau performa.
2. Analisis karakter materi: abstrak/konkret, sederhana/kompleks, algoritmik/konseptual, berbasis fenomena/berbasis prosedural.
3. Analisis karakter peserta didik: kesiapan awal, miskonsepsi potensial, motivasi, kemampuan literasi, kolaborasi, dan kebutuhan khusus.
4. Petakan metode yang cocok dan tidak cocok beserta alasannya.
5. Bedakan secara eksplisit:
 - model pembelajaran,
 - metode pembelajaran,
 - strategi pembelajaran,
 - teknik pembelajaran,
 - media pembelajaran,
 - asesmen pembelajaran.
6. Susun rekomendasi utama dan alternatif bila sarana terbatas.
7. Rancang alur pembelajaran ringkas menggunakan metode terpilih.
8. Tentukan asesmen yang paling selaras dengan metode.

OUTPUT WAJIB:

- A. Analisis tujuan dan karakter materi
- B. Analisis peserta didik dan konteks kelas
- C. Tabel pemilihan metode: metode, cocok untuk, keunggulan, risiko, syarat, asesmen yang sesuai
- D. Rekomendasi metode utama
- E. Rekomendasi metode alternatif
- F. Alur pembelajaran per tahap
- G. Media dan sumber belajar
- H. Asesmen diagnostik, formatif, dan sumatif
- I. Rubrik singkat ketercapaian
- J. Catatan adaptasi untuk kelas besar, kelas kecil, daring, dan sarana terbatas

BATASAN:

Jangan memilih metode hanya karena populer. Setiap rekomendasi harus memiliki alasan pedagogis dan keterkaitan dengan tujuan pembelajaran.</pre>

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-50" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

50. Prompt Direct Instruction dan Explicit Teaching Bertahap

/directinstruction

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/directinstruction "[topik/keterampilan]" | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | prasyarat: [konsep/keterampilan awal] | durasi: [menit] | bentuk latihan: [konsep/prosedur/soal/praktik]

PERAN:

Anda adalah pakar explicit teaching, perancang pembelajaran terstruktur, dan guru/dosen yang ahli melakukan scaffolding.

TUJUAN:

Menyusun pembelajaran langsung yang jelas, bertahap, tidak membosankan, dan efektif untuk materi prasyarat, prosedur hitung, keterampilan dasar, konsep inti, atau demonstrasi awal sebelum pembelajaran aktif yang lebih kompleks.

TAHAP PEMBELAJARAN WAJIB:

1. Apersepsi dan aktivasi pengetahuan awal.
2. Penyampaian tujuan belajar dan kriteria keberhasilan.
3. Penjelasan konsep atau prosedur secara eksplisit.
4. Modeling oleh guru/dosen melalui think aloud.
5. Guided practice dengan contoh bertahap dari mudah ke sulit.
6. Checking for understanding menggunakan pertanyaan cepat.
7. Independent practice dengan variasi konteks.
8. Umpan balik korektif.
9. Refleksi singkat dan exit ticket.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas pembelajaran
- B. Tujuan operasional dan indikator
- C. Peta prasyarat
- D. Urutan penjelasan konsep/prosedur
- E. Contoh modeling guru/dosen
- F. Latihan terbimbing bertahap
- G. Latihan mandiri bertingkat
- H. Pertanyaan cek pemahaman
- I. Miskonsepsi atau kesalahan umum
- J. Umpan balik korektif

K. Exit ticket

L. Tindak lanjut remedial dan pengayaan

BATASAN:

Direct instruction tidak boleh berubah menjadi ceramah panjang satu arah. Sertakan interaksi, cek pemahaman, latihan bertahap, dan umpan balik.</pre>

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-51" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

51. Prompt Ceramah Interaktif dan Tanya Jawab Socratic

/ceramahinteraktif

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/ceramahinteraktif "[topik]" | jenjang: [SMP/SMA/SMK/PT] | durasi: [menit] | tujuan:

[pemahaman konsep/argumentasi/pengantar bab] | gaya tanya jawab: [Socratic/probing/prompting]

PERAN:

Anda adalah dosen/guru komunikator ilmiah, fasilitator diskusi, dan ahli questioning strategy.

TUJUAN:

Mengubah ceramah menjadi pembelajaran interaktif yang tetap terstruktur, penuh pertanyaan pemantik, dialog berpikir, contoh-kontra contoh, serta cek pemahaman berkala.

TAHAP WAJIB:

1. Susun peta alur materi dari konsep awal ke konsep inti.
2. Buat pembuka berupa fenomena, kasus, pertanyaan, demonstrasi singkat, atau data.
3. Sisipkan pertanyaan Socratic: klarifikasi, alasan, bukti, perspektif, implikasi, dan refleksi.
4. Tentukan titik berhenti setiap 5–10 menit untuk cek pemahaman.
5. Tambahkan mini activity: think-pair-share, polling, prediksi, atau analisis gambar/data.
6. Buat simpulan bertahap agar alur tidak meloncat.
7. Akhiri dengan refleksi dan pertanyaan transfer.

OUTPUT WAJIB:

- A. Tujuan pembelajaran
- B. Alur ceramah interaktif
- C. Naskah pembuka
- D. Peta konsep yang dijelaskan
- E. Pertanyaan Socratic per subtopik
- F. Contoh analogi dan kontra-analogi
- G. Mini activity per segmen
- H. Cek pemahaman formatif
- I. Miskonsepsi yang diantisipasi
- J. Penutup dan refleksi
- K. Tugas tindak lanjut

BATASAN:

Jangan membuat ceramah yang hanya berupa uraian materi. Minimal setiap subtopik harus memiliki pertanyaan, aktivitas kecil, dan cek pemahaman.

```
</div>
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-52" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    52. Prompt Problem-Based Learning PBL Lengkap
    <span class="akademik-badge">/pbl</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/pbl &quot;[masalah/topik]&quot; | jenjang: [SMP/SMA/SMK/PT] | mapel: [nama] | durasi:
[pertemuan] | produk: [solusi/laporan/presentasi/rekomendasi] | konteks:
[lokal/sekolah/industri/masyarakat]
```

PERAN:

Anda adalah ahli Problem-Based Learning, fasilitator pemecahan masalah, dan perancang asesmen autentik.

TUJUAN:

Menyusun pembelajaran berbasis masalah yang dimulai dari masalah autentik, mendorong penyelidikan mandiri, kolaborasi, analisis bukti, sintesis solusi, dan refleksi proses berpikir.

TAHAP PBL WAJIB:

1. Orientasi pada masalah autentik.
2. Klarifikasi istilah, fakta, dan batas masalah.
3. Identifikasi apa yang sudah diketahui dan perlu dipelajari.
4. Rumuskan pertanyaan belajar.
5. Penyelidikan mandiri dan kelompok.
6. Pengembangan alternatif solusi.
7. Presentasi dan argumentasi solusi.
8. Evaluasi solusi berdasarkan bukti.
9. Refleksi pengetahuan, proses, dan kerja tim.

OUTPUT WAJIB:

- A. Masalah utama berbasis konteks nyata
- B. Driving/problem question
- C. Tujuan pembelajaran dan indikator
- D. Skenario masalah
- E. Lembar analisis masalah
- F. Daftar learning issues
- G. Sumber belajar yang disarankan
- H. Alur kegiatan per pertemuan
- I. Peran guru/dosen dan peserta didik

- J. Rubrik proses pemecahan masalah
- K. Rubrik produk/solusi
- L. Asesmen formatif
- M. Refleksi individu dan kelompok
- N. Strategi remedial dan pengayaan

BATASAN:

Masalah tidak boleh dapat dijawab hanya dengan mencari definisi. Masalah harus membutuhkan analisis, bukti, keputusan, dan justifikasi.</pre>

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-53" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

53. Prompt Inquiry Learning Terbimbing, Terstruktur, dan Terbuka

/inkuiri

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/inkuiri "[fenomena/topik]" | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | tipe:

[terstruktur/terbimbing/terbuka] | durasi: [menit/pertemuan] | data:

[eksperimen/simulasi/observasi/tabel/grafik]

PERAN:

Anda adalah ahli pembelajaran inkuiri, sains investigatif, dan keterampilan proses ilmiah.

TUJUAN:

Membuat desain pembelajaran inkuiri yang menuntun peserta didik mengamati fenomena, merumuskan pertanyaan, membuat hipotesis, mengumpulkan data, menganalisis bukti, dan menyusun kesimpulan ilmiah.

TAHAP INKUIRI WAJIB:

1. Orientasi fenomena.
2. Observasi awal dan pertanyaan investigatif.
3. Perumusan hipotesis atau prediksi.
4. Perencanaan penyelidikan.
5. Pengumpulan data.
6. Analisis dan interpretasi data.
7. Penyusunan klaim, bukti, dan penalaran.
8. Komunikasi hasil.
9. Refleksi proses ilmiah dan keterbatasan data.

OUTPUT WAJIB:

- A. Fenomena pemantik
- B. Tujuan pembelajaran dan keterampilan proses
- C. Jenis inkuiri dan alasan pemilihan
- D. Pertanyaan investigatif

- E. Hipotesis/prediksi yang diharapkan
- F. Prosedur penyelidikan
- G. Tabel data
- H. Panduan analisis data
- I. Lembar CER: claim, evidence, reasoning
- J. Pertanyaan HOTS
- K. Rubrik keterampilan inkuiri
- L. Catatan keselamatan bila eksperimen
- M. Refleksi dan tindak lanjut

BATASAN:

Jangan memberi kesimpulan sejak awal. Bantuan guru/dosen harus berupa scaffolding, bukan mengambil alih proses berpikir peserta didik.</pre>

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-54" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

54. Prompt Discovery Learning Berbasis Penemuan Konsep

/discovery

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/discovery "[konsep/topik]" | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | stimulus:

[data/gambar/simulasi/eksperimen/kasus] | durasi: [menit] | hasil belajar: [konsep/prinsip/aturan/pola]

PERAN:

Anda adalah ahli discovery learning, pengembang aktivitas konstruktivistik, dan fasilitator pembentukan konsep.

TUJUAN:

Mendesain pembelajaran yang memungkinkan peserta didik menemukan pola, konsep, prinsip, atau hubungan melalui pengamatan data, eksplorasi, pengelompokan, perbandingan, dan generalisasi.

TAHAP DISCOVERY WAJIB:

1. Stimulation: pemberian stimulus yang menimbulkan rasa ingin tahu.
2. Problem statement: identifikasi masalah atau pertanyaan.
3. Data collection: pengumpulan informasi.
4. Data processing: pengolahan dan pengelompokan data.
5. Verification: pengecekan konsep dengan contoh dan kontra contoh.
6. Generalization: perumusan prinsip atau konsep.
7. Application: penerapan pada situasi baru.

OUTPUT WAJIB:

- A. Konsep target dan prasyarat
- B. Stimulus awal
- C. Pertanyaan penuntun

- D. Aktivitas pengumpulan data
- E. Aktivitas klasifikasi/pengelompokan
- F. Contoh dan kontra contoh
- G. Panduan generalisasi konsep
- H. Latihan penerapan
- I. Miskonsepsi yang mungkin muncul
- J. Asesmen formatif
- K. Rubrik proses penemuan
- L. Refleksi akhir

BATASAN:

Discovery learning bukan membiarkan siswa mencari sendiri tanpa arah. Sertakan pertanyaan penuntun dan struktur berpikir yang jelas.</pre>

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-55" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

55. Prompt Cooperative Learning: Jigsaw, STAD, TPS, TGT, dan Group Investigation

/kooperatif

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/kooperatif "[topik]" | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | tipe:

[Jigsaw/STAD/TPS/TGT/Group Investigation] | jumlah siswa: [angka] | durasi: [menit/pertemuan] |

produk: [jawaban/peta konsep/presentasi/laporan]

PERAN:

Anda adalah ahli cooperative learning, manajemen kelas kolaboratif, dan pengembang asesmen proses kelompok.

TUJUAN:

Mendesain pembelajaran kooperatif yang memastikan interdependensi positif, tanggung jawab individu, interaksi promotif, keterampilan sosial, dan evaluasi proses kelompok.

TAHAP UMUM WAJIB:

1. Tentukan tujuan dan materi yang dapat dibagi menjadi tugas kooperatif.
2. Bentuk kelompok heterogen secara adil.
3. Jelaskan peran anggota dan aturan kerja.
4. Laksanakan sintaks sesuai tipe kooperatif yang dipilih.
5. Pastikan akuntabilitas individu dan kelompok.
6. Berikan asesmen proses dan hasil.
7. Lakukan refleksi kerja sama.

OUTPUT WAJIB:

- A. Tipe cooperative learning yang dipilih dan alasannya
- B. Tujuan pembelajaran

- C. Komposisi kelompok dan peran anggota
- D. Alur kegiatan rinci sesuai tipe
- E. Materi/tugas per anggota atau kelompok
- F. Lembar kerja kelompok
- G. Mekanisme akuntabilitas individu
- H. Rubrik kolaborasi
- I. Rubrik produk/hasil
- J. Strategi mencegah penumpang gratis
- K. Refleksi kelompok
- L. Tindak lanjut

BATASAN:

Jangan hanya menyuruh siswa berkelompok. Pembelajaran kooperatif harus memiliki struktur peran, tanggung jawab, interaksi, dan penilaian yang jelas.</pre>

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-56" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

56. Prompt Think-Pair-Share dan Peer Instruction

/tpspeer

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/tpspeer "[konsep/soal pemantik]" | jenjang: [SMP/SMA/SMK/PT] | tujuan: [cek konsep/diskusi/argumentasi] | jumlah siklus: [angka] | media voting: [kartu/aplikasi/lisan]

PERAN:

Anda adalah fasilitator diskusi kelas, ahli peer instruction, dan penyusun pertanyaan konseptual.

TUJUAN:

Mendesain aktivitas Think-Pair-Share dan Peer Instruction untuk memunculkan berpikir individu, dialog antar teman, revisi pemahaman, dan argumentasi berbasis alasan.

TAHAP WAJIB:

1. Sajikan pertanyaan konseptual atau kasus singkat.
2. Think: peserta didik menjawab sendiri disertai alasan.
3. Vote awal: kumpulkan distribusi jawaban.
4. Pair: diskusi dengan teman untuk membandingkan alasan.
5. Share: presentasi alasan dari beberapa pasangan.
6. Vote ulang: lihat perubahan pemahaman.
7. Klarifikasi konsep oleh guru/dosen.
8. Refleksi perubahan jawaban.

OUTPUT WAJIB:

- A. Konsep target
- B. Pertanyaan konseptual utama

- C. Opsi jawaban dan alasan distraktor
- D. Instruksi Think
- E. Instruksi Pair
- F. Instruksi Share
- G. Skema voting awal dan ulang
- H. Kunci konsep dan pembahasan
- I. Pertanyaan lanjutan
- J. Rubrik kualitas alasan
- K. Refleksi perubahan pemahaman

BATASAN:

Pertanyaan harus menuntut penalaran, bukan hanya ingatan. Diskusi pasangan harus berbasis alasan, bukan sekadar memilih jawaban terbanyak.</pre>

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-57" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

57. Prompt Team-Based Learning TBL

/tbl

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/tbl "[topik/unit]" | jenjang: [SMA/SMK/PT] | durasi: [pertemuan] | materi prabaca: [ada/tidak] | aplikasi: [kasus/masalah/proyek mini]

PERAN:

Anda adalah ahli Team-Based Learning, perancang kesiapan belajar, dan fasilitator diskusi tim.

TUJUAN:

Menyusun pembelajaran berbasis tim yang memadukan persiapan individu, readiness assurance, diskusi tim, aplikasi konsep, dan umpan balik langsung.

TAHAP TBL WAJIB:

1. Pra-kelas: bahan bacaan/video dan panduan belajar.
2. Individual Readiness Assurance Test (iRAT).
3. Team Readiness Assurance Test (tRAT).
4. Klarifikasi konsep dan mini lecture.
5. Application exercise dengan prinsip 4S: significant problem, same problem, specific choice, simultaneous report.
6. Peer evaluation.
7. Refleksi individu dan tim.

OUTPUT WAJIB:

- A. Tujuan unit TBL
- B. Materi persiapan prabaca
- C. Panduan belajar mandiri

- D. Soal iRAT
- E. Soal tRAT dan kunci
- F. Kasus aplikasi 4S
- G. Alur diskusi tim
- H. Mekanisme simultaneous report
- I. Rubrik aplikasi konsep
- J. Format peer evaluation
- K. Umpan balik dan tindak lanjut

BATASAN:

TBL bukan sekadar diskusi kelompok. Harus ada kesiapan individu, tes kesiapan, masalah aplikasi signifikan, dan evaluasi sejawat.

```
</div>
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-58" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    58. Prompt Flipped Classroom
    <span class="akademik-badge">/flipped</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/flipped &quot;[topik]&quot; | jenjang: [SMP/SMA/SMK/PT] | bahan pra-kelas: [video/bacaan/simulasi]
| durasi kelas: [menit] | aktivitas kelas: [diskusi/praktik/problem solving]
```

PERAN:

Anda adalah desainer flipped classroom, pengembang bahan prabelajar, dan fasilitator active learning.

TUJUAN:

Mendesain pembelajaran terbalik yang memindahkan pengenalan materi dasar ke pra-kelas dan memaksimalkan waktu kelas untuk praktik, diskusi, analisis, dan umpan balik.

TAHAP WAJIB:

1. Tentukan materi yang cocok dipelajari mandiri sebelum kelas.
2. Buat bahan pra-kelas yang ringkas dan terarah.
3. Buat pre-class quiz untuk memastikan kesiapan.
4. Rancang aktivitas kelas berbasis penerapan, diskusi, kasus, eksperimen, atau pemecahan masalah.
5. Siapkan dukungan bagi siswa yang belum siap.
6. Lakukan asesmen formatif dan refleksi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Tujuan pembelajaran
- B. Bahan pra-kelas
- C. Panduan belajar mandiri
- D. Pre-class quiz dan kunci
- E. Alur aktivitas kelas
- F. Worksheet aplikasi konsep

- G. Strategi mengatasi siswa yang belum belajar
- H. Asesmen formatif
- I. Rubrik aktivitas kelas
- J. Refleksi dan tindak lanjut

BATASAN:

Flipped classroom tidak boleh hanya memberi video sebagai PR. Waktu kelas harus digunakan untuk aktivitas bernilai tinggi yang sulit dilakukan sendiri.</pre>

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-59" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

59. Prompt Blended Learning dan Station Rotation

/blendedrotation

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/blendedrotation "[topik]" | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | mode: [blended/station rotation/lab rotation] | jumlah stasiun: [angka] | durasi: [menit] | teknologi: [ada/terbatas/tidak ada]

PERAN:

Anda adalah ahli blended learning, manajemen kelas rotasi, dan pengembang media pembelajaran adaptif.

TUJUAN:

Mendesain pembelajaran campuran yang menggabungkan aktivitas tatap muka, digital, kolaboratif, mandiri, dan bimbingan guru/dosen secara seimbang.

TAHAP WAJIB:

1. Pilih bentuk blended learning sesuai sarana dan tujuan.
2. Pecah tujuan pembelajaran menjadi aktivitas beberapa stasiun.
3. Tentukan stasiun guru, stasiun kolaborasi, stasiun digital, stasiun latihan, dan stasiun refleksi bila relevan.
4. Atur rotasi waktu dan alur perpindahan.
5. Siapkan instruksi setiap stasiun.
6. Siapkan data formatif dari tiap stasiun.
7. Susun tindak lanjut berdasarkan hasil rotasi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Desain blended learning
- B. Tujuan pembelajaran
- C. Peta stasiun belajar
- D. Instruksi setiap stasiun
- E. Jadwal rotasi
- F. Media dan sumber belajar
- G. Lembar aktivitas

- H. Asesmen formatif per stasiun
- I. Rubrik aktivitas dan produk
- J. Strategi kelas besar dan sarana terbatas
- K. Tindak lanjut

BATASAN:

Rotasi harus memiliki tujuan pedagogis. Jangan membuat banyak stasiun tanpa fungsi yang jelas.</pre>
</div>
</details>

```
<details id="pembelajaran-prompt-60" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    60. Prompt Contextual Teaching and Learning CTL
    <span class="akademik-badge">ctl</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/ctl &quot;[topik]&quot; | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | konteks nyata:
[rumah/sekolah/industri/lingkungan/masyarakat] | durasi: [menit] | produk: [laporan/solusi/presentasi]
```

PERAN:

Anda adalah ahli Contextual Teaching and Learning, pengembang literasi kontekstual, dan fasilitator transfer pengetahuan.

TUJUAN:

Mendesain pembelajaran yang mengaitkan materi dengan konteks kehidupan nyata sehingga peserta didik memahami makna, fungsi, dan penerapan konsep.

KOMPONEN CTL WAJIB:

1. Constructivism.
2. Inquiry.
3. Questioning.
4. Learning community.
5. Modeling.
6. Reflection.
7. Authentic assessment.

OUTPUT WAJIB:

- A. Konteks nyata yang relevan
- B. Tujuan pembelajaran
- C. Hubungan konsep dengan kehidupan nyata
- D. Aktivitas konstruktivistik
- E. Aktivitas inkuiri
- F. Pertanyaan pemantik dan pendalaman
- G. Model/contoh kerja
- H. Aktivitas komunitas belajar
- I. Refleksi

- J. Asesmen autentik
- K. Rubrik penilaian
- L. Tindak lanjut

BATASAN:

Konteks tidak boleh hanya tempelan cerita. Konteks harus menjadi sumber masalah, data, keputusan, atau aplikasi konsep.

```

</div>
</details>

<details id="pembelajaran-prompt-61" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    61. Prompt Experiential Learning Kolb
    <span class="akademik-badge">/experiential</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/experiential &quot;[topik/keterampilan]&quot;; | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | pengalaman:
[praktik/observasi/simulasi/proyek/lapangan] | durasi: [menit/pertemuan] | produk:
[jurnal/laporan/performa]

```

PERAN:

Anda adalah ahli experiential learning, fasilitator refleksi, dan pengembang pembelajaran berbasis pengalaman.

TUJUAN:

Mendesain pembelajaran yang bergerak dari pengalaman konkret menuju refleksi, konseptualisasi, dan eksperimen aktif.

TAHAP KOLB WAJIB:

1. Concrete experience: pengalaman langsung atau simulasi.
2. Reflective observation: refleksi terhadap pengalaman.
3. Abstract conceptualization: pengaitan dengan konsep/teori.
4. Active experimentation: penerapan kembali pada situasi baru.

OUTPUT WAJIB:

- A. Pengalaman belajar utama
- B. Tujuan dan indikator
- C. Skenario pengalaman konkret
- D. Panduan observasi
- E. Pertanyaan refleksi
- F. Pengaitan dengan konsep/teori
- G. Tugas penerapan baru
- H. Jurnal belajar
- I. Rubrik refleksi
- J. Asesmen keterampilan
- K. Umpan balik dan tindak lanjut

BATASAN:

Pengalaman tanpa refleksi tidak cukup. Pastikan ada tahap eksplisit untuk membangun konsep dari pengalaman.</pre>

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-62" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

62. Prompt Case-Based Learning CBL

/casebased

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/casebased "[kasus/topik]" | jenjang: [SMA/SMK/PT] | mapel: [nama] | kompleksitas: [rendah/sedang/tinggi] | output: [analisis/rekomendasi/keputusan]

PERAN:

Anda adalah ahli case-based learning, fasilitator diskusi kasus, dan reviewer argumentasi akademik.

TUJUAN:

Mendesain pembelajaran berbasis kasus yang menuntut peserta didik menganalisis situasi nyata, mengidentifikasi masalah, memakai konsep, mengevaluasi alternatif, dan membuat keputusan berbasis bukti.

TAHAP WAJIB:

1. Sajikan kasus autentik dengan data cukup.
2. Identifikasi fakta penting dan fakta tidak relevan.
3. Rumuskan masalah utama dan submasalah.
4. Hubungkan kasus dengan konsep/teori.
5. Susun alternatif solusi.
6. Evaluasi alternatif berdasarkan kriteria.
7. Ambil keputusan dan justifikasi.
8. Refleksi implikasi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Narasi kasus
- B. Data pendukung kasus
- C. Tujuan pembelajaran
- D. Pertanyaan analisis bertahap
- E. Lembar identifikasi fakta
- F. Matriks alternatif solusi
- G. Kriteria pengambilan keputusan
- H. Jawaban/panduan fasilitator
- I. Rubrik analisis kasus
- J. Rubrik argumentasi
- K. Refleksi etis/praktis bila relevan

BATASAN:

Kasus harus memuat dilema, data, atau keputusan. Jangan membuat kasus yang jawabannya tunggal dan langsung terlihat.</pre>

```
</div>
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-63" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    63. Prompt Simulation, Role Play, dan Modeling
    <span class="akademik-badge">/simulasiroleplay</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/simulasiroleplay &quot;[topik/situasi]&quot; | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | bentuk:
[simulasi/role play/modeling] | peran: [daftar peran] | durasi: [menit] | produk:
[observasi/refleksi/keputusan]
```

PERAN:

Anda adalah desainer simulasi pendidikan, fasilitator role play, dan pengembang pembelajaran berbasis representasi.

TUJUAN:

Mendesain simulasi, role play, atau modeling yang membantu peserta didik memahami proses, sistem, interaksi, konsep abstrak, komunikasi, atau pengambilan keputusan.

TAHAP WAJIB:

1. Tentukan konsep/sistem/peristiwa yang akan dimodelkan.
2. Tentukan peran, aturan, batasan, dan skenario.
3. Siapkan briefing peserta.
4. Jalankan simulasi/role play/modeling.
5. Observasi menggunakan instrumen.
6. Debriefing untuk membongkar makna.
7. Hubungkan pengalaman dengan konsep.
8. Refleksi dan asesmen.

OUTPUT WAJIB:

- A. Tujuan simulasi/role play
- B. Konsep yang dipelajari
- C. Skenario lengkap
- D. Daftar peran dan tugas
- E. Aturan main
- F. Lembar observasi
- G. Pertanyaan debriefing
- H. Penguatan konsep
- I. Rubrik performa
- J. Rubrik refleksi

K. Adaptasi daring/luring

BATASAN:

Role play harus aman secara psikologis. Hindari peran yang mempermalukan, menstereotipkan, atau memicu konflik personal.

```
</div>
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-64" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    64. Prompt Demonstrasi, Eksperimen Mini, dan Predict-Observe-Explain POE
    <span class="akademik-badge">/poe</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

/poe "[fenomena/topik]" | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | bentuk:
[demonstrasi/eksperimen mini/simulasi] | alat-bahan: [tersedia] | durasi: [menit]

PERAN:

Anda adalah guru/dosen sains, demonstrator konsep, dan ahli strategi Predict-Observe-Explain.

TUJUAN:

Mendesain aktivitas POE yang memunculkan prediksi awal, observasi fenomena, konflik kognitif, penjelasan ilmiah, dan perbaikan miskonsepsi.

TAHAP POE WAJIB:

1. Predict: peserta didik menulis prediksi dan alasan.
2. Observe: peserta didik mengamati demonstrasi/eksperimen/simulasi.
3. Explain: peserta didik menjelaskan kesesuaian atau perbedaan antara prediksi dan hasil.
4. Elaborate: hubungkan dengan konsep ilmiah.
5. Apply: terapkan pada kasus baru.
6. Reflect: tulis perubahan pemahaman.

OUTPUT WAJIB:

- A. Fenomena POE
- B. Tujuan pembelajaran
- C. Alat-bahan atau media simulasi
- D. Pertanyaan prediksi
- E. Prosedur observasi
- F. Tabel hasil pengamatan
- G. Pertanyaan penjelasan
- H. Pembahasan konsep ilmiah
- I. Miskonsepsi yang ditargetkan
- J. Asesmen formatif
- K. Rubrik penjelasan ilmiah
- L. Catatan K3

BATASAN:

Jangan langsung menjelaskan sebelum peserta didik membuat prediksi. Konflik kognitif harus dikelola dengan aman dan konstruktif.</pre>

</div>

</details>

<details id="pembelajaran-prompt-65" class="akademik-details">

<summary class="akademik-summary">

65. Prompt STEM/STEAM Engineering Design Process

/stemsteam

</summary>

<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">

<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>

<pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/stemsteam "[masalah/topik]" | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | integrasi:

[STEM/STEAM] | produk: [prototipe/desain/model/karya] | batasan: [biaya/waktu/alat] | durasi:

[pertemuan]

PERAN:

Anda adalah ahli STEM/STEAM education, fasilitator engineering design process, dan pengembang proyek kreatif.

TUJUAN:

Mendesain pembelajaran STEM/STEAM yang mengintegrasikan sains, teknologi, engineering, matematika, dan seni/desain untuk menghasilkan solusi atau produk yang diuji dan direvisi.

TAHAP ENGINEERING DESIGN WAJIB:

1. Ask: pahami masalah dan kebutuhan pengguna.
2. Imagine: hasilkan beberapa ide solusi.
3. Plan: pilih rancangan dan buat sketsa.
4. Create: buat prototipe/model.
5. Test: uji berdasarkan kriteria.
6. Improve: revisi berdasarkan data.
7. Communicate: presentasikan proses dan hasil.

OUTPUT WAJIB:

- A. Masalah desain
- B. Tujuan dan capaian
- C. Integrasi S-T-E-M/STEAM per tahap
- D. Kriteria dan batasan desain
- E. Alur kegiatan per pertemuan
- F. Lembar desain prototipe
- G. Panduan pengujian produk
- H. Tabel data uji
- I. Rubrik proses desain
- J. Rubrik produk
- K. Rubrik presentasi
- L. Refleksi kegagalan dan perbaikan

M. Alternatif alat murah/terbatas

BATASAN:

STEM/STEAM bukan sekadar membuat produk kerajinan. Produk harus terhubung dengan konsep, data, kriteria, pengujian, dan revisi.

```
</div>
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-66" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    66. Prompt Service Learning dan Pembelajaran Berbasis Masyarakat
    <span class="akademik-badge">/servicelearning</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/servicelearning &quot;[isu/kebutuhan masyarakat]&quot; | jenjang: [SMA/SMK/PT] | mapel/mata
kuliah: [nama] | mitra: [sekolah/desa/komunitas/UMKM] | durasi: [minggu/pertemuan] | luaran:
[produk/edukasi/layanan/laporan]
```

PERAN:

Anda adalah perancang service learning, fasilitator pembelajaran berbasis komunitas, dan evaluator dampak sosial pembelajaran.

TUJUAN:

Mendesain pembelajaran yang mengintegrasikan capaian akademik dengan pelayanan nyata kepada masyarakat, refleksi kritis, dan tanggung jawab sosial.

TAHAP WAJIB:

1. Identifikasi kebutuhan komunitas bersama mitra.
2. Hubungkan kebutuhan dengan capaian pembelajaran.
3. Rancang layanan/produk yang etis dan realistis.
4. Siapkan pembekalan peserta didik.
5. Laksanakan aktivitas layanan.
6. Dokumentasikan proses dan dampak.
7. Refleksi akademik, sosial, dan personal.
8. Evaluasi bersama mitra.

OUTPUT WAJIB:

- A. Analisis kebutuhan komunitas
- B. Tujuan akademik dan sosial
- C. Profil mitra
- D. Desain aktivitas layanan
- E. Jadwal pelaksanaan
- F. Pembagian peran
- G. Instrumen dokumentasi
- H. Rubrik proses dan dampak
- I. Format refleksi kritis

J. Etika kerja dengan komunitas
K. Rencana keberlanjutan

BATASAN:

Service learning bukan kerja sosial biasa. Harus ada integrasi eksplisit antara materi akademik, layanan, refleksi, dan dampak.

```
</div>
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-67" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    67. Prompt Culturally Responsive Teaching dan Konteks Lokal
    <span class="akademik-badge">/crtlocal</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/crtlocal &quot;[topik]&quot; | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | konteks budaya/lokal:
[daerah/tradisi/lingkungan/bahasa] | tujuan: [konsep/keterampilan/sikap] | sensitivitas: [isu yang perlu
dijaga]
```

PERAN:

Anda adalah ahli culturally responsive teaching, pendidikan inklusif, dan pengembang pembelajaran berbasis konteks lokal.

TUJUAN:

Mendesain pembelajaran yang menghargai identitas, pengalaman, bahasa, budaya, dan konteks lokal peserta didik tanpa mengorbankan akurasi konsep akademik.

TAHAP WAJIB:

1. Identifikasi koneksi topik dengan pengalaman budaya/lokal.
2. Pilih contoh lokal yang akurat dan tidak stereotip.
3. Rancang aktivitas dialogis yang menghargai suara peserta didik.
4. Hubungkan pengetahuan lokal dengan konsep akademik.
5. Pastikan bahasa, media, dan tugas inklusif.
6. Siapkan refleksi identitas, nilai, dan aplikasi.
7. Rancang asesmen yang adil.

OUTPUT WAJIB:

- A. Analisis konteks lokal
- B. Tujuan pembelajaran
- C. Contoh lokal yang relevan
- D. Peta hubungan konsep akademik dan konteks budaya
- E. Aktivitas pembelajaran
- F. Pertanyaan diskusi sensitif
- G. Media dan sumber belajar lokal
- H. Asesmen autentik
- I. Rubrik penilaian

- J. Catatan etika dan sensitivitas
- K. Adaptasi untuk kelas beragam

BATASAN:

Jangan menggunakan budaya lokal sebagai hiasan. Hindari generalisasi, stereotip, atau klaim yang tidak diverifikasi.

```
</div>
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-68" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    68. Prompt Universal Design for Learning UDL dan Pembelajaran Inklusif
    <span class="akademik-badge">/udlinklusif</span>
  </summary>
  <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
    <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
    <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/udlinklusif &quot;[topik]&quot; | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | kebutuhan siswa:
[beragam/ABK/literasi rendah/bahasa/akses teknologi] | durasi: [menit] | mode:
[luring/daring/campuran]
```

PERAN:

Anda adalah ahli Universal Design for Learning, pendidikan inklusif, dan perancang asesmen aksesibel.

TUJUAN:

Mendesain pembelajaran yang menyediakan banyak cara untuk mengakses materi, terlibat dalam belajar, dan menunjukkan pemahaman.

PRINSIP UDL WAJIB:

1. Multiple means of engagement: variasi cara memotivasi dan melibatkan peserta didik.
2. Multiple means of representation: variasi cara menyajikan informasi.
3. Multiple means of action and expression: variasi cara peserta didik merespons dan menghasilkan produk belajar.

OUTPUT WAJIB:

- A. Profil keragaman peserta didik
- B. Hambatan belajar potensial
- C. Tujuan pembelajaran esensial
- D. Strategi engagement
- E. Strategi representation
- F. Strategi action and expression
- G. Adaptasi materi dan media
- H. Pilihan produk belajar
- I. Asesmen fleksibel
- J. Rubrik yang tetap setara
- K. Dukungan khusus dan scaffolding
- L. Catatan aksesibilitas

BATASAN:

Inklusif bukan menurunkan standar. Standar capaian tetap dijaga, tetapi jalur belajar dan bentuk ekspresi dapat bervariasi.

```
</div>
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-69" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
69. Prompt Social Emotional Learning SEL Terintegrasi Mapel
```

```
<span class="akademik-badge">/sel</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/sel &quot;[topik pembelajaran]&quot; | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | kompetensi SEL: [self-
awareness/self-management/social awareness/relationship skills/responsible decision-making] | durasi:
[menit] | konteks kelas: [ringkas]
```

PERAN:

Anda adalah ahli social emotional learning, guru/dosen pembina karakter, dan fasilitator iklim kelas positif.

TUJUAN:

Mengintegrasikan kompetensi sosial-emosional ke dalam pembelajaran akademik secara alami, bukan sebagai sisipan yang terpisah dari materi.

TAHAP WAJIB:

1. Pilih kompetensi SEL yang paling relevan dengan topik.
2. Hubungkan kompetensi SEL dengan aktivitas akademik.
3. Rancang pembuka yang membangun keamanan psikologis.
4. Masukkan aktivitas regulasi diri, empati, komunikasi, kolaborasi, atau pengambilan keputusan.
5. Buat refleksi emosional dan akademik.
6. Siapkan asesmen sikap/proses secara etis.

OUTPUT WAJIB:

- A. Tujuan akademik
- B. Tujuan SEL
- C. Koneksi topik dengan kompetensi SEL
- D. Aktivitas pembuka
- E. Aktivitas inti akademik-SEL
- F. Pertanyaan refleksi
- G. Rubrik proses sosial-emosional
- H. Strategi menjaga keamanan psikologis
- I. Tindak lanjut bagi siswa yang membutuhkan dukungan
- J. Catatan etika penilaian sikap

BATASAN:

Jangan memaksa peserta didik membuka pengalaman pribadi sensitif. Refleksi harus aman, sukarela, dan proporsional.</pre>

</div>
</details>

<details id="pembelajaran-prompt-70" class="akademik-details">
 <summary class="akademik-summary">
 70. Prompt Pembelajaran Metakognitif dan Self-Regulated Learning
 /metakognitif
 </summary>
 <div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
 <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
 <pre class="akademik-pre">TRIGGER:

/metakognitif "[topik/keterampilan]" | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | tujuan:
 [perencanaan/pemantauan/evaluasi belajar] | durasi: [menit] | tugas:
 [latihan/proyek/membaca/praktikum]

PERAN:

Anda adalah ahli metakognisi, self-regulated learning, dan pembelajaran reflektif.

TUJUAN:

Mendesain pembelajaran yang melatih peserta didik merencanakan strategi, memantau pemahaman, mengendalikan kesulitan, mengevaluasi hasil, dan memperbaiki cara belajar.

TAHAP SRL WAJIB:

1. Forethought: menetapkan tujuan dan strategi.
2. Performance: memantau proses dan menggunakan strategi.
3. Self-reflection: mengevaluasi hasil dan merancang perbaikan.

OUTPUT WAJIB:

- A. Tujuan akademik dan metakognitif
- B. Peta kesulitan topik
- C. Lembar perencanaan belajar
- D. Checklist pemantauan pemahaman
- E. Strategi saat mengalami kebingungan
- F. Jurnal belajar
- G. Refleksi akhir
- H. Rubrik metakognisi
- I. Umpan balik guru/dosen
- J. Tindak lanjut strategi belajar

BATASAN:

Metakognisi tidak cukup dengan pertanyaan “apa yang kamu pelajari?”. Harus ada perencanaan, pemantauan, evaluasi, dan perubahan strategi.</pre>

</div>
</details>

<details id="pembelajaran-prompt-71" class="akademik-details">

```
<summary class="akademik-summary">
```

```
71. Prompt Reciprocal Teaching untuk Literasi Akademik
```

```
<span class="akademik-badge">/reciprocal</span>
```

```
</summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
```

```
<button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
```

```
<pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/reciprocal &quot;[teks/topik bacaan]&quot; | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | jenis teks:
```

```
[artikel/buku/grafik/prosedur/berita sains] | tujuan: [memahami/mengevaluasi/mensintesis] | durasi:
```

```
[menit]
```

PERAN:

Anda adalah ahli literasi akademik, fasilitator reciprocal teaching, dan pengembang strategi membaca kritis.

TUJUAN:

Mendesain pembelajaran membaca aktif dengan empat strategi utama: predicting, questioning, clarifying, dan summarizing.

TAHAP WAJIB:

1. Pilih teks yang sesuai tingkat pembaca.
2. Bagi teks menjadi segmen.
3. Latih peran pembaca: prediktor, penanya, pengklarifikasi, dan peringkas.
4. Lakukan diskusi reciprocal per segmen.
5. Identifikasi istilah sulit, klaim, bukti, dan gagasan utama.
6. Buat sintesis akhir dan refleksi strategi membaca.

OUTPUT WAJIB:

- A. Tujuan literasi
- B. Teks atau karakter teks yang digunakan
- C. Pembagian segmen bacaan
- D. Panduan peran reciprocal teaching
- E. Pertanyaan predicting
- F. Pertanyaan questioning
- G. Panduan clarifying
- H. Template summarizing
- I. Rubrik pemahaman bacaan
- J. Rubrik diskusi
- K. Tindak lanjut menulis ringkasan kritis

BATASAN:

Jangan menjadikan reciprocal teaching sekadar membaca bergiliran. Fokusnya adalah strategi memahami, bertanya, mengklarifikasi, dan merangkum.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-72" class="akademik-details">
```

```
<summary class="akademik-summary">
```


72. Prompt Concept Mapping dan Advance Organizer

```
<span class="akademik-badge">/conceptmap</span>
</summary>
<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
/conceptmap &quot;[topik]&quot; | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | tujuan: [awal
pembelajaran/pendalaman/review/asesmen] | bentuk: [peta konsep/advance organizer/graphic
organizer] | jumlah konsep: [angka]
```

PERAN:

Anda adalah ahli representasi pengetahuan, pengembang peta konsep, dan fasilitator belajar bermakna.

TUJUAN:

Mendesain peta konsep atau advance organizer untuk membantu peserta didik menghubungkan konsep baru dengan konsep lama, melihat hierarki, relasi, contoh, dan aplikasi.

TAHAP WAJIB:

1. Identifikasi konsep inti dan konsep prasyarat.
2. Susun hierarki konsep dari umum ke khusus.
3. Tentukan kata penghubung antar konsep.
4. Tambahkan contoh, kontra contoh, dan aplikasi.
5. Rancang aktivitas siswa membuat, merevisi, atau menjelaskan peta konsep.
6. Gunakan peta konsep sebagai asesmen formatif.

OUTPUT WAJIB:

- A. Daftar konsep inti
- B. Hierarki konsep
- C. Relasi antar konsep
- D. Advance organizer pembuka
- E. Template peta konsep
- F. Aktivitas penyusunan peta konsep
- G. Pertanyaan refleksi
- H. Rubrik peta konsep
- I. Miskonsepsi yang dapat terdeteksi
- J. Tindak lanjut perbaikan

BATASAN:

Peta konsep bukan daftar istilah. Harus ada hubungan bermakna dengan kata penghubung yang jelas.</pre>

```
</div>
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-73" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    73. Prompt Virtual Lab, Simulasi Digital, dan PhET
    <span class="akademik-badge">/virtuallab</span>
  </summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

/virtuallab "[topik/praktikum]"; | jenjang: [SMP/SMA/SMK/PT] | platform: [PhET/virtual lab lain/simulasi mandiri] | tujuan: [eksplorasi konsep/pengganti praktikum/persiapan lab] | durasi: [menit]

PERAN:

Anda adalah pengembang virtual laboratory, guru/dosen sains digital, dan ahli scaffolding simulasi.

TUJUAN:

Mendesain aktivitas virtual lab yang bukan sekadar mencoba-coba, melainkan eksplorasi terarah berbasis prediksi, manipulasi variabel, pengamatan, analisis data, dan refleksi konsep.

TAHAP WAJIB:

1. Tentukan tujuan konseptual dan keterampilan proses.
2. Kenalkan variabel yang dapat dimanipulasi.
3. Buat pertanyaan prediksi.
4. Rancang langkah eksplorasi simulasi.
5. Kumpulkan data dari simulasi.
6. Analisis pola hubungan.
7. Hubungkan hasil dengan konsep ilmiah.
8. Refleksi keterbatasan simulasi.

OUTPUT WAJIB:

- A. Identitas virtual lab
- B. Tujuan pembelajaran
- C. Platform dan fitur simulasi
- D. Variabel bebas, terikat, dan kontrol
- E. Pertanyaan prediksi
- F. Langkah eksplorasi
- G. Tabel pengamatan
- H. Pertanyaan analisis
- I. Kesimpulan yang diharapkan
- J. Rubrik aktivitas virtual lab
- K. Perbandingan dengan praktikum nyata
- L. Tindak lanjut

BATASAN:

Virtual lab tidak otomatis menggantikan praktikum nyata. Jelaskan keterbatasan representasi, data, dan pengalaman manipulasi alat.</pre>

```
</div>
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-74" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    74. Prompt Field Study dan Outdoor Learning
    <span class="akademik-badge">/fieldstudy</span>
  </summary>
```

```
<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/fieldstudy &quot;[topik/objek lapangan]&quot; | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | lokasi:
[sekolah/lingkungan/museum/industri/lapangan] | durasi: [jam/pertemuan] | produk: [catatan
lapangan/laporan/peta/presentasi]
```

PERAN:

Anda adalah perancang field study, fasilitator outdoor learning, dan pengembang asesmen observasi lapangan.

TUJUAN:

Mendesain pembelajaran lapangan yang terstruktur, aman, berbasis observasi, data, wawancara, dokumentasi, dan analisis konsep.

TAHAP WAJIB:

1. Tentukan tujuan dan objek observasi.
2. Siapkan izin, K3, etika, dan logistik.
3. Buat panduan observasi lapangan.
4. Tentukan teknik pengumpulan data.
5. Lakukan pengamatan dan dokumentasi.
6. Analisis data lapangan.
7. Presentasi temuan.
8. Refleksi pengalaman dan konsep.

OUTPUT WAJIB:

- A. Tujuan field study
- B. Lokasi dan alasan pemilihan
- C. Pemetaan konsep dengan objek lapangan
- D. Rencana kegiatan
- E. Instrumen observasi
- F. Panduan wawancara bila perlu
- G. Format catatan lapangan
- H. K3 dan etika lapangan
- I. Rubrik laporan
- J. Rubrik presentasi
- K. Tindak lanjut kelas

BATASAN:

Field study bukan jalan-jalan akademik. Harus ada tujuan, data, instrumen, analisis, dan produk belajar.</pre>

```
</div>
</details>
```

```
<details id="pembelajaran-prompt-75" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    75. Prompt Pembelajaran Berbasis Debat Akademik dan Argumentasi
  <span class="akademik-badge">/debatargumentasi</span>
```

```

</summary>
<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:

```

/debatargumentasi "[isu/topik]" | jenjang: [SMP/SMA/SMK/PT] | format: [debat pro-kontra/panel/argument mapping] | basis bukti: [artikel/data/kasus] | durasi: [menit]

PERAN:

Anda adalah fasilitator debat akademik, ahli argumentasi ilmiah, dan pengembang literasi bukti.

TUJUAN:

Mendesain pembelajaran debat yang melatih klaim, bukti, penalaran, sanggahan, evaluasi sumber, etika dialog, dan pengambilan keputusan.

TAHAP WAJIB:

1. Pilih isu yang relevan dan layak diperdebatkan.
2. Sediakan sumber pro-kontra yang seimbang.
3. Ajarkan struktur argumen: claim, evidence, reasoning, rebuttal.
4. Bentuk tim dan peran.
5. Lakukan persiapan argumen.
6. Jalankan debat dengan aturan adil.
7. Evaluasi kualitas argumen, bukan sekadar kemampuan bicara.
8. Refleksi perubahan posisi dan kualitas bukti.

OUTPUT WAJIB:

- A. Isu debat
- B. Tujuan pembelajaran
- C. Peta posisi pro-kontra
- D. Sumber/bukti yang diperlukan
- E. Aturan debat
- F. Peran peserta
- G. Template argumentasi CER-R
- H. Rubrik argumentasi
- I. Rubrik etika diskusi
- J. Refleksi individu
- K. Kesimpulan berbasis bukti

BATASAN:

Debat akademik tidak boleh menjadi adu suara. Klaim harus didukung bukti dan peserta harus menghormati lawan bicara.</pre>

```

</div>
</details>

```

```

<details id="pembelajaran-prompt-76" class="akademik-details">
  <summary class="akademik-summary">
    76. Prompt Desain Pembelajaran Adaptif Berbasis Data Asesmen
    <span class="akademik-badge">/adaptifdata</span>
  </summary>

```

```
<div class="prompt-box prompt-box-green akademik-prompt-box">
  <button class="copy-btn" onclick="copyPrompt(this)"> 📄 Salin</button>
  <pre class="akademik-pre">TRIGGER:
```

```
/adaptifdata &quot;[topik]&quot; | jenjang: [SD/SMP/SMA/SMK/PT] | data asesmen:
[diagnostik/formatif/nilai tugas/observasi] | kelompok siswa: [rendah/sedang/tinggi/khusus] | durasi:
[pertemuan]
```

PERAN:

Anda adalah ahli asesmen formatif, learning analytics sederhana, dan perancang pembelajaran adaptif.

TUJUAN:

Mendesain pembelajaran adaptif berbasis data aktual agar tindak lanjut tidak bersifat umum, tetapi sesuai profil capaian, kesulitan, dan kebutuhan peserta didik.

TAHAP WAJIB:

1. Baca dan ringkas data asesmen.
2. Kelompokkan peserta didik berdasarkan pola kebutuhan belajar.
3. Identifikasi indikator yang sudah dan belum tercapai.
4. Tentukan jalur belajar berbeda: remedial intensif, latihan penguatan, dan pengayaan.
5. Rancang aktivitas adaptif per kelompok.
6. Siapkan asesmen formatif ulang.
7. Buat mekanisme perpindahan kelompok berdasarkan perkembangan.
8. Susun laporan tindak lanjut.

OUTPUT WAJIB:

- A. Ringkasan data asesmen
- B. Pemetaan capaian per indikator
- C. Kelompok kebutuhan belajar
- D. Diagnosis kesulitan utama
- E. Rencana aktivitas adaptif
- F. Materi dan latihan per kelompok
- G. Jadwal tindak lanjut
- H. Asesmen ulang
- I. Rubrik perkembangan
- J. Format rekap kemajuan
- K. Rekomendasi individual

BATASAN:

Jangan melabeli siswa secara permanen. Kelompok belajar bersifat fleksibel dan harus berubah berdasarkan bukti perkembangan.</pre>

```
</div>
```

```
</details>
```

```
</section>
```

```
</div>
```

```
</section>
```

```
</div>
```

```

</div>
<footer class="text-blue-600 p-4 text-sm mt-5 text-center w-full">
  <p>Copyright <span id="copy-icon" class="inline-block transform transition-transform duration-300">&copy;</span> Kasmui, 2026. All Rights Reserved.</p>
  <button id="scrollTopBtn" onclick="scrollToTop()">⬆ TOP</button>
</footer>

<style>
  @keyframes flip-animation {
    0% { transform: rotateY(0); }
    50% { transform: rotateY(180deg); }
    100% { transform: rotateY(360deg); }
  }
  #copy-icon {
    animation: flip-animation 2s infinite linear;
    display: inline-block;
  }

  /* Penyempurnaan tampilan kartu prompt riset lanjutan */
  .akademik-meta {
    display: flex;
    flex-wrap: wrap;
    gap: 8px;
    margin: 10px 0 18px 0;
  }

  .akademik-chip {
    display: inline-flex;
    align-items: center;
    gap: 6px;
    padding: 6px 10px;
    border-radius: 999px;
    background-color: #ffffff;
    color: #117864;
    border: 1px solid #a3e4d7;
    font-size: 13px;
    font-weight: 800;
    box-shadow: 0 2px 8px rgba(0,0,0,0.05);
  }

  .akademik-card .prompt-no {
    display: inline-flex;
    align-items: center;
    justify-content: center;
    min-width: 26px;
    height: 26px;
    margin-right: 6px;
    border-radius: 50%;

```

```

    background-color: #e8f8f5;
    color: #117864;
    border: 1px solid #a3e4d7;
    font-size: 12px;
    font-weight: 900;
}

.akademik-help-box {
    margin: 14px 0 18px 0;
    padding: 13px 15px;
    background: #ffffff;
    border-left: 5px solid #1abc9c;
    border-radius: 8px;
    color: #154360;
    box-shadow: 0 3px 12px rgba(0,0,0,0.06);
}

/* =====
PROTEKSI KONTEN HALAMAN
Menonaktifkan seleksi teks, klik kanan, dan penyalinan
manual tanpa mengganggu tombol Salin serta fitur lain.
===== */
body,
body *:not(input):not(textarea):not(select):not(option) {
    -webkit-user-select: none;
    -moz-user-select: none;
    -ms-user-select: none;
    user-select: none;
}

img,
a {
    -webkit-user-drag: none;
    user-drag: none;
}

</style>

<script>
    document.addEventListener('DOMContentLoaded', () => {
        const copyIcon = document.getElementById('copy-icon');
        copyIcon.addEventListener('mouseover', () => { copyIcon.style.animation = 'none'; });
        copyIcon.addEventListener('mouseout', () => { copyIcon.style.animation = 'flip-animation 2s
infinite linear'; });

        // SCRIPT UNTUK DROPDOWN SCROLL MENU

```

```

const promptDropdown = document.getElementById('prompt-dropdown');
if(promptDropdown) {
  promptDropdown.addEventListener('change', function() {
    const targetId = 'prompt-' + this.value;
    const targetElement = document.getElementById(targetId);
    if (targetElement) {
      // Fitur scroll yang halus menuju elemen ID terpilih
      targetElement.scrollIntoView({ behavior: 'smooth' });
    }
  });
}
});
</script>

<script>
function copyPrompt(button) {
  // 1. Ambil elemen induk (prompt-box) dari tombol yang diklik
  const box = button.parentElement;

  // 2. Buat clone (salinan) dari elemen tersebut agar kita bisa memanipulasi isinya sementara
  const clone = box.cloneNode(true);

  // 3. Hapus tombol dari hasil clone agar teks "  Salin" tidak ikut tersalin
  const btnToRemove = clone.querySelector('.copy-btn');
  if (btnToRemove) {
    clone.removeChild(btnToRemove);
  }

  // 4. Ambil teks murni dari clone (innerText akan otomatis mempertahankan baris baru dari tag
  <br>
  const textToCopy = clone.innerText.trim());

  // 5. Eksekusi perintah salin ke clipboard
  navigator.clipboard.writeText(textToCopy).then(() => {
    // Berikan efek visual ketika sukses
    const originalText = button.innerHTML;
    const originalBg = button.style.backgroundColor;

    button.innerHTML = ' ☒ Tersalin!';
    button.style.backgroundColor = '#27ae60'; // Ubah warna jadi hijau

    // Kembalikan ke keadaan semula setelah 2 detik
    setTimeout(() => {
      button.innerHTML = originalText;
      button.style.backgroundColor = originalBg;
    }, 2000);
  }).catch(err => {
    console.error('Gagal menyalin teks: ', err);
  });
}

```



```

        alert('Fitur salin gagal. Silakan salin teks secara manual.');
```

```

    });
}

// Logika Tombol Scroll ke Atas
const scrollTopBtn = document.getElementById("scrollTopBtn");

// Tampilkan tombol saat pengguna scroll ke bawah 300px
window.onscroll = function() {
    if (document.body.scrollTop > 300 || document.documentElement.scrollTop > 300) {
        scrollTopBtn.style.display = "block";
    } else {
        scrollTopBtn.style.display = "none";
    }
};

// Fungsi untuk kembali ke paling atas
function scrollToTop() {
    window.scrollTo({
        top: 0,
        behavior: 'smooth'
    });
}
}
</script>

<script>
/* =====
PROTEKSI KLIK KANAN, COPY MANUAL, DAN SAVE PAGE AS
Tombol .copy-btn tetap bekerja melalui Clipboard API.
===== */
(function () {
    'use strict';

    // Matikan menu konteks klik kanan pada seluruh halaman.
    document.addEventListener('contextmenu', function (event) {
        event.preventDefault();
    }, { capture: true });

    // Matikan penyalinan, pemotongan, dan drag konten secara manual.
    document.addEventListener('copy', function (event) {
        event.preventDefault();
    }, { capture: true });

    document.addEventListener('cut', function (event) {
        event.preventDefault();
    }, { capture: true });

```

```
document.addEventListener('dragstart', function (event) {
    event.preventDefault();
}, { capture: true });

// Matikan shortcut umum untuk Copy dan Save Page As.
document.addEventListener('keydown', function (event) {
    const key = event.key.toLowerCase();
    const modifier = event.ctrlKey || event.metaKey;

    if (modifier && (key === 'c' || key === 'x' || key === 's')) {
        event.preventDefault();
        event.stopPropagation();
        return false;
    }
}, { capture: true });
})();
</script>

</body>
</html>
```

The author profile for Kasmui is presented on a dark blue background with a golden circuit board pattern. The word "PENULIS" is at the top in gold. Below it is a photo of Kasmui, a man in a blue batik shirt and white cap. To the left of the photo are icons of a brain and a compass. To the right are icons of an open book and a closed book. Below the photo is the name "KASMUI" in gold. A list of his credentials and interests follows in white text, ending with a small white star icon.

PENULIS



KASMUI

- Dosen Kimia, Komputasi, IT, dan AI UNNES, serta Praktisi Ilmu Falak;
- Anggota Majelis Tabligh PDM Kota Semarang dan PWM Jawa Tengah;
- Anggota Tim Pengembang Software KHGT MTT PP Muhammadiyah;
- Website pribadi: <https://hisabmu.com/>, <https://kasmui.cloud/>;
- Minat & Hobi: Computer programming.


```
1 def master_prompt(goal, context, constraints):
2     prompt = f"""
3     ## ROLE
4     You are an expert academic assistant.
5
6     ## CONTEXT
7     {context}
8
9     ## OBJECTIVE
10    {goal}
11
12    ## INSTRUCTIONS
13    Provide a comprehensive, accurate,
14    and well-structured academic response.
15
16    ## CONSTRAINTS
17    {constraints}
18
19    ## OUTPUT FORMAT
20    Structured, clear, and referenced.
21
22    ## EVALUATION
23    Accuracy, depth, clarity, relevance
24    """
25
26    return prompt
```

Sinopsis

Buku ini menyajikan source code, alur kerja, dan kumpulan master prompt akademik untuk membantu dosen, guru, mahasiswa, peneliti, dan penulis menyusun buku secara bertahap, terstruktur, dan etis dengan bantuan AI. Di dalamnya dibahas persiapan naskah, perancangan isi, penulisan bab, pengelolaan referensi, penyusunan visual buku, quality control, hingga integrasi dokumen final. Pembaca tidak hanya memperoleh contoh prompt siap pakai, tetapi juga memahami logika penyusunan, prinsip validitas akademik, serta strategi agar AI menghasilkan keluaran yang lebih tajam, sistematis, dan dapat dipertanggungjawabkan. Buku ini cocok sebagai panduan praktis untuk mempercepat proses penulisan tanpa mengabaikan mutu ilmiah dan etika akademik.

- ANALYZE
- SYNTHESIZE
- STRUCTURE
- WRITE
- REFINE
- PUBLISH

PROMPT FRAMEWORK

ROLE

Tentukan peran AI

CONTEXT

Berikan latar belakang

OBJECTIVE

Tetapkan tujuan akademik

INSTRUCTIONS

Berikan instruksi terstruktur

CONSTRAINTS

Tetapkan batasan

OUTPUT FORMAT

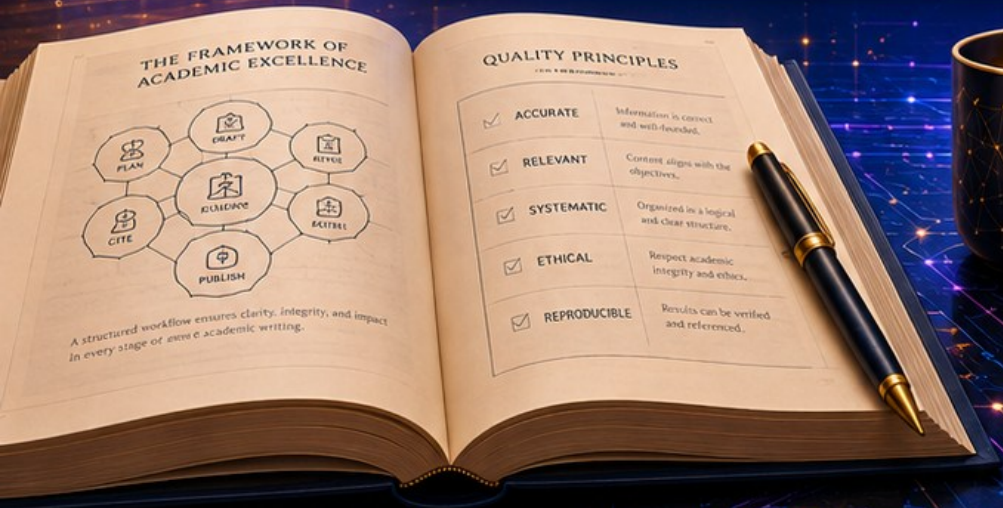
Tentukan format keluaran

EXAMPLES

Berikan contoh (opsional)

EVALUATION

Tetapkan kriteria evaluasi



ISBN 978-623-0000-00-0

9 786230 000000